

# 第 3 章

## HTML5中的重要元素



视频讲解

### 本章学习目标

- 熟练掌握文档元素的使用方法。
- 了解脚本和文本层次元素的使用方法。
- 理解元素公共属性的使用方法。

### 3.1 html 根元素

在 HTML 文档中,元素 html 代表了文档的根,其他所有元素都是在该元素的基础上进行延伸或拓展的,该元素也是 HTML 文档的最外层元素,因此也称该元素为根元素。

#### 3.1.1 定义

html 元素可以在浏览器执行页面时,告知它执行的是一个 HTML 文档,在 HTML5 与 HTML4.0.1 中,该元素的差异不大,主要区别在于 xmlns 属性。在 HTML 4.0.1 中,该属性是必需的,因为它将在 HTML 转换成 xmlns 的过程中发挥作用;而在 HTML5 中,可以不必增加这个属性。另外,在 HTML5 中新增加了一个属性 manifest,用于指向文档缓存信息 URL。

#### 3.1.2 属性

在 html 元素中有两个非常重要的属性,详细说明如表 3-1 所示。

表 3-1 html 元素的属性

属 性	值	描 述
manifest	URL	该 URL 指向描述文档缓存信息的地址
xmlns	http://www.w3.org/1999/xhtml	设置 XML namespace 的属性

## 实例 3-1 元素 html 的使用

### 1. 功能描述

在新建的页面中,显示“内容部分…”几个字符。

### 2. 实现代码

在 WebStorm 中新建一个 HTML 页面 3-1.html,加入代码如代码清单 3-1 所示。

#### 代码清单 3-1 元素 html 的使用

```
<!DOCTYPE html >
<html >
<head >
  <meta charset = "UTF - 8">
  <title>元素 html 的使用</title>
  <style type = "text/css">
    body {
      font - size: 10pt
    }
  </style>
</head >
<body >
  内容部分
  ...
</body >
</html >
```

### 3. 页面效果

该页面在 Chrome 浏览器中执行的页面效果如图 3-1 所示。



图 3-1 元素 html 的使用效果

### 4. 源码分析

在实例 3-1 中,html 元素是最外层元素,它包括两个主要的部分:头部 head 与主体 body。其结构如图 3-2 所示。

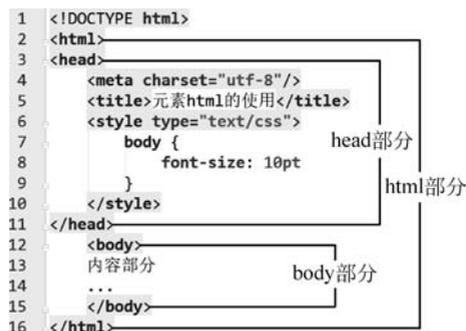


图 3-2 html 元素所包含的结构

## 3.2 文档元素

在一个 HTML 文档中包含两个部分：一个是头部分，由 head 元素包含；另一个部分是主体部分，由 body 元素包含。下面分别介绍它们在 HTML5 中的使用方法。

### 3.2.1 定义

由于 head、title、base、link、meta、style 元素常用于说明文档的相关信息，因此，这些元素也称为文档元素。

### 3.2.2 包含标签

head 元素是所有头部元素的载体，其中的元素可以包含 JavaScript 脚本或文件、CSS 样式或文件、或者其他说明文档、说明信息。head 元素包含的标签如表 3-2 所示。

表 3-2 head 元素中的标签及说明

标签名称	说 明	标签名称	说 明
base	定义页面中所有超链接的默认地址或目标	script	定义客户端脚本代码或文件
		style	定义 HTML 文档中的样式信息
link	导入页面中的样式文件	title	设置文档的标题内容
meta	定义页面中的相关信息		

base 元素可以设置页面中 URL 为空时的值，该元素有两个属性，一个是 href，表示当页面的 URL 为空时的超链接地址；另一个是 target，表示打开页面超链接的方式，如\_blank 等。

```

...省略部分代码
< head >
  < base href = "http://www.html5.com/" target = "_blank"/>
</ head >
< body >
  < a href = "index.html"> testPage </ a >
</ body >
...省略部分代码

