第3章

PowerPoint 高级应用

3.1 案例1 宁波东钱湖简介

【要求】

已准备了一些素材(有东钱湖介绍视频、图片、背景音乐、简介文件、简单的演示文稿文件等),相关素材与演示文稿都放在同一个文件夹中,如图 3-1 所示。



图 3-1 演示文稿相关素材

"宁波东钱湖简介.pptx"演示文稿初始内容如图 3-2 所示。



图 3-2 "宁波东钱湖简介.pptx"原始内容

要求修改并完善演示文稿"宁波东钱湖简介.pptx",通过该演示文稿来介绍宁波东钱湖的基本情况。

【知识点】

幻灯片母版、背景音乐、滚动字幕、文本框、图片缩放、动态图表、可控视频、自定义动画 (路径)、触发器、插入 An 动画、超链接

【操作步骤】

1. 修改幻灯片母版

(1) 打开演示文稿"宁波东钱湖简介.pptx"文件,选择"视图"选项卡"母版视图"组的 "幻灯片母版"命令,进入幻灯片母版视图。将光标移到左边母版窗格中,其中第2张会出现 "标题幻灯片版式:由幻灯片1使用",这张就是标题母版,如图 3-3 所示。



图 3-3 标题母版

(2) 右击标题母版其中一个圆或椭圆对象框线,在弹出的快捷菜单中选择"设置形状格式",弹出"设置形状格式"窗格,单击展开"填充"选项,选中"图片或纹理填充"选项,此时窗格变为"设置图片格式";再单击"文件"按钮,弹出"插入图片"对话框,选择素材中合适的图片,如图 3-4 所示。

(3)单击"插入"按钮,返回,完成一个对象的图片填充。不用关闭"设置图片格式"窗格,选中另一个圆或椭圆对象,选中"图片或纹理填充"选项,再单击"文件"按钮,完成标题母版中的其他几个对象填充,如图 3-5 所示。

(4)将光标移到左边母版窗格中,其中第1张会出现"聚合备注:由幻灯片1-8使用",这张就是幻灯片母版,同样采用上述方法,依次完成幻灯片母版中的3个椭圆对象的填

い。 第

3

童

106

			#助 株式 11 劈線 设置图片格	★離		<u>д</u> ##
	**************************************	★ ★ 示入 初間 ○	11 第8	★聯		×
484 842 C		C.	设置图片格	试	「5」 mass(x)(mi 5178) ② 新入田片	~
		单击	 164(3)項 文本提 16元 	東京 「 「 「 「 「 「 」 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、		1 0 14.jpg
1			☑ 将图片干I	《为纹理(1)	文件名(N): <u>东线湖1.jpg</u> / 所有图片(".emt".wmf".jp	a*ji ∨ ≪

图 3-4 插入图片



图 3-5 标题母版设置

充效果,如图 3-6 所示。

(5) 幻灯片母版中,在最右边插入一个内容为学号和姓名的"竖排文本框"; 然后将该 文本框复制到标题幻灯片中,使得每一张幻灯片在普通视图都会显示学号和姓名。

(6)选择"幻灯片母版"选项卡"关闭"组的"关闭母版视图"按钮,退出母版视图,至此完成幻灯片母版修改。

2. 加入背景音乐

(1) 切换到普通视图,在幻灯片首页中,选择"插入"选项卡"媒体"组的"音频"|"PC上的音频"命令,弹出"插入音频"对话框,选择声音文件"一个人的精彩.mp3"插入,此时在幻灯片中会出现小喇叭。

(2)选择"音频工具"选项卡中"播放"选项,在"音频选项"组的"开始:"下拉列表中选择"自动",并选中"放映时隐藏""循环播放,直到停止""跨幻灯片播放"复选框,如图 3-7 所示。

(3) 选择"动画"选项卡"高级动画"组的"动画窗格"命令,显示动画窗格,可以发现多了

PowerPoint 高级应用

(2) 选择"动画"选项卡"高级动画"组的"添加动画"|"进入"组的"飞入"选项,在动画窗

3 章

一项 0 ▷ 一个人的...)。

3. 滚动字幕制作

🗄 ১ - ৫ 👰 🕫

开始

0

插入

X

添加书签 删除书签

书签

设计

5

剪裁音须

切编

动画

淡化持续时间

编辑

■■ 新强: 00.00

11. 渐弱: 00.00

文件

播放

预告

(1) 将幻灯片首页底部"宁波东钱湖欢迎您"文本框选中。

. 1 e. . . 动画窗格 2 11 ▶ 播放自 Ŧ 3 😭 0 ▶ 一个人的精彩 [▼ 宁波杂韵湖简介 4 8.000 00:00.00 40 5 ----6 ÷ 7 × 40+ 种-幻灯片第1张,共8张 [2] 中文(中国) ≜ 备注 🏴 批注 + 39% 🔛 ፹ ÷ 图 3-7 设置音频播放

图 3-6 幻灯片母版设置

审阅

● 第幻灯片播放 ▶ 开始: 自动(A)

柳图

☑ 循环播放,直到停止

報財

音频洗项

音频工具 登录

播放

☑ 放映时隐藏

□ 播放完毕返回开头

格式

Ŧ

♀ 告诉我

4

Q 共享

×

1

无 在后台 样式 播始

音频样式

宁波东线湖简介.pptx - PowerPoint

幻灯片放映

:



第



格中出现该文字动画"TextBox 4…",单击其右边的下拉 箭头 ,在出现的下拉菜单中选择"效果选项",如图 3-8 所示。

(3) 在出现的"飞入"对话框中,打开"效果"选项卡, "方向"设置为"自右侧";打开"计时"选项卡,"开始"设置 为"上一动画之后","期间"设置为"非常慢(5秒)","重 复"设置为"直到下一次单击",如图 3-9 所示。

