

# 超链接

超文本链接语言(网页)的精髓就是链接,通过链接才可以把世界各地的网页连到 一起,成为互联网。超链接是网站中使用比较频繁的 HTML 元素,因为网站的各种页 面都是由超链接串接而成,超链接完成了页面之间的跳转。超链接可以是一个字、一个 词或者一组词,也可以是一幅图像,可以通过单击这些内容跳转到新的文档或者当前文 档中的某个部分。

#### 本次实验将学习:

- (1) 超链接的类别和应用特点。
- (2) 普通超链接(文本、图片)的创建方法和相关设置。
- (3) 锚点链接的创建方法和相关设置。
- (4) 链接对象(电子邮箱、FTP等)。

### 实验目标:

- (1) 掌握常见新闻列表的链接方法。
- (2) 掌握书签链接制作帮助文档的方法。

# 5.1 讲述与示范

<a>标记表示一种链接,通过这个标记的定义,可以从一个文档跳转到另外一个文档。其基本的语法如下,其中,href 属性确定链接的目标文档,标记中的文字将会代表该链接显示在页面中。

< a href = "链接的目标地址">表示该链接的文字</a>

下面的实例就是一个指向新浪网的链接标记。

< a href = "https://www.sina.com.cn">新浪网</a>

在所有浏览器中,链接的默认外观如下。

(1) 未被访问的链接带有下画线而且是蓝色的;

(2) 已被访问的链接带有下画线而且是紫色的;

(3)活动链接带有下画线而且是红色的。

在实际的页面设计中涉及链接设计的工作主要有两个:确定链接的地址和修改不 同链接的显示样式。

# 实验1: 网页欣赏

图 5-1 是美文网的主页界面,美文网的主要内容是展示分类的文章,超链接的作用 主要是跳转到指定的内容页面,显示出完整的文字内容。当把光标移到一些网站的名 字上时,光标的形状将会变成一个小手,文字也会自动变色并加上下画线,单击上面的 名称,就会跳转到指定的内容页面,这就是超链接的作用。

美文网	手握足昧常奋笔 心开天角	员不吃箭		
百页 原创美文 经典文章 新秀 情想	建文 伤感文章 散文 美文随笔 感人文章 人生哲理 学生美文 故事	1 励志美文 话题社		
无序的相向,自成现量	久 场 场 角 、 角 成 风 条 <u>岁月天痕, 心似长垣</u> 愛好深現(直看全文)          ·			
5 4 3 2 原创美文 名家 杂文	2 经典文章 经典美文 哲理 经典语录	<ul> <li>一句话情书</li> <li>- 右 10) ト 亦 1 未選</li> </ul>		
<ul> <li>元序的烟雨,自成风景</li> <li>流年元疾,静波清次</li> <li>风儿悠悠醉墨帕</li> <li>青春不是过渡</li> <li>月儿</li> <li>大圣 大圣</li> </ul>	<ul> <li>&gt; 好久不曾见</li> <li>&gt; 九曲河激波小记</li> <li>&gt; 那一天,我与佛修行</li> <li>&gt; 800字美文摘抄</li> <li>&gt; 你不知知的您,我不懂你的否</li> <li>&gt; 用脚趾走路的人</li> </ul>	<ul> <li>人生若只如初见</li> <li>【 执子之手、与子携老 】</li> <li>你若安好,便是嘲天</li> <li>毕业季</li> <li>时光里,我一个人的碎碎念。</li> <li>我爱你,与你无关</li> </ul>		
美文图文		本月推行		
		<ul> <li>五月芬芳,诗意缱绻</li> <li>雨打樱红,何处诉寓殇</li> <li>回不去的曾经都成了故事</li> <li>落笔为念,执着为你</li> </ul>		

图 5-1 美文网主页界面

超链接的功能和作用,就是跳转到指定的资源文件。这些资源文件可以是网页文件,也可以是声音、视频、图片等资源文件。图 5-2 是某培训网站的在线视频学习界面, 应用了图片和视频的链接。链接指向的是一个视频等包含多媒体文件的页面,单击它



