第3章

顶目管理和编辑

本章学习内容

- (1)项目的创建;
- (2)项目的屏幕大小设置;
- (3)项目主题应用;
- (4) 创建各种类型的项目;
- (5) 项目的首选项设置;
- (6) 项目的备份与恢复;
- (7)项目模板。

完成本章的学习需要大约2.5小时,相关资源获取方式见前言。

知识点

首选项设置	项目的类型	在项目创建后重新设	と置项目大小
项目主题	项目语言翻译	项目模板	项目备份与恢复

本章案例介绍

范例

本章范例是关于茶道的内容,通过案例制作全面阐述项目的设置、项目的备份、样式和 主题的应用、目录导航的创建等操作。双击运行"Lesson03/茶道.exe"文件,预览范例,如 图 3.1 所示。

模拟案例

本章模拟案例是关于儿童读物介绍的一个小作品,进一步训练项目的设置,主题和样式的应用,目录的编辑等基本操作技能。双击运行"Lesson03/儿童读物介绍.exe"文件,预览 模拟案例,如图 3.2 所示。



图 3.1



图 3.2

3.1 项目管理

3.1.1 创建不同类型的项目

1. 创建包含软件模拟的项目

软件模拟项目的创建与编辑将在第9章详细讲解,在此只是简单介绍。软件模拟就是 视频讲解 对软件操作和使用的模拟训练,首先在真实操作环境中对软件的使用进行操作,通过 Adobe Captivate 记录每次的操作步骤,然后用户使用录制的课件对操作步骤进行反复训练和测



试,在训练过程中如果忘记操作步骤还可以进行提示。

创建软件模拟的方法是:在 Adobe Captivate 中选择 File(文件)→Record a New(录制 新项目)→Software Simulation(软件模拟),如图 3.3 所示。



2. 从 PowerPoint 演示文稿创建项目

从 PowerPoint 演示文稿创建项目将在第 13 章详细讲解,在此只是简单介绍。可以导 入整个 PowerPoint 演示文稿,或者仅将选定的幻灯片导入 Adobe Captivate 项目。每个 PowerPoint 幻灯片都是作为 Adobe Captivate 项目中的单独幻灯片导入的。然后,可以在 Adobe Captivate 中对 PowerPoint 幻灯片进行编辑,并发布为 HTML5 网页或视频等形式。

从 PowerPoint 演示文稿创建项目的方法是: 在 Adobe Captivate 中选择 File(文件)→ New Project(新建项目)→Project From MS PowerPoint(从 MS PowerPoint 演示文稿创建 项目),如图 3.4 所示。



3. 从图像创建项目

从图像创建的项目可以被看作幻灯片。每个图像都被导入一个单独的幻灯片。创建步 骤如下。

在 Adobe Captivate 中选择 File(文件)→New Project(新建项目)→Image SlideShow (图像展示),如图 3.5 所示。

File Edit View Themes	Window Help		
New Project	>	Blank Project	Ctrl+N
Record a New	>	Responsive Project	Ctrl+H
Open	Ctrl+O	Virtual Reality Project	
Browse in Bridge		Project From Template	
Open Recent	>	Project From MS PowerPoint	
Close	Ctrl+W	Responsive project from MS Powerpoint	
Close All	Shift+Alt+W	Image Slideshow	
Save	Ctrl+S	Project Template	Ctrl+T
Save As	Shift+Ctrl+S	Project from Adobe Captivate Draft	

图 3.5

然后在 New Image SlideShow(新建图像幻灯片)对话框中设置项目的尺寸,单击 OK 按钮后选择要添加到项目中的图像。

4. 用空白幻灯片创建项目

可以从空白项目开始,然后可以从 PowerPoint 演示文稿、图像或其他 Adobe Captivate 项目导入幻灯片或图像;还可以通过录制来添加软件演示或交互式模拟幻灯片。创建方式

为:单击 File(文件)→New Project(新建项目)→Blank Project(空白项目),然后选择大小,或为项目指定自定义宽度和高度,单击"确定"按钮,如图 3.6 所示。

File	Edit View 1	Themes Window	Help	⊞	×	
1	New Project	le .	>	[Blank Project	Ctrl+N
	Record a New	1	>		Responsive Project	Ctrl+H
	Open		Ctrl+O		Virtual Reality Project	
	Browse in Bridg	le			Project From Template	
			3		3 6	

新建项目使用默认主题,包含一组可用于标题幻灯片、内容幻灯片和问题幻灯片的母版 幻灯片。

5. 创建响应式项目

响应式项目将在本书第 11 章详细讲解,在此只是简单介绍。Adobe Captivate 可以创 建一种同时满足在多个设备(如台式计算机、平板计算机和移动设备)上可以查看的项目,它 可以自动适应设备屏幕的大小来布局版面,称作响应式项目。

通过菜单创建响应式项目的命令如图 3.7 所示。



6. 创建虚拟现实项目

Adobe Captivate 的虚拟现实功能(简称 VR)是在 2019 的版本中增加的。

VR 是一种身临其境的体验,如图 3.8 所示为用 VR 的头 戴设备进行体验。在 360°的图像或视频上,可通过热点进行 交互,单击和查看文本、音频、视频或进行问答。

创建 VR 项目可通过在软件启动后的"开始"页面创建, 也可以在文件菜单中创建,如图 3.9 所示通过菜单创建的方 式为:选择 File(文件)→New Project(新建项目)→Virtual Reality Project(VR 项目)。



图 3.8

t	New Project	>	Blank Project	Ctrl+N
T	Record a New	>	Responsive Project	Ctrl+H
	Open	Ctrl+O	Virtual Reality Project	
	Browse in Bridge		Project From Template	

7. 在开始窗口创建项目

以上所创建的项目类型都可以通过 Adobe Captivate 软件启动后弹出的开始窗口创建,在其中选择创建的项目类型后,单击 Create(创建)按钮即可,如图 3.10 所示。

8. 创建基于模板的项目

使用模板创建项目有很多优势:首先,使用模板可以使 Adobe Captivate 项目之间保持 风格和特色的一致性;其次,由于设计结构和特色的重复使用,减少了多个项目的开发时 间;最后,在多个项目中可以共同使用同一个项目设置。



图 3.10

例如,在设计与内容分开的协作环境中,设计人员使用模板来确保跨项目的一致性。内 容开发人员不必担心项目的工作流程、涉及的各种标准或布局的创建。他们所要做的就是 按照模板中的指令,在相关占位符中填入所需的内容。

Adobe Captivate 的模板组成主要是创建了占位符的幻灯片,占位符包括屏幕录制幻灯 片和测验幻灯片。当使用模板创建项目时,模板中的占位符用占位符图标标记。当用户将 对象替换占位符时,图标消失。需要注意的是,在项目模板创建时要定义好对象样式,以确 保项目的统一外观。

创建模板项目包括下列7个步骤。

第一步,选择 File(文件)→New Project(新建项目)→Project Template(项目模板),如 图 3.11 所示。



第二步,设置项目舞台大小,单击 OK(确定)按钮。

第三步,选择 Edit(编辑)→Preferences(首选项),打开 Preferences dialog box(首选项 对话框),对首选项的编辑将在通过模板创建项目时自动应用到项目中。

第四步,设置模板项目的主题,选择 Themes(主题)工具按钮,在弹出的面板中选择要应用的主题,如图 3.12 所示。



图 3.12

第五步,为项目插入占位符幻灯片和对象占位符。可以在除占位符幻灯片以外的其他 幻灯片上添加对象占位符,包括字幕、滚动字幕、视频、图像和动画等对象的占位符,如图 3.13 所示;也可以插入幻灯片占位符,如图 3.14 所示。





