

内 容 简 介

电子商务设计师考试是计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试的中级职称考试，是历年各级考试报名中的热点之一。本书汇集了从 2016 下半年到 2020 下半年的所有试题和权威的解析，参加考试的考生，认真读懂本书的内容后，将会更加了解考题的思路，对提升自己考试通过率的信心会有极大的帮助。

本书扉页为防伪页，封面贴有清华大学出版社防伪标签，无上述标识者不得销售。
版权所有，侵权必究。举报：010-62782989, beiqinquan@tup.tsinghua.edu.cn。

图书在版编目（CIP）数据

电子商务设计师 2016 至 2020 年试题分析与解答 / 计算机技术与软件专业技术资格考试研究部主
编. —北京：清华大学出版社，2021.12
全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试指定用书
ISBN 978-7-302-58934-1

I. ①电… II. ①计… III. ①电子商务—资格考试—题解 IV. ①F713.361-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2021)第 174475 号

责任编辑：杨如林
封面设计：杨玉兰
责任校对：徐俊伟
责任印制：沈 露

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-83470235

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：大厂回族自治县彩虹印刷有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：185mm×230mm 印 张：16 防伪页：1 字 数：379 千字

版 次：2021 年 12 月第 1 版 印 次：2021 年 12 月第 1 次印刷

定 价：59.00 元

产品编号：093776-01

前 言

根据国家有关的政策性文件，全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试（以下简称“计算机软件考试”）已经成为计算机软件、计算机网络、计算机应用、信息系统、信息服务领域高级工程师、工程师、助理工程师（技术员）国家职称资格考试。而且，根据信息技术人才年轻化的特点和要求，报考这种资格考试不限学历与资历条件，以不拘一格选拔人才。现在，软件设计师、程序员、网络工程师、数据库系统工程师、系统分析师、系统架构设计师和信息系统项目管理师等资格的考试标准已经实现了中国与日本互认，程序员和软件设计师等资格的考试标准已经实现了中国和韩国互认。

计算机软件考试规模发展很快，至今累计报考人数超过 600 万人。

计算机软件考试已经成为我国著名的 IT 考试品牌，其证书的含金量之高已得到社会的公认。计算机软件考试的有关信息见网站www.ruankao.org.cn中的资格考试栏目。

对考生来说，学习历年试题分析与解答是理解考试大纲的最有效、最具体的途径。

为帮助考生复习备考，计算机技术与软件专业技术资格考试研究部组织编写了电子商务设计师 2016 至 2020 年的试题分析与解答（本考试安排在每年下半年），以便于考生测试自己的水平，发现自己的弱点，更有针对性、更系统地学习。

计算机软件考试的试题质量高，包括了职业岗位所需的各个方面的知识和技术，不但包括技术知识，还包括法律法规、标准、专业英语、管理等方面的知识；不但注重广度，而且还有一定的深度；不但要求考生具有扎实的基础知识，还要具有丰富的实践经验。

这些试题中，包含了一些富有创意的试题，一些与实践结合得很好的试题，一些富有启发性的试题，具有较高的社会引用率，对学校教师、培训指导者、研究工作者都是很有帮助的。

由于编者水平有限，时间仓促，书中难免有错误和疏漏之处，诚恳地期望各位专家和读者批评指正，对此，我们将深表感激。

编者

2021 年 9 月

目 录

第 1 章	2016 下半年电子商务设计师上午试题分析与解答	1
第 2 章	2016 下半年电子商务设计师下午试题分析与解答	32
第 3 章	2017 下半年电子商务设计师上午试题分析与解答	52
第 4 章	2017 下半年电子商务设计师下午试题分析与解答	81
第 5 章	2018 下半年电子商务设计师上午试题分析与解答	100
第 6 章	2018 下半年电子商务设计师下午试题分析与解答	131
第 7 章	2019 下半年电子商务设计师上午试题分析与解答	152
第 8 章	2019 下半年电子商务设计师下午试题分析与解答	184
第 9 章	2020 下半年电子商务设计师上午试题分析与解答	202
第 10 章	2020 下半年电子商务设计师下午试题分析与解答	231

