

“小帅，我今天参观了‘中国航天展’，感觉探月工程太伟大了！我们可以通过编程，将探月工程的一系列科研成果记录下来，方便记忆和查询吗？”

“小萌，我们可以为嫦娥工程做一本‘字典’，在这本字典中，用‘工程名：嫦娥5号’‘发射时间：2020年11月24日’‘目标：月球采样返回’……这样的条目来记录。这样查询探月工程就像翻字典一样简单啦！”



数据与数据之间往往存在着有趣的关联，如图3-1所示的连线题，是记忆数据之间关联性的常见形式。

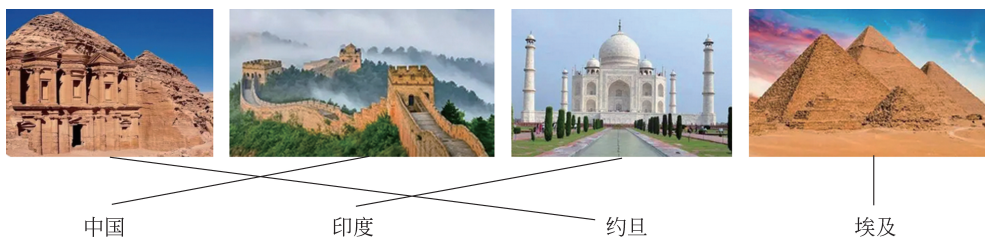


图3-1 数据关联性示例

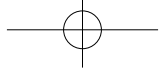
有时候离开了关联，甚至会导致数据失去了其原本的含义。例如，可以用一个列表表示科目['语文', '数学', '美术']，用另一个列表表示分数[85, 92, 90]，如果分数没有与科目建立关联，那么它就没有明确的意义。所以我们看到的分数表达往往是这样的形式：语文:85，数学:92，美术:90。这种数据之间的关联，被称为“映射”。Python语言中的字典，就是一种可以存放这种具有映射关系数据的数据类型。



3.1 字典数据类型

Python 用字典保存具有映射关系的数据。字典相当于保存了两组数据，其





中一组数据是关键数据，被称为键（key）；另一组数据可通过 key 来访问，被称为值（value）。字典类型满足了通过书名查询作者、通过国家查询首都、通过商品查询价格等具有关联关系的信息查询需求。



“学会运用字典，我们就可以通过 Python 编程，为‘嫦娥’和‘玉兔’建立百科知识小卡片了。”

在 Python 中，用一对大括号“{}”存放字典的键值对，其中，键和值之间用冒号“:”连接，键值对之间用逗号“,”隔开，键值对之间是没有顺序的。一个字典中可以有 0 个或者多个键值对。字典的定义形式如图 3-2 所示。



图 3-2 字典数据类型结构

Python 的字典类型具有以下特点。

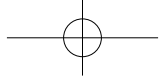
- (1) 字典是可变的，即字典中的键值对是可以添加、删除的。
- (2) 字典以键值对为元素，且字典的元素是无序的。
- (3) 字典中的键不允许重复，但是值可以重复。
- (4) 字典中的键必须不可变，比如是数字、字符串、元组等不可变数据类型。字典中的值可以是不可变类型，也可以是列表等可变类型。



“老师，Python 中的字典，与我们使用的《新华字典》都叫‘字典’，它们之间有什么联系吗？”

“小萌，我们查《新华字典》时，是根据偏旁部首或者拼音查找到相应的汉字。而 Python 的字典是根据键去查找值，这两者是不是很相似？用好 Python 的字典，我们就能更好地管理信息。”





【问题 3-1】在集合中，集合的元素不能重复，例如，设置集合 $s = \{1, 1, 2, 3\}$ ，最后集合会自动去除重复的元素，形成的集合形如 $\{1, 2, 3\}$ 。字典也不允许键的重复，如果有键值重复的字典定义，会出现什么样的结果呢？

```
d = {'作者': '白居易', '朝代': '唐', '作者': '李白'}
```



【问题 3-2】关于字典的叙述，正确的是（ ）。

- A. 字典的键与值都要保证唯一性，不允许重复
- B. 列表可以作为字典的键
- C. 由键和值组成的键值对构成，是无序的
- D. 由键和值组成的键值对构成，是有序的