```

上述代码中,单击 testPage 文字超链接时,将以新窗口的方式,打开 `http://www.html5.com/index.html` 地址。

meta 元素可以设置页面的文档信息,如针对搜索引擎的关键字等,在 HTML5 中,该元素不再支持 scheme 属性,同时新增了一个 charset 属性,使页面字符集的定义更加方便。

```
...省略部分代码
< head >
  < meta name = "keywords" content = "HTML5, UI, Web 前端开发" />
</ head >
...省略部分代码
```

上面的代码中,通过 meta 元素定义了针对搜索引擎的关键字,值为“HTML5, UI, Web 前端开发”,便于搜索引擎对该页面的检索。

## 实例 3-2 文档元素的使用

### 1. 功能描述

在新建的页面< head >元素中,加入该元素所包含的各类标签,并定义超级链接的样式,单击“请单击我”时,将展示相应样式效果并进入 base 元素设置的默认地址。

### 2. 实现代码

在 WebStorm 中新建一个 HTML 页面 3-2.html,加入代码如代码清单 3-2 所示。

#### 代码清单 3-2 文档元素的使用

```
<!DOCTYPE html >
< html >
< head >
  < meta charset = "UTF - 8">
  < title >文档元素的使用</title >
  < base href = "http://www.html5.com/" target = "_blank" />
  < meta name = "keywords" content = "HTML5, CSS, JavaScript" />
  < meta name = "description" content = "用于检测页面的文档元素" />
  < style type = "text/css">
    a {
      padding: 8px;
      font - size: 13px;
      text - decoration: none;
    }
    a: hover {
      border: solid 1px #ccc;
      background - color: #eee;
    }
  </style >
</head >
< body >
```

```
<a href = "index.html">请单击我</a>
</body>
</html>
```

### 3. 页面效果

该页面在 Chrome 浏览器中执行的页面效果如图 3-3 所示。



图 3-3 文档元素的使用效果

### 4. 源码分析

在 head 元素所包含的文档元素中,许多元素增加了用于 HTML5 中执行的新属性,同时,也有属性在 HTML5 中不再被支持。link 元素在 HTML5 中不再支持的属性有 charset、rev、target,其他属性同样可以在 HTML5 中执行。

**需要说明:** 在一个页面文档中,base 与 title 元素只能使用一次,并且必须包含在 head 元素中。同时,base 元素应排在其他元素之前,以便于其他元素能调用 base 元素的属性;而其他元素可以重复使用多次。

## 3.3 脚本

为了增加页面的互动性,需要对文档编写客户端脚本,最为常用的语言是 JavaScript,通过编写客户端的脚本语言,可以实现对页面文档进行验证表单、变更内容等操作。

### 3.3.1 定义

在页面文档中,用于标识脚本的标签有两个:一个是 script,该元素既可以包含脚本语言,也可以通过 src 属性导入一个脚本文件,通过元素必选属性 type,选择脚本的 mime 类型;另外一个 noscript 元素,它是一个检测工具,用于 script 中的脚本内容未被执行时显示的内容,即浏览器如果支持 script 中的脚本,则不会显示 noscript 中的内容。

### 3.3.2 属性

在脚本元素 script 中,使用属性设置脚本格式和类型,详细说明如表 3-3 所示。

表 3-3 script 元素的属性

属性名称	值	描述
async	true 或 false	定义是否异步执行脚本,此属性为 HTML5 新增
charset	charset	设置脚本中使用的字符编码,此属性 HTML5 不再支持
language	JavaScript 等	定义脚本的语言类型,此属性 HTML5 不再支持
xml:space	preserve	此属性 HTML5 不再支持

script 元素中的 async 属性为 HTML5 新增,该属性有两个取值 true 或 false,当取值为 true 时,脚本在页面中执行的方式是异步的,即在页面解析的过程中执行;当取值为 false 时,脚本将立即执行,页面也会等脚本执行完成后继承解析。