4. 带滚动条的文本框制作

(1)选择"文件" | "选项",弹出"PowerPoint 选项"窗口,选择"自定义功能区",在"主选项卡"中,选中"开发工具",单击"确定"按钮。

图 3-8 效果选项

ελ.	? ×	ЪЛ	? X
如果 计时 文本动 设置 方向(<u>R</u>):	西白树 🗸		
平滑开始(<u>M</u>): 平滑结束(<u>N</u>): 弹跳结束(<u>B</u>):	010 × 010 × 010 ×	期间(N): 非常領(5秒) 重复(B): 重到下一次单击 撮完后快退(M) 触发器(D)	
着强 声音(5): 动画摄放后(A): 动画文本(X):	(元青音) ✓ 不变暗 ✓ 一次显示全部 ✓ ◆ % 字母之间知识(0)		
	确定 取消	确定	取消

图 3-9 飞入效果设置

(2)选中第3张幻灯片,选择"开发工具"选项卡"控件"组的"文本框",在幻灯片上拖动拉出一个控件文本框,调整好大小和位置。

(3) 右击该文本框,在弹出的快捷菜单中选择"属性表",打开文本框属性设置窗口,把"东 钱湖简介.txt"的内容复制到 Text 属性,设置 ScrollBars 属性为 2-fmScrollBarsVertical,设置 MultiLine 属性为 True,如图 3-10 所示。

(4) 在普通视图中,该文本框一开始没有 滚动条出现,当放映幻灯片时,可以滚动文本 框的垂直滚动条,浏览更多的内容,如图 3-11 所示。

属性					
TextBox1	TextBox			,	
按字母序	按分类序				
Height		294.836		,	
HideSelec	tion	True			
IMEM o de		0 - fmIMEModeNoControl			
IntegralH	eight	frue			
Left		433. 75			
Locked		False			
MaxLength		0			
MouseIcon		(None)	-		
MousePointer		0 - fmMousePointerDefault			
MultiLine		True	-		
PasswordC	har		_		
ScrollBar	s	2 - fmScrollBarsVertical	_		
Selection	Margin	True	_		
SpecialEf	fect	2 - fmSpecialEffectSunken			
TabKeyBeh	avior	False			
Text		东钱湖是中国浙江省宁波市境内的一个湖泊,	南:		
TextAlign		1 - fmTextAlignLeft			
Του		133.75		١	

图 3-10 文本框属性设置



图 3-11 文本框的垂直滚动条显示

5. 图片的缩放

(1) 选中第4张幻灯片,选择"插入"选项卡"文本"组的"对象",弹出"插入对象"对话框,"对象类型"选择 Microsoft PowerPoint 97-2003 Presentation,如图 3-12 所示,单击"确定"按钮。

插入对象			?	×
	对象类型(I):			
● 新建(N)	Microsoft Graph Chart	^	显示为	图标(D
○ 由文件创建(F)	Microsoft PowerPoint 97-2003 Presentation			
	Microsoft PowerPoint 97-2003 Slide			
	Microsoft PowerPoint Macro-Enabled Presentation			
	Microsoft PowerPoint Macro-Enabled Slide	*		
	< >>			
说明 在E Lul Lul Pr	演示文稿中插入一个新的"Microsoft PowerPoint 97-200 esentation"对象。)3		
	ā	角定	Ę	财消

图 3-12 插入对象

(2)此时会在当前幻灯片中插入一个"PowerPoint 演示文稿"的编辑区域(边线以斜线 填充表示),菜单的内容也已经变为编辑区域相应的内容了。选择"插入"选项卡"图像"组的 "图片",在弹出的"插入图片"对话框中,选择打开"东钱湖 1. jpg",并拖动图片边角做适当 放大,使其填充整个编辑区域,如图 3-13 所示。

(3)单击编辑区域外任意位置,退出编辑状态,拖动并适当调整其边缘大小;按 Ctrl 键,并拖动图片边缘到其他位置,即可复制一个一样的对象,这里复制三个同样的区域。 第

3

章

PowerPoint 高级应用



图 3-13 一个"PowerPoint 演示文稿"的编辑区域

(4) 双击选中图片,进入编辑状态,右击,在弹出的快捷菜单中选择"更改图片",选择其 他图片插入。其他3幅图片插入完成后如图3-14所示,其中第4个图处于可编辑状态。



图 3-14 可编辑图

(5) 放映第4张幻灯片,单击其中的第3张图片,可以看到大图效果,如图 3-15 所示。 而后,单击大图,回到小图状态。

6. 动态图表制作

(1) 选中第5张幻灯片,选择"插入"选项卡"插图"组的"图表",弹出"插入图表"对话



图 3-15 小图到大图效果

框,选择"折线图"中第一个,出现"Microsoft PowerPoint 中的图表"Excel 窗口,删除 Excel 工作表的 3、4、5 行(注意要将这三行整行删除,不要使用 Delete 清除内容)。

(2) 将演示文稿幻灯片中的"月份/游客人次"表格数据复制到 Excel 窗口 A1 开始的 区域。

(3)单击演示文稿图表外框选中图表,选择"图表工具"|"设计"选项卡|"数据"组的"切换行/列"项,使图表图例变成"游客人次",如图 3-16 所示。关闭 Excel 窗口。



图 3-16 图表数据

(4)选中图表,选择"图表工具"|"设计"选项卡|"图表布局"组的"添加图表元素"|"坐标轴标题"|"主要横坐标轴",加入横坐标标题"月份"。

111 第

3 章 (5)选择"图表工具"|"设计"选项卡|"图表布局"组的"添加图表元素"|"坐标轴标题"| "主要纵坐标轴",加入纵坐标标题"人次(万)"。

(6) 单击图表标题部分,将其修改为"各月份游客人次",如图 3-17 所示。

(7)选中图表,选择"动画"选项卡"高级动画"组的"添加动画"|"进入"组的"擦除"选项,在"动画"窗格中出现该文字动画,单击其右边的下拉箭头,在出现的快捷菜单中选择"效果选项"。

(8) 在出现的"擦除"对话框中,打开"效果"选项卡,"方向"设置为"自左侧";打开"计时"选项卡,"开始"设置为"上一动画之后","期间"设置为"非常慢(5秒)","重复"设置为 "直到下一次单击";打开"图表动画"选项卡,"组合图表"设置为"按系列",取消选中"通过 绘制图表背景启动动画效果"复选框,如图 3-18 所示。