第六步,插入 Adobe Captivate 对象和媒体。对于在后面的项目中经常使用的同一素 材最好直接放在模板上,如公司的标志(Logo)等,对于其他要替换的对象最好使用占位符, 当然也可以使用真实的媒体在应用模板后进行替换。 第七步,保存文件,文件的扩展名为.cptl。

从模板创建项目的操作步骤如下:

选择 File(文件)→New Project(新建项目)→Project Template(从模板创建项目),如 图 3.15 所示,然后导航到模板文件对话框,单击"打开"按钮。

ile	Edit	View	Insert	Modify	Project	Quiz	Audio	Video	Themes	Window	Help	æ	\times
ł	New P	roject				>	Blank	Project	2			Ctr	l+N
L	Record	d a New	()			>	Resp	onsive P	roject			Cti	H+h
	Open	4		1	Ctrl+	0	Virtu	al Reality	Project				
	Brows	e in Brid	lge				Proje	ct From	Template.	-			
	Open	Recent				>	Proje	ct From	MS Power	Point			
	Close				Ctrl+	w	Resp	onsive p	roject from	m MS Powe	erpoint		
	Close	All		1	Shift+Alt+	w	Imag	e SlideS	how				
	Save				Ctrl	s	Proje	ct Temp	He			Ct	rl+T
	Save A	S		-	Shift+Ctrl+	+S	Proje	ct from	Adobe Ca	ptivate Dra	ft		
	Save A	s Respo	onsive	5	Shift+Ctrl+	R	Aggr	egator P	roject		1		
	Save A	II					Multi	SCORM	Package	t			
	Import	t				>	Widg	et in Fla	sh				
						肉	3	15					

在打开的模板文件中双击占位符并执行以下操作:对于占位符对象,使用相应的对话 框将对象添加到占位符中,占位符被转换成具体对象。对屏幕录制幻灯片占位符,请双击占 位符幻灯片开始录制。对于测验幻灯片占位符,双击占位符幻灯片插入测验幻灯片。



3.1.2 使用主题

主题能够让项目更好地使用协调的颜色,精心规划的幻灯片、字体、效果和布局等。创 建项目时,将默认主题应用于项目。可以使用 Adobe Captivate 自带的主题,也可以自定义 主题,自定义主题可以在保存后应用到其他项目中。

1. 主题的组成部分

每个主题包括以下内容:

- 母版幻灯片(至少7张)——其中包括3种:带着主题名称和前缀的幻灯片、内容母版幻灯片和测验母版幻灯片(共5张)。
- 对象样式——例如,Woody 主题包含诸如其标题、失败和成功标题的样式。
- 皮肤和目录——与主题相关的皮肤和目录(TOC)设置。
- 屏幕录制设置——屏幕录制默认值。

2. 主题和模板的不同

主题和模板的区别在于,模板决定"何时"和"何地"要放置内容(包括媒体),而主题则决 定项目的外观。例如,考虑到团队开发的所有的学习课程都有一个标准的方法,需要一个先 学习内容然后测试的项目,就可以使用所需的幻灯片占位符类型创建一个模板,还可以决定 包含的幻灯片数量。

3. 用户自定义主题

可以通过编辑组成母版幻灯片(Master Slides)、对象样式(Object Styles)、皮肤(Skin)、 主题颜色(Theme Colors)和 TOC(导航目录)设置来自定义主题。如果修改了主题,则单击 Themes(主题)→Save Theme(保存主题)来保存更改。主题被保存为扩展名为.ctpm 的文件。

这里先介绍一下 Master Slides(母版幻灯片)的设置,其他内容后续有讲解。创建具有 背景、徽标、标题等的母版幻灯片后,可以方便地将其应用到所有的幻灯片上,极大地方便了 Adobe Captivate 作品创作。

第一步,打开已应用主题的项目。转到母版幻灯片视图,选择 Themes(主题)→Master Slide(母版幻灯片),如图 3.16 所示。

选择要自定义的任何幻灯片。例如,要自定义 3Content01 幻灯片,请从母版幻灯片列 表中选择该幻灯片,并应用所需的视觉元素,如图 3.17 所示。

Save Theme	
Save Theme As	
Recording Defaults	
Master Slide	
Object Style Manager	Shift+F7
Table of Contents	Shift+F10
Skin Editor	Shift+F11

			_
		2	_
		-	
_	_	_	
3 Co	nter	nt 01	
R	হ	3.	17

第二步,在此幻灯片上添加 Logo • 和页脚等,如图 3.18 所示。

第三步,若要使用母版幻灯片,请转到幻灯片带视图,插入内容幻灯片,并从下拉列表中选择要应用的母版幻灯片。可以看到,内容幻灯片拥有刚才设计的幻灯片,选择并应用即可,如图 3.19 所示,单击 即可展开 Master Slide 下拉列表。



4. 应用主题

单击工具栏中的主题,从下拉列表中选择任意默认的或自定义的主题,在弹出的对话框 中确认是否可以用现有的主题覆盖现有的样式和属性。一旦确认,主题就应用到项目中。

3.1.3 设置项目的首选项



初频讲解

首选项可以设置项目应用于幻灯片的各种设置。新建一个项目,选择 Edit(编辑)→ Preferences(首选项),进入如图 3.20 所示面板。

项目的首选项设置包括 Information(信息)、Size and Quality(项目大小和质量)、 Publish Settings(发布设置)和 Start and End(项目开始和结束设置)。发布首选项设置将 在第 13 章阐述。

1. 设置项目信息内容

用户可在播放控制中通过项目信息按钮查看项目的信息。主要内容可通过在首选项面 板选择 Project(项目)下的 Information(信息)设置,如图 3.21 所示。





图 3.21

Author(作者):本项目作者或作者姓名。

Company(公司名称):负责文件内容的公司或组织名称。

E-mail(电子邮件):公司的电子邮件地址。

Website(网站):公司网站地址。

Copyright(版权):项目的版权信息。

Project Name(项目名称):项目的描述性名称。

Description(描述):项目内容的简短描述。

2. 设置项目文件的大小和质量等级

项目文件的大小和质量等级通过在首选项面板选择 Project (项目)下的 Size and Quality (项目大小和质量)设置,如图 3.22 所示。



Compress Full Motion Recording SWF File(对录制动画全面压缩):此选项将 SWF 文件压缩为较小的文件。选择此选项会增加预览或发布项目所需的时间。如图 3.22 所示的中间位置的滑块,可通过拖动来决定生成的 SWF 文件的质量,质量越高文件越大,拖动到 Low(低)、Medium(中)和 High(高)时,所有的设置由系统给出,用户不能自己设置。当把 滑块放到 Custom(用户自定义)时,用户即可自定义各种参数。

Retain Slide Quality Settings(保留在属性面板的设置): 当 Retain Slide Quality Settings 处于选中状态时,其下面的属性是不能设置的,反之处于可设置状态,如图 3.23 所示。

☑ Retain Slide Quality Settings		Retain	Slide Quality Settings	
Bmp: High(24 bit) +		Bmp:	High(24 bit) 👻	
Audio: CBR : 96kbps	Settings	Audio:	CBR : 96kbps	Settings