第1章 2016下半年电子商务设计师上午试题分析与解答

试题（1）

在 Excel 中，假设单元格 A1、A2、A3 和 A4 的值分别为 23、45、36、18，单元格 B1、B2、B3、B4 的值分别为 29、38、25、21。在单元格 C1 中输入 “=SUM(MAX(A1：A4)，MIN(B1：B4))”（输入内容不含引号）并按 Enter 后，C1 单元格显示的内容为（1）。

- （1） A. 44 B. 66 C. 74 D. 84

试题（1）分析

本题考查 Excel 基础知识。

SUM 函数的功能是求和，MAX 函数是求最大值，MIN 函数是求最小值，所以 SUM(MAX(),MIN())的含义是求 A1：A4 区域内的最大值 45 和 B1：B4 区域内的最小值 21 之和，结果为 66。

参考答案

- （1） B

试题（2）

计算机系统中，虚拟存储体系由（2）两级存储器构成。

- （2） A. 主存-辅存 B. 寄存器-Cache
C. 寄存器-主存 D. Cache-主存

试题（2）分析

本题考查计算机系统基础知识。

虚拟存储是指将多个不同类型、独立存在的物理存储体，通过软、硬件技术，集成为一个逻辑上的虚拟的存储系统，集中管理供用户统一使用。这个虚拟逻辑存储单元的存储容量是它所集中管理的各物理存储体的存储量的总和，而它具有的访问带宽则在一定程度上接近各个物理存储体的访问带宽之和。

虚拟存储器实际上是主存-辅存构成的一种逻辑存储器，实质是对物理存储设备进行逻辑化的处理，并将统一的逻辑视图呈现给用户。

参考答案

- （2） A

试题（3）

程序计数器（PC）是（3）中的寄存器。

- （3） A. 运算器 B. 控制器 C. Cache D. I/O 设备

试题（3）分析

本题考查计算机系统基础知识。

计算机中控制器的主要功能是从内存中取出指令，并指出下一条指令在内存中的位置，

首先将取出的指令送入指令寄存器，然后启动指令译码器对指令进行分析，最后发出相应的控制信号和定时信息，控制和协调计算机的各个部件有条不紊地工作，以完成指令所规定的操作。

程序计数器（PC）的内容为下一条指令的地址。当程序顺序执行时，每取出一条指令，PC 内容自动增加一个值，指向下一条要取的指令。当程序出现转移时，则将转移地址送入 PC，然后由 PC 指出新的指令地址。

参考答案

(3) B

试题 (4)

在计算机系统中总线宽度分为地址总线宽度和数据总线宽度。若计算机中地址总线的宽度为 32 位，则最多允许直接访问主存储器(4)的物理空间。

(4) A. 40MB B. 4GB C. 40GB D. 400GB

试题 (4) 分析

本题考查计算机系统基础知识。

在计算机中总线宽度分为地址总线宽度和数据总线宽度。其中，数据总线的宽度（传输线根数）决定了通过它一次所能并行传递的二进制位数。显然，数据总线越宽则每次传递的位数越多，因而，数据总线的宽度决定了在主存储器和 CPU 之间数据交换的效率。地址总线宽度决定了 CPU 能够使用多大容量的主存储器，即地址总线宽度决定了 CPU 能直接访问的内存单元的个数。假定地址总线是 32 位，则能够访问 $2^{32}=4GB$ 个内存单元。

参考答案

(4) B

试题 (5)

为了提高计算机磁盘存取效率，通常可以(5)。

- (5) A. 利用磁盘格式化程序，定期对 ROM 进行碎片整理
B. 利用磁盘碎片整理程序，定期对内存进行碎片整理
C. 利用磁盘碎片整理程序，定期对磁盘进行碎片整理
D. 利用磁盘格式化程序，定期对磁盘进行碎片整理