们可以直接在线播放和浏览。如果当前连接指向的视频或其他资源文件是单独文件, 而非嵌入页面,则会将该文件下载下来。



图 5-2 某培训网站的在线视频学习界面

# 实验 2: 新闻列表的制作

### 实验要求:

如图 5-3 所示,基于实验 4-2 的页面代码,将其中的每行文字加上超链接,根据提供的素材,当鼠标单击文字"点选名将 抢礼包《千军破》首服开启"时,在新的窗口显示所链接的文档内容(文件资源见 game0601001.html)。

暴雪:商业艺术与技术的平衡之道 • 点选名将 抢礼包《千军破》首服开启 • 战国新游《王者天下》开启 抢礼包 • 快来玩《德州扑克》 与人斗其乐无穷 • 《十年一剑》真武侠一区开启 抢礼包 • 可买卖游戏代码 传魔兽大灾变过审批 • 儿时游戏50年变迁 00后迷动画爱网游 • 监狱强追犯人打网游 徐州禁少年进网吧 • iPad成为最赚钱的移动游戏平台

图 5-3 实验 4-2 新闻列表

### 实验分析:

这是网站上常见的新闻列表,链接的形式是文字链接,链接打开的目标是一篇新闻 页面。在页面代码 4-1. html 的基础上,只需要对每一个列表项内容加上<a>标记。

#### 实验步骤:

步骤 1:复制文件 4-1.html的代码到文件 5-1.html,打开文件,为列表项添加链接

加上了<a>标记,指定了 href 属性之后,页面运行效果如图 5-4 所示。另外,target 属性用于指定打开链接的目标窗口,target 的值常用的有两个:\_blank 为在新窗口打开目标链接,\_self 为在自身窗口打开目标链接,也是系统默认的值。

暴雪: 商业 艺术与技术的平衡之道
• 点选名将 抢礼包《千军破》首服开启
• 战国新游《王者天下》开启 抢礼包
• 快来玩《德州扑克》 与人斗其乐无穷
・ <u>《十年一剑》真武侠一区开启 抢礼包</u>
• 可买卖游戏代码 传魔兽大灾变过审批
• 儿时游戏50年变迁 00后迷动画爱网游
• 监狱强迫犯人打网游 徐州禁少年进网吗
• iPad成为最赚钱的移动游戏平台

图 5-4 未加样式的文字链接效果

从运行效果可以看出,每个链接下都显示一条下画线,默认的文字链接颜色是蓝 色。有时候,考虑到页面设计的整体效果,通常会将链接的默认显示效果加以修改。

#### 步骤 2: 修改链接的默认显示样式

一般而言,类似新闻列表这种链接形式,通常都不会将下画线显示出来,这可以通过设置链接的 text-decoration 属性为 none 达到目标,如下。

a:link{ text - decoration:none;}

下面在页面代码的 style 部分,添加了针对< a >标记的样式定义。

默认的链接样式在单击前的样式是:蓝色 14px 下画线,访问后为紫色,上述样式 代码定义了链接的 4 种状态发生时的显示样式。

(1) a:link 未访问的链接样式,取消了链接的默认下画线显示;

(2) a:visited 表示已访问的链接样式,也就是对超链接访问后的样式;

(3) a: hover 表示光标停留在链接上,但尚未单击时的样式;

(4) a: active 表示光标单击激活链接的样式。

一般情况下,完成一个超链接的样式,这4种状态的样式都需要重设,本例中链接 样式和访问过的样式设置相同,设置了文字的颜色为深灰色,无下画线。光标划过状态 和单击状态样式设置相同,设置了文字的颜色为红色,加下画线。

# 实验 3: 利用书签链接制作帮助文档

实验要求:

54

根据提供的素材 faq. doc,利用书签链接制作一个效果如图 5-5 所示的常见问题回答页面。

实验分析:

这是网页设计中常见的一种问题回答的 FAQ 页面类型,通常问题和问题的回答 会在一个页面内利用书签链接的形式关联起来。

从实现上看,效果图中包括问题列表和问题回答两大内容。问题列表可以采用简 单的无序列表实现,而回答部分由于有问题和回答两个内容,可以采用定义列表< dl > 来实现。