图 3.23

Bmp:确定记录过程中生成的位图(屏幕截图)的图像质量。降低图像质量降低了文件的大小,但可以影响图像中颜色的质量。在项目中插入的任何位图文件都会受到影响。

Audio:确定项目中使用的音频文件的质量。在发布之前,音频文件被转换为 MP3 格式。具有较高质量的文件不会显著影响文件大小,但会显著提高音频质量。

Jpeg:确定在项目中插入的 JPEG 文件的质量。降低图像质量降低了文件的大小,但会影响图像中的颜色质量。

Advanced Project Compression(高级压缩):允许 Adobe Captivate 只考虑两张幻灯片 之间的差别,而不发布两张幻灯片。压缩减少了已发布项目的大小。选择此选项可以增加 预览或发布项目所需的时间。

Compress SWF File(压缩 SWF 文件): 压缩已发布的 SWF 文件。压缩 SWF 文件只能用 Flash 播放器 9 或更高版本播放。选择此选项可以增加预览或发布项目所需的时间。

3. 定义项目的开始和结束

定义项目的开始和结束通过在首选项面板选择 Project(项目)下的 Start and End(开始和结束),如图 3.24 所示。



项目开始播放时的参数设置主要包括:

Auto Play(自动播放)——下载结束后自动开始播放。如果需要在单击播放按钮后开始播放,则不要选中此项。也可以在下载等待过程中显示一幅图像,单击 Browse 按钮来选择图像,如果不选择图像,则显示当前幻灯片。

Preloader(预加载)——在项目开始时添加加载的内容。如果项目需要较长时间下载后 才播放,则预加载一些显示内容是个不错的选项。Adobe Captivate包括预定义的屏幕加载 图像,也可以创建自定义图像作为加载使用。还可以创建一个 SWF 文件作为预加载内容。 在 Adobe Captivate 预加载程序文件夹中,有一个名为 DefaultPreloader 的示例文件。也可以 使用这些文件作为模板来创建自己的 SWF 文件。 添加自定义预加载内容, Adobe Captivate 将调用下列函数, 要把它们放在 SWF 文件的 主 Timeline 中。

initialize (projectWidth: Number, projectHeight: Number) function onProgress (loadedBytes: Number, totalBytes:Number, preloadPercent:Number) function isDone():Boolean

注意: Adobe Captivate 的预加载目录为C:\Program Files\Adobe\< Adobe Captivate version >\en_US\Gallery\Preloaders。

Preload%(预加载百分比):设置在文件开始播放之前必须下载的SWF文件的百分比。在下载SWF文件的所需部分之后,预加载程序消失,SWF文件开始播放。

Password Protect Project(项目密码保护):用户在进入项目之前必须输入的密码。选 中该项对密码进行设置,单击 Options 出现如图 3.25 所示面板,可在其中对密码进行设置。

Project Expiry Date(项目过期日期):用户可以通过选中该项来设置项目的到期日期。

Fade In on the First Slide(在第一张幻灯片淡入):可以通过选中该项添加第一张幻灯 片的淡入播放效果。

在项目结束时可设置图 3.26 所示的各种动作。

105511010.		
Message:	Please type the correct password directly into the text box below and click the button below.	~ >
		-
Retry Message:	The Password you entered is incorrect. Please try again.	
		¥
Button Text:	Continue	_
Restore Defau	lts	
		-
Help	OK Cancel	

St	op project 👻
~	Stop project
	Loop project
	Close project
	Open URL or file
	Execute JavaScript
	Open another project
	Send e-mail to

图 3.26

- Stop project(停止项目):指在一次播放结束后停止项目。
- Loop project(循环项目):指在播放结束后继续从开始播放项目。
- Close project(关闭项目): 指关闭并停止播放。
- Open URL or file(打开 URL 或文件):指在电影停止播放后在浏览器中打开指定的 网站,要加载 URL,请输入网站的完整路径(例如,http://www...com),单击 URL 框旁边的倒箭头图标以选择显示 URL 的窗口,然后选择 Current、New、Parent 或 Top。若要加载文件,则单击浏览图标,找到并选中文件,然后单击"打开"按钮。
- Execute JavaScript(执行 JavaScript): 指在项目停止播放后,执行指定的 JavaScript 代码。
- Open another project(在电影停止播放之后,打开另一个项目):单击浏览图标,浏览 到项目文件(使用扩展名.swf、rd或.cptx),选择文件,然后单击 Open。
- Send e-mail to(在电影停止播放后,发送电子邮件):向指定的电子邮件地址发送电子邮件。

Fade Out on the Last Slide(在最后一张幻灯片上淡出):选择该项使项目中的最后一张

幻灯片淡出。

4. 编辑项目的默认首选项

编辑项目的默认选项通过在首选项面板选择 Defaults(默认),如图 3.27 所示。



注意:要设置全局首选项,需要先关闭所有项目,然后打开首选项面板进行设置。

Slide Duration(幻灯片持续时间):设置该项来决定幻灯片在时间轴上显示的默认时间 长度。

Snap to Guide Offset(对象贴近辅助线的距离):设置该项决定在设计中添加到舞台的 对象靠近设计辅助线的距离。

Default Guido Color(默认辅助线颜色):设置该项决定辅助线的颜色。

Background color(背景颜色):设置该项决定舞台的背景颜色。

Preview Next(预览下一部分):设置该项来决定预览菜单中 Next Slide 预览下面有多 少个幻灯片,默认是5张,如图 3.28 所示。

Object Defaults(对象默认设置):用来设置添加到舞台上的对象的默认显示时间和使用的默认样式。Select 下拉列表用来选择要设置的对象,如图 3.29(a)所示; Display For 下拉列表用来设置对象的显示时间长度,如图 3.29(b)所示; Default Style 下拉列表用来设置对象使用的默认样式,如图 3.29(c)所示。

Autosize Buttons(自动调整按钮):若选中该选项,则按钮自动调整大小以适应按钮上文字的数据。如果不选中此选项,则会隐藏超出边界的文字,需要手动调整按钮的大小以显示隐藏的内容。

Autosize Captions(自动调整字幕):若选中该选项,则可根据文本中可用的文本大小调整文本标题,文本标题自动调整大小以适应





所有文本。如果不选中此选项,则会隐藏额外数据,需要手动调整文本标题以显示隐藏的 数据。

Calculate Caption Timing(自动计算字幕时间):若选中该选项,则 Adobe Captivate 根据标题中的数据量自动设置标题的时间。

Use Text Captions for SFH Captions instead of Smart Shapes: SFH(Success/Failure/ Hint) 是成功/失败/提示字幕的缩写,启用复选框,对 SFH 字幕使用文本标题,而不是智能 形状。

Enable WrapPoint(启用折叠功能):用于响应式项目流体盒子,若启用复选框,则为项目启用多级流体盒子折叠功能。若禁用复选框,则将仅对根(或父)流体盒子可见。

5. 常规设置

Preferences

首选项面板的 General Settings(常规设置)如图 3.30 所示。

ate	gory	Global Preferences: General Settings
•	General Settings Defaults Recording Settings Video Demo Keys - (Global) Modes	Rescale Imported/Pasted Slide Generate Project Backup Requires an indic composer for Indo-Arabic language support (for newly creat projects only) Right to Left Enable custom workspaces/panel undocking (you will need to restart Captive
•	Defaults Project Information Size and Quality Publish Settings Start and End	Default Locations: Publish At: D:\Documents\Wy Adobe Captivate Projects Project Cache: D:\Documents\Adobe Captivate Cached Projects Clear Cache
•	Quiz Reporting Settings Pass or Fail Default Labels	Comments At: Browse Grid Size: 16 Spelling Preferences Confirmation Messages

