

# 第五篇

---

## 模 拟 练 习



# 模拟练习 1

## 一、单选题 (共 40 题, 每题 1.5 分, 共 60 分)

1. 以下不合法的数值常量是\_\_\_\_\_。  
A. 011                      B. 1e1                      C. 8.0E0.5                      D. 0xabcd
2. 以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 用户所定义的标识符允许使用关键字  
B. 用户所定义的标识符应尽量做到“见名知意”  
C. 用户所定义的标识符必须以字母或下画线开头  
D. 用户所定义的标识符中, 大、小写字母代表不同标识
3. 以下 4 组用户定义标识符中, 全部合法的一组是\_\_\_\_\_。  
A.                      B.                      C.                      D.  
\_main                      If                      txt                      int  
enclude                      -max                      REAL                      k\_2  
sin                      turbo                      3COM                      \_001
4. 以下选项中可作为 C 语言合法常量的是\_\_\_\_\_。  
A. -80.                      B. -080                      C. -8e1.0                      D. -80.0e
5. 以下循环体的执行次数是\_\_\_\_\_。  

```
main()
{
    int i, j;
    for (i=0, j=1; i<=j+1; i+=2, j--)
        printf("%d \n", i);
}
```

  
A. 3                      B. 2                      C. 1                      D. 0
6. 在一个 C 程序中\_\_\_\_\_。  
A. main() 函数必须出现在所有函数之前  
B. main() 函数可以在任何地方出现  
C. main() 函数必须出现在所有函数之后  
D. main() 函数必须出现在固定位置
7. 以下 4 个选项中, 不能看作一条语句的是\_\_\_\_\_。  
A. {;}                      B. a=0, b=0, c=0;  
C. if (a>0);                      D. if (b==0) m=1; n=2;
8. 以下符合 C 语言语法的实型常量是\_\_\_\_\_。  
A. 1.2E0.5                      B. 3.14159E                      C. .5E-3                      D. E15
9. 设 int a=12, 则执行完语句 a+=a-=a\*a 后, a 的值是\_\_\_\_\_。

- A. 552                      B. 264                      C. 144                      D. -264

10. 若有定义:

```
int a=8,b=5,c;
```

执行语句  $c=a/b+0.4$ ; 后,  $c$  的值是\_\_\_\_\_。

- A. 1.4                      B. 1                      C. 2.0                      D. 2

11. 若执下面程序时从键盘上输入 5, 则输出是\_\_\_\_\_。

```
main()
{
    int x;
    scanf("%d",&x);
    if (x++>5) printf("%d\n",x);
    else printf("%d\n",x--);
}
```

- A. 7                      B. 6                      C. 5                      D. 4

12. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i=10,j=10;
    printf("%d,%d\n",++i,j--);
}
```

- A. 11,10                      B. 9,10                      C. 010,9                      D. 10,9

13. 以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. C 语言比其他语言高级
- B. C 语言可以不用编译就能被计算机识别执行
- C. C 语言有接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式
- D. C 语言出现最晚,具有其他语言的一切优点

14. 以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. C 语言的源程序不必通过编译就可以直接运行
- B. C 语言中的每条可执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令
- C. C 源程序经编译形成的二进制代码可以直接运行
- D. C 语言中的函数不可以单独进行编译

15. 以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 用 C 程序实现的算法必须要有输入和输出操作
- B. 用 C 程序实现的算法可以没有输出但必须要有输入
- C. 用 C 程序实现的算法可以没有输入但必须要有输出
- D. 用 C 程序实现的算法可以既没有输入也没有输出

16. 在函数调用过程中, 如果函数 funA()调用了函数 funB(), 函数 funB()又调用了函

数 funA(), 则\_\_\_\_\_。

A. 称为函数的直接递归调用

B. 称为函数的间接递归调用

C. 称为函数的循环调用

D. C 语言中不允许这样的递归调用

17. 有如下程序