从样式效果来看,在问题列表部分,"常见问题回答"应当是一种独立的标题形式, 字号应当比"使用入门"这种问题分类标题大一些,而问题定义作为列表项可以比分类 标题更小一些,在回答内容部分,问题名称和回答需要分别定义,并且回答部分应当具

#### 常见问题解答

#### 使用入门

- <u>什么是 Google Maps API?</u>
- Google Maps API 覆盖哪些国家/地区?
- 我能否在不使用 Google Maps API 的情况下将 Google Maps 放在我的网站中?
- 怎样在移动设备上提供地图应用程序?
- Google Maps Javascript API 支持哪些网络浏览器?
- Google Maps API (Flash 版) 支持哪些工具和 Flash 播放器?
- 我的网站访问量很大,我可否使用 Google Maps API?
- 怎样在我的网站上开始使用 Google Maps API?
- <u>我怎样才可以及时了解有关 Google Maps API 的变更</u>?

#### 使用 Google Maps API

- Google Maps API 密钥系统是怎样工作的?
- 在托管于多个域中时,我应如何配置自己的地图应用程序,才能选择和使用有效的 API 密钥?
- 怎样找到各版 Google Maps API 中引入的更改?
- ・ <u>当我指定 v=2、v=2.x 或 v=2.s 时</u>,当前会使用哪个版本的 Google Maps API?
- ・
   「
   「
   存在 google.maps.\*
   命名空间内载入 API?
- 怎样在载入网页后将 API 以异步方式载入到网页中?
- ・ 怎样以非英语语言显示 Google Maps API?
- 怎样使 Google Maps API 输出不同的字符编码?
- 可否通过 SSL (HTTPS) 访问 Google Maps API?
- 托管在 SSL (HTTPS) 网站上的 Flash 应用程序是否可以使用 Google Maps API (Flash 版)?
- 为什么在 Flash API 中使用 BitmapData.draw/三维效果时会出现安全沙盒描误?
- 怎样报告 Google Maps API 中的错误或请求新功能?
- 我还有一个问题,应与谁联系?

#### 什么是 Google Maps API?

```
Google Maps API 为开发人员提供了多种将 Google Maps 嵌入网页中的方法,并允许简单使用或广泛的自定义。目前提供以下几种 API:<u>Google Maps</u>
Javascript API、Google Maps API(Flash 版)、静态 Google Maps API。另外,我们还提供了 <u>Google Mapplet API</u>,可用于创建在 <u>Google Maps</u>上运行的
遂你应用程序。您可以根据需要选择单独使用某种 API,也可以组合使用多种 API。
如果您经营的是企业网站或商业网站,则可能还会对 <u>Google Maps API Premier</u> 感兴趣。
```

Google Maps API 覆盖哪些国家/地区?

Google Maps 团队正不断导入新的地图数据,逐渐扩大全球覆盖范围。以下电子表格显示了最新的覆盖范围详细信息。您可以使用顶部的下拉列表在该电子 表格中讲行过速(例如,在"driving directions"列的下校列表中诀程"Yes",音番包含行车路线的所有国家/娘区)。语注意,如果与教据提供商的许可协议发生

图 5-5 FAQ 文档

有缩进的效果来保持页面结构的可读性。

定义书签链接需要注意以下两个步骤。

(1) 首先是定义书签,可以利用某个元素的 id 定义,如"内容", 也可以采用"<a name="书签名">链接标题<a/>"方式定义。

(2) 其次,是利用"< a href=" # 书签名">链接标题</ a >"来定义链接。

实验步骤:

#### 步骤 1: 创建页面 5-2. html, 完成内容的基本布局

网页设计与开发——HTML、CSS、JavaScript 实验教程(第2版)

```
</style>
</head>
< body>
< div class = "container">
<! -- 在此内部添加内容--->
</div>
</body>
</html >
```

