第3章

PowerPoint 高级应用

3.1 基本概念

1. 演示文稿和幻灯片

演示文稿就是利用 PowerPoint 软件设计制作出来的一个文件,简称 PPT。使用较早 PowerPoint 2003 及以前版本创建的演示文稿扩展名为 ppt,自从 PowerPoint 2007 版本开 始创建的演示文稿扩展名为 pptx。

一个完整的演示文稿文件是由多张幻灯片组成的。新建幻灯片可以有多种方法,在"开始"选项卡中单击"新建幻灯片"按钮 _ 或者按 Ctrl+M 组合键,可快速插入一张沿用当前 幻灯片版式的新幻灯片;单击"开始"选项卡中"新建幻灯片"字样或者右下角的下拉列表框可 在弹出的下拉菜单中选择一张幻灯片版式,如图 3-1 所示,即可插入一张任选版式的幻灯片。



图 3-1 幻灯片版式

2. 幻灯片版式

幻灯片版式确定了幻灯片内容的布局和格式。幻灯片版式包含要在幻灯片上显示的全 部内容的格式设置和占位符。

占位符是版式中的容器,以虚线框存在,可容纳文本(包括正文文本、项目符号列表和标题)、表格、图表、SmartArt图形、视频、音频、图片及剪贴画等各类元素。利用占位符,可以帮助制作者快速地添加各类元素和内容。占位符有内容、内容(竖排)、文本、文字(竖排)、图片、图表、表格、SmartArt和媒体等类别。

占位符只能在幻灯片母版视图下添加到幻灯片版式中。在普通视图的缩略图窗格中以 及幻灯片浏览视图、阅读视图和幻灯片放映视图下均不显示占位符,占位符只显示在幻灯片 母版视图的缩略图窗格和普通视图、大纲视图的编辑区中。

在制作幻灯片时,可以使用 PowerPoint 内置标准版式,也可以创建满足特定需求的自 定义版式。PowerPoint 的"Office 主题"默认情况下包含 11 种内置幻灯片标准版式:标题 幻灯片、标题和内容、节标题、两栏内容、比较、仅标题、空白、内容与标题、图片与标题、标题 和竖排文字、垂直排列标题与文本等。其他主题可能包含更丰富的版式。每种版式均有一个 名称,其中显示了添加不同对象的各种占位符的位置。其中,常用的幻灯片版式介绍如下。

- 标题幻灯片:该版式一般用于演示文稿的主标题幻灯片。
- 标题和内容:该版式可以适用于除标题外的所有幻灯片内容。其中"内容"占位符可以输入文本,也可以插入图片、表格等各类对象。
- 节标题:如果插入分节来组织幻灯片,那么该版式可应用于每节的标题幻灯片中。
- 空白:该版式中没有任何占位符,可以添加任意内容,如插入文本框、艺术字、剪贴 画等。该版式可以让设计者更主观地发挥。

3. 按节组织幻灯片

对于一个有较多幻灯片的大型演示文稿,不同类型的幻灯片标题和大纲编号混杂在一起,要想快速定位幻灯片变得比较困难。为了更方便地组织和管理大型演示文稿,以利于快速导航和定位,PowerPoint提供了"节"功能来分组和导航幻灯片,同时还可以快速实现批量选中、设置幻灯片效果。

类似于使用文件夹来整理文件,可以使用"节"功能将原来线性排列的幻灯片划分成若 干段,每一段设置为一"节",可以为该"节"命名,使得幻灯片的组织更有逻辑性和层次性。 每"节"通常包含逻辑相关的一组幻灯片,不同"节"之间不仅内容可以不同,而且还可以拥有 不同的主题以及切换方式等。

在普通视图或幻灯片浏览视图的缩略图窗格中,选中一张或连续的若干幻灯片缩略图, 右击,在弹出的快捷菜单中可选择"新增节"来新增命名一个"节"。

可以对节进行折叠和展开操作,折叠是将该节的所有幻灯片收起来,只显示节名导航条,展开则是在节名导航条下显示该节的所有幻灯片缩略图。

3.2 演示文稿视图

PowerPoint 提供了编辑、浏览、打印、放映幻灯片的多种视图模式:普通视图、大纲视图、幻灯片浏览视图、备注页视图、阅读视图、幻灯片放映视图、母版视图。

1. 普通视图和大纲视图

普通视图是 PowerPoint 默认的视图模式,也是最常用的编辑视图,可用于设计和编辑

第 3 章 演示文稿。

大纲视图与普通视图的区别主要是"缩略图窗格"被"大纲窗格"替换,也属于演示文稿的编辑视图。在普通视图中可以查看和设置"节",在大纲视图中不能查看和设置。

2. 幻灯片浏览视图

幻灯片浏览视图以缩略图形式展示幻灯片,以便以全局的方式浏览演示文稿中的幻灯 片,可以通过新建、复制、移动、插入、删除幻灯片和新增、移动、删除节等操作,快速对幻灯片 进行组织和编排,还可以为幻灯片设置切换效果并预览。

在幻灯片浏览视图的缩略图窗格中,幻灯片是按节(如果有)组织的。如图 3-2 所示,第 一张幻灯片处新增了"第1节",第四张幻灯片处新增了"第2节",第七张幻灯片处新增了 "第3节",第十张幻灯片处新增了"第4节",在幻灯片浏览视图中显示出第1节和第4节, 另外两节则折叠隐藏了。



图 3-2 按节组织显示的幻灯片浏览视图

3. 备注页视图

在备注页视图下可以方便地编辑和设计某张幻灯片的备注信息。编辑区中显示的备注 页,默认情况下上半部是以图片形式显示幻灯片的缩略图,不能对幻灯片内容进行编辑修 改,但可以按图片方式设置图片样式,也可以调整大小和位置;下半部是一个文本占位符, 用于备注文本信息,并可以为其中的文字设置样式。还可以在备注页的任意位置插入文本 框、形状、图形、艺术字、图片、图表等对象,以丰富备注的内容。

4. 阅读视图

在阅读视图可将演示文稿作为适应窗口大小的幻灯片放映查看,视图只保留幻灯片窗格、标题栏和状态栏,其他编辑功能被屏蔽,用于幻灯片制作完成后的简单放映浏览、查看内容和幻灯片设置的动画与放映效果,可按 Esc 键退出阅读视图,并返回上一次设置的视图模式。

5. 幻灯片放映视图

幻灯片放映视图是用于放映演示文稿的视图。按F5键可进入该视图,幻灯片内容会

占据显示器/投影仪的整个屏幕,放映时可以看到图形、计时、动画效果和切换效果在实际演示中的具体效果。

在放映过程中,右击,可在弹出的快捷菜单中使用激光笔、笔、荧光笔。在设置放映方式 中选中"使用演示者视图"后,放映时可以看到备注信息以及下一张幻灯片。按 Esc 键可退 出幻灯片放映视图。