图 3-17 PPT 图表

察除	1.05	·	? ×
效果	计时	图表动画	
组合图 2011년]表(<u>c</u>):]] [绘制图表	安系列 背景启动动画效果(<u>A</u>)	
		13	
		(确定 取消

图 3-18 图表动画设置

(9)单击"确定"按钮,一个动态图表设置完成,放映该幻灯片可以看到效果如图 3-19 所示,动态效果周而复始。



图 3-19 图表动画显示

7. 可控视频制作

(1) 洗中第6张幻灯片,洗择"开发工具"洗项卡"控件"组的"其他控件" 17,弹出"其他 控件"对话框,如图 3-20 所示,选择 Windows Media Player,单击"确定"按钮。

(2) 在幻灯片上拖动拉出一个控件框,调整好大小和位置。右击该框,在弹出的快捷菜 单中选择"属性表",打开属性设置窗口。

(3)把 URL 属性设置为要插入视频的路径和包含扩展名的文件名,"D:\2022001\宁 波东钱湖简介\东钱湖. WMV"(如果视频 WMV 文件路径不同,则需要调整。也可以将视频 文件和演示文稿文件放在同一个文件夹中,这里只要输入"东钱湖, WMV"即可),如图 3-21 所示。

屋件



x TindowsMediaPlayer1 WindowsMediaPlayer ~ 按字母序 按分类序 (名称) WindowsMediaPlayer1 (自定义) enableContextMenu True enabled True fullScreen False Height 385.5 Left 76.5 stretchToFit False Top uiMode 122.625 full URL D:\2022001\宁波东钱湖简介\东钱湖.WMV Visible True 578.3751 Width windowlessVideo False

图 3-20 "其他控件"对话框



(4) 设置 stretchToFit 属性为 True。

(5) 放映幻灯片,视频自动开始播放,右击视频播放器弹出如图 3-22 所示的快捷菜单, 可以选择"缩放"里的"全屏"进行播放。

8. 自定义动画(路径和触发器)

(1) 切换到第7张幻灯片,选中地图中的人物 gif 图片,打开"动画"选项卡,单击高级动 画组的"添加动画",再选择"动作路径"组的"自定义路径",如图 3-23 所示。

(2) 先单击地图中的右下角圆点作为起点,再单击 A 点,然后单击 B 点作为终点,如 图 3-24 所示。双击终点,表示自定义路径完成,如图 3-25 所示。

第 3 章

PowerPoint 高级应用



图 3-22 PPT 中播放视频



图 3-23 自定义路径动画



图 3-24 自定义路径设置

图 3-25 自定义路径完成

(3)在"动画窗格"中,双击新生成的自定义路径动画 19 # 內醫占位符 10 ,打开"自定义路径"对话框,打开"计时"选项卡,如图 3-26 所示,"期间"设置为"非常慢(5 秒)","重复"设置为"3",单击"触发器"按钮,然后单击选中"单击下列对象时启动动画效果"单选按钮,在其下拉列表中选择"动作按钮:自定义 4:经 A 到 B",最后单击"确定"按钮。