试题 (5) 分析

本题考查计算机系统性能方面的基础知识。

文件在磁盘上一般是以块（或扇区）的形式存储的。磁盘文件可能存储在一个连续的区域内，或者被分割成若干个“片”存储在磁盘中不连续的多个区域。后一种情况对文件的完整性没有影响，但由于文件过于分散，将增加计算机读盘的时间，从而降低了计算机的效率。磁盘碎片整理程序可以在整个磁盘系统范围内对文件重新安排，将各个文件碎片在保证文件完整性的前提下转换到连续的存储区内，提高对文件的读取速度。但整理是要花费时间的，所以应该定期对磁盘进行碎片整理，而不是每小时对磁盘进行碎片整理。

参考答案

(5) C

试题（6）

商标权保护的对象是指（6）。

- （6） A. 商品 B. 商标 C. 已使用商标 D. 注册商标

试题（6）分析

商标是指在商品或者服务项目上所使用，用以识别不同生产者或经营者所生产、制造、加工、拣选、经销的商品或者提供的服务，具有显著特征的人为标记。

商标权是商标所有人依法对其商标所享有的专有使用权。商标权保护的对象是注册商标。注册商标是指经国家主管机关核准注册而使用的商标，注册人享有专用权。未注册商标是指未经申报商标局核准注册而直接投放市场使用的商标，未注册的商标可以使用，只是不享有专用权，不受商标法律保护，但未注册的驰名商标受到特殊的保护。未注册商标使用人始终处于一种无权利保障状态，而随时可能因他人相同或近似商标的核准注册而被禁止使用。一般情况下，使用在某种商品或服务上的商标是否申请注册完全由商标使用人自行决定。我国商标法规定，企业、事业单位和个体工商户，对其生产、制造、加工、拣选或者经销的商品，或者对其提供的服务项目，需要取得商标专用权的，应当向商标局申请商品商标注册。商品的商标注册与否，实行自愿注册，但对与人民生活关系密切的少数商品实行强制注册。商标法第六条规定，国家规定必须使用注册商标的商品，必须申请商标注册，未经核准注册的，不得在市场上销售，例如对人用药品和烟草制品等，实行强制注册原则。

参考答案

（6） D

试题（7）

两名以上的申请人分别就同样的软件发明创造申请专利的，（7）可取得专利权。

- （7） A. 最先发明的人 B. 最先申请的人
C. 所有申请的人 D. 最先使用人

试题（7）分析

在同一地域（国家）内，相同主题的发明创造只能被授予一项专利权。当两个以上的申请人分别就同样的发明创造申请专利的，专利权授给最先申请的人。如果两个以上申请人在同一日分别就同样的发明创造申请专利的，应当在收到专利行政管理部门的通知后自行协商确定申请人。如果协商不成，专利局将驳回所有申请人的申请，即均不授予专利权。我国专利法规定：“两个以上的申请人分别就同样的发明创造申请专利的，专利权授予最先申请的人。”我国专利法实施细则规定：“同样的发明创造只能被授予一项专利。依照专利法第九条的规定，两个以上的申请人在同一日分别就同样的发明创造申请专利的，应当在收到国务院专利行政管理部门的通知后自行协商确定申请人。”