图 3.30

Rescale Imported/Pasted Slide 设置对导入或粘贴的幻灯片重新定义大小。 Generate Project Backup 设置是否创建备份文件。 Requires an indic composer for Indo-Arabic language support (for newly created projects only)需要印度语、阿拉伯语支持的功能。

Enable custom workspace/panel undocking(you will need to restart captivate)允许用 户重新布局工作区面板。

Publish At 下拉列表用来设置发布文件夹。

Project Cache 下拉列表用来设置缓存文件夹。

Comments At 下拉列表用来设置注释保存目录。

Grid Size 用来设置辅助设计的网格多少。

Spelling Preferences 用来设置文字的拼写选项。

Confirmation Messages 用来设置需要确认消息的操作。

6. 导出和导入项目首选项

通过导出首选项设置,可以跨项目重用首选项的设置。可以保存首选项并作为 CPR 文件导出。当 CPR 文件导入到项目中时,CPR 文件中的首选项设置在"首选项"对话框中 生效。

选择 File(文件)→Export(导出)→Preference(首选项),在"保存为"对话框中,将首选 项保存为 CPR 文件,单击"保存"按钮。

当将首选项导入另一个项目时,选择 File(文件)→Import(导入)→Preference(首选 项),从保存 CPR 文件的位置打开文件。

7. 清除项目缓存

Adobe Captivate 在操作过程中产生的缓存文件不会自动删除,一段时间后,大量的缓存文件会占用大量的磁盘空间,可以通过单击如图 3.30 所示的 Clear Cache 清除缓存按钮 来手动删除。在删除过程中会出现如图 3.31 Adobe Captivate

来手动删除。在删除过程中会出现如图 3.31 所示的对话框,提示将删除包括现在正在操作 的项目和以往操作的项目的所有缓存文件,单 击 Yes 按钮即可。

\bigcirc	This will clear the o	caches of all the Captivate projects	excluding th	hose of currently
1	open projects. Do	you wish to continue?		
			Yes	No

图 3.31

3.1.4 备份项目

首先在首选项的 General Settings(常规设置)中选中 Generate Project Backup,当保存 项目时,同时保存一份备份文件,扩展名是.bak。

如果项目文件损坏,就可使用备份文件恢复项目。使用.cptx 扩展名重命名备份文件, 并打开它。但是,在最后一次保存之后所做的更改不会反映在备份文件中。

注意:备份文件通常会比正式文件大一些。

3.1.5 为项目设置目录菜单

可以为 Adobe Captivate 项目自动生成一个目录(简称 TOC)。目录按幻灯片的层次结构排列,分组幻灯片在组名下显示为子项,幻灯片和组的名称自动应用到目录。可以指定 TOC 放在幻灯片的什么位置。在运行时,单击 TOC 导航项目的播放。在项目播放过程中, 对应幻灯片显示的 TOC 条目在 TOC 面板中被高亮显示,播放过的幻灯片会在 TOC 中加



上标记。

用户可配置 TOC 的外观,然后,将 TOC 作为一个主题与其他播放控件的皮肤设置一 起保存。

1. 创建目录

在 Adobe Captivate 中打开"Lesson03\范例文件\03Complete"文件夹中的"TOC 演示. cptx"文件,将文件另存为"TOC 演示 demo. cptx"(保护原文件不 Show TO 被更改,以备后续使用),在主菜单选择 Project(项目)→Table Of Title: (B) 5 Slide 1 Contents(目录),出现 SKIN EDITOR(皮肤编辑面板),选中 Slide 2 7 粽子简介 1 Show TOC(显示 TOC),然后依次选中每一个幻灯片的选择框,如 起顶 7 品油 棕子制作 图 3.32 所示。

预览项目,目录出现在左侧。单击任意一个标题导航到相应 的幻灯片。



图 3.32

2. 设置目录的参数

可以为目录设置以下内容:目录的外观;目录在舞台上的位置;目录面板中显示项目 信息以及幻灯片的播放状态等。在 SKIN EDITOR(皮肤编辑面板)单击 🗏 图标进入 TOC 设置界面,选中 Show TOC,然后单击 Settings(设置)按钮,出现如图 3.33 所示的 TOC Settings 面板。

DC Settings		
Style:	🔿 Overlay 💿 Separate	
Position:	● Left ○ Right	
	Stretch TOC	
Aloha	100 %	
Alpine.		
Runtime Options:	Collapse All	Show Search
	Self-Paced Learning	Search Quiz
	Show Topic Duration	Status Flag
	☑ Enable Navigation	Clear Button
	Navigate Visited Slides Only	Show Movie Duration
	Expand Icon:	
	None	le ti
	Collapse Icon:	
	None	b c
Width:	250	
Width: Theme Color:	250 Background	Heading TOC Outline
Width: Theme	Background	Heading TOC Outline
Width: Theme Color:	Background	Heading TOC Outline 🚃
Width: Theme Color:	250 Background Active Entry Title	Heading 💽 TOC Outline 🌉
Width: Color: Font Settings:	250 Background Active Entry Title Level 1 Test	Heading 💽 TOC Outline 🌉
Width: Color: Font Settings:	250 Background Active Entry Del Title Level 1 Text v	Heading Rollover Entry
Width: Color: Font Settings: Font:	250 Background Active Entry Del Title Level 1 Text Tahoma T	Heading Rollover Entry Rollover Entry
Width: Color: Font Settings: Font: Size:	250 Background C Active Entry C Title C Level 1 Text V Tahoma V T T 12 Color: Text Rollo	Heading Rollover Entry Rollover Entr
Width: Color: Font Settings: Font: Size: Heading Text	250 Background Active Entry Del Title Level 1 Text Tahoma Color: Text Rollo	Heading Rollover Entry Rollover Entry Wer Color:
Width: Color: Font Settings: Font: Size: Heading Text	250 Background Active Entry Title Title Level 1 Text Tahoma Color: Text Rollo	Heading TOC Outline

Style(样式):如果选择 Overlay(覆盖),则 TOC 不会自动出现在屏幕上供学习者使用; 单击屏幕角落中的图标可打开 TOC。选择 Separate(单独显示),使 TOC 面板与主播放界 面分开。

Position(位置): 决定 TOC 显示在舞台 Right(右边)或 Left(左边)。Stretch TOC(伸展 TOC)表示如果有 TOC 和播放控制条(playbar),且希望内容表向下延伸到播放控制条, 而不是仅延伸到幻灯片的底部,那么选中此选项。

Alpha(透明度):设置 TOC 的透明度。

Runtime Options(运行时选项):

- Collapse All(折叠所有): 启用/禁用此选项自动展开或折叠 TOC 项目。
- Show Search(显示搜索):如果要在 TOC 上显示搜索栏,那么选中此选项。
- Self-Paced Learning(自定进度学习):选择此选项以启用项目中的书签。可以通过 发布项目来测试书签,然后用任何 Web 浏览器打开 HTML 文件。在课程中移动几 张幻灯片,然后关闭浏览器窗口。重新打开 HTML 文件,可以看到"继续您上次停 止的位置?"的提示。
- Search Quiz(搜索测验):在 TOC 的底部显示一个搜索栏,允许你输入一个单词或 短语。可以通过启用/禁用此选项来指定搜索是否可以包括问答问题幻灯片。
- Show Topic Duration(显示幻灯片播放持续时间): 启用该选项可显示 TOC 上每个 幻灯片的持续时间。
- Status Flag(状态标志): 在已经显示的每个幻灯片的状态栏中显示一个刻度标记。
- Clear Button(清除按钮): 启用此选项可以在 TOC 底部显示一个按钮,允许在状态 列中进行取消选中操作。
- Enable Navigation(启用导航):使此选项可移动到 TOC 中的不同点。
- Navigate Visited Slides Only(仅浏览已访问幻灯片): 启用该选项以允许仅浏览已 访问的幻灯片。
- Show Movie Duration(显示项目持续时间):显示项目的长度。
- Expand Icon(展开图标):为 TOC 展开模式选择一个图标。
- Collapse Icon(折叠图标):为 TOC 折叠模式选择一个图标。