3.2 字典的创建及访问



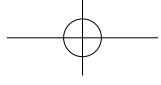
创建字典

在程序中创建字典，主要通过下面两种方法。

(1) 直接在大括号 “{}” 中指定若干组键值对，如果大括号中没有键值对，即创建一个空字典。如下代码展示了字典的直接创建过程。

```
>>> d1={}          # 空字典的创建
>>> type(d1)       # 确定 d1 的数据类型
<class 'dict'>    # 输出 d1 的类型，即字典类型名为 'dict'
```





```
>>> d2 = {2022:'北京',2028:'罗马',2028:'洛杉矶'}
>>> d2
{2022:'北京', 2028:'洛杉矶'} # 当键值重复时, 保留最后一个键值对
>>> d3 = {('A','B'):[90,80],'C':70}
>>> d3 # 元组是不可变类型, 可以作为键; 列表是可变类型, 可以作为值
{('A','B'):[90, 80], 'C': 70}
```

(2) 使用内置函数 dict() 创建字典。若 dict() 不加参数, 则创建一个空字典, 若参数具有映射的参数, 则建立与映射关系相一致的具有键值对的字典。

```
>>> dict1 = dict() # 用 dict() 函数创建空字典
>>> print(dict1)
{}
>>> dict2 = dict(火箭 = '长征5号', 高度=57) # 具有映射关系的参数
# 创建字典
>>> dict2
{'火箭': '长征5号', '高度': 57}
>>> dict3 = dict([('湖泊','青海湖'),('平均水深(米)',21)])
>>> dict3 # 实现了将序列创建为字典
{'湖泊': '青海湖', '平均水深(米)': 21}
```



“老师, Python 中的字典与集合都用大括号 ‘{}’ 表示, 它们之间存在着联系吗?”

“字典和集合都是无序的, 字典的键以及集合的元素都具有唯一性且不能是可变的数据类型。所以集合本质上就是没有值 (value) 的字典。”



访问字典

生活中人们使用字典主要是用于查找生字, Python 中使用字典数据类型, 一个主要的目的也是获得字典中的信息, 即“访问”字典。Python 中字典的访





问主要有以下几种方式。

(1) 根据键访问值。

字典中每个元素表示一种映射关系，将提供的“键”作为索引，可以访问对应的值，如果字典中不存在这个“键”，则会返回错误信息。例如下列代码，演示了对存在于字典中键的访问，以及访问字典中不存在的键而引发的异常。

```
d={'杭州':'西湖','北京':'长城','西安':'兵马俑'}
print("(1)",end=":")
print(d['北京'])          #'北京'是字典中存在的键
print("(2)",end=":")
print(d['天津'])          #'天津'是字典中不存在的键
```

执行结果如下。

```
(1): 长城
(2): Traceback (most recent call last):
      File "Demo.py", line 5, in <module>
          print(d['天津'])
      KeyError: '天津'
```

(2) 使用 get() 方法访问值。

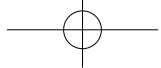
为了避免在访问字典时，因为访问的某个键不在字典中而引发异常，可通过 get() 方法进行值的访问。get() 方法的语法格式如下。

```
dict.get([key[,default = None]])
```

其中，key 为要访问的键，若该键存在，则返回对应的值；若该键不存在，则返回默认值。可自行设置需要输出的默认值，default=None 代表不指定默认值时，默认值为 None。下列代码展示了利用 get() 方法访问字典的情形。

```
d={'杭州':'西湖','北京':'长城','西安':'兵马俑'}
print("(1):",d.get('北京'))      # 访问存在的键
print("(2):",d.get('天津'))      # 访问不存在的键，默认值为 None
print("(3):",d.get('天津','天津标识景区未记录')) # 自行设定默认值
```





运行结果如下。

```
(1): 长城  
(2): None  
(3): 天津标识景区未记录
```



“其实呀，获取字典中键、值以及键值对的方法是很多的。就拿‘访问’键来说，我们通过循环，进行字典的遍历，就能够轻松实现了。”

“上面的例子‘访问’到的都是字典的值，我们有没有方法可以访问字典的键呢？”



for 循环可以遍历字符串、列表、元组，同样也可以遍历字典。在遍历字典时，每次的循环变量其实就是字典的索引值，就是键。以下列代码为例。

```
d ={'杭州':'西湖','北京':'长城','西安':'兵马俑'}  
for i in d:  
    print(i)
```