```
int func(int a,int b)
{   return(a+b); }
main()
{
    int x=2,y=5,z=8,r;
    r=func(func(x,y),z);
    printf("%d\n",r);
}
```

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

A. 12

B. 13

C. 14

D. 15

18. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
sub1(char a,char b) {char c; c=a;a=b;b=c;}
sub2(char *a,char b) {char c; c=*a;*a=b;b=c;}
sub3(char *a,char *b) {char c; c=*a;*a=*b;*b=c;}
main()
{
    char a,b;
    a='A';b='B';sub3(&a,&b);putchar(a);putchar(b);
    a='A';b='B';sub2(&a,b);putchar(a);putchar(b);
    a='A';b='B';sub1(a,b);putchar(a);putchar(b);
}
```

A. BABBAB

B. ABBBBBA

C. BABABA

D. BAABBA

19. 当执行下面的程序时,如果输入 ABC,则输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
#include "string.h"
main()
{
    char ss[10]="12345";
    gets(ss);
    strcat(ss,"6789");
    printf("%s\n",ss);
}
```

A. ABC6789

B. ABC67

C. 12345ABC6

D. ABC456789

20. 若已定义的函数有返回值,则以下关于该函数调用的叙述中错误的是\_\_\_\_\_。

A. 函数调用可以作为独立的语句存在

- B. 函数调用可以作为一个函数的实参
- C. 函数调用可以出现在表达式中
- D. 函数调用可以作为一个函数的形参

21. 有如下函数调用语句

```
func(rec1, rec2+rec3, (rec4, rec5));
```

该函数调用语句中,含有的实参个数是\_\_\_\_\_。

- A. 3
- B. 4
- C. 5
- D. 有语法错

22. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{
    int a[3][3]={ {1,2}, {3,4}, {5,6}}, i, j, s=0;
    for (i=1; i<3; i++)
        for (j=0; j<=i; j++) s+=a[i][j];
    printf("%d\n", s);
}
```

- A. 18
- B. 19
- C. 20
- D. 21

23. 以下数组定义中错误的是\_\_\_\_\_。

- A. `int x[][3]={0};`
- B. `int x[2][3]={ {1,2}, {3,4}, {5,6} };`
- C. `int x[][3]={ {1,2,3}, {4,5,6} };`
- D. `int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};`

24. 定义如下变量和数组:

```
int i;
int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

则下面语句的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
for (i=0; i<3; i++) printf("%d ", x[i][2-i]);
```

- A. 1 5 9
- B. 1 4 7
- C. 3 5 7
- D. 3 6 9

25. 下列关于 C 语言数据文件的叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 文件由 ASCII 码字符序列组成,C 语言只能读写文本文件
- B. 文件由二进制数据序列组成,C 语言只能读写二进制文件
- C. 文件由记录序列组成,可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件
- D. 文件以数据流形式组成,可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件

26. 以下与函数 `fseek(fp, 0L, SEEK_SET)` 有相同作用的是\_\_\_\_\_。

- A. `feof(fp)`
- B. `ftell(fp)`
- C. `fgetc(fp)`
- D. `rewind(fp)`

27. 下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. `break` 语句只能用于 `switch` 语句
- B. 在 `switch` 语句中必须使用 `default`

- C. break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对使用  
D. 在 switch 语句中,不一定使用 break 语句
28. 设 x、y、z 均为整型变量,则执行语句:

```
x=y=3; t=++x||++y;
```

后,y 的值为\_\_\_\_\_。

- A. 不定值                      B. 4                      C. 3                      D. 1
29. 有以下程序

```
main()
{
    int i=0, s=0;
    do
    {
        if (i%2) { i++; continue; }
        i++;
        s+=i;
    }
    while (i<7);
    printf("%d\n", s);
}
```

执行后输出结果是\_\_\_\_\_。

- A. 16                      B. 12                      C. 28                      D. 21
30. 下面程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char * p1="abc", * p2="ABC", str[50]="xyz";
    strcpy(str+2, strcat(p1, p2));
    printf("%s\n", str);
}
```

- A. xyzabcABC                      B. zabcABC                      C. yzabcABC                      D. xyabcABC
31. 有以下程序

```
main()
{
    char s[]={"aeiou"}, * ps;
    ps=s;
    printf("%c\n", * ps+4);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A. a                      B. e                      C. u                      D. 元素 s[4]的地址