### 步骤 2: 添加问题列表

56

由于问题列表和回答都在一个页面内,因此可以使用下面的格式定义书签链接。

<a href = "#whatis">什么是 Google Maps API?</a>

下面是部分样例代码,注意每个 href 指向的都是当前页面内的一个书签,用 # 开头。

```
<div class = "container">
< hl >常见问题解答</hl >
<a href = " # whatis">什么是 Google Maps API?</a>
<a href = " # whatis">什么是 Google Maps API?</a>
<a href = " # whatcountries">Google Maps API 覆盖哪些国家/地区?</a>
<!-- 此处省略了其他问题列表 -->
< h2>使用 Google Maps API </h2>
<a href = " # ">Google Maps API 密钥系统是怎样工作的? </a>
<!-- 此处省略了其他问题列表 -->
<a href = " # loadasync">怎样在载人网页后将 API 以异步方式载人到网页中?
</a>
```

### 步骤 3: 添加问题的答案

对问题回答部分可以采用< dl >标记,这是一种简单而又有效的方法。例如,下面的代码实现了利用< dl >标记完成问题答案的设计。

```
< dl >
< dt id = "whatis">什么是 Google Maps API?</dt >
< dd >
```

57

```
Google Maps API 为开发人员提供了多种将 Google Maps 嵌入网页中的方法,
           并允许简单使用或广泛的自定义.
           < hr >
            如果您经营的是企业网站或商业网站,则可能还会对 Google Maps API
            Premier 感兴趣.<a href="#top">返回问题列表</a>
  </dd>
  <dt id = "whatcountries">Google Maps API 覆盖哪些国家/地区?</dt>
     < dd >
        Google Maps 团队正不断导入新的地图数据,逐渐扩大全球覆盖范围.以下电
           子表格显示了最新的覆盖范围详细信息.
           < br>请查看地图覆盖范围详情电子表格.
           <br/>
<br/>
br>另请参见支持的语言电子表格.<a href = " # top">返回问题列表</a>
        </dd>
</dl>
```

在页面代码中,利用下面的代码定义了问题标题。

```
<dt id = "whatis">什么是 Google Maps API?</dt>
```

这里的 id 对应于步骤 2 代码中< a >标记中的 href 属性值。这里没有使用 "< a name="书签名">链接内容</>"是因为采用 id 对应链接在编码上更简洁和直接。

另外,在每个问题的最后,均添加了一个返回顶部的链接"< a href=" # top">返回问题列表</a>",用来在页面滚动时,能够随时回到问题列表部分。

#### 步骤 4: 添加对应的样式

根据上面的页面代码分析,样式设计时可以考虑列表部分和回答部分,具体如下。

```
< style type = "text/css">
    .container{width:650px;margin:0 auto;padding: 20px;font - size: small;}
    h1 {font - size: 160 %;}
    h2 {font - size: 140 %;}
    p { line - height: 125 %;}
    ul {line - height: 125 %;}
    dt { font - weight: bold; margin: 5px; padding: 0;}
</style>
```

其中,h1 对应于页面标题,规定在默认字号上扩大 1.6 倍,样式 h2 则对应于问题 分类标题,样式 p 规定所有的段落中行高为 1.25 倍,样式 ul 规定所有的列表项的行高 58

为 1.25 倍,样式 dt 则规定了问题答案的标题采用粗体。页面运行的效果如图 5-6 所示。

常见问题解答

### 使用入门

- 什么是 Google Maps API?
- Google Maps API 覆盖哪些国家/地区?
- 我能否在不使用 Google Maps API 的情况下将 Google Maps 放在我的网站中?
- 怎样在移动设备上提供地图应用程序?
- Google Maps Javascript API 支持哪些网络浏览器?
- Google Maps API (Flash 版) 支持哪些工具和 Flash 播放器?
- 我的网站访问量很大,我可否使用 Google Maps API?
- 怎样在我的网站上开始使用 Google Maps API?
- 我怎样才可以及时了解有关 Google Maps API 的变更?

#### 使用 Google Maps API

- Google Maps API 密钥系统是怎样工作的?
- 在托管于多个域中时,我应如何配置自己的地图应用程序,才能选择和使用有效的 API 密钥?
- 怎样找到各版 Google Maps API 中引入的更改?
- 当我指定 v=2、v=2.x 或 v=2.s 时,当前会使用哪个版本的 Google Maps API?
- 怎样在 google.maps.\* 命名空间内载入 API?
- 怎样在载入网页后将 API 以异步方式载入到网页中?
- 怎样以非英语语言显示 Google Maps API?
- 怎样使 Google Maps API 输出不同的字符编码?
- 可否通过 SSL (HTTPS) 访问 Google Maps API?
- 托管在 SSL (HTTPS) 网站上的 Flash 应用程序是否可以使用 Google Maps API (Flash 版)?
- 为什么在 Flash API 中使用 BitmapData.draw/三维效果时会出现安全沙盒错误?
- 怎样报告 Google Maps API 中的错误或请求新功能? 我还有一个问题,应与谁联系?