 延迟(D): 0 ● ♥ 申請(N): 非常慢(5 秒) ● 重复(R): 3 ● □ 播完后快退(W) ● 推示戶快退(W) ● 按单击顺序播放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ● ● 播放下列内容时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ● ● 踏力下列内容时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ● ● 協力: 3 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ○ 約 	 延迟(D): 0 ● ● 期间(N): 非常慢(5秒) ● 重复(R): 3 ● 描完后快退(W) 触发器(I) ▲ 分按单击顺序播放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ● 晋灯 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ● 的方子 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ● 的方法 13 ● 的方法 13 ● 印 14 ● 印 13 ● 印 13 ● 印 13 ● 印 13 ● 印 14 ● 印 15 ● 印 14 ● 印 15 ● 印 14 ● 印 15 ● 印 16 ● 印 16 ● 印 17 ● 印 13 ● 印 14 ● 印 14 ● 印 15 ● 印 15 ● 印 16 ● 印 17 ● 印 17 ● 印 16 ● 16 <p< th=""><th>开始(<u>S</u>):</th><th>色 单击时</th><th>~</th><th></th><th></th><th></th></p<>	开始(<u>S</u>):	色 单击时	~			
期间(N): 非常慢(5 秒) ▼ 重复(B): 3 ▼ 描完后快退(W) ● 触发器(1) ▲ ● () 按单击顺序播放动画(A) ● ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ▼ 播放下列内容时启动动画效果(P): 都作按钮: 自定义 4: 经A到B ▼ 通指放下列内容时启动动画效果(P): 都作按钮: 自定义 4: 经A到B ▼ 前作按钮: 自定义 4: 经A到B ● ● 動作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10	期间(N): 非常慢(5秒) ▼ 重复(R): 3 ▼ 〕播完后快退(W) 触发器(I) ★ 〕按单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ▼ ■ 单击下列对象时启动动画效果(C): 図片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ▼ 四片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到C 内容占位符 10	延迟(<u>D</u>):	0 •	秒			
 重复(B): 3 潘完后快退(W) 触发器(I) ▲ 按单击顺序播放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 潘旅下列内容时启动动画效果(C): 潘欣下列内容时启动动画效果(C): 潘作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10 	 重复(B): 3 ▼ 播完后快退(W) 触发器(I) ★)按单击际列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ▼ 播放下列内容时启动动画效果(P): 超片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10 	期间(<u>N</u>):	非常慢(5秒)	~			
 □ 播完后快退(W) 触发器(1) ▲ ○ 按单击顺序播放动画(A) ④ 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮:自定义 4: 经A到B ◎ 播放下列内容时启动动画效果(P): ◎ 播放下列内容时启动动画效果(P): ◎ 插广按钮:自定义 4: 经A到B ○ 图片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮:自定义 4: 经A到B 动作按钮:自定义 5: 直接到B 动作按钮:自定义 5: 直接到C 内容占位符 10 	 」播完后快退(W) 触发器(I) ▲ 〕按单击队师承撤放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮:自定义 4: 经A到B ▼ 图片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮:自定义 4: 经A到B 动作按钮:自定义 4: 经A到B 动作按钮:自定义 4: 经A到B 动作按钮:自定义 5: 直接到B 动作按钮:自定义 5: 直接到C 内容占位符 10 	重复(<u>R</u>):	3	~			
触发器(I) ▲ 按单击顺序播放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ▼ 图片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到C 内容占位符 10	 触发器(I) ▲ 按单击顺序播放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮:自定义 4: 经A到B 图片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮:自定义 4: 经A到B 动作按钮:自定义 4: 经A到B 动作按钮:自定义 5: 直接到B 动作按钮:自定义 5: 直接到C 内容占位符 10 	□播完后	快退(<u>W</u>)				
● 按单击顺序播放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ● 播放下列内容时启动动画效果(P): 图片 13 「播放下列内容时启动动画效果(P): 图片 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10	 ★ 按单击顺序播放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 图片 13 杨题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10 	6市42-52/1					
 ○ 按单击顺序播放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮:自定义4:经A到B ● 播放下列内容时启动动画效果(P): 图片13 标题2:五、地理位置 动作按钮:自定义4:经A到B 动作按钮:自定义4:经A到B 动作按钮:自定义5:直接到B 动作按钮:自定义6:直接到C 内容占位符10 	 ○ 按单击顺序播放动画(A) ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B ● 播放下列内容时启动动画效果(P): 图片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B → 动作按钮: 自定义 4: 经A到B → 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10 	肥及苗(1	J -				
 ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮:自定义 4: 经A到B ● 播放下列内容时启动动画效果(P): 图片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮:自定义 4: 经A到B 动作按钮:自定义 4: 经A到B 动作按钮:自定义 5: 直接到B 动作按钮:自定义 6: 直接到C 内容占位符 10 	 ● 单击下列对象时启动动画效果(C): 动作按钮: 自定义 4: 经A到B > 播放下列内容时启动动画效果(P): 密片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10 	○按单击	顺序播放动画(A)				
 播放下列内容时启动动画效果(P): 播放下列内容时启动动画效果(P): 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10 	 ● 播放下列内容时启动动画效果(P): 图片 13 标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10 	⊖іх∓щ					
标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10	标题 2: 五、地理位置 动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10	● 換車面● 単击下	列对象时启动动画效	果(<u>C</u>): 动作按键	田: 自定义 4: ś	经A到B	~
动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10	动作按钮: 自定义 4: 经A到B 动作按钮: 自定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10	 ● 換半面 ● 単击下 ● 播放下 	列对象时启动动画效:	果(<u>C</u>): 动作按钮 果(<u>P</u>): 图片 13	田: 自定义 4: 约	经A到B	~
动作按钮: 目定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10	动作按钮: 目定义 5: 直接到B 动作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10	 ● 換单面下 ● 撞击下 ● 播放下 	列对象时启动动画效: 列内容时启动动画效:	果(<u>C</u>): 动作按钮 果(<u>P</u>): 图片 13 标题 2:	田: 自定义 4: 约 五、地理位置	经A到B	~
初作按钮: 自定义 6: 直接到C 内容占位符 10	动作按钮: 目定义 0: 直接到C 内容占位符 10	 ● 単击下 ○ 播放下 	列对象时启动动画效: 列内容时启动动画效:	果(<u>C</u>): 动作按键 果(<u>P</u>): 图片 13 标题 2: 动作按键	田: 自定义 4: 4 五、地理位置 田: 自定义 4: 4	经A到B 在A到B	~
	内谷口证得 10	 ● 単击下 ● 播放下 	列对象时启动动画效: 列内容时启动动画效:	果(<u>C</u>): 动作按钮 果(<u>P</u>): 图片 13 标题 2: 动作按钮 动作按钮	田: 自定义 4: 4 五、地理位置 田: 自定义 4: 4 田: 自定义 5: 1	经A到B 经A到B 至A到B 直接到B	~
		 ● 単击下 ○ 播放下 	列对象时启动动画效: 列内容时启动动画效:	果(<u>C</u>): 动作按针 果(P): 图片 13 标题 2: 动作按链 动作按链	田: 自定义 4: 4 五、地理位置 田: 自定义 4: 4 日: 自定义 5: 1 田: 自定义 5: 1 日: 自定义 6: 1	经A到B 经A到B 查接到B 直接到C	~
		 ● 単击下 ● 播放下 	列对象时启动动画效: 列内容时启动动画效:	果(<u>C</u>): 动作按钮 果(<u>P</u>): 図片 13 标题 2: 动作按钮 动作按钮 动作按钮 内容占(田: 自定义 4: 约 五、地理位置 田: 自定义 4: 约 田: 自定义 5: J 田: 自定义 5: J 田: 自定义 6: J 立符 10	经A到B 经A到B 直接到B 直接到C	~

图 3-26 "自定义路径"对话框

第 3 章

PowerPoint 高级应用

(4) 放映幻灯片,单击"经 A 到 B"动作按钮,人物从 O 出发跑向 A,然后再跑向 B,一共重复循环 3 次,如图 3-27 所示,如果单击其他位置不会出来该效果。



图 3-27 单击"经 A 到 B"动作按钮效果

(5)"直接到 B"和"直接到 C"动作按钮请分别设置完成人物从 O 到 B 及 C 点操作,请参照之前类似的做法,自己完成。设计完成后,路径和"动画窗格"如图 3-28 所示。



图 3-28 路径和"动画窗格"显示

9. 插入 An 动画文件(swf 格式)

(1) 切换到第8张幻灯片,选择"开发工具"选项卡"控件"组的"其他控件"选项,出现 "其他控件"对话框,从列出的 Active X 控件中选中 Shockwave Flash Object 控件选项。

(2) 这时,鼠标变成"+",在幻灯片中需要插入 An 动画的地方拖动鼠标画出一个框, 并调整到合适大小。如果无法插入,提示"此演示文稿中的一些控件无法激活。这些 控件可能未在此计算机注册。"错误信息,则需要安装注册表 EnableFlash. reg 和 EnableShockwave. reg。