### 实例 3-3 脚本元素的使用

#### 1. 功能描述

在新建的页面中,增加一个 id 值为 txtContent 的文本框,一个按钮,当单击按钮时,通过页面中加入的 JavaScript 脚本代码,获取文本框中的内容,显示在页面中。

#### 2. 实现代码

在 WebStorm 中新建一个 HTML 页面 3-3.html,加入代码如代码清单 3-3-1 所示。

##### 代码清单 3-3-1 脚本元素的使用

```

<!DOCTYPE html >
<html >
<head >
  <meta charset = "UTF - 8">
  <title>脚本元素的使用</title>
  <link href = "Css/css3.css"
    rel = "stylesheet" type = "text/css">
  <script type = "text/javascript" async = "true">
    function Btn_Click() {
      var strTxt =
        document.getElementById("txtContent").value;
      var strDiv = document.getElementById("divShow");
      strDiv.style.display = "block";
      strDiv.innerHTML = "您输入的字符是: " + strTxt;
    }
  </script >
  <noscript>您的浏览器不支持 JavaScript!</noscript >
</head >
<body >
  <input type = "text" id = "txtContent"
    class = "inputtxt">
  <input type = "button" value = "请单击我"
    class = "inputbtn" onClick = "Btn_Click();">
  <div id = "divShow" class = "divShow"></div >
</body >
</html >

```

为了增加页面的浏览效果,在实例 3-3 中,导入了一个 CSS 样式文件 `css3.css`,其代码如下列代码清单 3-3-2 所示。

代码清单 3-3-2 实例 3-3 的样式文件

```
@charset "utf-8";
/* CSS Document */
body{
    font-size:12px
}
.inputbtn {
    border:solid 1px #ccc;
    background-color:#eee;
    line-height:18px;
    font-size:12px
}
.inputtxt {
    border:solid 1px #ccc;
    line-height:18px;

font-size:12px
}
.divShow{
    border:solid 1px #666;
    background-color:#eee;
    margin-top:5px;
    padding:5px;
    width:196px;
    display:none
}
```

### 3. 页面效果

该页面在 Chrome 浏览器中执行的页面效果如图 3-4 所示。



图 3-4 脚本元素的使用效果

### 4. 源码分析

在本实例的 `script` 元素中,设置 `async` 属性的值为 `true`,即允许脚本在页面解析时异步执行,HTML5 中新增的这个属性,可以在很大程度上缓解页面解析的压力,加速页面加载

的速度,同时又不会阻碍 script 元素中脚本的执行,如果是执行大量的 JavaScript 代码,其效果将更加明显。

## 3.4 文本层次语义

页面中常常需要显示一段文章或文字,我们称之为文本内容。为了使内容更加形象、生动,需要增加一些特殊功能的元素,用于突出文本间的层次关系或标为重点,这样的元素被称为文本层次语义标记。在 HTML5 中,mark 和 cite 就是常用文本层次语义元素。下面分别进行详细说明。

### 3.4.1 mark 元素

mark 元素是 HTML5 中新增的元素,主要功能是在文本中,用于突出高亮显示某一个或几个字符,旨在引起用户的特别注意。其使用方法与 em 或 strong 元素有相似之处,但相比而言,HTML5 中新增的 mark 元素在突出显示时,更加随意与灵活。