Width(宽度):改变 TOC 的宽度。宽度单位为像素。

Theme(主题):通过选择背景颜色、分配字体、改变标题和 TOC 大纲的外观和感觉等 来定制目录(TOC)。

Auto Preview(自动预览):设置在 TOC 面板是否显示更改的效果。

3. 组织目录

可以更改 TOC 中的幻灯片的层次结构和分类。重组只影响项目中的 TOC 而不是幻 灯片的顺序。还可以选择在 TOC 中隐藏某些幻灯片项。当项目被播放时,这些项目不会

显示在 TOC 中。可以直接拖动目录条目到相应位置,也可以通 过如图 3.34 所示的工具进行组织目录条目() 创建目录, 등 恢复设置前状态)。

■ 読 ● ● ● ● ●
图 3.34

4. 锁定和解锁目录

可以暂时锁定 TOC,以便根据需要在某张幻灯片播放时使目录导航不可用。设置方法 是:在幻灯片的属性面板中,设置幻灯片进入或退出时,锁定 TOC,将变量 cpLockTOC 赋 值为1,解锁时赋值为0,如图3.35(a)所示,幻灯片在进入时锁定,在退出时解锁。也可以 如图3.35(b)所示进行设置。

5. 将 TOC(目录)设置保存为主题的一部分

对 TOC 设置的更改和其他的皮肤设置,可以保存为主题,然后在其他项目中重用。保存方法为在皮肤对话框中的其他选项后,单击"保存"图标 已,输入主题的唯一名称并单击"确定"按钮。

3.1.6 设置皮肤的样式

视频讲解

Adobe Captivate 附带默认的皮肤集。可以通过更改皮肤编辑器中的各种选项并将更改保 存为主题来创建自定义皮肤。皮肤包括 3 个方面: Playback Controls(播放控制)、Border(边 框)和 TOC(目录)。在 SKIN EDITOR(皮肤编辑面板)进行编辑后,可单击保存图标保存,如 图 3.36 所示(播放控制、 边框和 自录,其中 国 TOC 已在 3.1.5 节介绍过)。

Sty	le Actions	Options		
On Enter:				
Assign		*		
Assign:	cpLockTOC	•		
With:	0			
🗹 Contin	ue Playing the Project		Style Actions Options	
On Exit:			On Enter:	
Assign		•	Lock TOC	
Assign:	cpLockTOC	•	☑ Continue Playing the Project On Exit:	Skin Editor - TOC演示 demo.cptx
With:	0		Unlock TOC	bucks.
Contin	nue Playing the Project		Continue Playing the Project	Skin: Aluminum (Modified) 🔻 🖽 🗂
	(a)		(b)	
		图 3.	35	图 3.36

1. Playback Controls(播放控制)

单击 **L** 出现如图 3.37 所示的设置选项。播放控制由播放栏和进度条组成,允许用户 在播放时控制。播放栏显示控制播放运动的按钮。进度条跟踪 影片的进度,显示当前幻灯片的位置。

Show Playback Control(显示回放控制):允许在播放时启 用或禁用播放控制条。

Hide Playback in Quiz(在测验幻灯片中隐藏播放控制): 允许在问题幻灯片播放时隐藏播放控制条。

Playbar Overlay(播放条叠加):允许播放控制条悬浮于舞台内容上,不占用任何额外的空间。

Position(位置):播放控制条相对于影片的位置。可以把播放控制条放在影片的4个侧面。

Layout(布局):播放控制条相对于影片的对齐方式。可以 把播放控制条向中心、左或右对齐,或者以影片的宽度进行伸展 对齐。

Play(播放/暂停):允许用户暂停并恢复播放项目。 Rewind(从头播放):从第一张幻灯片开始重新播放。

[
Show Playba	ick Control
Hide Playba	r in Quiz
🗌 Playbar Ove	rlay
Show Playba	ir on Hover
-Theme	
Playbar: Bla	ckGlass 🔹
D Play	bar Two Rows
Playt	back Colors
Background	Button Facer
background.	
Button Glow:	Button Icon:
Position: Bot	tom 🔻
Layout: Stre	tched 💌
🗹 Play	Mute
Rewind	Fast Forward
Forward	Progress Bar
Back	Closed Captioning
Close	Settings
Alpha: 100 %	
Alpha: 100 %	at runtime

Forward(前进):将播放头移动到下一张幻灯片。

Back(后退):允许用户返回到前一张幻灯片。

Close(关闭):允许用户退出项目。这个按钮对于全屏项目很重要,因为它允许用户快速关闭窗口。

Mute(静音):允许用户关闭音频。

Fast Forward(快进):帮助用户播放电影的速度是正常速度的2倍或4倍。

Progress Bar(进度条): 允许用户看到项目播放到的位置,可以通过拖动进度条上的播放头来在项目中来回移动。

Closed Captioning(关闭字幕):允许显示隐藏字幕。

Alpha(透明度):设置播放控制条的背景颜色的透明度。

No Tooltips at runtime(运行时没有工具提示):设置项目播放中鼠标指针悬停到播放 控制条的按钮上时是否弹出按钮的名称提示文字。

Playbar(播放控制条):在下拉列表中选择软件自带的播放控制条皮肤。

- Playbar Tow Rows(两行播放栏):设置播放控制条是否可以占用两行显示。
- Playbar Colors(播放控制条颜色):设置播放控制条各个部分的颜色。启用复选框 后就可以设置其下面的 Background(背景颜色)、Button Face(按钮外观颜色)、 Button Glow(按钮发光特效)和 Button Icon(按钮图标)。
- 2. Border(边框)

单击□出现图 3.38 所示设置选项,对项目边框的样式、大小、纹理和宽度进行设置。

Show Borders(显示边框):允许启用或禁用项目的边框。图标按钮 用用于设置在哪个边加边框。

Style(样式):确定边框边缘的形状。可以选择有锋利或圆边的边界。

Width(宽度):设置显示项目边界的厚度。

Texture(纹理):为边框的纹理选择图像。当选择纹理时, 边框的颜色设置将被重写。若要为边框选择特定颜色,则从纹 理列表中选择"否"。

Color(颜色):设置显示项目边框的颜色。可以使用调色 板或来选择和复制屏幕上的颜色。

HTML Background(HTML 背景色):设置显示项目周围背景区域的颜色。

3.1.7 在项目中打开另外的 Adobe Captivate 项目和其他类型文件

可以在项目中打开另外的 Adobe Captivate 项目以及其他类型的文件,前提是要打开 的文件要和项目放在同一目录下。操作方法为在交互对象(按钮等)、问题幻灯片、幻灯片过 渡和项目行为代码中添加文件的打开链接。

(1)新建一个项目,在项目幻灯片中添加一个按钮,使按钮处于被选中状态,在属性面板的 Actions 项下的 On Success 下拉列表框中选中 Open URL or file,如图 3.39 所示。