6. 母版视图

母版视图是一个特殊的视图模式,其中又包含幻灯片母版视图、讲义母版视图和备注母版 视图三类视图。母版视图是存储有关演示文稿共有信息的主要幻灯片,其中包括背景、颜色、 字体、效果、占位符大小和位置。使用母版视图的一个主要优点在于,在幻灯片母版、讲义母版 或讲义母版上,可以对与演示文稿关联的每个幻灯片、备注页或讲义的样式进行全局更改。

3.3 主 题

主题由主题颜色、主题字体、主题效果三者组合而成。主题颜色包括背景、文字强调和 超链接颜色等。主题字体主要是快速设置母版中标题文字和正文文字的字体格式,自带了 多种常用的字体格式搭配,可自由选择。主题效果主要是设置幻灯片中图形线条和填充效 果的组合,包含了多种常用的阴影和三维效果组合。

主题可以是一套独立的选择方案,将主题应用于某个演示文稿时,该演示文稿中所涉及 的字体、颜色、效果都会自动发生变化。系统内置了很多主题,如图 3-3 所示,可以将主题应 用于相应幻灯片(本幻灯片同主题的所有幻灯片)、所有幻灯片、选定幻灯片。一个演示文稿 中可以应用多种主题。







第

3 章 如果觉得 PowerPoint 提供的现成主题不能够满足设计需求,可以通过自定义方式修改 主题颜色、字体、效果和背景,形成自定义主题。如可以对主题颜色进行自定义设置,如 图 3-4 所示,可以修改超链接、已访问的超链接颜色等。



图 3-4 主题颜色修改

3.4 母 版

3.4.1 教学案例:新建"九宫格"版式

【要求】 利用幻灯片母版,新建"九宫格"版式。新建幻灯片,应用新建的"九宫格"版式,分别添加 p_01.gif~p_09.gif 九张图片,完成效果如图 3-5 所示。

【操作步骤】

(1) 新建一个空白演示文稿,命名为"九宫格.pptx",选择"视图"选项卡上"母版视图" 组的"幻灯片母版",进入"幻灯片母版"视图。

(2)选择"幻灯片母版"选项卡上"编辑母版"组的"插入版式",右击刚插入的自定义版 式,在弹出的快捷菜单中选择"重命名版式",打开"重命名版式"对话框,将版式名称改为"九 宫格",单击"重命名"按钮。

(3) 在"九宫格"版式中,删除原有的所有占位符。选择"幻灯片母版"选项卡上"母版版 式"组的"插入占位符",在下拉菜单中选择"图片",然后拖动鼠标画出图片占位符大概位置, "绘图工具格式"选项卡的"大小"组的"高度"和"宽度"均设为6厘米,按住Ctrl键并拖动复 制各图片占位符,插入九个相同大小的图片占位符,如图 3-6 所示,一起调整到合适位置。

(4)选择"幻灯片母版"选项卡上"关闭"组的"关闭母版视图",关闭幻灯片母版视图,添加一张幻灯片,右击幻灯片,在弹出的快捷菜单中选择"版式"|"九宫格"。单击各个图片占位符,分别添加图片,加入的图片会自动适应设置的大小。



图 3-5 九宫格效果



图 3-6 九宫格版式

(5)保存"九宫格.pptx"文档。如果要将"九宫格"版式用于其他演示文稿文档,只要将应用了"九宫格"版式的幻灯片复制到目标演示文稿中,目标演示文稿就会自动添加该版式,就可以应用该版式了。

107 第 3 章

3.4.2 知识点

1. 什么是母版

演示文稿通常应具有统一的外观和风格,通过设计、制作和应用幻灯片母版可以快速实 现这一目标。母版中包含了幻灯片中统一的格式、共同出现的内容及构成要素,如标题和文 本格式、日期、背景和水印等。

母版是幻灯片层次结构中的顶层幻灯片,用于存储有关演示文稿的主题和幻灯片版式 等信息,包括背景、颜色、字体、效果、占位符(包括类型、大小和位置)等。母版保存了满足不 同需要的幻灯片的版面信息和组成元素的样式信息,这些信息都是已经在母版中设置好的。

在演示文稿中,所有幻灯片都基于相应幻灯片的母版创建,如果更改了某母版,则会影响所有基于该母版创建的幻灯片。每份演示文稿至少应包含一个幻灯片母版,每个母版可以定义一系列的幻灯片版式。一份演示文稿中可以包含多个幻灯片母版,每个幻灯片母版 可以应用不同的主题。

2. 母版的类型

PowerPoint 提供了三种母版类型,分别是幻灯片母版、讲义母版和备注母版。

(1) 幻灯片母版。

幻灯片母版用于控制该演示文稿中所有幻灯片的格式。当对幻灯片母版中某个幻灯片进行格式设置后,则演示文稿中基于该母版幻灯片的幻灯片将应用该格式。选择"视图"选项卡上"母版视图"组的"幻灯片母版",可切换到母版视图,如图 3-7 所示。



图 3-7 "幻灯片母版"视图

每种应用于演示文稿的主题都会出现一组默认母版,左边幻灯片母版缩略图中,其中较 大的一张是幻灯片母版,在该页面修改的内容及设置的格式会在所有版式中起作用;其他 几种幻灯片版式相对应的母版,作用范围在应用了该版式的幻灯片。

(2) 讲义母版。

讲义母版是为制作讲义而准备的,用于格式化讲义并控制讲义的打印格式。讲义母版 可以更改文字的位置、为幻灯片添加图片和图形等对象,以及为幻灯片添加页眉和页脚等 信息。

(3) 备注母版。

备注母版的功能是格式化备注页,用于使备注页具有统一的外观。同时,备注母版也用 于调整幻灯片的大小和位置。

3. 母版的优点

通过幻灯片母版进行修改和更新的最主要优点是可以对演示文稿中的每张幻灯片进行 统一的格式和元素更改。使用幻灯片母版时,由于无须在多张幻灯片上输入或修改相同的 信息或格式,因此大大节省了制作时间,有效地避免重复操作,提高工作效率,更为重要的 是,使用母版能够使演示文稿的幻灯片具有统一的样式和风格。

4. 母版的创建与修改

最好在开始制作各张幻灯片之前先创建或修改幻灯片母版,而不要在构建了幻灯片之 后再创建母版。如果先创建幻灯片母版,则添加到演示文稿中的所有幻灯片都会基于该母 版和相关联的版式。如果在构建了各张幻灯片之后再创建幻灯片母版,那么幻灯片上的某 些项目可能会不符合幻灯片母版的设计风格。