#### 实例 3-4 mark 元素的使用

##### 1. 功能描述

在页面中,使用 h5 元素创建一个标题,然后通过 p 元素对标题进行阐述,阐述中,为了引起用户的注意,使用 mark 元素高亮处理了某些字符。

##### 2. 实现代码

在 WebStorm 中新建一个 HTML 页面 3-4.html,加入代码如代码清单 3-4 所示。

##### 代码清单 3-4 mark 元素的使用

```
<!DOCTYPE html >
<html >
<head >
  <meta charset = "UTF - 8">
  <title> mark 元素的使用</title>
  <link href = "Css/css3.css"
      rel = "stylesheet" type = "text/css">
</head >
<body >
  <h5 >优秀开发人员的
    <mark >素质</mark >
  </h5 >
  <p class = "p3_5">
    一个优秀的 Web 页面开发人员,必须具有
    <mark >过硬</mark >
    的技术与
    <mark >务实</mark >
    的专业精神
  </p >
```

```
</body>
</html>
```

### 3. 页面效果

该页面在 Chrome 浏览器中执行的页面效果如图 3-5 所示。



图 3-5 mark 元素的使用效果

### 4. 源码分析

mark 元素的这种高亮显示的特征,除用于文档中突出显示外,还常用于查看搜索结果页中关键字的高亮显示,其目的主要是用于引起用户的注意,突出显示关键字的所在位置。

虽然 mark 元素在使用效果上与 em 或 strong 元素有相似之处,但三者的出发点是不一样的。strong 元素是作者对文档中某段文字的重要性进行强调;em 元素是作者为了突出文章的重点而进行的设置;mark 元素是数据显示时,以高亮的形式显示某些字符,与原作者本意无关。

## 3.4.2 cite 元素

cite 元素创建一个引用标记,用于文档中参考文献的引用说明,如书名或文章名称。一旦在文档中使用了该标记,将以斜体的样式展示在页面中,区别于段落中的其他字符。

### 实例 3-5 cite 元素的使用

#### 1. 功能描述

在页面中,通过 p 元素显示一段文档,然后,在文档的下面使用 cite 元素标识这段文档所引用的书名。

#### 2. 实现代码

在 WebStorm 中新建一个 HTML 页面 3-5.html,加入代码如代码清单 3-5 所示。

#### 代码清单 3-5 cite 元素的使用

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

```

< head >
  < meta charset = "UTF - 8">
  < title> cite 元素的使用</title>
  < link href = "Css/css3.css"
        rel = "stylesheet" type = "text/css">
</head >
< body >
  < h5 > jQuery </h5 >
  < p >
    jQuery 是继 Prototype 之后的一个优秀的 JavaScript 框架,
    深受全球开发者的欢迎...</p>
  < p >
    --- 引自 << cite> jQuery 权威指南</cite >> ---
  </p >
</body >
</html >

```

### 3. 页面效果

该页面在 Chrome 浏览器中执行的页面效果如图 3-6 所示。



图 3-6 cite 元素的使用效果

### 4. 源码分析

在 HTML5 中, cite 元素基本兼容了在 HTML4 中的全部功能, 但定义时更加严格。在使用该元素时, 除包含标题或书名外, 不允许包含更多的其他引用信息, 如作者姓名、出版日期等。

## 3.5 公共属性

在 HTML5 完成替换 HTML4 的过程中, 无论是新增或是改良的元素, 都有一些共同的属性, 我们称之为公共属性。为了进一步了解这些公共属性, 下面选择几个常用的公共属性逐一进行介绍。

### 3.5.1 draggable 属性

draggable 属性的功能是设置用户是否允许拖动元素, 该属性有三个值, 分别为 true、

false、auto。如果设置为 true,则可以用鼠标选中元素后,进行拖动的操作。

## 实例 3-6 draggable 属性的使用

### 1. 功能描述

在页面中,使用 article 元素显示一段文字,并设置 article 元素的属性 draggable 值为 true,当用户选中这段文字移动鼠标指针时,可以实现拖动的效果。

