

## 3.1 PowerPoint 相关知识

### 3.1.1 演示文稿和幻灯片

演示文稿就是利用 PowerPoint 软件设计制作出来的一个文件,简称 PPT。使用 PowerPoint 2003 及以前版本创建的演示文稿扩展名为“ppt”,自从 PowerPoint 2007 版本开始创建的演示文稿扩展名为“pptx”。

一个完整的演示文稿文件是由多张幻灯片组成的。新建幻灯片可以有多种方法,从“开始”选项卡中单击“新建幻灯片”按钮  或者按 Ctrl+M 组合键,可快速插入一张沿用当前幻灯片版式的新幻灯片;单击“开始”选项卡中“新建幻灯片”字样或者右下角的下拉框,可在弹出的下拉列表中选择一张幻灯片版式,如图 3.1 所示,即可插入一张任选版式的幻灯片。

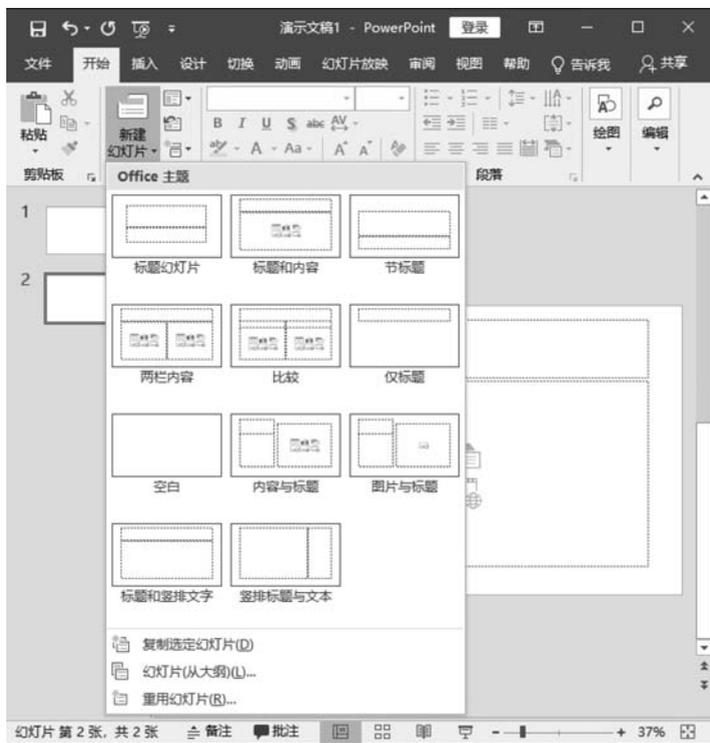


图 3.1 幻灯片版式

幻灯片版式有标题幻灯片、标题和内容、节标题、两栏内容、比较、仅标题、空白、内容与标题、图片与标题、标题和竖排文字、竖排标题与文本等。

### 3.1.2 主题

主题是由主题颜色、主题字体、主题效果三者组合而成。主题可以是一套独立的选择方案,将主题应用于某个演示文稿时,该演示文稿中所涉及的字体、颜色、效果都会自动发生变化。系统内置了很多主题,如图 3.2 所示,可以将主题应用于相应幻灯片(本幻灯片同主题的所有幻灯片)、所有幻灯片、选定幻灯片。一个演示文稿中可以应用多种主题。



图 3.2 系统内置主题

用户可以自定义主题。例如,可以对主题颜色进行自定义设置,如图 3.3 所示,可以修改超链接、已访问的超链接颜色等。

### 3.1.3 母版

幻灯片母版是一张特殊的幻灯片,用于存储有关演示文稿的主题和幻灯片版式等信息,包括背景、颜色、字体、效果、占位符大小和位置等。

在演示文稿中,所有幻灯片都基于相应幻灯片的母版创建,如果更改了某母版,则会影响所有基于该母版创建的幻灯片。使用幻灯片母版的主要优点是可以对演示文稿的每张幻灯片进行统一的样式修改。



图 3.3 主题颜色修改

选择“视图”选项卡“母版视图”组中的“幻灯片母版”，可切换到母版视图，如图 3.4 所示。每种应用于演示文稿的主题都会出现一组 12 张默认母版，左边幻灯片母版缩略图中，其中较大的一张是幻灯片母版，在该页面修改的内容及设置的格式会在所有版式中起作用；其他 11 种幻灯片版式相对应的母版，作用范围为应用了该版式的幻灯片。