可以使用背景和文本格式设置在每张幻灯片上覆盖幻灯片母版的某些自定义内容,但 其他内容(如公司徽标)则只能在"幻灯片母版"视图中修改。

3.5 PPT 模板

3.5.1 教学案例:毕业答辩 PPT 模板制作

【要求】 创建一个 PowerPoint 模板"毕业答辩模板.potx",使用"水滴"主题,插入学校 校徽、图片,制作目录等,效果如图 3-8 所示。



图 3-8 毕业答辩模板.potx

PowerPoint 高级应用

【操作步骤】

(1)新建一个空白演示文稿,添加第一张幻灯片,选择"设计"选项卡上"主题"组的"水滴"。保存演示文稿为"毕业答辩模板.potx",注意保持类型为"PowerPoint 模板(.potx)"。
(2)选择"视图"选项卡上"母版视图"组的"幻灯片母版",进入"幻灯片母版"视图。

(3) 在幻灯片缩略图窗格中,选择第一张较大的幻灯片母版,选择上方的标题占位符, 将其字体修改成"黑体、加粗、50",在左上角插入"宁波大学校徽.png"图片,可以发现,该母版下的所有版式都插入了此图。



图 3-9 版式设计

(4) 右击"标题幻灯片"版式母版(较大的幻灯片 母版下的第一张),将其重命名为"封面",选择上方 的标题占位符,将其字体修改成"华文行楷、加粗、 55",右上角插入图"学士帽.jpg",调整此图大小,单 击此图,选择"图片工具格式"选项卡,单击"删除背 景",再选择"保留更改",将此图背景去除。

(5) 在"幻灯片母版"视图中,单击"封面"版式母版。选择"幻灯片母版"选项卡上"编辑母版"组的"插入版式",右击刚插入的自定义版式,在弹出的快捷菜单中选择"重命名版式",打开"重命名版式"对话框,将版式名称改为"目录",单击"重命名"按钮。

(6) 删除"目录"版式中原有的占位符,右边插入 "白鹭图.jpg"图片,在中上部位插入艺术字"目录"。 此时幻灯片母版、封面版式、目录版式如图 3-9 所示。 选择"幻灯片母版"|"关闭母版视图",回到普通 视图。

(7) 在普通视图中,发现已建的幻灯片已经使用

了"封面"版式,在标题处输入"论文题目";在副标题处输入"答辩人:"和"导师:",并插入 当前日期(自动更新)。

(8)新建一张"目录"版式幻灯片,在目录文字下方添加四组"八角"星形和"圆角"矩形 形状,分别输入如图 3-10 所示的文字。



图 3-10 幻灯片具体设计

(9)新建一张"标题和内容"幻灯片,内容不用输入。保存文档,注意保存类型应为 "PowerPoint 模板(.potx)",文件名为"毕业答辩模板.potx",关闭该文档。

(10) 双击已保存的"毕业答辩模板.potx"模板文件,会发现 PowerPoint 会自动用该模

板创建一个"演示文稿 1"文档,而不是打开模板文件(如果一定要打开该模板进行修改,则 要在 PowerPoint 中选择"文件"|"打开"实现打开并修改)。一般情况下,在普通视图中,原 来做模板文档时用母版视图插入的元素不能修改(如果需要修改,可进入母版视图进行编辑 修改),其他文字可以随时修改。

3.5.2 知识点

当用户花了不少精力,设计好一个令人满意的演示文稿(包括版式、背景图片、图形效 果、字体、颜色等),希望以后只要填入内容,就能重复使用时,只要将此演示文稿另存为 PowerPoint模板即可,它是一个扩展名为 potx 的文件。用户可以创建自己的自定义模板, 然后存储、重用并与他人共享。

PowerPoint 创建模板主要是设计幻灯片母版,对母版中的示例幻灯片指定其版式、背景图片或图形、主题等,然后存储为.potx 类型的文件。

3.6 动 画

3.6.1 教学案例:文字採照灯动画

【要求】 使用 PowerPoint 创建一个模拟文字探照灯的动画,具体要求如下。

(1) 文字"动态 ppt 实例-文字探照灯"在中间显示,正圆探照灯从左到右移动并逐步显示文字,而后从右到左再移动回来。

(2)加上一个"开始动画"空白动作按钮来控制动画开始,如果单击该按钮,则动画开始,否则没有动画。

(3) 保存为"文字探照灯.pps"文档。

【操作步骤】

(1) 启动 PowerPoint,新建一空白文档,在幻灯片文本框中输入文字"动态 ppt 实例-文 字探照灯",设置字体为"华文彩云",字号为 80,并调整好文本框大小和位置,使文字在幻灯 片中央一行显示。

(2)选择"插入"|"形状"|"椭圆",按住 Shift 键绘制一个正圆(比文字略高),放置在文字的左边。

(3) 右击正圆,在弹出的快捷菜单中选择"设置形状格式",在"设置形状格式"任务窗格 "填充与线条"中选择"填充"|"渐变填充","类型"选择"射线","方向"选择"从中心","线条" 选择"无线条",如图 3-11 所示。

(4)选择"动画"|"添加动画"|"其他动作路径",在打开的"添加动作路径"对话框中选择"向右"选项,单击"确定"按钮。选中动作路径中的红色点,向右拖动至文字右边,如图 3-12 所示。选择"动画"|"动画窗格"显示动画窗格。

(5) 在动画窗格中,单击"椭圆"动画的下拉箭头,单击"计时"选项,在打开的"向右"对 话框的"计时"选项卡中,设置"开始"为"上一动画之后",设置"期间"为"非常慢(5秒)",设 置"重复"为"直到下一次单击";在"效果"选项卡中,设置"平滑开始"为"0秒",设置"平滑 结束"为"5秒",选中"自动翻转"复选框,如图 3-13 所示。

111 第3章

(6) 右击幻灯片,在弹出的菜单中选择"设置背景格式",设置背景为"黑色";选中正

PowerPoint 高级应用



图 3-11 设置形状格式



图 3-12 路径动画

向右	? ×	向右?	>
效果 计时 文本动画		效果 计时 文本动画	
开始(S): ① 上一动画之后		設置 路径(H): 解除数定 ✓ 平滑开始(M): ● 0 秒 ★ 平滑结束(N): ● 5 秒 ★	
触发器(1) ₹		強制結束(j):	
确定	2 取消	确定取得	5