### 2. 实现代码

在 WebStorm 中新建一个 HTML 页面 3-6.html,加入代码如代码清单 3-6 所示。

#### 代码清单 3-6 draggable 属性的使用

```
<!DOCTYPE html >
<html >
<head >
  <meta charset = "UTF - 8">
  <title> draggable 属性的使用</title>
  <link href = "Css/css3.css"
        rel = "stylesheet" type = "text/css">
</head >
<body >
  <h5>元素的拖动属性</h5 >
  <article draggable = "true" class = "p3_7">
    这是一段可以拖动的文字,选中后进行拖动.
  </article>
</body >
</html >
```

### 3. 页面效果

该页面在 Chrome 浏览器中执行的页面效果如图 3-7 所示。



图 3-7 draggable 属性的使用效果

### 4. 源码分析

在 HTML5 中,当某个元素的 draggable 属性值为 true 时,则表示该元素可以被拖动,在拖动的过程中,元素的内容和样式与拖动前是相同的,也不允许修改。

## 3.5.2 hidden 属性

在 HTML5 中,绝大部分的元素都支持 hidden 属性,该属性只有两个取值: true 和 false。当 hidden 的取值为 true 时,元素不在页面中显示,但还存在于页面中;反之,则显示于页面中,该属性的默认值为 false,即元素创建时便显示出来。

### 实例 3-7 hidden 属性的使用

#### 1. 功能描述

在页面的 nav 元素中设置两个相互排斥的单选按钮,一个用于显示 article 元素,另一个用于隐藏 article 元素,通过编写相应的 JavaScript 代码实现上述功能。

#### 2. 实现代码

在 WebStorm 中新建一个 HTML 页面 3-7.html,加入代码如代码清单 3-7 所示。

#### 代码清单 3-7 hidden 属性的使用

```
<!DOCTYPE html >
<html >
<head >
  <meta charset = "UTF - 8">
  <title> hidden 属性的使用</title>
  <link href = "Css/css3.css" rel = "stylesheet"
    type = "text/css">
  <script type = "text/javascript" async = "true">
    function Rdo_Click(v) {
      var strArt = document.getElementById("art");
      if (v)
        strArt.removeAttribute("hidden");
      else
        strArt.setAttribute("hidden", "true");
    }
  </script >
</head >
<body >
  <h5>元素的隐藏属性</h5 >
  <nav style = "padding - top:5px;padding - bottom:5px">
    <input type = "radio" id = "rdoHidden_1"
      onClick = "Rdo_Click(1)"
      name = "rdoHidden" value = "1"
      checked = "true"/>显示
    <input type = "radio" id = "rdoHidden_2"
      onClick = "Rdo_Click(0)"
      name = "rdoHidden" value = "0"/>隐藏
  </nav >
  <article id = "art" class = "p3_8">
    今天是一个好天气啊,蓝蓝的天空,飘着朵朵白云。
  </article >
</body >
</html >
```

### 3. 页面效果

该页面在 Chrome 浏览器中执行的页面效果如图 3-8 所示。



图 3-8 hidden 属性的使用效果

### 4. 源码分析

在页面的 JavaScript 代码中,根据单击单选按钮时传来的不同值,向 article 元素添加或删除 hidden 属性,从而实现该元素显示或隐藏的页面效果。

#### 3.5.3 spellcheck 属性

spellcheck 属性用于检测文本框或输入框中的拼音或语法是否正确,该属性的值为布尔值,即 true 或 false。如果为 true,则要检测对应输入框中的语法;反之,则不检测。

### 实例 3-8 spellcheck 属性的使用

#### 1. 功能描述

在页面中分别创建两个 textarea 输入框元素,第一个元素将 spellcheck 属性设置为 true,即需要语法检测;另外一个元素的 spellcheck 属性设置为 false,即不要语法检测,并分别在两个输入框中输入文字,对比不同的检测效果。