(3) 右击框,在弹出的快捷菜单中选择"属性表",然后出现 Shockwave Flash1 属性设置对话框,找到 Movie 属性,其后的输入栏中,输入或者复制要插入的 swf 档案的路径和包含 swf 扩展名的文件名,比如"D:\宁波东钱湖简介\拼图. swf"(如果 swf 文件路径不同,则需

要调整。也可以将拼图文件和演示文稿文件放在同一个文件夹中,这里只要输入"拼图.swf"即可)。

(4) 放映第6张幻灯片,拼图一次。

10. 设置超链接等

(1) 完成第2张幻灯片与其他幻灯片之间的链接,使得从目录文字可以链接到其相应内容;

(2) 在其他幻灯片中创建"返回目录"动作按钮,使其超链接到第2张幻灯片,保存文档。

3.2 案例 2 计算机基础考试

【要求】

已有 test. accdb 数据库,其中"选择题"文件的表结构内容如图 3-29 所示,表数据内容 如图 3-30 所示。

所有 Access 对象 🕤 «	Ⅲ 选择题			×
搜索	字段名称	数据类型	说明	
	☞ 编号	自动编号	长整型	=
表	题号	文本	长度为4	
选择题	题目	文本	长度为255	
	A	文本	答案A,长度为50	
	В	文本	答案B,长度为50	
1	C	文本	答案C,长度为50	
	D	文本	答案D,长度为50	
	正确答案	文本	长度为4	
	分数	数字	长整型	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			-
			字段履性	
	90 mm			
		12 #ATU		
	子段大小	大整型		
	新值	速喧		
	格式			
	「「「「」	de (Talilan		
	案5I	有(尢重复)		
	智能你记		字段名称最长可到 64 个字符(包括空格)。 接	ER
	文本对齐	常规	F1 键可查看有关字段名称的帮助。	
设计视图。 F6 = 切换窗格。	F1 = 帮助。		大写数字 圓 蟲 幽	¥ .

图 3-29 "选择题"表结构

编号。	題号・	題目	•	A		В	(· · · ·		с .		D -	正确答案	 分数 	•
1	1	冯诺依曼计算机工作原理的核心是。	。运	庫存储分	商	顺序存储	和程序控	集中有	宇储和程序控	存储程	序和程序控	D		2
2	2	Linux 操作系统是。	单	用户单任	务系统	单用户多	任务系统	多用户	口多任务系统	多用户	单任务系统	С		2
3	33	操作系统功能分为存储器管理、、;	设显法	示管理		处理器管	理	桌面管	昏理	线程管	理	В		2
4	4	选择不连续显示的多个文件。用鼠标单击第一	- Ctr	-1		Shift		Alt		Del		A		2
5	5	【剪贴板】是。		个应用程	序	磁盘上的	的一个文件	内存中	中的一块区域	一个专	用文档	С		2

图 3-30 "选择题"表数据

PowerPoint 高级应用

第 3

章

现要求结合 Access 数据库 test. accdb 的"选择题"表,利用 PowerPoint VBA 创建一个"计算机基础考试"系统。

【知识点】

启用宏的 PowerPoint 演示文稿、命令按钮控件、用户窗体、PPT VBA

【操作步骤】

1. 新建启用宏的演示文稿

(1) 打开 PowerPoint 2019 应用程序,将新建的演示文稿文件另存为"计算机基础考试. pptm",保存类型要选择"启用宏的 PowerPoint 演示文稿(*.pptm)",如图 3-31 所示。

😰 另存为									×
\leftarrow \rightarrow \checkmark \uparrow	> 此电	脑 > DATA1	(D:) > 223001		~ C	ب () 在2230	001 中搜索	
组织 ▼ 新建文作	牛夹							•	0
■ 2023保险 ■ 63474 从零 ■ 202311	开始与	名称	^	没有与搜	修改E 索条件匹配	3期 的项。		类型	1
212001	~	<							>
文件名(N):	计算机表	翻考试.pptr	n						~
保存类型(工):	启用宏的	9 PowerPoin	t 演示文稿 (*.pptn	n)					~
作者:	叶苗群			标记: 添加标	工具(山)	•	保存(<u>S</u>)	HX)	肖 i

图 3-31 启用宏的 PowerPoint 演示文稿

(2) 在演示文稿"标题幻灯片"标题处输入"计算机基础考试",主题应用选择"画廊"; 并使用"幻灯片母版"视图,将标题上移到适当位置,并在合适位置插入自己的学号和姓名。

(3)选择"开发工具"|"控件"组的"命令按钮",插入一个按钮后,右击它,在弹出的快捷 菜单中选择"属性表"。出现"属性"窗口,将 Caption 属性设置为"打开考试界面",AutoSize 属性设置为 True,WordWrap 属性设置为 True,并自定义其 Font、Forecolor 等属性,效果 如图 3-32 所示。

(4) 双击"打开考试界面"按钮,进入 VBA 代码编辑状态,输入以下代码。

```
Private Sub CommandButton1_Click()
计算机基础考试.Show '显示"计算机基础考试"窗体
End Sub
```

2. 建立"计算机基础考试"窗体界面

(1) 在 VBA 编辑窗口中,选择"插入"|"用户窗体",修改该窗体(名称)和 Caption 属性 均为"计算机基础考试"。

(2)根据图 3-33 所示的界面设计"计算机基础考试"窗体:3 个文本框(TextBox1、TextBox2、TextBox3)、2 个标签(Label1、Label2)、5 个命令按钮(CommandButton1、CommandButton2、CommandButton3、CommandButton4、CommandButton5)。

(3)将 TextBox1、TextBox2 文本框的 MultiLine 属性设置为 True, ScrollBars 属性设置为 3-fmScrollBarsBoth。

রু ১-৫ 🖬	÷	计算机基础考试.p	otm - PowerPoin	it 登录	b –	o ×
文件 开始 插入	设计 切换	动画 幻灯片放映	审阅视图	开发工具 朝	助 🖓 告诉我	A 共享
	Ē• B <i>I</i> <u>U</u>				ト 編輯 ・	^
1		भ	算机基	基础考	试	
		单击此处添加副标题	打开考	试界面		
幻灯片第1张,共1张	02	▲ 备注 🗭 批注		미 모		+ 43% 🔛