图 3-13 计时和效果设置

圆,右击,在弹出的快捷菜单中选择"置于底层"。此时放映幻灯片效果如图 3-14 所示。 (7) 在幻灯片的右下方插入一个空白动作按钮,输入编辑文字为"开始动画"。



图 3-14 探照灯效果

(8) 在动画窗格中选中"椭圆"下拉列表框,选择"计时"选项,进入"向右"对话框,单击 "触发器"按钮,选中"单击下列对象时启动动画效果"单选按钮,在其右侧下拉列表框中选择 "动作按钮:空白:开始动画",如图 3-15 所示。



图 3-15 触发器使用

(9) 此时放映幻灯片,一开始探照灯不会移动,只有单击"开始动画"动作按钮才开始 移动。

(10)保存文档。再选择"文件"|"另存为",在打开的"另存为"对话框中,保存类型选择 "PowerPoint97-2003 放映(*.pps)",保存"文字探照灯.pps"演示文稿文档。保存后双击 该文档可以直接放映动画。

3.6.2 知识点

为演示文稿的文本、图片、形状、表格和其他对象等添加动画效果,可以使幻灯片中的这些对象在放映过程中按一定的规则和顺序进行特定形式的呈现,赋予它们进入、退出、大小或颜色变化甚至移动等视觉效果,既能突出重点,吸引观众的注意力,又使放映过程更加生动有趣和富有交互性。