#### 什么是 Google Taps API?

Google Maps API 为开发人员提供了多种将 Google Maps 嵌入网页中的方法,并允许简单使用或广泛的 自定义。目前提供以下几种 API: Google Maps Javascript API、Google Maps API (Flash 版) 、静 态 Google Maps API。另外, 我们还提供了 Google Mapplet API, 可用于创建在 Google Maps上运行 的迷你应用程序。您可以根据需要选择单独使用某种 API, 也可以组合使用多种 API。 如果您经营的是企业网站或商业网站,则可能还会对 Google Maps API Premier 感兴趣。返回问题列表

#### Google Taps API 覆盖哪些国家/地区?

Google Maps 团队正不断导入新的地图数据,逐渐扩大全球覆盖范围。以下电子表格显示了最新的覆盖范 围详细信息。您可以使用顶部的下拉列表在该电子表格中进行过滤(例如,在"driving directions"列 的下拉列表中选择 "Yes", 查看包含行车路线的所有国家/地区)。请注意,如果与数据提供商的许可协

图 5-6 书签链接

# 实验4. 电子相册的制作

#### 实验要求:

为图片加上超链接,单击每一幅图片时,在当前图片上方显示该图片的大图,不跳 转至新页面,如图 5-7 所示。



图 5-7 电子相册的制作

实验分析:

这是关于图片展示的网页,为图片添加超链接和锚点,可以将< img >标记置于<a>标记之间,形成一个图片形式的链接,并且指定该链接的 href 属性值为定义的锚点。

实验步骤:

### 步骤1: 定义整体页面结构,并复制图片资源到本章目录下

在主体内容里,定义一个无序列表,放置三个列表项,其中每一个列表项 中指定了图片资源,并针对不同的图片资源设置了不同的锚点<a name="">,而在 标签下定义一个段落,放置三幅带有超链接的图片,分别链接到定义好的锚 点。部分代码如下。

```
<!DOCTYPE html >
< html >
< head >
< title >电子相册</title >
< style type = "text/css">
</style = "text/css">
</style >
</head >
< body >
< div class = "container">
< a name = "p1">< img src = "images/pics1.jpg" alt = "pics1" /></a>
```

60

上述代码运行的效果见图 5-8。从效果图可以看出,每一幅有链接的图片外围均被 一个蓝色的边框所包围,呈现出链接的默认状态。



图 5-8 未加样式的图片链接效果

#### 步骤 2: 为图片链接添加样式定义

通常,在页面中会将图片的默认链接状态呈现的蓝色边框取消,这可以通过对 img 添加自定义属性,从而覆盖默认属性达到效果。对 img 设定左右内边距,使得图片外 围可以通过底背景的设置达到边框的效果。具体设置如下。

```
ul li img {
  padding:40px 0 0 20px;
}
```

清除列表项前的默认圆点,通过设置的 list-style-type:none 即可。具体的样式如下面的页面代码所示。

为实现通过单击下方的图片链接,上方切换出对应的大图片的效果,这里使用了一个小技巧。定义中 overflow: hidden;这个属性设置表示当前标记内如果有元素溢出,则不显示。然后定义 ul 的大小为宽 480px、高 360px,同时定义 ul 下的 li 标记也为宽 480px、高 360px,目的是使得每一个 ul 下只能容下一个 li 标记列表项。因此,放置三个列表项,则溢出不显示,默认只显示第一个。具体样式定义如下面的页面代码所示。

```
.container{width:500px;margin:auto;}
ul {
    width:480px;
    height:360px;
    background: # 333;
    list - style - type:none;
    overflow:hidden; / * 溢出隐藏 * /
}
ul li {
    width:480px;
    height:360px;
}
ul li img {
    padding:40px 0 0 20px;
}
р {
    text - align:center;
    padding - top:10px;
      }
```