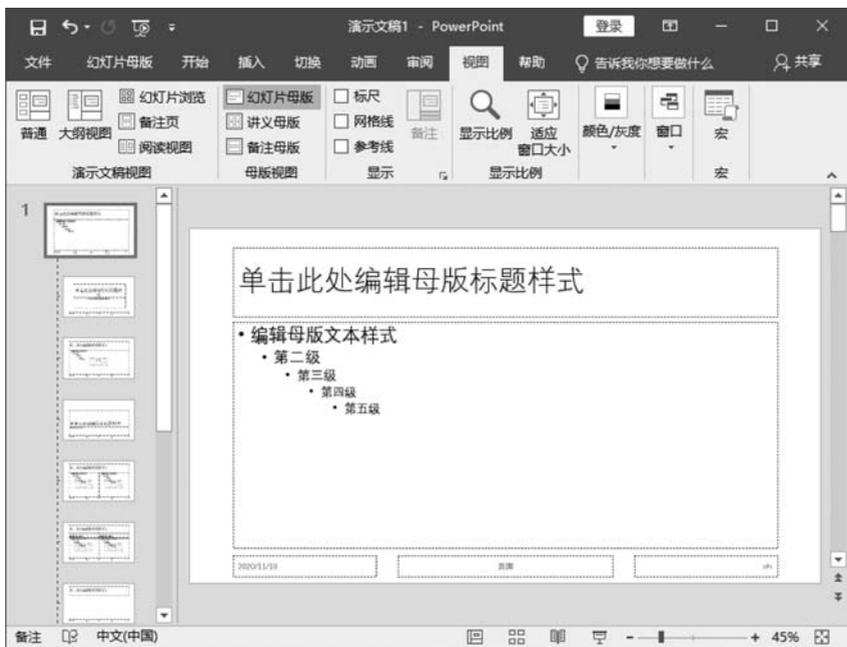


图 3.4 母版视图

### 3.1.4 动画

PowerPoint2019 提供了 4 种动画：进入、强调、退出、动作路径,如图 3.5 所示。



图 3.5 添加动画

进入动画是在演示文稿放映过程中,文本等对象刚进入播放画面时所设置的动画效果。

强调效果是在演示文稿放映过程中,为已经显示的文本等对象设置加强显示的动画效果。

退出动画是在演示文稿放映过程中,为已经显示的文本等对象离开画面时所设置的动画效果。

动作路径动画是在放映过程中,为已经显示的文本等对象沿某既定路径移动所设置的动画效果。

当添加了某动画效果后,会在动画窗格中出现一行,单击其右边下拉框三角标记出现“效果选项”“计时”等选项。其中,单击“计时”选项,出现对话框中可以设置触发器,如图 3.6 所示,触发器触发对象可以是一个动作按钮。放映演示文稿时,单击该动作按钮,就可以触发之前设置的动画效果,否则不出现效果。

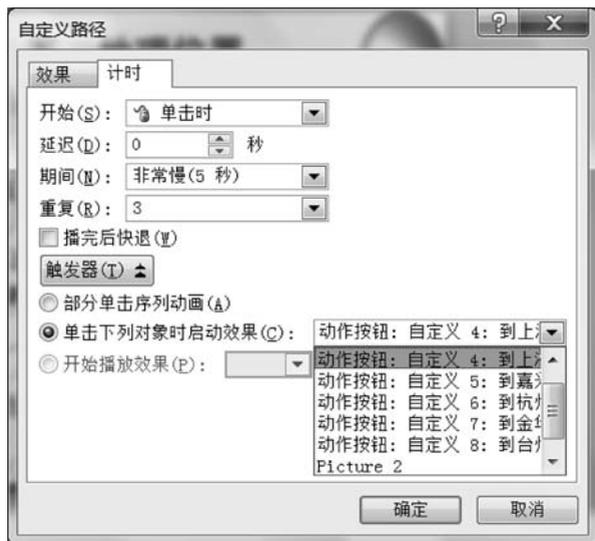


图 3.6 触发器设置

### 3.2 案例一 宁波东钱湖简介

要求制作演示文稿“宁波东钱湖简介.pptx”，通过该演示文稿来介绍宁波东钱湖的基本情况。已经准备了一些素材(有东钱湖介绍视频、图片、背景音乐、简介文件、简单的演示文稿文件等)，相关素材与演示文稿都放在同一个文件夹中，如图 3.7 所示。



图 3.7 演示文稿相关素材

开始时，“宁波东钱湖简介.pptx”演示文稿内容如图 3.8 所示，现在需要对其进行完善。具体操作步骤如下。

#### 1. 修改幻灯片母版

(1) 打开演示文稿“宁波东钱湖简介.pptx”文件，选择“视图”选项卡“母版视图”组中的“幻灯片母版”，进入幻灯片母版视图。光标指向左边母版窗格中，其中第 2 张会出现“标题幻灯片版式：由幻灯片 1 使用”，这张就是标题母版，如图 3.9 所示。

(2) 右击标题母版其中一个圆或椭圆对象框线，在弹出的快捷菜单中选择“设置形状格式”，打开“设置形状格式”窗格，单击展开“填充”选项，选中“图片或纹理填充”选项，此时窗



图 3.8 “宁波东钱湖简介.pptx”原始内容



图 3.9 标题母版

格变为“设置图片格式”；再单击“文件”按钮，打开“插入图片”对话框，选择素材中合适的图片，如图 3.10 所示。



图 3.10 插入图片

(3) 单击“插入”按钮,返回,完成一个对象的图片填充。不用关闭“设置图片格式”窗格,选中另一个圆或椭圆对象,选中“图片或纹理填充”选项,再单击“文件”按钮,完成标题母版中的其他几个对象填充,如图 3.11 所示。



图 3.11 标题母版设置

(4) 光标指向左边母版窗格中,其中第 1 张会出现“聚合 备注: 由幻灯片 1-8 使用”,这张就是幻灯片母版,也采用上述方法,依次完成幻灯片母版中的 3 个椭圆对象的填充,如图 3.12 所示。