113 第3章

PowerPoint 2019 为对象添加和设置动画,是通过功能区"动画"选项卡和浮动任务窗

PowerPoint 高级应用

格中的"动画窗格"提供的功能命令得以实现的。可以将动画效果应用于个别幻灯片上的文 本或对象、幻灯片母版上的文本或对象,或者自定义幻灯片版式上的占位符。

PowerPoint 2019 提供了四种动画:进入、强调、退出、动作路径,如图 3-16 所示。

(1)进入动画是在演示文稿放映过程中,文本等对象刚进入播放画面时所设置的动画效果。

(2)强调效果是在演示文稿放映过程中,为已经显示的文本等对象设置加强显示的动 画效果。

(3)退出动画是在演示文稿放映过程中,为已经显示的文本等对象离开画面时所设置的动画效果。

(4) 动作路径动画是在放映过程中,为已经显示的文本等对象沿某既定路径移动所设

基本		^	基本	
★ 百叶窗	★ 擦除		放大/缩小 📩 填3	布颜色
★ 出现	* 32		★ 透明 ★ 陀线	累旋
★ 盒状	★ 阶梯状		★ 线条颜色 ▲ 字体	本颜色
★ 菱形	★ 轮子		细微	
★ 劈裂	★ 棋盘		★ 变淡 ★ 补自	<u>a</u>
★ 切入	★ 十字形扩展	ŧ	★ 补色2 ★ 不能	包和
★ 随机线条	★ 向内溶解		★ 对比色 ★ 对线	教育色
★ 楔入	★ 圆形扩展		★ 画笔颜色 B 加料	且闪烁
细微			★加深 ★脉	¢
★ 淡入	★ 缩放		B 下画线	
★ 旋转	★ 展开		温和	
温和			★ 彩色脉冲 ★ 彩色	互延伸
★ 翻转式由远及	廷近 ★ 回旋		★ 跷跷板 ★ 闪现	R.
★ 基本缩放	★ 上浮		华丽	
★ 伸展	★ 升起		★ 波浪形 B 加速	目展示
★ 下浮	★ 压缩			
★ 中心旋转		~		
☑ 预览效果(₽)	确定	取消	☑ 预览效果(2)	角定 取消
⑦ 预览效果(P) 添加退出效果	确 定 ?	取消	✓ 预览效果(P) 承加动作路径	舶定 取消 ? ≻
☑ 预览效果(P) 添加退出效果 基本	·确定 ?	取消 ×	 ✓ 预览效果(P) 承加动作路径 基本 	触定 取消 ? ≻
✓ 预览效果(P) ✓ 预览效果(P) 参加退出效果 基本 ★ 百叶窗	 确定 ? ★ 擦除 	取消 ×	 ✓ 预览效果(2) 承加动作路径 基本 ○ 八边形 	航定 取消 ? > 八角星
 预览效果(P) 预览效果(P) 添加退出效果 基本 基本 ★ 百叶窗 ★ 百出 	 确定 ? ★ 擦除 ★ 就状 	取消 ×	 ✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 ○ 八边形 ○ 今边三角形 ○ 	集定 取消 第二 取消 ? > 八角星 敏梳球形
 ⑦ 预览效果(P) ⑦ 预览效果(P) 参加退出效果 基本 ★ 百叶窗 ★ 飞出 ★ 阶梯状 	 确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 差形 	取消 ×	 ✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 〇 等边三角形 〇 泪滴形 	集定 取消 第二 取消 ? > 八角星 敏梳球形 要形
 · 预宽效果(P) · 预宽效果(P) · 添加退出效果 · 基本 · ★ 百叶窗 · 大 百叶窗 · 大 西叶窗 · 大 助枠状 · 、 か枠状 · 、 か · 、 か · 、 ・ ・ ・ ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 ・ · 、 · 、 · 、	 确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 整形 ★ 劈裂 ★ 劈裂 	取消 ×	 ✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 ○ 八边形 ○ 小边形 ○ 高那 ○ 六辺形 ○ 六辺形 	和定 取消 ? > 八角星 敏缆球形 菱形 六角星
 2 预选效果(P) 添加退出效果 基本 ★ 百叶窗 ★ 飞出 ★ 阶梯状 ★ 轮子 ★ 棋盘 	 确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 登形 ★ 劈裂 ★ 切出 		 ✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 〇 等边三角形 〇 奇切三角形 〇 奇切三角形 〇 六边形 〇 六边形 〇 平行四边形 	触定 取消 ? > 八角星 一級総状形 要形 六角星 四角星
 2 预选效果(2) 添加退出效果 基本 ★ 百叶窗 ★ 飞出 ★ 阶梯状 ★ 轮子 ★ 棋盘 ★ 十字形扩展 	 确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 登形 ★ 劈裂 ★ 切出 ★ 随机线条 	取消 ×	 ✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 〇 守边三角形 〇 奇切三角形 〇 奇切三角形 〇 六边形 〇 六边形 〇 六边形 〇 平行四边形 〇 柳形 	集定 取消 取消 ? > 以角星 燃烧球形 要形 六角星 四角星 五边形
 2 预选效果(2) 添加退出效果 基本 ★ 百叶窗 ★ 古叶窗 ★ 大 百叶窗 ★ 秋子 ★ 秋子 ★ 根盘 ★ 十字形扩展 ★ 何次溶解 	 确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 登形 ★ 劈裂 ★ 切出 ★ 随机线条 ★ 滴失 	取消 ×	 ✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 〇 等边三角形 〇 奇 语远三角形 〇 奇 泪滴形 〇 六边形 〇 六边形 〇 平行四边形 〇 六 田和 〇 六 五角星 〇 	触定 取消 ? > 八角星 樹榄球形 菱形 六角星 四角星 五边形 心形
 2 预宽效果(2) 添加退出效果 基本 ★ 百叶窗 ★ 古叶窗 ★ 大 百叶窗 ★ 秋子 ★ 秋子 ★ 根盘 ★ 十字形扩展 ★ 十字形扩展 ★ 内外溶解 ★ (2) 	 确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 登形 ★ 劈裂 ★ 切出 ★ 随机线条 ★ 消失 國形扩展 	取消 ×	 ✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 〇 今時边三角形 〇 奇 语演形 〇 合 语演形 〇 六边形 〇 二 梯形 〇 小 动形 ○ 六 边形 ○ 二 年行四边形 ○ 二 梯形 〇 ☆ 五角星 〇 (新月形 	触定 取消 取消 ? > 場応抜形 要形 六角星 四角星 五边形 心形 國形扩展
 2 预宽效果(P) 3 预宽效果(P) 本 ★ 百叶窗 ★ 古叶窗 ★ 大 百叶窗 ★ 秋子 ★ 秋子 ★ 秋子 ★ 根盘 ★ 十字形扩展 ★ 根入 細粒 4 次、 	 确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 登形 ★ 劈裂 ★ 切出 ★ 随机线条 ★ 消失 國形扩展 	取消 ×	✓ 预宽效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 〇 等边三角形 〇 等边三角形 〇 清滴形 〇 六边形 〇 平行四边形 〇 林形 〇 六月形 〇 新月形 〇 正方形	輪定 取消 ? > 八角星 場處坂形 菱形 六角星 四角星 五边形 心形 圆形扩展 直角三角形
 2 预宽效果(2) 3 预宽效果(2) 3 添加退出效果 基本 ★ 百叶窗 ★ 大 百叶窗 ★ * 大 奇外溶解 ★ 根入 4 細微 ★ (2) 本 (2) 	 确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 登形 ★ 劈裂 ★ 切出 ★ 随机线条 ★ 消失 國形扩展 ★ 收缩 	取消 ×	✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 〇 等边三角形 〇 海辺三角形 〇 六边形 〇 二 近方形 〇 近方形 直线和曲线	輪定 取消 ? > 八角星 場處坂形 菱形 六角星 四角星 五边形 心形 國形扩展 直角三角形
2 预宽效果(P) 添加退出效果 基本 ★ 百叶窗 ★ 飞出 ★ 阶梯状 ★ 轮子 ★ 棋盘 ★ 中子形扩展 ★ 楔入 细微 ★ 缀放 2 940	确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 登形 ★ 野裂 ★ 切出 ★ 随机线条 ★ 滴珠 ★ 旋转	取消 ×	✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 ○ △ 等边三角形 ○ △ 等边三角形 ○ ○ 小边形 ○ ○ 六边形 ○ ○ 六边形 ○ ○ 六边形 ○ ○ 二 小市形 ○ ○ 公 新月形 ○ ○ 正方形 ○ 直线和曲线 ~ ~ S 形曲线 1 ~	輪定 取消 ? > 八角星 橄榄球形 菱形 六角星 四角星 五边形 心形 圆形扩展 直角三角形 S 形曲线 2
预宽效果(P) 预宽效果(P) 添加退出效果 基本 ★ 百叶窗 ★ 下 い 本 ★ 百叶窗 ★ 下 い ☆	 确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 登形 ★ 劈裂 ★ 切出 ★ 随机线条 ★ 随轨 ★ 旋转 	取消 ×	✓ 预宽效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 △ 等边三角形 ○ 活滴形 ◇ 市滴形 ◇ 市滴形 ◇ 市泊形 ○ 二角形 ○ 六边形 ○ 本 ○ 市 ○ 二方形 ○ 玉 ○ 二方形 ○ 二方形 ○ 二方形 ○ 公 ○ 公 ○ 公 ○ 公 ○ ○ ○ <td>輪定 取消 ? > //角星 //角星 四角星 五边形 乙形 圆形扩展 直角三角形 S 形曲线 2</td>	輪定 取消 ? > //角星 //角星 四角星 五边形 乙形 圆形扩展 直角三角形 S 形曲线 2
2 预宽效果(2) 添加退出效果 基本 ★ 百叶窗 ★ 古叶窗 ★ 竹哈状 ★ 於降状 ★ 竹今外溶解 ★ 複込 細微 ★ 淡入 温和 ★ 日本四半	确定 ? ★ 擦除 ★ 盒状 ★ 盒状 ★ 登彩 ★ 野裂 ★ 切出 ★ 随机线条 ★ 消失、 ★ 随机线条 ★ 旋转 ★ 旋转 ★ 应转	取消 ×	✓ 预宽效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 △ 等边三角形 ○ 今边三角形 ○ 有湯形 ○ 行辺形 ○ 六边形 ○ 小边形 ○ 六边形 ○ 仲形 ○ 休形 ○ 小 立形 ○ 小 近別形 ○ 小 立形 ○ 「 正方形 ○ 小 近況形 ○ 小 波浪形 ○ 小 近泉形 ○ 小 近泉市 ○ 小	輪定 取消 中 取消 ? > 八角星 次角星 四角星 五边形 五边形 心形 圓角三角形 S 形曲线 2 弾簧 対角线向右下
预宽效果(P) 添加退出效果 基本 ★ 古叶窗 ★ 古叶窗 ★ 古叶 窗 ★ 大 許好 ★ ★ # 中今所溶解 ★ ★ # 中今所溶解 ★ ★ # 四次 3和 ★ ★ # 四次 3和 ★ ★ # 四次	确定 ? ★ 擦除		☑ 预宽效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 △ 等边三角形 ○ 今边三角形 ○ う泊滴形 ○ 小边形 ○ 六边形 ○ 不行四边形 ○ 午行四边形 ○ 六 五角星 ② 〔 新月形 ○ 正方形 直线和曲线 ~ S 形曲线 1 … 波浪形 算 漏斗	取消 第 取消 ? > //角星 //前星 四角星 五边形 心形 圓冊扩展 直角三角形 S 形曲线 2 弾簧 対角线向右下
3 预宽效果(P) 添加退出效果 基本 基本 ★ 百叶窗 ★ 香叶窗 * ★ 香叶窗 * ★ 香叶窗 * ★ ◆ 特代 ★ ★ ◆ 小学外溶解 ★ ★ ◆ 小学外溶解 ★ ★ ◆ 本 * ★ ★ ☆ # 200 * ★ ★ ☆ # 200 * ★ ★ ☆ # 200 * ★ ★ ☆ # 200 * ★ ★ ☆ # 200 * ★ ★ ☆ # 200 * ★ ★ ★ * ★ ★ ★ * ★ ★ ★ * ★ ★ ★ * ★ ★ ★ * ★ ★ ★ * ★ ★ ★ * ★ ★ * ★ ★ * ★ ★ * ★ ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ * ★ <	确定 ? ★ 擦除	取消 ×	☑ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 〇 八边形 △ 等边三角形 △ 等边三角形 ○ 六边形 ○ 六边形 ○ 六边形 ○ 小辺形 ○ 六边形 ○ 小辺形 ○ 六力形 ○ 六力形 ○ 小丁 ○ 小丁 <	輪定 取消 ? 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、
3 预宽效果(P) 添加退出效果 基本 基本 基本 基本 基本 基本 大名可用面 大名可用面 大名可用面 大名可用面 基本 基本 大名可用面 基本	确定 ? ★ 擦除 金式 ★ 盒式 金式 ★ 適式 ● ★ 適応 ● ★ 遊转 ● ★ 回旋 ▲ ★ 上浮 收缩开旋转 ★ 下浮 ●	取消 ×	✓ 预览效果(2) 添加动作路径 基本 ○ 八边形 ○ 小边形 ○ 等边三角形 ○ 等边三角形 ○ 等边三角形 ○ 今辺形 ○ 空前用形 ○ 六边形 ○ 平行四边形 ○ 小边形 ○ 小 ○ 小 ○ 小 ○ 小 ○ 小 ○ 小 ○ 小 ○ 小	触定 取満 ? 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、