这样当单击缩略图时,对应的超链接指向定义好的锚点,就可以显示单击过的图片,如图 5-7 所示。

# 5.2 理论解答题

#### 1. 选择题

(1) 将超链接的目标网页在上一级窗口中打开的方式是()。 A. parent B. blank C. \_top D. self (2) 超链接元素 a 有很多属性,其中用来指明超链接所指向的 URL 的属性的 是()。 A. href B. herf C. target D. link (3)()元素用来在网页中插入一个图片。 A. font B. img C. table D. p (4) 下列路径中属于绝对路径的是()。 A. address. htm B. staff/telephone.htm C. https://www.sohu.com/index.htm D. /Xuesheng/chengji/mingci. htm (5) 用于同一个网页内容之间相互跳转的超链接是()。 A. 图像链接 B. 空链接 C. 电子邮件链接 D. 锚点链接 (6) 当光标停留在超链接上时会出现( )标记定义的文字。 B. href C. title A. table D. word (7) 整个框架集包含3个框架,在其中一个框架中的网页中设置超链接,超链接的 目标选项有()个。 A. 4 B. 5 C. 6 D. 7 (8)关于超链接元素 a 的说法错误的是()。 A. 用 name 属性创建一个命名锚点,可以让链接直接跳转到下一个页面的 某一章节,而不用用户打开那一页,再从上到下慢慢找 B. 要想访问本页的锚点,可在 URL 地址的后面加一个"#"和这个锚点的 名字

- C. href 属性用来指定连接到的 URL
- D. href 属性不能用来指定到一个邮箱地址
- (9) 在 HTML 中,( )是相对地址。
  - A. https://www.sina.com/index.htm

B. main/index. htm C. file://192.168.0.100/index.htm D. https://www.sina.com/logo.gif (10) 在 HTML 文件中, 不属于超链接元素 a 的属性的是( ) \_ B. href C. font D. target A. name (11) HTML 使用超链接元素 a 来创建一个连接到其他文件的链接,链接的资 源( ) 。 A. 只能是 HTML 页面和图像 B. 不可以是声音 C. 不可以是图片 D. 可以是网络上的任何资源 (12) 在下列的 HTML 中,( )可以产生超链接。 A. < a url="https://www.pqshow.com">pqshow.com </a> B. < a href="https://www.pqshow.com">pqshow</a> C. < a > https://www.pqshow.com </a >D. < a name="https://www.pqshow.com">pqshow.com</a> (13) 下列表示可链接文字的颜色是黑色的是()。 A. < body link = black >B. < body text = black >C. < body vlink= black>D. < body alink = black >(14) 下列表示已经单击(访问)过的可链接文字的颜色是黑色的是( ) \_ A. < body alink = " # 000000 "> B. < body link=" # 000000"> C. < body vlink = " # 000000">D. < body blink=" # 000000"> (15) 下列表示正被单击的可链接文字的颜色是白色的是(\_\_\_)。 A. < body link = " # fffffff"> B. < body vlink = " # fffffff"> C. < body alink = " # fffffff"> D. < body blink = " # fffffff"> (16) 链接(Link)的基本语法是()。 A. < a goto="URL"> ··· </a> B. < a herf="URL"> ··· </a> C. < a link = "URL" >  $\cdots$  </a> D. < a href="URL">  $\cdots$  </a> (17) 下列表示跳转到页面的 bn 锚点的代码是(\_\_\_\_)。 B.  $< a href = "bn" > \cdots < /a >$ A. < a link = " # bn"> · · · </a> C. < a href = " # bn"> · · · </a> D. < a herf="bn">  $\cdots$  </a> (18) < a href="#bn"> ··· </a>表示()。 A. 跳转到 bn 页面 B. 跳转到页面的 bn 锚点 C. 超链接的属性是 bn D. 超链接的对象是 bn