参考答案

（7） B

试题（8）

下列操作系统中，（8）保持网络系统的全部功能，并具有透明性、可靠性和高性能等特性。

- (8) A. 批处理操作系统
- B. 分时操作系统
- C. 分布式操作系统
- D. 实时操作系统

试题（8）分析

本题考查操作系统基础知识。

批处理操作系统是脱机处理系统，即在作业运行期间无需人工干预，由操作系统根据作业说明书控制作业运行。

分时操作系统是将 CPU 的时间划分成时间片，轮流为各个用户服务，其设计目标是多用户的通用操作系统，交互能力强。

分布式操作系统是网络操作系统的更高级形式，它保持网络系统所拥有的全部功能，同时又有透明性、可靠性和高性能等特性。

实时操作系统的设计目标是专用系统，其主要特征是实时性强及可靠性高。

参考答案

- (8) C

试题（9）

“http:// www.x123.arts.hk” 中的 “arts.hk” 代表的是 （9）。

- (9) A. 韩国的商业机构
- B. 香港的商业机构
- C. 韩国的艺术机构
- D. 香港的艺术机构

试题（9）分析

域名结构由若干分量组成，书写时按照由小到大的顺序，顶级域名放在最右边，分配给主机的名字放在最左边，各级名字之间用 “.” 隔开。格式为：分配给主机的名字.三级域名.二级域名.顶级域名。例如 www.x123.arts.hk。因特网最高层域名分为机构性域名和地理性域名两大类。常见的国家或地区顶级域名如表 1 所示。

表 1 常见的国家或地区顶级域名

域名	国家/地区	域名	国家/地区
.cn	China 中国	.gb	Great Britain 英国
.au	Australia 澳大利亚	.hk	HongKong 中国香港
.ca	Canada 加拿大	.kr	Korea-south 韩国
.jp	Japan 日本	.ru	Russian 俄罗斯
.de	Germany 德国	.it	Italy 意大利
.fr	France 法国	.tw	Taiwan 中国台湾

常见的机构性域名如表 2 所示。

表 2 常见的机构性域名

域名	机构性质	域名	机构性质
.com	工、商、金融等企业	.rec	消遣机构
.net	互联网络、接入网络服务机构	.org	各种非盈利性的组织
.gov	政府部门	.edu	教育机构

续表

域名	机构性质	域名	机构性质
.arts	艺术机构	.mil	军事机构
.info	提供信息服务的企业	.firm	商业公司
.store	商业销售机构	.nom	个人或个体

参考答案

(9) D

试题(10)

某质量技术监督部门为检测某企业生产的批号为 B160203HDA 的化妆品含铅量是否超标,通常宜采用(10)的方法。

(10) A. 普查

B. 查有无合格证

C. 抽样检查

D. 查阅有关单据

试题(10)分析

测试产品是否合格需要对产品进行检查,检查的方法可以用普查和抽样检查。对于批号为 B160203HDA 的化妆品其产品生产量大,通过抽取部分样品即可代表整体,那么通常宜采用的方法是抽样检查。

参考答案

(10) C

试题(11)

自然界的声音信号一般都是多种频率声音的复合信号,用来描述组成复合信号的频率范围的参数被称为信号的(11)。

(11) A. 带宽

B. 音域

C. 响度

D. 频度

试题(11)分析

带宽是声音信号的一个重要参数,它用来描述组成复合信号的频率范围。

音域指某人声或乐器所能达到的最低音至最高音的范围。

响度指声音的大小,与振动的幅度有关。音调指声音的高低,与振动的频率有关。

参考答案

(11) A

试题(12)

目前在小型和微型计算机里最普遍采用的字母与字符编码是(12)。

(12) A. BCD 码

B. 海明码

C. ASCII 码

D. 补码

试题(12)分析

本题考查计算机系统基础知识。

BCD 码(Binary-Coded Decimal)也称为二进制十进数或二-十进制代码,用 4 位二进制数来表示 1 位十进制数中的 0~9 这 10 个数码。

海明码是利用奇偶性来检错和纠错的校验编码方法。海明码的构成方法是在数据位之间插入 k 个校验位,通过扩大码距来实现检错和纠错。

ASCII (American Standard Code for Information Interchange, 美国信息交换标准代码) 码是基于拉丁字母的最通用的单字节编码系统, 主要用于显示现代英语和其他西欧语言, ASCII 码等同于国际标准 ISO/IEC 646。

补码是一种数值数据的编码方法。

参考答案

(12) C

试题 (13)