(2) 在出现的 URL 输入框右侧单击 ▶ 按钮,在出现的文件选择对话框中选择 "Lesson03\范例文件\03Complete"文件夹中的"打开文件示例.docx"文件,如图 3.40 所示,





保存项目到"Lesson03\范例文件\03Complete"文件夹(目的是使项目文件和要打开的文件 在同一个目录)。



(3)预览项目,单击项目中设置文件链接的按钮,会在浏览器中出现文件下载和打开对 话框,可以下载文件,也可以直接打开,如图 3.41 所示。按此方式,可以试着打开其他各种 类型的文件。

网址:	file:///D:/CP/%E7%/	AC96AC396E796AE	196A096209	6E996A196	89%E7%98%
文件名:	打开文件示例.doc			WORI	D文档 25.50 KI
下載到:	C:\Users\Administr	ator\Desktop	剷: 193	77 GB	武院
使用油	雷下転	下载井打	л	下載	取消



3.1.8 翻译已做好的项目为其他语言

作品做好了,想把作品翻译成其他语言版本怎么办呢? Adobe Captivate 提供了一个方 便的操作方法,把字幕和隐藏字幕导出,翻译成相应的语言后再导入(这也便于导出字幕进 行批量校对和修改)。下面介绍演示操作。

(1) 在 Adobe Captivate 中打开"Lesson03\范例文件\03Complete"文件夹中的"翻译. cptx"文件,将文件另存为"翻译 demo. cptx"(这样可保护原文件不被更改,以备后续使用)。 在主菜单选择 File(文件)→Export(导出)→Project Captions and Closed Captions(项目字 幕和隐藏字幕),如图 3.42 所示。

(2) 在出现的文件保存对话框中,把文件保存为"翻译 demo Captions. doc",如图 3.43 所示。

(3)用 Word 打开"翻译 demo Captions. doc"文件,发现其中的内容如图 3.44 所示。

其中 Slide Id 是幻灯片编号, Item Id 是对象编号, Original Text Caption Data 是原字 幕数据, Updated Text Caption Data 是要更改的字幕数据。

(4)把内容翻译一下,如图 3.45 所示。

(5) 在主菜单选择 File(文件)→Import(导入)→Project Captions and Closed Captions (项目字幕和隐藏字幕),导入完成后,幻灯片上的字幕就换成了 Word 文档中翻译的中文字 幕了。

ſ

e Edit View Insert Mo	dify Project Qu	uiz Audio	Video	Themes	Window	Help
New Project	>		_		_	_
Record a New	>	× III	~	1	× 🖌	• ~
Open	Ctrl+O	es Obt	iects	Interact	ions M	edia
Browse in Bridge			2002.0		100 N N N N N N N N N N N N N N N N N N	2262
Open Recent	>					
Close	Ctrl+W					
Close All	Shift+Alt+W					
Save	Ctrl+S					
Save As	Shift+Ctrl+S					
Save As Responsive	Shift+Ctrl+R			0		
Save All				5		
Import	>	aimaginos	the	(ST)	- A	
Export	>	To Fla	ash CC			
Send for Shared Review	4	To Fla	sh CS6			
Publish	Shift+F12	Prefe	rences			
Publish To YouTube	1	Proje	ct Captio	ons and C	losed Capt	ions
Publish Settings		To XM	ML	T		
Print		Styles		,		

图 3.42

Ga 另存为							×
$\leftarrow \rightarrow \neg \uparrow$	《 范	例文 > 03C	Complete >	~	Ö	搜索"03Complete"	Q
组织 ▼ 新建文	件夹					Bee .	• 0
 一 此电脑 ③ 3D 対象 ■ 视频 ■ 图片 	^	名称 03Con 回 untitled の ます开立	nplete d1 Captions.do ⊮≂# doc	c		修改日期 2019/9/16 17:18 2019/9/24 14:24 2010/0/24 13:40	类型 文件夹 Micro Micro
文件名(N): 保存类型(T): * 隐藏文件夹	Micro	emo Caption osoft Word D	isidoc ocuments(*.doo	c)		保存(S) 目	~ ~ 2)

图 3.43

Adobe C	aptivate.	Tues	lay, September 24, 2019.	
Flide	Item Id.,	Original Text Caption Data.,	Updated Text Caption Data.,	Slide.
4221.	4279.,	Adobe Captivate reimagines the way interactive eLearning is created for a multi-device world. Rapidly author a wide range of interactive and responsive HTML5-based eLearning content without programming	Adobe Captivate reimagines the way interactive eLearning is created for a multi-device world. Rapidly author a wide range of interactive and responsive HTML5-based eLearning content without programming	1.
4272.	4289.1	Welcome to the Adobe Captivate User Guide!	Welcome to the Adobe Captivate User Guide!	2.,
247				

图 3.44

Adobe (aptivate.	Tuesc	lay, September 24, 2019.	
*				
Slide Id⊷	Item Id+ ²	Original Text Caption Data+	Updated Text Caption Data+	Slide
4221+	4279+>	Adobe Captivate reimagines the way interactive eLearning is created for a multi-device world. Rapidly author a wide range of interactive and responsive HTML5-based eLearning content without programming.	adobe captivate 重新想象了为多设备 世界创建交互式电子学习的方式。无需 编程即可快速编写各种交互式和响应式 的基于 HTML5 的在线学习内容。。	10
4272₽	4289+	Welcome to the Adobe Captivate User Guide	☆ 欢迎使用 Adobe Captivate 用户指南!	2+2

图 3.45

3.2 本章范例制作

本章范例的内容是介绍茶道,通过制作范例,学习首选项设置、样式和皮肤、主题、目录 设置和项目备份等内容。



3.2.1 设置首选项、建立和应用样式、创建备份文件

(1) 打开 Adobe Captivate,选择 Edit(编辑)→Preferences(首选项),打开首选项对话框。General Settings(常规设置)必须在项目打开或新建前进行,有的设置完成后还需要重新启动 Adobe Captivate。

选中 Generate Project Backup(创建备份文件),这样做会使保存项目时,同时也保存备 份文件,备份文件的扩展名是.bak。如果项目文件损坏,就可使用备份文件恢复项目。使 用.cptx 扩展名重命名备份文件,并打开它。但是,在最后一次保存之后所做的更改不会反 映在备份文件中。

(2) 打开"Lesson03\范例文件\03Start"文件夹下的"03Start.cptx"文件,把 03Start.cptx 另存为 03Startdemo.cptx,选择幻灯片上面的文字"一种烹茶饮茶的生活艺术",在属性面板选择文字大小为 20,单击 Style Name 右侧的 ^{*} 按钮,在弹出的下拉列表框中选择 Create New Style(创建新样式),如图 3.46 所示。

(3) 在弹出的对话框中输入"文字1",单击 OK 按钮,如图 3.47 所示。这样就定义了一 种样式,名字为"文字1",下面把它应用到另外两段文字。



(4)分别选择"一种以茶为媒的生活礼仪"和"一种以茶修身的生活方式",并在 Style Name 的下拉列表框中选择"文字 1",如图 3.48(a)所示。这样,3 段文字都应用了"文字 1"的设置,把它们的位置间距稍做调整,如图 3.48(b)所示。

(5)保存文件后,打开"Lesson03\范例文件\03Start"文件夹,发现其中多了一个 03Startdemo.cptx.bak文件,这就是这个项目的备份文件,扩展名为.bak。如要使用备份 文件,将 03Startdemo.cptx.bak改名为 03Startdemo.cptx 即可,如图 3.49 所示。