(5) 幻灯片母版中,在最右边插入一个内容为学号和姓名的“竖排文本框”;然后将该文本框复制到标题幻灯片中,使得每一张幻灯片在普通视图中都会显示学号和姓名。

(6) 选择“幻灯片母版”选项卡“关闭”组中的“关闭母版视图”,退出母版视图,至此完成幻灯片母版的修改。



图 3.12 幻灯片母版设置

## 2. 加入背景音乐

(1) 切换到普通视图,在幻灯片首页中,选择“插入”选项卡“媒体”组中的“音频”→“PC 上的音频”,打开“插入音频”对话框,选择声音文件“一个人的精彩. mp3”插入,此时在幻灯片中出现一个小喇叭。

(2) 单击“音频工具”选项卡中的“播放”选项,在“音频选项”组中,“开始”下拉框选择“自动”,并选中“放映时隐藏”“循环播放,直到停止”“跨幻灯片播放”复选框,如图 3.13 所示。



图 3.13 设置音频播放

(3) 选择“动画”选项卡“高级动画”组中的“动画窗格”，显示动画窗格，可以发现多了一项 一个人的... 。

### 3. 滚动字幕制作

(1) 将幻灯片首页底部“宁波东钱湖欢迎您”文本框选中。

(2) 选择“动画”选项卡“高级动画”组中的“添加动画”→“进入”组中的“飞入”，在动画窗格中出现该文字动画“TextBox 4...”，单击其右边的下拉箭头 ，在出现的快捷菜单中选择“效果选项”，如图 3.14 所示。

(3) 在出现的“飞入”对话框“效果”选项卡中，把“方向”设置为“自右侧”；“计时”选项卡中，把“开始”设置为“上一动画之后”，“期间”设置为“非常慢(5 秒)”，“重复”设置为“直到下一次单击”，如图 3.15 所示。



图 3.14 效果选项进入



图 3.15 飞入效果设置

### 4. 带滚动条的文本框制作

(1) 选择“文件”→“选项”，出现“PowerPoint 选项”窗口，选择“自定义功能区”，在“主选项卡”中选中“开发工具”，单击“确定”按钮。

(2) 选中第 3 张幻灯片，选择“开发工具”选项卡“控件”组中的“文本框” ，在幻灯片上拖动拉出一个控件文本框，调整好大小和位置。

(3) 右击该文本框，在弹出的快捷菜单中选择“属性表”，打开文本框属性设置窗口，把“东钱湖简介.txt”的内容复制到 Text 属性，设置 ScrollBars 属性为 2-fmScrollBarsVertical，设置 MultiLine 属性为 True，如图 3.16 所示。

(4) 在普通视图中，该文本框一开始没有滚动条出现，当放映幻灯片时，可以滚动文本框的垂直滚动条，浏览更多的内容，如图 3.17 所示。

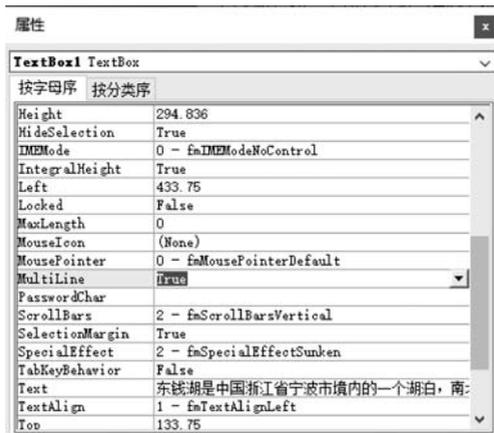


图 3.16 文本框属性设置



图 3.17 文本框的垂直滚动条显示

## 5. 图片的缩放

(1) 选中第 4 张幻灯片, 选择“插入”选项卡“文本”组中的“对象”, 打开“插入对象”对话框, “对象类型”选择 Microsoft PowerPoint 97-2003 Presentation, 如图 3.18 所示, 单击“确定”按钮。

(2) 此时会在当前幻灯片中插入一个“PowerPoint 演示文稿”的编辑区域(边线以斜线填充表示), 菜单的内容也已经变为编辑区域相应的内容了。选择“插入”选项卡“图像”组中的“图片”, 在打开的“插入图片”对话框中, 选择打开“东钱湖 1. jpg”, 并拖动图片边角做适当放大, 使其填充整个编辑区域, 如图 3.19 所示。



图 3.18 插入对象



图 3.19 一个“PowerPoint 演示文稿”的编辑区域

(3) 单击编辑区域外任意位置,退出编辑状态,拖动并适当调整其边缘大小;按住 Ctrl 键,并拖动图片边缘到其他位置,即可复制一个一样的对象,这里复制三个同样的区域。

(4) 双击选中图片,进入编辑状态,右击,在弹出的快捷菜单中选择“更改图片”,选择其他图片插入。其他三幅图片插入完成后如图 3.20 所示,其中第 4 个图处于可编辑状态。

(5) 放映第 4 张幻灯片,单击其中的第 3 张图片,可以看到大图效果,如图 3.21 所示。而后单击大图,回到小图状态。



图 3.20 可编辑图



图 3.21 小图到大图效果

## 6. 动态图表制作

(1) 选中第 5 张幻灯片,选择“插入”选项卡“插图”组中的“图表”,打开“插入图表”对话框,选择“折线图”中第一个,出现“Microsoft PowerPoint 中的图表”Excel 窗口,删除 Excel 工作表的 3~5 行(注意要将这三行整行删除,不要使用 Delete 键清除内容)。

(2) 将演示文稿幻灯片中的“月份/游客人次”表格数据复制到 Excel 窗口 A1 开始的区域。

(3) 单击演示文稿图表外框选中图表,选择“图表工具”→“设计”选项卡“数据”组中的“切换行/列”项,使图表图例变成“游客人次”,如图 3.22 所示。关闭 Excel 窗口。