图 3-32 创建命令按钮



图 3-33 "计算机基础考试"界面设计

(4)将Label1、Label2标签的Caption属性分别设置为"答题"和"(请输入答案前面的 代码字母)"。

19

第 3

章

(5)5个命令按钮的 Caption 属性分别设置为"开始出题"、"递交答案"、"下一题"、"上 一题"和"退出"。

(6) 在 VBA 编辑窗口中,选择"工具" | "引用",打开"引用-VBAProject"对话框,在"可使用的引用"列表框中选中 Microsoft Activex Data Objects 2.8 Library(务必打钩)复选框, 如图 3-34 所示,再单击"确定"按钮。



图 3-34 "引用-VBAProject"对话框

3. 窗体代码

(1) 双击任意一个控件,打开代码编辑窗口,删除自动产生的代码,输入通用代码,注意 不要将代码放入其他任何过程中。

Dim setpxp As New ADODB. Recordset Dim cnnpxp As New ADODB. Connection Dim constring As String Dim th, tm, da1, da2, da3, da4, da5 As String Dim a(50), b(50), c(50) Dim i, j, row, sum As Integer

(2)将 test. accdb 数据库文件复制到 D 盘根目录下,也可以放在学号文件夹原位置,这时需要修改以下代码"d:\test. accdb"为放置 test. accdb 数据库文件的路径和包含扩展名的文件名。"开始出题"按钮代码如下。

```
Private Sub CommandButton1_Click()
constring = "provider = Microsoft.ACE.OLEDB.12.0;" & "data source = " & "d:\test.accdb"
cnnpxp.Open "选择题", cnnpxp, adOpenStatic, adLockOptimistic
row = 0
With setpxp
    Do While Not .EOF
        row = row + 1
            setpxp.MoveNext
    Loop
End With
setpxp.EOF Then
    i = setpxp("编号"): th = setpxp("题号")
    tm = setpxp("题目")
```

```
da1 = setpxp("A"): da2 = setpxp("B")
    da3 = setpxp("C"): da4 = setpxp("D")
    a(i) = setpxp("正确答案")
    c(i) = setpxp("分数")
    CommandButton1.Enabled = False
    CommandButton2.Enabled = True
    TextBox3. SetFocus
    If i < row Then
        CommandButton3.Enabled = True
    Else
        CommandButton3.Enabled = False
    End If
    CommandButton4.Enabled = False
    TextBox1.Text = th + ". " + tm
    TextBox2. Text = "答案洗项:" & vbCrLf & "A." & da1 & vbCrLf & "B." & da2 & vbCrLf & "C." &
da3 & vbCrLf & "D." & da4
    TextBox3.Text = b(i)
End If
End Sub
(3)"递交答案"按钮代码如下。
Private Sub CommandButton2 Click()
i = 1
sum = 0
For i = 1 To row
    If UCase(b(i)) = UCase(a(i)) Then
        sum = sum + c(i)
    Else
        MsqBox "第" & i & "题" & ":" & vbCrLf & "你的答案是" & b(i) & vbCrLf & "正确答案是:" &
a(i)
    End If
Next i
MsgBox "统计总分是:" & sum
End Sub
(4)"下一题"按钮代码如下。
Private Sub CommandButton3 Click() '下一题
setpxp. MoveNext
CommandButton4.Enabled = True
If Not setpxp. EOF Then
    i = setpxp("编号"): th = setpxp("题号")
    tm = setpxp("题目")
    da1 = setpxp("A"): da2 = setpxp("B")
    da3 = setpxp("C"): da4 = setpxp("D")
    a(i) = setpxp("正确答案")
    c(i) = setpxp("分数")
    TextBox1.Text = th + ". " + tm
    TextBox2.Text = "答案选项:" & vbCrLf & "A." & da1 & vbCrLf & "B." & da2 & vbCrLf & "C." &
da3 & vbCrLf & "D." & da4
    TextBox3. Text = b(i)
End If
If i < row Then
    CommandButton3.Enabled = True
Else
```

```
第
3
章
```

```
CommandButton3.Enabled = False
End If
TextBox3.SetFocus
End Sub
(5)"上一题"按钮代码如下。
Private Sub CommandButton4 Click() '上一题
If setpxp.BOF Then
   CommandButton4.Enabled = False
Else
   setpxp. MovePrevious
   CommandButton3.Enabled = True
   If Not setpxp. BOF Then
        i = setpxp("编号"): th = setpxp("题号")
       tm = setpxp("题目")
       da1 = setpxp("A"): da2 = setpxp("B")
       da3 = setpxp("C"): da4 = setpxp("D")
       a(i) = setpxp("正确答案")
       c(i) = setpxp("分数")
       TextBox1.Text = th + ". " + tm
       TextBox2.Text = "答案选项:" & vbCrLf & "A." & da1 & vbCrLf & "B." & da2 & vbCrLf & "C."
& da3 & vbCrLf & "D." & da4
       TextBox3.Text = b(i)
   End If
End If
If i > 1 Then
   CommandButton4 Enabled = True
Else
   CommandButton4.Enabled = False
End If
TextBox3.SetFocus
End Sub
(6)"退出"按钮代码如下。
Private Sub CommandButton5_Click()
   End
End Sub
(7) 输入数据时, TextBox3 代码如下。
```

```
Private Sub TextBox3_Change()
    b(i) = TextBox3.Text
End Sub
```

4. 调试

(1) 关闭 VBA 编辑窗口,切换到幻灯片放映视图,单击"打开考试界面"按钮,可弹出 "计算机基础考试"窗体,单击"开始出题"按钮,显示第一题,如图 3-35 所示。此时"开始出题"和"上一题"按钮都不可用。