代码的执行结果如下。

```
杭州  
北京  
西安
```



【问题 3-3】 用 for 循环遍历字典，可以获取键的信息，既然键与值是映射的关系，那么能否通过 for 循环遍历字典，获得键对应的值的信息呢？请仿照上面的代码，尝试自己动手编程实现吧！





3.3 键值对数据处理



字典除了支持创建和访问等基本操作，作为可变的映射数据类型，字典还拥有丰富键值对数据的处理能力。

字典除了可以通过键作为索引访问值、通过遍历的方法访问键以外，还提供了三种视图对象，通过它们可以动态访问字典中的数据。这三种视图的获取方法如图 3-3 所示。

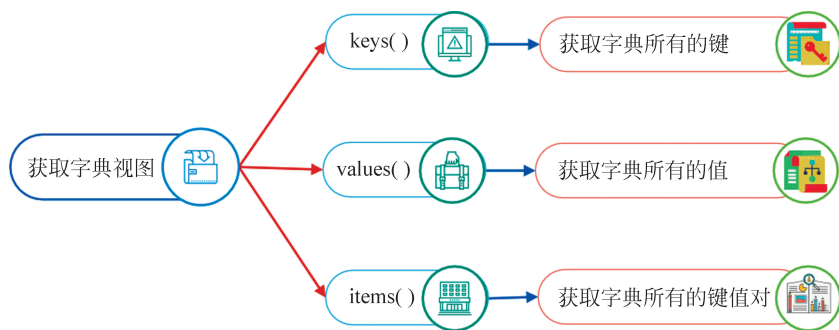


图 3-3 获取字典视图对象的三种方法

若字典名为 `d`，则 `d.keys()`、`d.values()`、`d.items()` 都是可以使用 `for` 循环遍历的可迭代的对象。下列代码用于测试输出上述三种视图对象的类型名。

```

d = {} # 创建空字典
print("d. keys 的类型名为 {}".format(type(d.keys())))
print("d. values 的类型名为 {}".format(type(d.values())))
print("d. items 的类型名为 {}".format(type(d.items())))
  
```

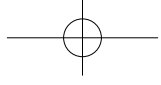
在输出结果中可以清晰地呈现三种视图的类型名。

```

d. keys 的类型名为 <class 'dict_keys'>
d. values 的类型名为 <class 'dict_values'>
d. items 的类型名为 <class 'dict_items'>
  
```

`dbook = {'书名': '平凡的世界', '作者': '路遥', '出版年': 1990}` 是一个定义好的字典，若有如下三个输出语句：





```
print(dbook.keys())
print(dbook.values())
print(dbook.items())
```

则得到如下输出结果。

```
dict_keys(['书名', '作者', '出版年'])
dict_values(['平凡的世界', '路遥', 1990])
dict_items([('书名', '平凡的世界'), ('作者', '路遥'), ('出版年',
1990)])
```

可见三种视图返回值均为列表，items() 方法返回的是列表，它的列表元素为键与值构成的元组。

字典作为可变数据类型，其键值对信息均可进行添加、修改、删除等操作。字典中的键值对添加及修改可以通过赋值的方式直接实现。

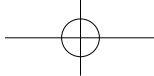
若有字典 `cd = {'北京': '颐和园'}`，执行语句 `cd['北京'] = '故宫'` 后，字典中键 '北京' 对应的值将被改为 '故宫'；执行语句 `cd['天津'] = '盘山'` 后，键值对 '天津': '盘山' 将被添加到字典 `cd` 中。

字典的删除类命令及方法如表 3-1 所示。

表 3-1 字典删除的命令及方法

方法 / 命令	说 明	示例 基于字典 <code>d = {'语文': 90, '数学': 95}</code>
<code>del</code>	删除字典或键值对的命令	(1) <code>del d</code> # 直接删除整个字典 <code>d</code> (2) <code>del d['语文']</code> # 删除 '语文': 90 (3) <code>del d['英语']</code> # 将引发 <code>KeyError</code> 错误
<code>pop()</code>	删除指定键值对，至少有 1 个参数	(1) <code>d.pop('数学')</code> # 返回值 95，并删除 '数学': 95 键值对 (2) <code>d.pop('英语', '查找不到')</code> # '英语' 不是字典中的键，返回 '查找不到'
<code>popitem()</code>	随机删除某个键值对的方法，无参数	<code>d.popitem()</code> 返回结果有可能为 ('数学', 95)。当字典为空时，再运行 <code>popitem()</code> 会引发 <code>KeyError</code> 错误
<code>clear()</code>	清空字典中所有键值对的方法，无参数	<code>d.clear()</code> 执行后 <code>d</code> 将成为一个空字典