(4) 选中图表,选择“图表工具”“设计”选项卡“图表布局”组中的“添加图表元素”→“坐标轴标题”→“主要横坐标轴”,加入横坐标标题“月份”。

(5) 选择“图表工具”→“设计”选项卡“图表布局”组中的“添加图表元素”→“坐标轴标题”→“主要纵坐标轴”,加入纵坐标标题“人次(万)”。

(6) 单击图表标题部分,将其修改为“各月份游客人次”,如图 3.23 所示。

(7) 选中图表,选择“动画”选项卡“高级动画”组中的“添加动画”→“进入”组中的“擦

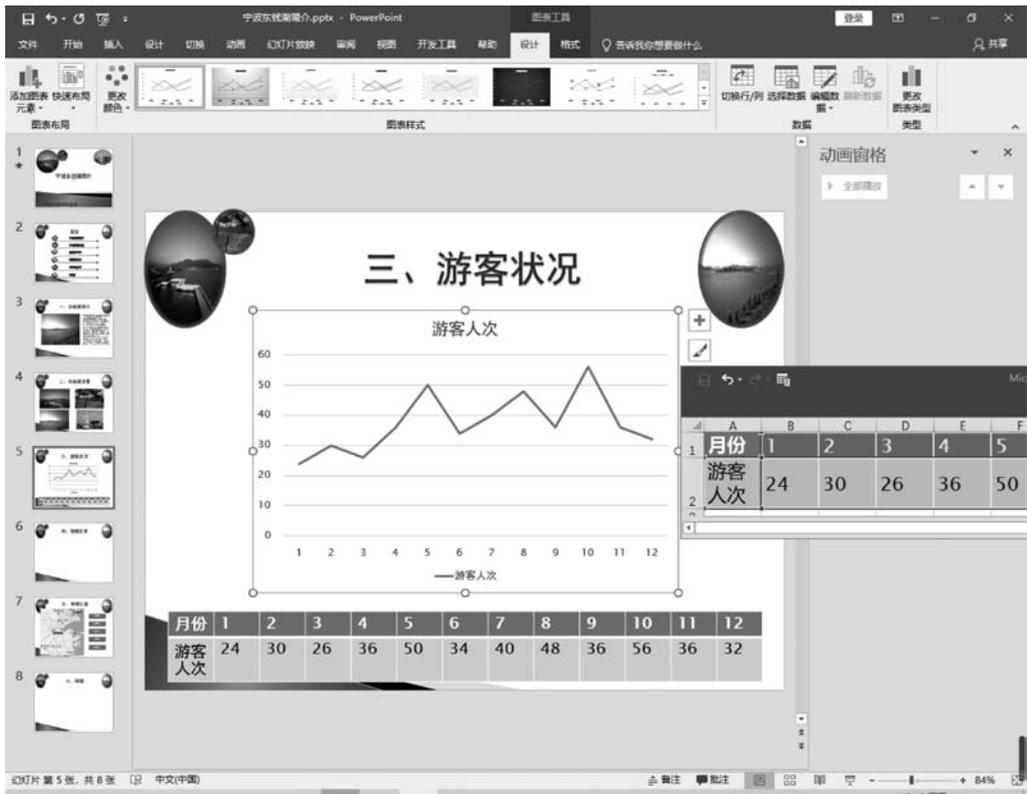


图 3.22 图表数据

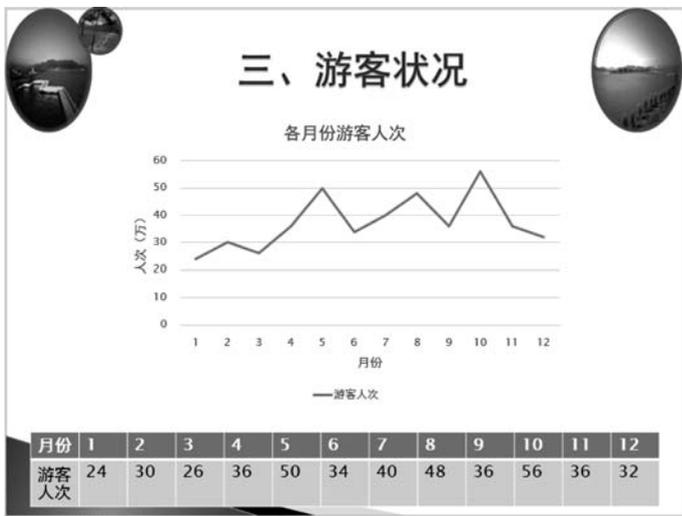


图 3.23 PPT 图表

除”选项，在动画窗格中出现该文字动画，单击其右边的下拉箭头，在出现的快捷菜单中选择“效果选项”。

(8) 在出现的“擦除”对话框中，在“效果”选项卡中把“方向”设置为“自左侧”；在“计

时”选项卡中把“开始”设置为“上一动画之后”，“期间”设置为“非常慢(5 秒)”，“重复”设置为“直到下一次单击”；在“图表动画”选项卡中把“组合图表”设置为“按系列”，单击“通过绘制图表背景启动动画效果”复选框，使之不选中，如图 3.24 所示。