以下关于解释方式运行程序的叙述中, 错误的是 (13)。

- (13) A. 先将高级语言程序转换为字节码, 再由解释器运行字节码
B. 由解释器直接分析并执行高级语言程序代码
C. 先将高级语言程序转换为某种中间代码, 再由解释器运行中间代码
D. 先将高级语言程序转换为机器语言, 再由解释器运行机器语言代码

试题 (13) 分析

本题考查程序语言基础知识。

解释程序 (也称为解释器) 可以直接解释执行源程序, 或者将源程序翻译成某种中间表示形式后再加以执行; 而编译程序 (编译器) 则首先将源程序翻译成目标语言程序, 然后在计算机上运行目标程序。这两种语言处理程序的根本区别是: 在编译方式下, 机器上运行的是与源程序等价的目标程序, 源程序和编译程序都不再参与目标程序的执行过程; 而在解释方式下, 解释程序和源程序 (或其某种等价表示) 要参与到程序的运行过程中, 运行程序的控制权在解释程序。简而言之, 解释器翻译源程序时不产生独立的目标程序, 而编译器则需将源程序翻译成独立的目标程序。

参考答案

(13) D

试题 (14)

如果模块 A 的三个处理都对同一数据结构操作, 则模块 A 的内聚类型是 (14)。

- (14) A. 逻辑内聚 B. 时间内聚 C. 功能内聚 D. 通信内聚

试题 (14) 分析

本题考查软件设计的基础知识。

模块间的耦合和模块的内聚是度量模块独立性的两个准则。内聚是模块功能强度的度量, 即模块内部各个元素彼此结合的紧密程度。一个模块内部各个元素之间的紧密程度越高, 则其内聚性越高, 模块独立性越好。模块内聚类型主要有以下几类:

- ①偶然内聚或巧合内聚: 指一个模块内的各处理元素之间没有任何联系。
- ②逻辑内聚: 指模块内执行若干个逻辑上相似的功能, 通过参数确定该模块完成哪一个功能。
- ③时间内聚: 把需要同时执行的动作组合在一起形成的模块。
- ④过程内聚: 指一个模块完成多个任务, 这些任务必须按指定的过程执行。
- ⑤通信内聚: 指模块内的所有处理元素都在同一个数据结构上操作, 或者各处理使用相

第 10 章 2020 下半年电子商务设计师下午试题分析与解答

试题一（共 15 分）

阅读下列说明，回答问题 1 至问题 4，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

某电子商务集团拟开发一套商品库存销售系统，该系统的部分功能及初步需求分析结果如下所述：

1. 仓库信息包括仓库号、仓库名、仓库类型和仓库地址等；
2. 商店信息包括商店号、商店名、商店地址、店员编号、店员姓名、店员电话和岗位等，一个商店可以有多个店员，一个店员也可以在多个商店工作，但岗位有所不同；
3. 商品信息包括商品号、商品名和单价等；
4. 仓库与商品之间存在“库存”联系，每个仓库可存储多种商品，每种商品存储在多个仓库中，库存包括存取量、库存量和存取时间等；
5. 商店与商品之间存在着“销售”联系，一个商店可销售多种商品，一种商品可在多个商店里销售，销售包括销售时间和销售量等；
6. 仓库、商店、商品之间存在一个三元联系“供应”，反映了把某个仓库中存储的商品供应到某个商店，此联系有供应时间和供应量两个属性。