练一练



【问题 3-4】 阅读下列代码，请写出运行结果。

```
d = {1:'a', 2:'b', 3:'c'}  
del d[1]  
d[1] = 'x'  
del d[2]  
print(d)
```

普遍运用于组合数据类型的 `len()` 函数、`in` 与 `not in` 等成员运算符，同样适用于字典数据类型。

`len()` 函数若以字典为参数，则返回字典的长度，即字典中键值对的数量。而成员运算仅适用于判断键是否在字典中，返回值为 `True` 或者 `False`。

上述操作是支持字典类型的主要命令及方法，Python 更多关于“字典”的奥秘，等着大家去探索！



“本单元完成了对字典的学习。字典是 Python 唯一的映射类型。字典的访问、遍历、修改、维护等都是围绕键值对展开的。键的唯一性决定了键不能够用可变类型数据来表达。

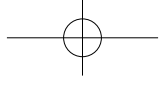
在课后，请同学们注意对比列表、元组、集合，深入理解字典的特性，为后续课程学习打牢基础。”



习 题

- 下列选项中，不能生成空字典的是 ()。
A. {} B. dict() C. {} D. dict([])
- 运行下列代码，输出结果是 ()。





```
dc = {'中国':'黄河', '埃及':'尼罗河'}  
print(len(dc))
```

- A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

3. 下列对字典的定义，错误的是()。

- A. dc = {'姓名':'张柔', '年龄':12}
B. dc = {(1,2):'元组', 'abc':'字符串'}
C. dc = {{1,2}: '集合', 12: '数字'}
D. dc = {12.3:12, 35.6:36}

4. 运行下列代码，输出结果是()。

```
d_demo = {"任务": "嫦娥3号", "发射年份": 2013, "目标": "巡月"}  
print(d_demo.values())
```

- A. dict_values(['嫦娥3号', 2013, '巡月'])
B. dict_values(['任务', '发射年份', '目标'])
C. dict_keys(['嫦娥3号', 2013, '巡月'])
D. dict_keys(['任务', '发射年份', '目标'])

5. 已知字典定义为 d_lw = {'小桔灯':'冰心', '故乡':'鲁迅', '春蚕':'茅盾'}, 下列语句能够正确执行的是()。

- A. print(d_lw.get()) B. print(d_lw.pop())
C. print(d_lw.popitem()) D. print(d_lw.del())

6. 已知字典 dic1 = {'中国':'北京', '法国':'巴黎', '英国':'伦敦'}, 执行下列语句，输出结果中不包括 '北京' 的是()。

- A. dic1.get('中国') B. dic1.keys()
C. dic1.values() D. dic1.items()

7. 运行下列代码，输出结果是()。

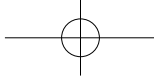
```
d_demo = {'语文':90, '数学':75, '历史':80}  
print(80 in d_demo)
```

- A. 1 B. 0 C. True D. False

8. 运行下列代码，输出结果是()。

```
d_1 = {'a':2, 'b':4}  
d_2 = d_1
```





```
d_1['a'] = 5  
print(d_1['a']+d_2['a'])
```

- A. 4 B. 6 C. 7 D. 10
9. 以下关于字典的描述，错误的是（ ）。
- A. 字典中元素以键信息为索引访问
- B. 字典长度是可变的
- C. 字典是键值对的集合
- D. 字典中的键可以对应多个值信息
10. 运行下面代码，输出结果是（ ）。

```
d={'匆匆':'诗歌', '母亲':'散文', '边城':'小说'}  
print(d['母亲'], d.get('母亲', '随笔'))
```

- A. 散文 随笔 B. 散文 散文 C. 随笔 随笔 D. 散文 诗歌
11. 编程题

有字典定义为：dlog = {'user':'135aba', 'guest':'test001'}。

用户输入用户名和密码，当用户名与密码和字典中的键值对一致时，显示“登录成功”，否则显示“登录失败”，若登录失败，允许重复输入三次。

输入格式：

在两行中分别输入用户名和密码。

输出格式：

" 登录成功 " 或 " 登录失败 "