#### 2. 实现代码

在 WebStorm 中新建一个 HTML 页面 3-8.html,加入代码如代码清单 3-8 所示。

#### 代码清单 3-8 spellcheck 属性的使用

```

<!DOCTYPE html >
<html >
<head >
  <meta charset = "UTF - 8">
  <title> spellcheck 属性的使用</title>
  <link href = "Css/css3.css"
        rel = "stylesheet" type = "text/css">
</head >

```

```

<body>
  <h5>输入框中语法检测属性</h5>
  <p>需要检测<br/>
    <textarea spellcheck = "true"
      class = "inputtxt"></textarea>
  </p>
  <p>不需要检测<br/>
    <textarea spellcheck = "false"
      class = "inputtxt"></textarea>
  </p>
</body>
</html>

```

### 3. 页面效果

该页面在 Chrome 浏览器中执行的页面效果如图 3-9 所示。



图 3-9 spellcheck 属性的使用效果

### 4. 页面效果

在 HTML5 中,虽然各浏览器对 spellcheck 属性进行了很好的支持,但在 Chrome 浏览器中支持的元素是有差异的,即在该浏览器中,支持 textarea 输入框元素,而不支持 input 元素中的文本框,Firefox 和 Opera 浏览器需在“选项”菜单中手动设置,才能显示效果。

#### 3.5.4 contenteditable 属性

在 HTML5 中,有一个非常便捷的属性,它可以直接对显示在页面中的文字进行编辑,该属性就是公共属性 contenteditable,该属性的取值为布尔型,即 true 或 false。如果在元素中将该属性的值设置为 true,那么,就可以对该元素显示的文本内容直接进行编辑了。

### 实例 3-9 contenteditable 属性的使用

#### 1. 功能描述

在页面中分别创建两个 article 内容元素,第一个元素将 contenteditable 属性设置为 true,用于直接内容的编辑;第二个 article 元素保存编辑后的内容,当用户编辑完成后,单击“保存”按钮,则将编辑后的内容显示在第二个 article 内容元素中。

## 2. 实现代码

在 WebStorm 中新建一个 HTML 页面 3-9.html, 加入代码如代码清单 3-9 所示。

### 代码清单 3-9 contenteditable 属性的使用

```

<!DOCTYPE html >
<html >
<head >
  <meta charset = "UTF - 8">
  <title> contenteditable 属性的使用</title>
  <link href = "Css/css3.css"
        rel = "stylesheet" type = "text/css">
  <script type = "text/javascript" async = "true">
    function Btn_Click() {
      var strArt = document.getElementById("art_0")
        .innerHTML;
      var objArt = document.getElementById("art_1");
      objArt.innerHTML = '<b>编辑后: </b>' + strArt;
    }
  </script >
</head >
<body >
  <h5>元素的内容编辑属性</h5 >
  <article contenteditable = "true"
          class = "p3_10" id = "art_0">
    一段可编辑的文字
  </article >
  <article class = "p3_10" id = "art_1">
  </article >
  <input type = "button" value = "保存"
        class = "inputbtn" onClick = "Btn_Click();" >
</body >
</html >

```

## 3. 页面效果

该页面在 Chrome 浏览器中执行的页面效果如图 3-10 所示。



图 3-10 contenteditable 属性的使用效果

#### 4. 页面效果

在 HTML5 中,大部分显示文本内容的元素都支持 `contenteditable` 属性,因此,该属性的使用给页面中用户的交互体验带来极大的方便。目前,暂无相关的 API 对编辑后的内容进行直接保存,如果需要保存,只能借助于 AJAX 或 jQuery 中的异步操作,更新对应的后台数据。

## 小结

在本章中,先从最基本的根元素 `html` 讲起,分门别类地对 HTML5 中的各重要元素采用理论辅助实例的方式进行介绍,最后介绍 HTML5 中各元素的公共属性,通过对这些 HTML5 中新增或改良元素的介绍,可以进一步加深对各使用元素的理解,为第 4 章 HTML5 中表单元素的学习打下扎实的实践基础。