图 3.24 图表动画设置

(9) 单击“确定”按钮，一个动态图表设置完成，放映该幻灯片可以看到效果如图 3.25 所示，动态效果周而复始。

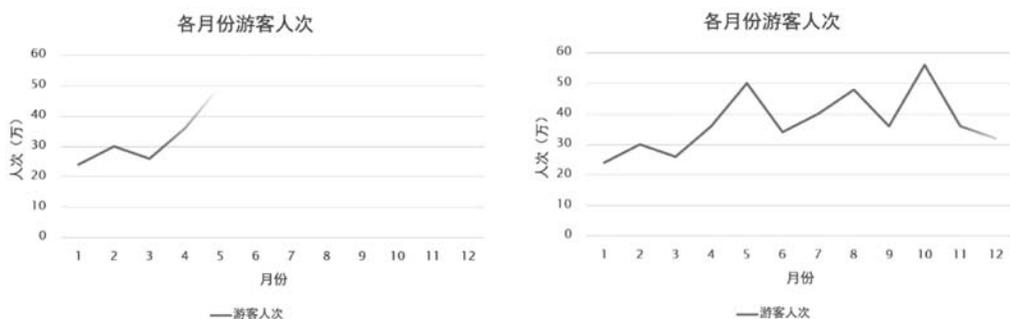


图 3.25 图表动画显示

## 7. 可控视频制作

(1) 选中第 6 张幻灯片，选择“开发工具”选项卡“控件”组中的“其他控件”，打开“其他控件”对话框，如图 3.26 所示，选择 Windows Media Player，单击“确定”按钮。

(2) 在幻灯片上拖动拉出一个控件框，调整好大小和位置。右击该框，在弹出的快捷菜单中选择“属性表”，打开属性设置窗口，把 URL 属性设置为要插入视频的路径和包含扩展名的文件名，“D:\2022001\宁波东钱湖简介\东钱湖.WMV”(如果视频 WMV 文件路径不同，则需要调整。也可以将视频文件和演示文稿文件放在同一个文件夹中，这里只要输入“东钱湖.WMV”即可)，设置 stretchToFit 属性为 True，如图 3.27 所示。

(3) 放映幻灯片，视频自动开始播放，右击视频播放器出现菜单如图 3.28 所示，可以选择“缩放”里的“全屏”进行播放。



图 3.26 “其他控件”对话框

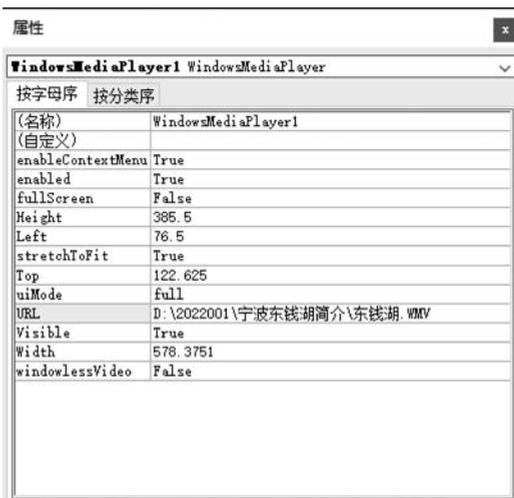


图 3.27 URL 属性



图 3.28 PPT 中视频播放

### 8. 自定义动画(路径和触发器)

(1) 切换到第 7 张幻灯片,选中地图中的人物 gif 图片,选择“动画”选项卡“高级动画”组中的“添加动画”→“动作路径”组中的“自定义路径”,如图 3.29 所示。

(2) 先单击地图中的右下角圆点作为起点,再单击 A 点,然后单击 B 点作为终点,如图 3.30 所示。双击终点,表示自定义路径完成,如图 3.31 所示。



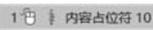
图 3.29 自定义路径动画



图 3.30 自定义路径设置



图 3.31 自定义路径完成

(3) 在“动画窗格”中，双击新生成的自定义路径动画 ，打开“自定义路径”对话框，打开“计时”选项卡，如图 3.32 所示，设置“期间”为“非常慢(5 秒)”，设置“重复”为“3”，再单击“触发器”按钮，然后单击选中“单击下列对象时启动动画效果”单选按钮，在其下拉框中选择“动作按钮：自定义 4：经 A 到 B”，最后单击“确定”按钮。

(4) 放映幻灯片，单击“经 A 到 B”动作按钮，人物从 O 出发跑向 A，然后再跑向 B，一共重复循环 3 次，如图 3.33 所示，如果单击其他位置不会出现该效果。

(5) “直接到 B”和“直接到 C”动作按钮请分别设置完成人物从 O 到 B 及 C 点操作，请参照之前类似的做法，自己完成。设计完成后，路径和动画窗格如图 3.34 所示。



图 3.32 “自定义路径”对话框

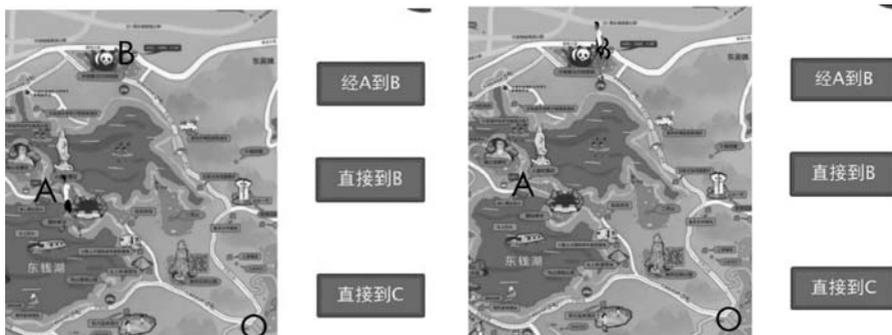


图 3.33 单击“经 A 到 B”动作按钮效果



图 3.34 路径和动画窗格显示

### 9. 插入 An 动画文件(swf 格式)

(1) 切换到第 8 张幻灯片,选择“开发工具”选项卡“控件”组中的“其他控件”,打开“其他控件”对话框,从列出的 Active X 控件中选中 Shockwave Flash Object 控件选项。