图 3-16 添加动画

置的动画效果。

当添加了某动画效果后,会在动画窗格中出现一行,单击其右边下拉列表框三角标记出 现"效果选项""计时"等选项。其中单击"计时"选项,在打开的对话框中可以设置触发器,触 发器触发对象可以是一个动作按钮。放映演示文稿时,单击该动作按钮,就可以触发之前设 置的动画效果,否则不出现效果。

触发器是自行制作的、可以插入幻灯片中的、带有特定功能的一类工具,用于控制幻灯 片中已经设定的动画或者媒体的播放。触发器可以是形状、图片、文本框等对象,其作用相 当于一个按钮。在演示文稿中设置好触发器功能后,单击触发器将会触发一个操作,该操作 可以是播放多媒体音频、视频、动画等,也可以是音频或视频剪辑中的某一个书签,当音频或 视频播放到该书签的位置时,触发另外一个对象的动画或者视频和音频的播放。

例如,在幻灯片中已经插入了一段音频对象,选中该对象,拖动该对象的播放控制条的 进度到某一位置,再选择"音频工具播放"选项卡上"书签"组的"添加书签",书签插入完成。 设置音频播放到一定位置要引发的动画,设置其计时中的触发器,如图 3-17 所示。设置完 成后,当音乐播放到一定位置,就会出现刚设置的动画。

印						?	×
效果 计	村						
开始(<u>S</u>):	但 单击时		~				
延迟(D):	0	• 秒					
期间(<u>N</u>):			Y				
重复(<u>R</u>):			×.				
播完后	快退(<u>W</u>)						
触发器(I) ±						
〇按单击	顺序播放动画	(<u>A</u>)					
〇単击下	列对象时启动	动画效果(<u>C</u>)	:			5	
 	列内容时启动	动画效果(P)	: 19	刘德华 - 谢	射你的爱-	书签 1	~
			_				_

图 3-17 书签触发器

动画的使用以达意、美观、创新为优先原则,要适当而不可过度使用,太少会使演示文稿 放映过程干涩乏味,过多则会分散观众的注意力,不利于重点突出和传达信息。

3.7 屏幕录制

3.7.1 教学案例:屏幕录制

【要求】 使用 PowerPoint 中的屏幕录制功能随意录制一段屏幕操作,并保存为 MP4 视频。

【操作步骤】

(1) 新建一个空白 PPT 文稿,选择"插入"选项卡上"媒体"组的"屏幕录制",如图 3-18 所示。

第 3 章

文件	开始指	i入 设计	切换 i	加固 幻水	订片放除	冬 市岡 祝		开发工具	帮助	ACROBAT	百度网络	≥	告诉我你动	要做什	4				らり 共享 しょうしょう ひょうしょう しょうしょう ひょうしょう ひょうしょう しょうしょう ひょうしょう しょうしょう しょう
新建 新建 幻灯片	表情と	● □ 联机 □ ↓ 屏幕 注片 □ ↓ 屏幕 四像	朝日		→ 3D 型 摄图	₮∰ SmartArt ∎∭ 图表	き 加载 項・	回日 編放定 位・		「 】 批注 批注	▲ 文本框 ♂	2月11日 1月111日 1月111日 1月111日 1月111日 1月111日 1月111日 1月111日 1月1111 1月1111 1月1111 1月1111 1月1111 1月11111 1月11111 1月11111 1月111111	A	2 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	·	■)) 音類 媒体	■++ 屏幕 录制	武 一 Hash Flash	^
									单击	计此处闭 #5525399	5加标题 1991	<u>5</u>					插入屏 录制您 育插入 中。	墓录制 的计算机 颜,再将 到您的幻	屏幕和 录制内 灯片
			6-1-10-64 XX	to dr 2 t															

图 3-18 插入屏幕录制

(2) 打开录制设置对话框,如图 3-19 所示。其中,"音频"为选中状态,表示可以录声音;"录制指针"为选中状态,表示鼠标指针会被录制下来。

(3)单击"选择区域",在屏幕中拖动,可以设置录制窗口,如拖动设置成最大范围就是 全屏录制。设置录制窗口后,"录制"按钮可以使用了。关闭或最小化不需要录制的应用程 序,打开准备录制的内容。

(4) 单击"录制"按钮,出现倒计时321,如图 3-20 所示,之后开始录制。

(5) 随意操作一段,录制完成后,按 Windows 徽标+Shift+Q组合键停止录制,此时录制的内容自动插入幻灯片中。

(6) 放映幻灯片可以预览屏幕录制的内容,如果满意则右击录制的内容,在弹出的快捷 菜单中选择"将媒体另存为",打开"将媒体另存为"对话框,将录制的视频保存成 MP4 视频 文档。