【概念模型设计】

根据需求阶段收集的信息，设计的部分实体联系图如图 1-1 所示。

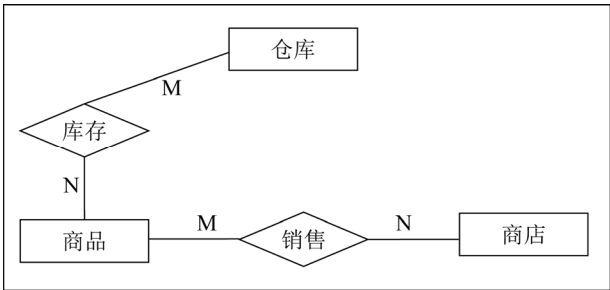


图 1-1 商品库存销售系统实体联系图

【关系模式设计】

- 仓库 (仓库号, 仓库名, 仓库类型, 仓库地址)
- 商品 (商品号, 商品名, 单价)
- 商店 (商店号, 商店名, 商店地址, 店员编号, 店员姓名, 店员电话, 岗位)
- 库存 (仓库号, 商品号, 存取时间, 存取量, 库存量)
- 销售 (商店号, 商品号, 销售时间, 销售量)
- 供应 ((1) , (2) , (3) , 供应时间, 供应量)

【问题 1】(4 分)

在“商品库存销售系统实体联系”图中画出三元联系“供应”。

【问题 2】(3 分)

根据题意, 将关系模式中的空 (1) ~ (3) 补充完整。

【问题 3】(4 分)

供应关系的主键为 (4), 外键为 (5)、(6)、(7)。

【问题 4】(4 分)

- 商店关系属于第几范式? 为什么?
- 如果要使商店关系满足第三范式, 应如何修改?

试题一分析

本题考查数据库概念结构设计、逻辑结构设计及关系数据理论的相关知识及应用。

此类题目要求考生认真阅读题目对现实问题的描述, 经过分类、聚集、概括等方法, 从中确定实体及其联系。题目已经给出了 3 个实体及部分联系, 需要根据需求描述, 给出实体间的三元联系, 并根据概念结构设计逻辑结构, 同时对关系进行规范化处理。

【问题 1】

由“每个仓库可存储多种商品, 每种商品存储在多个仓库中”可知仓库与商品间为 $m:n$ 联系; 由“一个商店可销售多种商品, 一种商品可在多个商店里销售”可知商店与商品间为 $m:n$ 联系; 再由“仓库、商店、商品之间存在一个三元联系”可知仓库和商店之间存在 $m:n$ 联系, 完整的实体联系如图 1-2 所示。

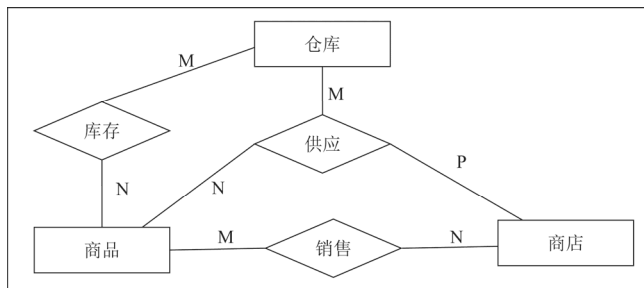


图 1-2 商品库存销售系统实体联系图

【问题 2】

由题意“仓库、商店、商品之间存在一个三元联系‘供应’，反映了把某个仓库中存储的商品供应到某个商店”和图 1-2 实体联系图, 根据概念模型转逻辑模型的原则, 将三元联系“供应”转换成逻辑模型时, 需要创建关系模型“供应”, 对于 $m:n$ 的联系, 要将联系对应的实体主码都加入到新的关系模型“供应”中, 完整的“供应”关系模式如下:

供应(仓库号, 商品号, 商店号, 供应时间, 供应量)

【问题 3】

“供应”关系反映了把某个仓库中存储的商品供应到某个商店, 同时还需注意可以给一个商店分时间多次供应一个仓库的一种商品, 因此供应关系的主键为(仓库号, 商品号, 商

店号, 供应时间), 外键为仓库号 (参照“仓库”关系)、商品号 (参照“商品”关系) 及商店号 (参照“商店”关系)。

【问题 4】

a.