32. 若有以下定义和语句

```
char c1='b',c2='e';
printf("%d,%c\n",c2-c1,c2-'a'+'A');
```

则输出结果是\_\_\_\_\_。

- A. 2,M  
B. 3,E  
C. 2,E  
D. 输出项与对应的格式控制不一致,输出结果不确定

33. 以下选项中,非法的字符常量是\_\_\_\_\_。

- A. '\t'                      B. '\17'                      C. "\n"                      D. '\xaa'

34. 若有以下程序片段:

```
char str[]="ab\n\012\\\"";
printf("%d",strlen(str));
```

上面程序片段的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A. 3                      B. 4                      C. 6                      D. 12

35. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void WriteStr(char * fn,char * str)
{
    FILE * fp;
    fp=fopen(fn,"w");
    fputs(str,fp);
    fclose(fp);
}
main()
{
    WriteStr("t1.dat","start");
    WriteStr("t1.dat","end");
}
```

程序运行后,文件 t1.dat 中的内容是\_\_\_\_\_。

- A. start                      B. end                      C. startend                      D. endrt

36. 有以下程序

```
main()
{
    int a[][3]={1,2,3},{4,5,0}},(*pa)[3],i;
    pa=a;
    for (i=0;i<3;i++)
        if (i<2) pa[1][i]=pa[1][i]-1;
```

```

        else pa[1][i]=1;
    printf("%d\n",a[0][1]+a[1][1]+a[1][2]);
}

```

执行后输出结果是\_\_\_\_\_。

- A. 7                      B. 6                      C. 8                      D. 无确定值

37. 有以下程序

```

main()
{
    char a,b,c,d;
    scanf("%c,%c,%d,%d",&a,&b,&c,&d);
    printf("%c,%c,%c,%c\n",a,b,c,d);
}

```

若运行时从键盘上输入“6,5,65,66<回车>”,则输出结果是\_\_\_\_\_。

- A. 6,5,A,B              B. 6,5,65,66              C. 6,5,6,5              D. 6,5,6,6

38. 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

main()
{
    char ch[2][5]={"6934","8254"}, *p[2];
    int i,j,s=0;
    for (i=0;i<2;i++)
        p[i]=ch[i];
    for (i=0;i<2;i++)
        for (j=0;p[i][j]>'\0'&& p[i][j]<='9';j+=2)
            s=10*s+p[i][j]-'0';
    printf("%d\n",s);
}

```

- A. 6385                      B. 69825                      C. 63825                      D. 693 825

39. 有以下程序

```

main()
{
    int i=1,j=2,k=3;
    if (i++==1&&(++j==3||k++==3)) printf("%d %d %d\n",i,j,k);
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A. 1 2 3                      B. 2 3 4                      C. 2 2 3                      D. 2 3 3

40. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include <string.h>
main()
{
    char *p1, *p2, str[50]="ABCDEFGH";
}

```

```

p1="abcd";
p2="efgh";
strcpy(str+1,p2+1);
strcpy(str+3,p1+3);
printf("%s",str);
}

```

A. AfghdEFG      B. Abfhd      C. Afghd      D. Afgd

## 二、程序填空题（共 1 题，共 10 分）

给定程序的功能是用冒泡法对 6 个字符进行排序。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除，使程序得出正确的结果。

使用 Visual C++ 2010 Express 打开考生文件夹 proj1 下的工程文件 proj1.sln。找到工程下 proj1 下的文件夹“源文件”，打开其中的 blank1.c 文件。

**注意：**不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define MAXLINE 20
void fun ( char * pstr[6])
{
    int i, j ;
    char * p ;
    for (i =0 ; i <5 ; i++)
    {
        for (j =i +1; j <6; j++)
        {
            if (strcmp (* (pstr+i), * (pstr+j)) 【1】 )
            {
                p=*(pstr +i) ;
                pstr[i]= 【2】 ;
                *(pstr +j)= 【3】 ;
            }
        }
    }
}

main()
{
    int i ;
    char * pstr[6], str[6][MAXLINE] ;

    for (i =0; i <6 ; i++) pstr[i] =str[i] ;
    printf( "\nEnter 6 string(1 string at each line): \n" ) ;
    for (i =0 ; i <6 ; i++) scanf("%s", pstr[i]) ;
    fun(pstr) ;
    printf("The strings after sorting:\n") ;
}

```