图 3-19 录制设置对话框



图 3-20 倒计时 3 2 1

3.7.2 知识点

在 PowerPoint 演示文稿中可以进行屏幕的录制,录制完成后还可以对视频进行基础的 剪裁和旋转等设置。在 PowerPoint 演示文稿中怎么录制屏幕?其实方法是非常简单的,只 需要选择"插人"选项卡,单击"屏幕录制"按钮再根据系统提示进行操作就可以了。

录制结束后,界面上方会自动出现"视频工具",可以在其中对视频进行各种简单的编辑,如设置视频形状、视频边框以及视频效果等,如图 3-21 所示。不过,这些简单的编辑操作只是表面上的显示在幻灯片中的形状效果等,没有改变视频中的源文件。修改后将视频

保存下来,可以发现还是原来录制下来的效果。



图 3-21 视频工具

3.8 PowerPoint VBA

3.8.1 教学案例:交互式课件制作

【要求】 创建"交互式课件.pptm"文档,制作交互式课件。实现选择题、判断题、填空题等练习题,学生做完试题后,会自动评分并反馈给学生最终成绩。

【操作步骤】

(1) 新建一个空白 PPT 文档,保存为启用宏的 PowerPoint 演示文稿,文件名为"交互 式课件.pptm"。

(2)编辑第一张幻灯片,在标题位置输入"交互式练习题";再添加三张新的幻灯片,版 式均为"仅标题",标题内容分别按序输入"判断题""单选题""填空题",不要移动幻灯片 顺序。

(3)使用"开发工具"选项卡中"控件"组的"复选框",在第二张幻灯片中添加"复选框" 控件,右击该控件,在弹出的快捷菜单中选择"属性表",在"属性"对话框中设置控件的 Caption 属性为"1.在 PPT 中没法实现交互式功能。",设置控件的 Font 属性,使其字体为楷体,字号大小为一号,拉宽该控件使其在一行中显示文字。

(4) 按住 Ctrl 键,再拖动刚做好的判断题,复制两次该判断题。将其 Caption 属性分别 设置为"2.在 Word 中可以使用 VBA 功能。"和"3.计算机病毒是一段可执行程序。"完成其 他两个判断题。三个判断题默认的名称分别为"CheckBox1""CheckBox2""CheckBox3"。

(5)再添加三个按钮,Caption属性分别为"重置""上一页""下一页",如图 3-22 所示。
三个按钮默认的名称分别为"CommandButton1""CommandButton2""CommandButton3"。
(6)双击"重置"按钮,进入代码编辑状态,输入代码:

ন চেতি হা দি		交互式课件.pptm - PowerPoint	登录 田	- 0 ×
文件 开始 插入 计	设计 切换 动画 幻灯片放映	市词 视图 <mark>开发工具</mark> 帮助 更多工具 百度	调盘 📿 告诉我你想要做什么	A, 共享
Yisual Basic 宏 宏安全性	加 取 型項 加 取 取 取 取 取 取 取 取 取 取 取 の 加 取 取 の 加 取 取 の 加 取 取 の 加 取 取 の 加 取 取 の 加 取 取 の 加 歌 取 の 加 歌 項 か の の の の の の の の の の の の の	A 助 ÷		^
1	判断	题		
2 *** ********* ***********************		□1.在PPT中没法实现交互式功能。 □2.在Word中可以使用VBA功能。		
4		□3. 计算机病毒是一段可执行程序。 重置 上一页 下	三一页	
幻灯片第2张,共4张 [3]	中文(中国)	- 备注 ■批注 🛙	▣ ፡፡፡ ▣ ऱ↓→	▼ ± ∓ + 49% ⊡

图 3-22 判断题

```
CheckBox1.Value = False
CheckBox2.Value = False
CheckBox3.Value = False
```

(7) 双击"上一页"按钮,进入代码编辑状态,输入代码:

Application. ActivePresentation. SlideShowWindow. View. Previous

(8) 双击"下一页"按钮,进入代码编辑状态,输入代码:

Application. ActivePresentation. SlideShowWindow. View. Next

单诜题

(9)使用开发工具,在第三张幻灯片中添加"标签"控件,右击该控件,在弹出的快捷菜单中选择"属性表",在"属性"对话框中设置控件的 Caption 属性为"4. 我国的首都是哪个?",设置控件的 Font 属性。

(10) 在第三张幻灯片中添加"单选按钮"控件,右击该控件,在弹出的快捷菜单中选择 "属性表",在"属性"对话框中设置控件的 Caption 属性为"A.上海",设置控件的 Font 属性。 参照之前的方法完成其他选项和按钮,也可以使用复制,如图 3-23 所示。

4. 我国的首都是哪个?
 A. 上海 B. 广州 C. 深圳 D. 北京
 重置 上一页 下一页



(11) 双击单选题中的"重置"按钮,进入代码编辑状态,输入代码:

OptionButton1.Value = False

```
OptionButton2.Value = False
OptionButton3.Value = False
OptionButton4.Value = False
```

(12) 单选题中的"上一页"和"下一页"按钮代码与前一张幻灯片一样。

(13)使用开发工具,在第四张幻灯片中添加"标签"控件,设置控件的 Caption 属性为 "5. 保存含有 VBA 代码的 PPT 文档,其文件扩展名为",设置控件的 Font 属性。

(14) 在第四张幻灯片中添加"文本框"控件,设置控件的 Font 属性。参照之前的方法 完成按钮,如图 3-24 所示。

填空题



(15) 双击填空题的"重置"按钮,进入代码编辑状态,输入代码:

TextBox1.Value = Null

(16) 填空题的"上一页"按钮代码与前一张幻灯片一样。

(17) 对"提交"按钮添加如下代码。

```
Dim score As Integer
score = 0
If Slide2.CheckBox1 = False Then score = score + 1
If Slide2.CheckBox2 = True Then score = score + 1
If Slide2.CheckBox3 = True Then score = score + 1
If Slide3.OptionButton4 = True Then
score = score + 1
End If
If UCase(Slide4.TextBox1) = "PPTM" Then
score = score + 1
End If
MsgBox("共做对" & score & "题,最后得分:" & score * 20)
```

(18) 放映演示文稿,试着答题调试程序,可能的效果如图 3-25 所示。调试成功后,分 别使用各重置按钮,将数据清空,然后保存启用宏的工作簿文档为"交互式课件.pptm"。



PowerPoint 高级应用

3.8.2 知识点

ActiveX 控件是 Microsoft 的 ActiveX 技术的一部分。ActiveX 控件是可以在应用程序和网络中重复使用的程序对象。ActiveX 控件是一种编程语言中普遍使用的功能,利用其他开发的功能,方便扩充自己软件的功能。

Word、Excel、PowerPoint 均可以插入 ActiveX 控件,都是在"开发工具"|"控件"组中, 控件有标签、文本框、命令按钮、复选框、选项按钮、其他控件等,其中 PowerPoint 的控件界 面如图 3-26 所示。