(2) 答题文本框可输入答案前面的代码字母(如 D 或 d),大小写均可。

(3)单击"下一题"按钮,进入第2题,此时只有"开始出题"按钮不可用,答题后,再单击 "下一题"继续答题,如图 3-36 所示。

(4) 如果想在第4题作答完毕后就结束考试,可以单击"递交答案"按钮,此时会弹出有

音楽访问:		
	开考试界面	
		_

图 3-35 "计算机基础考试"窗体运行

算机	基础考	武			×
2.	Linux	操作系统是	•		
答A. B. C. D. D.	案単単多月 京戸 三 9 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	单任务系统统 务务系统统统 9年代务系统			
答题	5	d	(请输	认答案前面的	代码字母)
- 12 -	山西	递六族变	T 85	L 85	28 44

图 3-36 答题界面

错误的答题提示,同时给出正确的答案,再单击"确定"按钮,会出现统计总分提示框,如 图 3-37 所示。

的文件,然后 件,被选中的	按任 ^{小田39} 操,面配标算击量空待法差的支 Microsoft PowerPoint ×		
答案选项: A.Ctrl B.Shift C.Alt D.Del	第3题: 你的答案是d 正确答案是: B	Microsoft PowerPoint X	
答题 🔽		统计总分是: 6	

章

3.3 拓展操作题

 请使用触发器等动画设计选择"我国的首都",若单击选择正确,则在选项边显示文 字"正确",否则显示文字"错误"。效果如图 3-38 所示。

	找国的 首都		我国的首都		
A 上海	错误	B 北京	A 上海	B 北京	正确
C广州		D 杭州	C 广州	D 杭州	
		图 3-38	"我国的首都"效果		



图 3-39 同步扩散效果

3. 已有 ppt 文档"如何建立卓越的价值观",请完成如下操作。

(1) 主题与配色方案。

① 将第1张幻灯片的主题设为"肥皂",其余幻灯片的主题设为"丝状"。

② 对第 2~10 张幻灯片应用的主题进行调整。其中主题字体为"幼圆",主题颜色为 "黄色"。

③ 新建主题颜色名称为"张三主题颜色"(张三改为你真实姓名),将超链接颜色改为紫 色,已访问的超链接为红色,将此主题颜色应用于第 2~10 张幻灯片。

④将第2张幻灯片中的"价值观体系"链接到第7张幻灯片。

(2) 按照以下要求设置并应用幻灯片的母版。

① 对于首页所应用的标题母版,将其中的标题样式设为"华文隶书,58 号字";母版标题样式下方中间位置插入红色的艺术字(内容为你的姓名和座位号)。

② 对于其他页面所应用的一般幻灯片母版,将其中的标题样式字号设为48,将其中的 各级母版文本样式字号都设为36;插入当前日期和幻灯片编号,在页脚中插入姓名,将姓名 设置成红色、28磅;并在右上角插入宁波大学校徽。

(3) 设置幻灯片的动画效果,具体要求如下。

① 将首页标题文本的动画方案设置成系统自带的"旋转"效果。

② 针对第2张幻灯片,按顺序设置以下的自定义动画效果。

- 将标题内容"内容列表"的进入效果设置成"十字形扩展"。
- 将文本内容"价值观的作用"的进入效果设置成"菱形",并且在标题内容出现2秒后 自动开始,而不需要单击。
- 按顺序依次将文本内容"价值观与信念的关系""价值观体系""明确现在所持的价值 观体系"的进入效果设置成"基本旋转"。

- 将文本内容"价值观的作用"的强调效果设置成"对比色"。
- 将文本内容"价值观与信念的关系"的动作路径设置成"正弦波"。
- 将文本内容"调整你的价值观体系"的退出效果设置成"棋盘"。
- 在页面中添加"后退"与"前进"的动作按钮,当单击按钮时分别跳到当前页面的前一 页与后一页,并设置这两个动作按钮的进入效果为同时"圆形扩展"。
- 将"后退"与"前进"动作按钮的强调效果设置成同时"闪烁"。
- 将"后退"与"前进"动作按钮的退出效果设置成同时"下沉"。
- (4) 按下面要求设置幻灯片的切换效果。
- ① 设置所有幻灯片之间的切换效果为"缩放"。
- ② 实现每隔 5 秒自动切换,也可以单击进行手动切换。
- (5) 按下面要求设置幻灯片的放映效果。
- ① 隐藏第4张幻灯片,使得播放时直接跳过隐藏页。
- ②选择前6页幻灯片进行循环放映。

(6) 将最后一张幻灯片设置动画效果:使得只有单击"升旗"文本框才能使红旗升起, 并至杆最高处(杆圆柱下方),单击其他位置不会升起红旗。

4. 文慧是某学校的人力资源培训讲师,负责对新入职的职工进行入职培训,其 PowerPoint演示文稿的制作水平广受好评。最近,她应北京节水展馆的邀请,为展馆制作 一份宣传水知识及节水工作重要性的演示文稿。节水展馆提供的文字资料及素材参见"水 资源利用与节水(素材).docx",制作要求如下。

(1)标题页包含演示主题、制作单位(北京节水展馆)和日期(XXXX年X月X日)。

(2) 演示文稿须指定一个主题, 幻灯片不少于5页, 且版式不少于3种。

(3) 演示文稿中除文字外要有 2 张以上的图片,并有 2 个以上的超链接进行幻灯片之间的跳转。

(4) 动画效果要丰富,幻灯片切换效果要多样。

(5) 演示文稿播放的全程需要有背景音乐。

(6)将制作完成的演示文稿以"水资源利用与节水.pptx"为文件名进行保存。

5. 某学校初中二年级五班的物理老师要求学生两人一组制作一份物理课件。小曾与 小张自愿组合,他们制作完成的第一章后三节内容见文档"第 3-5 节.pptx",前两节内容存 放在文本文件"第 1-2 节.pptx"中。小张需要按下列要求完成课件的整合制作:

(1)为演示文稿"第 1-2 节. pptx"指定一个合适的设计主题;为演示文稿"第 3-5 节. pptx"指定另一个设计主题,两个主题应不同。

(2) 将演示文稿"第 3-5 节.pptx"和"第 1-2 节.pptx"中的所有幻灯片合并到"物理课件.pptx"中,要求所有幻灯片保留原来的格式。以后的操作均在文档"物理课件.pptx"中进行。