3.2.2 导人样式

可以从一个项目中导出首选项、样式等设置应用到另外的项目中,下面从 03Complete . cptx 文件中导出样式并应用到 03Startdemo. cptx 文件中。

视频讲解



(1) 打开 03Complete. cptx 文件,在主菜单选择 File(文件)→Export(导出)→Styles (样式),把文件导出到一个目录下,此时导出的文件名可以自定义,也可以保持默认的,这次 保持系统默认的"03Complete Styles. cps"文件名,如图 3.50 所示。

◎ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
修改日期 举型
2019/9/20 7:10 文件 2019/9/17 11:53 文件 2019/9/17 11:53 文件 2010/0/24 0-13 文件
保存(S) 取消

(2) 打开的 03Startdemo. cptx 文件中,在主菜单选择 File(文件)→Import(导入)→ Styles(样式),把 03Complete Styles. cps 文件导入到项目中。出现如图 3.51 所示的对话框 后,单击 Yes 按钮即可(对话框提示"导入的样式遇到项目中同名称的样式时将会覆盖原样 式,是否继续?")。

3.2.3 设置母版幻灯片

视频讲解

(1) 在主菜单 Window(窗口)下选择 Master Slide(母版幻灯片),或者在属性窗口单击 Master slide view 按钮,如图 3.52(a)所示,打开母版幻灯片视图,如图 3.52(b)所示。



(2) 右击 2 Blank 幻灯片,在弹出的菜单中单击 Duplicate(复制品),做一份 2 Blank 幻灯片的复制品,如图 3.53 所示。做复制品的目的是为了在其中的一张做上导航按钮,另外一张不做导航按钮,供项目中不需要导航按钮的幻灯片使用。



(3) 选择如图 3.54 所示的"(1)"所在的名称为 2 Blank 的幻灯片,单击如图 3.54 所示的"(2)",在下拉列表框中选择 Custom,单击如图 3.54 所示的"(3)",在弹出的窗口中显示了目前库中的图片,选择图 3.54 所示的"(4)"的"背景.jpeg"图片,单击图 3.54 所示的"(5)"的 OK 按钮。





(4) 在弹出的编辑对话框中可对图片进行修饰编辑,现采用默认的设置,单击 OK 按钮,这样就把背景添加到了母版幻灯片的所有幻灯片中。

(5)如图 3.55 所示的"(1)"位置,单击选择 2 Blank 幻灯片,下面为该幻灯片加入前进 和后退导航按钮。如图 3.55 中"(2)"位置,单击 Shapes(形状)工具按钮,在弹出的面板中 的如图 3.55 所示的"(3)"位置,单击选择形状 育。

(7) 选中 Use as Button 后,属性面板就会出现 Actions(动作)选项,在该项的 On Success 下拉列表框中,选择 Go to the next slide(进入下一张幻灯片),如图 3.57 所示。这样,当单击 PP 时就会跳到下一张幻灯片播放。



图 3.55



(8) 在新建立的形状按钮上右击,在弹出的快捷菜单中选择 Duplicate(复制品),就又复制了一个同样的形状,如图 3.58 所示。

(9) 在属性面板的 Options(选项)下设置角度(Angle)为 210°,然后拖动到原来形状的 右边,如图 3.59 所示。

(10) 在 Actions(动作)下的 On Success 下拉列表框中选择 Go to the previous slide(进入上一张幻灯片),如图 3.60 所示。

(11)这样一个母版幻灯片就编辑好了,后面作品中除最后一张幻灯片外,其他幻灯片都要用到这张幻灯片。再次单击主菜单 Window(窗口)下的 Master Slide(母版幻灯片),回 到项目编辑视图,或者在属性面板单击 Filmstrip view(幻灯片带视图),如图 3.61 所示。

说明: Filmstrip view 是幻灯片带视图,即幻灯片的编辑视图。Master slide view 是母版 幻灯片视图,母版幻灯片在该视图进行编辑。





视频讲解

3.2.4 项目幻灯片制作

项目共有 10 张幻灯片,其中一张已存在 03Start.cptx 文件中。样式已从原文件中导入,直接应用即可。下面对第二张幻灯片的制作进行较详细描述,其他幻灯片提供参数和图片。

(1)一次性添加剩余的9张幻灯片,并应用背景。单击工具按钮 💮,在下拉列表框中

单击 Blank Slide(空白幻灯片),如图 3.62 所示。这样就新建了一 张幻灯片,选择该幻灯片,按 Ctrl+C 组合键复制该张幻灯片,然后 按 Ctrl+V 组合键 8次,粘贴 8张幻灯片,这样幻灯片带就有 10张 幻灯片了。

(2)选择第2张幻灯片,在属性面板单击 Master Slide 图片右侧的小三角形按钮,如图 3.63(a)所示。在弹出的母版幻灯片列表中,单击加了背景和导航按钮的那一张幻灯片,如图 3.63(b)所示。 单击 Style(样式),在 Background(背景)下拉列表框中选择 Master





Slide Background(母版幻灯片背景),如图 3.63(c)所示。

用同样的方法,把第 3~9 张幻灯片都加上背景。在第 10 张幻灯片,把不带导航按钮的 那张幻灯片背景加上,因为最后一张幻灯片不需要向下一张幻灯片导航了。

(3) 打开"Lesson03\范例文件\素材"文件夹下的"文本.txt"文件,该文件保存了每张 幻灯片上的文字,可以直接复制使用。选择第2张幻灯片,单击工具栏上的 **一**按钮,在弹 出的下拉列表框中选择 Text Caption(文本字幕),如图 3.64(a)所示。然后在幻灯片左上方 进行拖动,创建一个文本字幕,把"第一道:净手和欣赏器具"从"文本.txt"文件复制粘贴过 来,在属性面板 Style Name(样式名称)下拉列表框中选择"标题"样式,如图 3.64(b)所示。 效果如图 3.64(c)所示。



图 3.64

(4)选择上一步创建的文本字幕,在TIMING 面板中选择 Entrance 类的 StretchFromLeft 效果,如图 3.65(a)所示。设置效果在幻灯片播放的 0s 开始(Effect Start 为 0s),持续时间为 0.5s(Effect Duration 为 0.5s),如图 3.65(b)所示。

(5) 单击图 3.66 所示的图标 下可以预览效果,单击 ⁴ 打开下拉列表,选择 Apply to all items of this type(效果应用到同名称的样式),如图 3.66 所示。这样在这个项目中,凡 是使用了"标题"样式的文本字幕都会自动使用这个效果。

(6) 再创建一个文本字幕,复制粘贴"喝茶卫生很重要,先引茶人荷,请来宾赏茶,然后 是赏具:品茶讲究用景瓷宜陶,景德镇的瓷器或宜兴的紫砂壶为上,这个都是为了喝茶前有 个放松心情的准备。",样式名称为"内容",如图 3.67 所示。

(7)选择上一步创建的文本字幕,在 TIMING 面板中选择 AlphaFromTo 效果,如 图 3.68(a)所示。设置 Initial Alpha(初始透明度)为 15%, Final Alpha(最终透明度)为 100%,

		Entrance		•
PROPERTIES	TIMING	StretchFromLeft		
Timing Display For: Specific Time Time: 5 sec Appear After: 0 sec		StretchFromBottom	StretchFromLeft	StretchFromRight
Effects Animation Trigger:		StretchFromTop	Zoom In	
(Self) Time-based animation	▼ ► B /,			
Applied Effects List:				
StretchFromLeft •	+ 0 = •		< >	
Entrance		Ease:	10 %	
StretchFromLeft		Show/Hide Mot	tion Path	
M. M	52.	Effect Start:	0_sec	
StretchFromBottom StretchFromLef	t StretchFromRight	Effect Duration:	0.5 sec	
(a)			(b)	
	图	3.65		