第一范式是指在关系模型中, 所有的域都应该是原子性的, 即关系中的每一列都是不可分割的原子数据项。

第二范式在 1NF 的基础上, 非码属性必须完全依赖于候选码 (在 1NF 基础上消除非主属性对主码的部分函数依赖)。

商店 (商店号, 商店名, 商店地址, 店员编号, 店员姓名, 店员电话, 岗位) 关系中每一列都不可分割, 属于第一范式; 其主码是 {商店号, 店员编号}, 而商店号 $\rightarrow$ 商店名, 即存在部分函数依赖, 因此不属于第二范式, 只能属于第一范式。

b.

第三范式在 2NF 基础上, 任何非主属性不依赖于其他非主属性 (在 2NF 基础上消除传递依赖), 即第三范式不能存在部分函数依赖及传递函数依赖, 因此需将商店关系分解为:

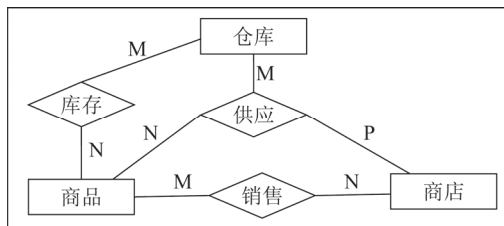
商店 (商店号, 商店名, 商店地址)

店员 (店员编号, 店员姓名, 店员电话)

工作 (商店号, 店员编号, 岗位)

参考答案

【问题 1】



【问题 2】

(1) 仓库号

(2) 商店号

(3) 商品号

注: (1) ~ (3) 答案可以互换

【问题 3】

(4) 仓库号, 商店号, 商品号, 供应时间

(5) 仓库号

(6) 商店号

(7) 商品号

注: 1. (4) 中的四个属性不分先后顺序;

2. (5) ~ (7) 可以互换

【问题 4】**a. 第一范式**

商店(商店号, 商店名, 商店地址, 店员编号, 店员姓名, 店员电话, 岗位)关系的主码是{商店号, 店员编号}, 而商店号→商店名, 因此存在部分函数依赖, 属于第一范式。

b. 第三范式不能存在部分函数依赖及传递函数依赖, 需将商店关系分解为:

商店(商店号, 商店名, 商店地址)

店员(店员编号, 店员姓名, 店员电话)

工作(商店号, 店员编号, 岗位)

试题二 (共 15 分)

阅读以下说明, 回答问题 1 至问题 3, 将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

某公司开发一套网上商城系统, 其中服务端程序基于 ASP.NET+SQL Server 平台, 采用 C#语言设计, 客户端除了 PC 端的系统外(PC 端采用 C#语言开发基于 ASP.NET+SQL Server 平台的系统), 还基于 Android 平台设计了 App, App 采用 Java 语言开发。

【问题 1】(7 分)

App 中包括一个积分兑换功能, 兑换积分规则有两种: 一是 500 积分兑换 10 元代金券, 二是 1000 积分兑换 25 元代金券。在积分兑换界面中包括一个积分余额的 TextView (@+id/pointsBalance)、一个用户输入要兑换的积分数的 EditText (@+id/pointsUse)、一个显示兑换结果的 TextView (@+id/result)、一个查看可兑换结果的 Button (@+id/call) 及一个兑换的 Button (@+id/exchange)。

要求在点击查看可兑换结果按钮时, 首先判断用户输入的积分数, 如果已超过积分余额, 显示“余额不足”, 否则按照最大可兑换代金券数量的原则计算兑换结果, 并将结果显示。以下是计算可兑换结果的主要程序, 根据描述, 完成代码。

```
public class CalculateResultActivity extends Activity {  
    private TextView numBalanceText = null;  
    private EditText numUseText = null;  
    private Button callBtn = null;  
    private TextView resultView = null;  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.main);  
        numBalanceText = (TextView)findViewById(R.id.__(1));  
        numUseText = (EditText)findViewById(R.id.__(2));  
        callBtn = (Button)findViewById(R.id.__(3));  
        resultView = (TextView)findViewById(R.id.__(4));  
        callBtn.setOnClickListener(new OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View v) {  
                int numBalance = Integer.parseInt(numBalanceText.getText().
```