(3) 在"物理课件.pptx"的第3张幻灯片之后插入一张版式为"仅标题"的幻灯片,输入标题文字"物质的状态",在标题下方制作一张射线列表式关系图,样例参考"关系图素材及样例.docx",所需图片在考生文件夹中。为该关系图添加适当的动画效果,要求同一级别的内容同时出现、不同级别的内容先后出现。

(4) 在第6张幻灯片后插入一张版式为"标题和内容"的幻灯片,在该张幻灯片中插入

与素材"蒸发和沸腾的异同点.docx"文档中所示相同的表格,并为该表格添加适当的动画效果。

(5)将第4张、第7张幻灯片分别链接到第3张、第6张幻灯片的相关文字上。

(6) 除标题页外,为幻灯片添加编号及页脚,页脚内容为"第一章 物态及其变化"。

(7)为幻灯片设置适当的切换方式,以丰富放映效果。

6. 校摄影社团在今年的摄影比赛结束后,希望可以借助 PowerPoint 将优秀作品在社团活动中进行展示。这些优秀的摄影作品保存在考试文件夹中,并以 Photo(1).jpg~Photo(12).jpg 命名。

现在,请你按照如下需求,在 PowerPoint 中完成制作工作:

(1)利用 PowerPoint 应用程序创建一个相册,并包含 Photo(1).jpg~Photo(12).jpg 共 12 幅摄影作品。在每张幻灯片中包含 4 张图片,并将每幅图片设置为"居中矩形阴影"相 框形状。

(2) 设置相册主题为考试文件夹中的"相册主题.pptx"样式。

(3)为相册中每张幻灯片设置不同的切换效果。

(4)在标题幻灯片后插入一张新的幻灯片,将该幻灯片设置为"标题和内容"版式。在 该幻灯片的标题位置输入"摄影社团优秀作品赏析";并在该幻灯片的内容文本框中输入3 行文字,分别为"湖光春色"、"冰消雪融"和"田园风光"。

(5)将"湖光春色"、"冰消雪融"和"田园风光"3 行文字转换为样式为"蛇形图片题注列 表"的 SmartArt 对象,并将 Photo(1).jpg、Photo(6).jpg 和 Photo(9).jpg 定义为该 SmartArt 对象的显示图片。

(6)为SmartArt对象添加自左至右的"擦除"进入动画效果,并要求在幻灯片放映时该SmartArt对象元素可以逐个显示。

(7)在 SmartArt 对象元素中添加幻灯片跳转链接,使得单击"湖光春色"标注形状可跳转至第3张幻灯片,单击"冰消雪融"标注形状可跳转至第4张幻灯片,单击"田园风光"标注形状可跳转至第5张幻灯片。

(8) 将考试文件夹中的 ELPHRG01. wav 声音文件作为该相册的背景音乐,并在幻灯 片放映时即开始播放。

(9) 将该相册保存为 PowerPoint. pptx 文件。

7. 请根据提供的素材文件"ppt 素材. docx"中的文字、图片设计制作演示文稿,并以文件名 ppt. pptx 存盘,具体要求如下。

(1) 将素材文件中每个矩形框中的文字及图片设计为1张幻灯片,为演示文稿插入幻灯片编号,与矩形框前的序号一一对应。

(2) 第1张幻灯片作为标题页,标题为"云计算简介",并将其设为艺术字,有制作日期(格式:XXXX年XX月XX日),并指明制作者为"考生XXX"。第9张幻灯片中的"敬请批评指正!"采用艺术字。

(3) 幻灯片版式至少有3种,并为演示文稿选择一个合适的主题。

(4) 为第2张幻灯片中的每项内容插入超级链接,单击时转到相应幻灯片。

(5) 第5张幻灯片采用 SmartArt 图形中的组织结构图来表示,最上级内容为"云计算的5个主要特征",其下级依次为具体的5个特征。

(6)为每张幻灯片中的对象添加动画效果,并设置3种以上幻灯片切换效果。

(7) 增大第6~8页中图片显示比例,达到较好的效果。

8. 为进一步提升北京旅游行业整体队伍素质,打造高水平、懂业务的旅游景区建设与 管理队伍,北京旅游局将为工作人员进行一次业务培训,主要围绕"北京主要景点"进行介 绍,包括文字、图片、音频等内容。请根据素材文档"北京主要景点介绍-文字.docx",帮助主 管人员完成制作任务,具体要求如下。

(1) 新建一份演示文稿,并以"北京主要旅游景点介绍.pptx"为文件名保存到考生文件 夹下。

(2) 第1张标题幻灯片中的标题设置为"北京主要旅游景点介绍",副标题为"历史与现 代的完美融合"。

(3) 在第1张幻灯片中插入歌曲"北京欢迎你.mp3",设置为自动播放,并设置声音图标在放映时隐藏。

(4)第2张幻灯片的版式为"标题和内容",标题为"北京主要景点",在文本区域中以项 目符号列表方式依次添加下列内容:天安门、故宫博物院、八达岭长城、颐和园、国家体育场 (鸟巢)。

(5)自第3张幻灯片开始按照天安门、故宫博物院、八达岭长城、颐和园、国家体育场 (鸟巢)的顺序依次介绍北京各主要景点,相应的文字素材"北京主要景点介绍-文字.docx" 以及图片文件均存放于考生文件夹下,要求每个景点介绍占用一张幻灯片。

(6)将最后一张幻灯片的版式设置为"空白",并插入艺术字"谢谢"。

(7) 将第2张幻灯片列表中的内容分别超链接到后面对应的幻灯片,并添加返回到第 二张幻灯片的动作按钮。

(8)为演示文稿选择一种设计主题,要求字体和整体布局合理、色调统一,为每张幻灯 片设置不同的幻灯片切换效果以及文字和图片的动画效果。

(9) 除标题幻灯片外,其他幻灯片的页脚均包含幻灯片编号、日期和时间。

(10)设置演示文稿放映方式为"循环放映,按 Esc 键终止",换片方式为"手动"。

12/ 第3章