1

Effect Start 为 0s(效果开始时间), Effect Duration 为 2s(效果持续时间), 如图 3.68(b)所示。 使用第(5)步所述方法, 把这个效果应用到所有使用该样式("内容"样式)的文本字幕中。



(8) 从库中把"茶具.jpg"文件拖放到第2张幻灯片中,适当调整其尺寸大小,如图 3.69 所示。

(9)现在为"茶具.jpg"图片加上两个效果,在放大效果播放的同时进行倾斜,如图 3.70(a) 所示,ScaleTo(缩放到)效果在该张幻灯片开始播放时运行,效果 1s 内完成,缩放 X 轴 2 倍, 缩放 Y 轴 2 倍,如图 3.70(b)所示。SkewTo(倾斜到)效果在该张幻灯片开始播放时运行, 效果 1s 内完成,倾斜 X 轴 30°,倾斜 Y 轴 0°,如图 3.70(c)所示。

在一个对象上添加多个效果的方法是:添加一个效果后,单击 Applied Effects List(应 用效果列表)右侧的╋按钮。



图 3.68



图 3.69



(10)后面每张幻灯片的制作同第2张幻灯片,由于前面给样式"标题"和"内容"应用了效果,后面制作的内容应用这两个样式后就直接带有效果了。表 3.1 给出了第3~10 张幻灯片的图片效果参数,文本内容从"文字.txt"文件复制并参考给的幻灯片图片上的布局进行制作。

1

幻灯片	图片	效 果	幻灯片图片
3	第二道.png	使用 ScaleTo(缩放到)效果: Effect Start(开始时间)0s,Effect Duration(持续时间)1s,ScaleX (缩放X轴)1.5倍,ScaleY(缩放 Y轴)1.5倍	<text></text>
第三道. 4 第四道.	第三道.png	使用 ScaleTo(缩放到)效果: Effect Start(开始时间)0s,Effect Duration(持续时间)1s,ScaleX (缩放X轴)2倍,ScaleY(缩放Y 轴)2倍	第三道:马龙入宫 把某件放列器外型、仓积支统等设程列等者 发、左手门的时代、银外局本、在演可以提 台加入完大、支东有等物。
	第四道.png	使用 SkewTo(倾斜到)效果: Effect Start(开始时间)0s,Effect Duration(持续时间)1s,SkewX (倾斜 X 轴)30°,SkewY(倾斜 Y 轴)0°	建四强:花茶 料水和人类。往本和茶叶植香桂桃,然 肉也进机。 的人员方比茶叶在去的方米 涂的是 水块,这有就是把这份制好的茶叶过 涂
	第五道.png	同"第二道.png"效果设置	
5	第六道.png	 (1)使用 ScaleTo(缩放到)效果: Effect Start(开始时间)0s,Effect Duration(持续时间)1s,ScaleX (缩放X轴)1.2倍,ScaleY(缩放 Y轴)1.2倍。 (2)使用 SkewTo(倾斜)效果: Effect Start(开始时间)0s,Effect Duration(持续时间)1s,SkewX(倾 斜X轴)30°,SkewY(倾斜Y轴)0° 	Яла: тра марана Алананананана Алананананананананананананананананананан
	第七道.png	同"第三道.png"效果设置	第七道: 封婆
6	第八道.png	 (1)同"第三道.png"效果设置。 (2)使用 Rotation(旋转)效果: Rotation(旋转)45°,Effect Start (开始时间)0s,Effect Duration (持续时间)1s 	A L d a f A F F A T A T A T A T A T A T A T A T A

表 3.1 第 3~10 张幻灯片的图片效果参数

续表

幻灯片	图片	效 果	幻灯片图片
7	回壶.jpg	使用 AlphaFromTo(透明度从 到)效果: Initial Alpha(开始透 明度)15%, Final Alpha(最后透 明度)100%, Effect Start(开始时 间)0s, Effect Duration(持续时 间)3s	
	第十道.png	使用 Rotation (旋转)效果: Rotation(旋转)45°,Effect Start (开始时间)0s,Effect Duration (持续时间)1s	第十道:分臺 用書法合計例人等个客人的商者作 , 茶紅的程序等時七合成, 表示計 本人的事故.
8	第十一道.png	使用 ScaleTo(缩放到)效果: Effect Start(开始时间)0s,Effect Duration(持续时间)1s,ScaleX (缩放X轴)1.3倍,ScaleY(缩放 Y轴)1.3倍	第十一道: 非末 たちなうを対応人を有立を対応 れた、以本本多的中国古代も化之 れ
9	闻香.jpg	同第七张幻灯片的"回壶.jpg"效 果设置	
10	品茗 1. jpg(2)	使用 ScaleTo(缩放到)效果: Effect Start(开始时间)0s,Effect Duration(持续时间)2s,ScaleX (缩放X轴)1.6倍,ScaleY(缩放 Y轴)1.6倍	第十三道: 品客 R在林子可以喝客了, 年人 月三春秋志苏怀, 今三0 根状, 然后秋下, 可以在 社学文法有利维特和大, 里 亦是众见中初地化和如不 下方音会.

(11)最后制作第 10 张幻灯片的返回按钮。单击第 10 张幻灯片,在工具栏单击 Interactions(交互)图标,在弹出的菜单中单击 B atton 图标,把生成的按钮拖到幻灯片右下 角,如图 3.71 所示。

在属性面板 Style(样式)下选择 Image Button(图像按钮),如图 3.72(a)所示。在 Image Button(图像按钮)下拉列表框中拖动滚动条,找到并选择如图 3.72(b)所示的图标。 在属性面板 Actions(动作)中为按钮设置单击后跳到第 2 张幻灯片,如图 3.72(c)所示。







3.2.5 为项目设置导航和皮肤

(1) 在主菜单选择 Project(项目)→Table Of Contents(目录),出现 SKIN EDITOR(皮肤编辑面板),选中 Show TOC(显示 TOC),然后依次选中每一个幻灯片后面的选择框,双击每张幻灯片的标题,修改其名称为该张幻灯片的茶道标题,如图 3.73(a)所示。可以单击 Settings 按钮,在弹出的设置面板中设置目录的位置,展开和关闭图标,目录的背景颜色、字体等,如图 3.73(b)所示,该项目选择 Overlay(覆盖)模式,其他保持默认,设置好后单击 OK 按钮。



(2) 单击 国 图标可以设置项目的播放控制条外观和按钮,该项目设置播放控制条为 Aluminum,其他保持默认设置,如图 3.74 所示。

Playbar: Aluminum	Ŧ
Playbar Two Rows	
I Playback Co	lors
Background: 属	Button Face:
Button Glow: 🗖	Button Icon:

至此,范例制作完成,预览完成的作品。



一、模拟练习

打开"Lesson03\模拟练习"文件夹中的"03模拟 complete. cptx"文件,并进行预览,根据本章知识内容,做一个类似的项目。课件资料已完整提供,获取方式见前言。

二、自主创意

根据本章所学知识,自主创意制作一个项目,熟练掌握 Adobe Captivate 中项目的管理。

三、理论题

- 1. 如何创建模板文件?
- 2. 如何创建用户自定义主题? 主题和模板有哪些区别?
- 3. 如何创建备份文件?
- 4. 如何清除项目缓存?