(2) 这时,鼠标变成“+”,在幻灯片中需要插入动画的地方拖动鼠标画出一个框,并调整到合适大小。如果无法插入,提示“此演示文稿中的一些控件无法激活。这些控件可能未在此计算机注册。”错误信息;则需要安装注册表 EnableFlash. reg 和 EnableShockwave. reg。

(3) 右击框,在弹出的快捷菜单中选择“属性表”,然后出现 Shockwave Flash1 属性设置对话框,找到 Movie 属性,在其后的输入栏中输入或者复制要插入的 swf 文件的路径和包含 swf 扩展名的文件名,如“D:\宁波东钱湖简介\拼图.swf”(如果 swf 文件路径不同,则需要调整。也可以将拼图文件和演示文稿文件放在同一个文件夹中,这里只要输入“拼图.swf”即可)。放映第 6 张幻灯片,拼图一次。

### 10. 设置超链接等

- (1) 完成第 2 张幻灯片与其他幻灯片之间的链接,使得从目录文字可以链接到其相应内容。
- (2) 在其他幻灯片中创建“返回目录”动作按钮,使其超链接到第 2 张幻灯片,保存文档。

## 3.3 案例二 计算机基础考试

要求结合 Access 数据库 test. accdb 的“选择题”表,利用 PowerPoint VBA 创建一个“计算机基础考试”系统。其中,test. accdb 数据库中“选择题”表文件表结构内容如图 3.35 所示,表数据内容如图 3.36 所示。



图 3.35 “选择题”表结构

编号	题号	题目	A	B	C	D	正确答案	分数
1	1	冯诺依曼计算机工作原理的核心是_____。	运算存储分离	顺序存储和程序控	集中存储和程序控	存储程序和程序控	D	2
2	2	Linux 操作系统是_____。	单用户单任务系统	单用户多任务系统	多用户多任务系统	多用户单任务系统	C	2
3	3	操作系统功能分为存储器管理、_____、设	显示管理	处理器管理	桌面管理	线程管理	B	2
4	4	选择不连续显示的多个文件。用鼠标单击第一	Ctrl	Shift	Alt	Del	A	2
5	5	【剪贴板】是_____。	一个应用程序	磁盘上的一个文件	内存中的一块区域	一个专用文档	C	2

图 3.36 “选择题”表内容

具体操作步骤如下。

### 1. 新建启用宏的演示文稿

(1) 打开 Powerpoint 2019 应用程序,将新建的演示文稿文件另存为“计算机基础考试.pptm”,保存类型要选择“启用宏的 PowerPoint 演示文稿(\*.pptm)”,如图 3.37 所示。



图 3.37 启用宏的 PowerPoint 演示文稿

(2) 演示文稿“标题幻灯片”标题处输入“计算机基础考试”,主题应用“画廊”;并使用“幻灯片母版”视图,将标题上移到适当位置,并在合适位置插入自己的学号和姓名。

(3) 选择“开发工具”→“控件”组中的“命令按钮”,插入一个按钮后,右击它,在弹出的快捷菜单中选择“属性表”。出现“属性”窗口,设置其 Caption 属性为“打开考试界面”;设置 AutoSize 属性为 True,WordWrap 属性为 True;并自定义其 Font、ForeColor 等属性,如图 3.38 所示。

(4) 双击“打开考试界面”按钮,进入 VBA 代码编辑状态,输入以下代码。

```
Private Sub CommandButton1_Click()
    计算机基础考试.Show '显示"计算机基础考试"窗体
End Sub
```