图 3-26 控件界面

部分控件在设置某些属性后可直接使用,但有些控件对象还需要编写程序才能工作。 若需要编写程序,在设计模式下,双击某对象,系统会自动切换到 VBA 环境中,且自动显示 一个事件程序的 Sub 结构,可以修改事件名称,也可以在事件结构中编写程序。

了解 PowerPoint 对象模型,可以在 VBE 窗口中选择"帮助" | "Microsoft Visual Basic for Application 帮助",在浏览器中打开微软的"Office 客户端开发"在线帮助文档,并且定 位到 PowerPoint 部分。在左侧的"目录"中,选择"PowerPoint VBA 参考",打开 PowerPoint VBA 帮助文档,在"目录"中选择"对象模型",可以查看 PowerPoint 的所有对 象模型以及每个对象的属性、方法和事件。

Application 对象代表整个 Microsoft PowerPoint 应用程序。一个 Application 对象可 以包含很多个演示文稿 Presentation 对象,一个 Presentation 对象可以包含很多个幻灯片 Slide 对象。

习题3

一、判断题

1. 在幻灯片中,超链接的颜色设置是不能改变的。()

2. 演示文稿的背景可以采用统一的颜色。(

3. PowerPoint 中,在一个幻灯片母版中添加了宁波大学校徽图片,则应用该母版的所 有幻灯片上都会添加宁波大学校徽图片。()

)

4. 在幻灯片中图有静态和动态两种。()

5. 当在一张幻灯片中将某文本行降级时,使该行缩进一个幻灯片层。()

6. 在幻灯片母版中进行设置,可以起到统一整个幻灯片的风格的作用。() 7. 在 PowerPoint 幻灯片浏览视图中,可以对幻灯片文字内容进行编辑。() 二、洗择题 1. 下面 视图中,可以编辑、修改幻灯片中文字内容。 A. 浏览 B. 普通 C. 大纲 D. 备注页 2. Smart 图形不包括下面的 。 A. 图表 B. 流程图 C. 循环图 D. 层次结构图 3. 幻灯片中占位符的作用是____。 A. 表示文本长度 B. 限制插入对象的数量 C. 表示图形大小 D. 为文本、图形预留位置 4. 如果希望在演示过程中终止幻灯片的演示,则随时可按的终止键是。 A. Delete B. Ctrl+E C. Shift+C D. Esc 5. 在幻灯片放映过程中,右击,在弹出的快捷菜单中选择"指针选项"中的荧光笔,在讲 解过程中可以进行写和画,其结果是。。 A. 对幻灯片中文字进行了修改 B. 对幻灯片内容肯定没有进行修改 C. 写和画的内容不能留在幻灯片上,下次放映不会显示出来 D. 写和画的内容可以保存起来,以便下次放映时显示出来 6. 可以用鼠标直接拖动方法改变幻灯片顺序的是 。 A. 阅读视图 B. 备注页视图 C. 幻灯片浏览视图 D. 幻灯片放映 7. 改变演讲文稿外观可以通过。 A. 修改主题 B. 修改母版 C. 修改背景样式 D. 以上三个都对 8. 关于 PowerPoint,下列说法中错误的是。 A. 可以动态显示文本和对象 B. 可以更改动画对象的出现顺序 C. 图表中的元素不可以设置动画效果 D. 可以设置动画片切换效果 9. PowerPoint 中,要实现幻灯片之间的任意切换,除了利用文字超链接外,还可以利 用。 A. 鼠标选取 B. 动作按钮 C. 放映按钮 D. 滚动条 10. 在 PowerPoint 演示文稿中通过分节组织幻灯片,如果要选中某一节内的所有幻灯 片,最优的操作方法是。 A. 按 Ctrl+A 组合键 B. 单击节标题

C. 选中该节的一张幻灯片,然后按住 Ctrl 键,逐个选中该节的其他幻灯片

D. 选中该节的第一张幻灯片,然后按住 Shift 键,单击该节的最后一张幻灯片

第 3

童

PowerPoint 高级应用

- 11. PowerPoint 中幻灯片的切换方式是指。
 - A. 在编辑新幻灯片时的过渡形式
 - B. 在编辑幻灯片时切换不同的设计模板
 - C. 在编辑幻灯片时切换不同视图
 - D. 在幻灯片放映时两张幻灯片间的过渡形式
- 12. 下列说法中正确的是。
 - A. 幻灯片放映时都是全屏幕
 - B. 幻灯片放映时可以隐藏某些幻灯片
 - C. 幻灯片放映时不能切换到其他程序
 - D. 幻灯片放映时不能使用荧光笔

13. 如果需要在一个演示文稿的每页幻灯片左下角相同位置插入某学校的校徽图片, 最优的操作方法是_____。

- A. 打开幻灯片母版视图,将校徽图片插入母版中
- B. 打开幻灯片普通视图,将校徽图片插入每一张幻灯片中
- C. 打开幻灯片浏览视图,将校徽图片插入每一张幻灯片中
- D. 打开幻灯片模板视图,将校徽图片插入模板中
- 14. 可以在 PowerPoint 内置主题中设置的内容是____。
 - A. 字体、颜色和表格 B. 字体、颜色和效果
 - C. 效果、图表和背景 D. 效果、图片和表格
- 15. 在 PowerPoint 中,幻灯片浏览视图主要用于____。
 - A. 对所有幻灯片进行整理编排或次序调整
 - B. 观看幻灯片的播放效果
 - C. 对幻灯片的内容进行编辑修改及格式调整
 - D. 对幻灯片的内容进行动画设计

16. 小张利用 PowerPoint 制作产品宣传方案,并希望在演示时能够满足不同对象的需要,处理该演示文稿的最优操作方法是。

- A. 制作一份包含适合所有人群的全部内容的演示文稿,每次放映时按需要进行 删减
- B. 制作一份包含适合所有人群的全部内容的演示文稿,放映前隐藏不需要的幻 灯片
- C. 制作一份包含适合所有人群的全部内容的演示文稿,然后利用自定义幻灯片放 映功能创建不同的演示方案
- D. 针对不同的人群,分别制作不同的演示文稿
- 17. 针对 PowerPoint 幻灯片中图片对象的操作,下列描述错误的是____。
 - A. 可以在 PowerPoint 中直接删除图片对象的背景
 - B. 可以在 PowerPoint 中直接将彩色图片转换为黑白图片
 - C. 可以在 PowerPoint 中直接将图片转换为铅笔素描效果
 - D. 可以在 PowerPoint 中将图片另存为. PSD 文件格式