### 网页设计与开发——HTML、CSS、JavaScript 实验教程(第2版)

- (19) 跳转到 hello. html 页面的 bn 锚点的代码是( )。 A. < a href="hello.html&.bn">  $\cdot \cdot \cdot </a$ > B.  $< a href = "bnl \ddagger hellohtml" > \dots </a >$ C. < a href="hello. html # bn"> ··· </a> D. < a href = " # bn"> · · · </a> (20) < a href="hello.html  $\ddagger$  top"> ··· </a>表示()。 A. 跳转到 hello. html 页面的顶部 B. 跳转到 hello. html 页面的 top 锚点 C. 跳转到 hello. html 页面的底部 D. 跳转到 hello. html 页面的文字 top 所在链接 (21) 下列表示新开一个窗口的超链接代码是()。 A. < a href=URL target = new >····</a> B. < a href=URL target = self >····</a> C. < a href=URL target = blank >···· </a> D. < a href=URL target=\_parent >  $\cdot \cdot \cdot < /a >$ (22) < a href=URL target=\_parent >····</a>表示()。 A. 打开一个空窗口的超链接代码 B. 在父窗口打开超链接的代码 C. 新开一个窗口的超链接代码 D. 在本窗口中打开一个超链接的代码 (23) < a href=URL target=\_self >····</a>表示()。
  - / < a life1 = 0 KL target = \_sell >.... / a < & x ( ) .</pre>
  - A. 打开一个空窗口的超链接代码 B. 新开一个窗口的超链接代码
  - C. 在父窗口打开超链接的代码 D. 在本窗口打开超链接的代码
  - 2. 填空题

64

(1) 在默认情况下,浏览器内已选择的超链接文本显示为\_\_\_\_\_,已访问的超链接显示为\_\_\_\_\_。

(2) HTML 中的< a >标记中定义窗口弹出方式的属性为\_\_\_\_\_,弹出方式分别为\_\_\_\_\_。

(3) 在页面 A. html 中使用"< a name="chapter\_1">第一章</a>"设置了锚点,要 从页面 B. html 跳转到页面 A 设置的锚点处,其 HTML 的用法是

(4) 设置链接目标的打开方式时, 表示在一个空的框架中打开目标网页。

(5) \_\_\_\_\_\_是网页与网页之间联系的纽带,也是网页的重要特色。

## 3. 简答题

(1) 绝对路径、相对路径和基准地址的区别与联系是什么?

(2) 怎样在单击链接时打开新窗口?

(3) 在相对链接中,有时会看到"•"和"••"两个符号,它们的含义是什么?

(4) 什么是超链接? 锚点链接和普通的超链接有什么相同和不同的地方?

(5) 链接网页的"目标"位置有几种?

# 5.3 学生实验

1. 根据下面提供的素材,找到每一个链接对应的网址,仿照实验4相册的例子,利用无序列表完成页面编码,如图 5-9 所示。

百度 - 贴吧 🖀	新浪 - 微博 🙆	搜狐 - 体育 🐁	淘宝特卖 辺	腾讯 - 空间 🙆
谷歌搜索	凤凰网	新华网	人民网	中央电视台
人人网	淘宝网	优酷网	7k7k小游戏	NBA中文网
		图 5-9 文字链接	ž Ç	

2. 根据下面提供的素材,利用嵌套列表或者定义列表的方法完成页面编码,如
 图 5-10 所示。

视频	PPTV	风行电景	一番	奇艺网	六间	房秀场	新浪视	颎	搜狐高济	青影视	土豆网
小说		起点女生	ŧ;	有声小说	兑网	红袖言情	纵横	中文	言情	小说吧	
游戏	4399小游戏	征道	≹2	17173	212	5小游戏	6543 <sup>,</sup>	小游戏	*CC	├地主	幻想三国
音乐		谷歌音	乐	一听音	乐网	酷我音乐	881	音乐网	百度	€MP3	
酷玩	7k7	小游戏	赛	尔号	3366-)	、游戏	八仙封裙	時	战将	英雄远	征
体育	新浪	体育	搜狐体	育	网易体	育 鯊质	拔体坛	NBA	中文网	雅虎体	育
			图 5-	-10	嵌套列	表或定	义列表				

3. 根据提供的素材(见文件 hw5-3. doc),制作一个图片链接,如图 5-11 所示,单击 每个图片,在新窗口中显示对应的内容。



图 5-11 图片链接