### 2. 建立“计算机基础考试”窗体界面

(1) 在 VBA 编辑窗口中,选择“插入”→“用户窗体”,修改该窗体(名称)和 Caption 属

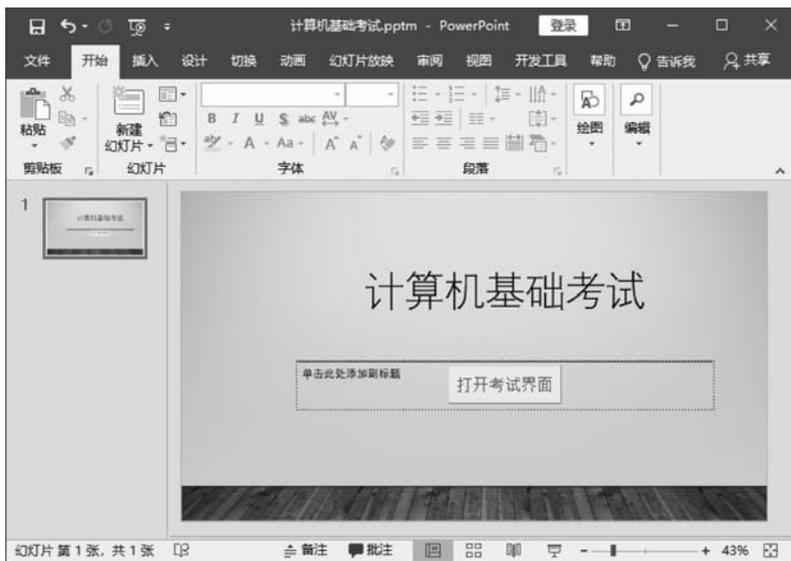


图 3.38 命令按钮创建

性均为“计算机基础考试”。根据如图 3.39 所示的界面设计该窗体：3 个文字框 (TextBox1、TextBox2、TextBox3)、2 个标签 (Label1、Label2)、5 个命令按钮 (CommandButton1、CommandButton2、CommandButton3、CommandButton4、CommandButton5)。



图 3.39 “计算机基础考试”界面设计

(2) TextBox1、TextBox2 文字框的 MultiLine 属性设置为 True, ScrollBars 属性设置为 3-fmScrollBarsBoth。

(3) Label1、Label2 标签的 Caption 属性分别设置为“答题”和“(请输入答案前面的代码字母)”。5 个命令按钮的 Caption 属性分别设置为“开始出题”“递交答案”“下一题”“上一”

题”和“退出”，如图 3.39 所示。

(4) VBA 编辑窗口中，选择“工具”→“引用”，打开“引用-VBAProject”对话框，在“可使用的引用”列表框下选中 Microsoft Activex Data Objects 2.8 Library(务必打勾)，如图 3.40 所示。再单击“确定”按钮。

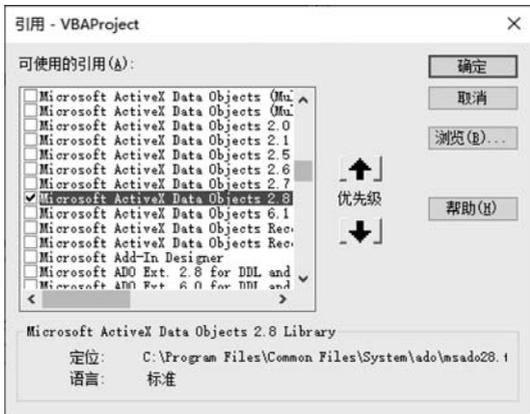


图 3.40 “引用-VBAProject”对话框

### 3. 窗体代码

(1) 双击任意一个控件，打开代码编辑窗口，删除自动产生的代码，输入通用代码，注意不要将代码放入其他任何过程中。

```
Dim setpxp As New ADODB.Recordset
Dim cnnpxp As New ADODB.Connection
Dim constring As String
Dim th, tm, da1, da2, da3, da4, da5 As String
Dim a(50), b(50), c(50)
Dim i, j, row, sum As Integer
```

(2) 将 test.accdb 数据库文件复制到 D 盘根目录下；当然也可以放在学号文件夹原位置，这时需要修改以下代码“d:\test.accdb”为你放置 test.accdb 数据库文件的路径和包含扩展名的文件名。“开始出题”按钮代码如下。

```
Private Sub CommandButton1_Click()
constring = "provider = Microsoft.ACE.OLEDB.12.0;" & "data source = " & "d:\test.accdb"
cnnpxp.Open constring
setpxp.Open "选择题", cnnpxp, adOpenStatic, adLockOptimistic
row = 0
With setpxp
Do While Not .EOF
row = row + 1
setpxp.MoveNext
Loop
End With
setpxp.MoveFirst
If Not setpxp.EOF Then
i = setpxp("编号"): th = setpxp("题号")
```

```

tm = setpxp("题目")
da1 = setpxp("A"): da2 = setpxp("B")
da3 = setpxp("C"): da4 = setpxp("D")
a(i) = setpxp("正确答案")
c(i) = setpxp("分数")
CommandButton1.Enabled = False
CommandButton2.Enabled = True
TextBox3.SetFocus
If i < row Then
    CommandButton3.Enabled = True
Else
    CommandButton3.Enabled = False
End If
CommandButton4.Enabled = False
TextBox1.Text = th + ". " + tm
TextBox2.Text = "答案选项: " & vbCrLf & "A." & da1 & vbCrLf & "B." & da2 & vbCrLf & "C." &
da3 & vbCrLf & "D." & da4
TextBox3.Text = b(i)
End If
End Sub

```

(3) “递交答案”按钮代码如下。

```

Private Sub CommandButton2_Click()
i = 1
sum = 0
For i = 1 To row
    If UCase(b(i)) = UCase(a(i)) Then
        sum = sum + c(i)
    Else
        MsgBox "第" & i & "题" & ":" & vbCrLf & "你的答案是" & b(i) & vbCrLf & "正确答案是: " & a(i)
    End If
Next i
MsgBox "统计总分是: " & sum
End Sub

```

(4) “下一题”按钮代码如下。

```

Private Sub CommandButton3_Click() '下一题
setpxp.MoveNext
CommandButton4.Enabled = True
If Not setpxp.EOF Then
    i = setpxp("编号"): th = setpxp("题号")
    tm = setpxp("题目")
    da1 = setpxp("A"): da2 = setpxp("B")
    da3 = setpxp("C"): da4 = setpxp("D")
    a(i) = setpxp("正确答案")
    c(i) = setpxp("分数")
    TextBox1.Text = th + ". " + tm
    TextBox2.Text = "答案选项: " & vbCrLf & "A." & da1 & vbCrLf & "B." & da2 & vbCrLf & "C." &
da3 & vbCrLf & "D." & da4
    TextBox3.Text = b(i)

```

```
End If
If i < row Then
    CommandButton3.Enabled = True
Else
    CommandButton3.Enabled = False
End If
TextBox3.SetFocus
End Sub
```

(5) “上一题”按钮代码如下。

```
Private Sub CommandButton4_Click() '上一题
If setpxp.BOF Then
    CommandButton4.Enabled = False
Else
    setpxp.MovePrevious
    CommandButton3.Enabled = True
    If Not setpxp.BOF Then
        i = setpxp("编号"): th = setpxp("题号")
        tm = setpxp("题目")
        da1 = setpxp("A"): da2 = setpxp("B")
        da3 = setpxp("C"): da4 = setpxp("D")
        a(i) = setpxp("正确答案")
        c(i) = setpxp("分数")
        TextBox1.Text = th + ". " + tm
        TextBox2.Text = "答案选项: " & vbCrLf & "A." & da1 & vbCrLf & "B." & da2 & vbCrLf & "
C." & da3 & vbCrLf & "D." & da4
        TextBox3.Text = b(i)
    End If
End If
If i > 1 Then
    CommandButton4.Enabled = True
Else
    CommandButton4.Enabled = False
End If
TextBox3.SetFocus
End Sub
```

(6) “退出”按钮代码如下。

```
Private Sub CommandButton5_Click()
    End
End Sub
```

(7) 输入数据时, TextBox3 代码如下。

```
Private Sub TextBox3_Change()
    b(i) = TextBox3.Text
End Sub
```

#### 4. 调试

(1) 关闭 VBA 编辑窗口, 切换到幻灯片放映视图, 单击“打开考试界面”按钮, 可打开

“计算机基础考试”窗体,单击“开始出题”按钮,显示第一题,如图 3.41 所示。此时“开始出题”和“上一题”按钮都不可用。



图 3.41 “计算机基础考试”窗体运行

(2) 答题文本框可输入答案前面的代码字母(如 D 或 d),大小写均可。

(3) 单击“下一题”按钮,进入第 2 题,此时只有“开始出题”按钮不可用,答题后,再单击“下一题”继续答题,如图 3.42 所示。



图 3.42 答题界面

(4) 如果想在第 4 题作答完毕后就结束,可以单击“递交答案”按钮,此时会弹出有错误的答题提示,同时给出正确的答案,再单击“确定”按钮,会出现统计总分提示框,如图 3.43 所示。

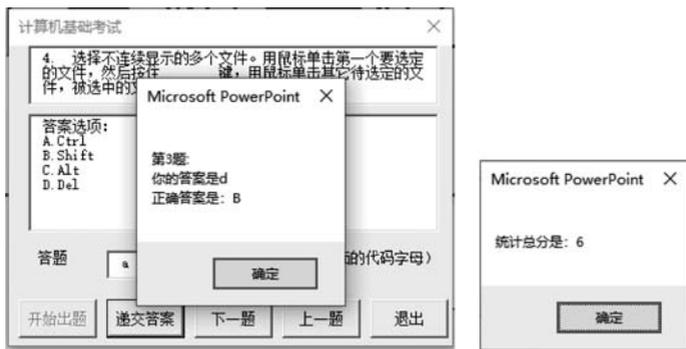


图 3.43 递交后提示出错信息并统计总分

## 习 题

### 一、判断题

1. 在幻灯片中,超链接的颜色设置是不能改变的。( )
2. 演示文稿的背景可以采用统一的颜色。( )
3. PowerPoint 中,在一幻灯片母版中添加了宁波大学校徽图片,则应用该母版的所有幻灯片上都会添加宁波大学校徽图片。( )
4. 在幻灯片中图有静态和动态两种。( )
5. 当在一张幻灯片中将某文本行降级时,使该行缩进一个幻灯片层。( )
6. 在幻灯片母版中进行设置,可以起到统一整个幻灯片的风格的作用。( )
7. 在 PowerPoint“幻灯片浏览”视图中,可以对幻灯片文字内容进行编辑。( )

### 二、选择题

1. 下面哪个视图中,不可以编辑、修改幻灯片中的文字内容? \_\_\_\_\_  
 A. 浏览                      B. 普通                      C. 大纲                      D. 备注页
2. Smart 图形不包括下面的\_\_\_\_\_。  
 A. 图表                      B. 流程图                      C. 循环图                      D. 层次结构图
3. 幻灯片中占位符的作用是\_\_\_\_\_。  
 A. 表示文本长度                      B. 限制插入对象的数量  
 C. 表示图形大小                      D. 为文本、图形预留位置
4. 如果希望在演示过程中终止幻灯片的演示,则随时可按的终止键是\_\_\_\_\_。  
 A. Delete                      B. Ctrl+E                      C. Shift+C                      D. Esc
5. 幻灯片放映过程,右击,选择“指针选项”中的荧光笔,在讲解过程中可以进行写和画,其结果是\_\_\_\_\_。  
 A. 对幻灯片中文字进行了修改  
 B. 对幻灯片内容肯定没有进行修改  
 C. 写和画的内容不能留在幻灯片上,下次放映不会显示出来  
 D. 写和画的内容可以保存起来,以便下次放映时显示出来



