第 5 章

程序结构：选择执行

条件选择语句是判断某个条件是否成立,然后选择执行程序中的某些语句块。与顺序结构比较,选择语句使程序不再完全按照语句的先后顺序执行,而是根据某种条件是否成立来决定执行的路径,它体现了程序具有逻辑判断的基本智能。

5.1 选择——条件执行语句

1. 单条件选择结构语法

单条件选择语句的语法如下:

1	if 条件表达式:	# 条件表达式只允许用关系运算符"==" ;不允许用赋值运算符"="
2	语句块	# 如果条件表达式为 True,则执行语句块,执行完后结束 if 语句

2. 双条件选择结构语法

双条件选择语句结构如图 5-1 所示,双条件选择语句的语法如下:

1	if 条件表达式:	# 条件表达式只允许用关系运算符"==" ;不允许用赋值运算符"="
2	语句块 1	# 如果条件表达式为 True,则执行语句块 1,执行完后结束 if 语句
3	else:	# 否则
4	语句块 2	# 如果条件表达式为 False,则执行语句块 2,执行完后结束 if 语句

图 5-1 双条件选择语句结构

在 if 语句中,保留字 if 可以理解为“如果”;条件表达式往往采用关系表达式(如 $x \geq 60$),条件表达式的值只能是 True(T)或者 False(F);语句结尾的冒号(:)可以理解为“则”;保留字 else 可以理解为“否则”。

注意: if 语句的冒号(:)不可省略,if 语句块可以有多行,但是 if 语句块内部必须缩进 4 个空格,并且保持垂直对齐。

3. 条件选择语句执行方法

(1) 无论条件表达式的值为真(True)还是假(False),一次只能执行一个分支的语句块。简单地说,程序不能同时执行语句块 1 和语句块 2。

(2) 无论执行哪一个语句块,都必须能脱离选择结构。

【例 5-1】 双条件选择语句说明如图 5-2 所示。

图 5-2 双条件选择语句说明

案例分析: Python 根据条件表达式的值为 True 还是 False,来决定怎样执行 if 语句中的代码。如果条件表达式的值为 True,Python 就执行 if 后的语句块 1; 如果条件表达式的值为 False,Python 将忽略语句块 1,选择执行 else 后的语句块 2。程序如下:

1	x = 80	# 变量赋值
2	if x >= 60:	# 如果条件表达式 x >= 60 为真,则执行语句 3
3	print('成绩及格')	# 执行完本语句后,结束 if 语句(不执行语句 4~5)
4	else:	# 否则,执行语句 5(x >= 60 为假时,跳过语句 3)
5	print('成绩不及格')	# 执行完本语句后,结束 if 语句
>>>	成绩及格	# 程序输出

双条件选择程序结构适用于二选一的应用场景,两个语句块中总有一个语句块会被执行。如果有多种选择的要求,应当采用多条件选择语句结构。

4. 多条件选择结构语法

当条件选择有多个项目时,可以使用多条件选择语句 if-elif。语句 elif 是 else if 的缩写,语句结构如图 5-3 和图 5-4 所示,多条件选择的语法如下:

1	if 条件表达式 1:	# 判断条件 1
2	语句块 1	# 条件 1 为 True,则执行语句块 1,执行完后结束 if - elif 语句
3	elif 条件表达式 2:	# 条件 1 不满足时,继续判断条件 2
4	语句块 2	# 条件 2 为 True,则执行语句块 2,执行完后结束 if - elif 语句
5	elif 条件表达式 3:	# 条件 2 也不满足时,继续判断条件 3
6	语句块 3	# 条件 3 为 True,则执行语句块 3,执行完后结束 if - elif 语句
7	else:	# 条件 1、2、3 都不满足时(注意,此处没有条件表达式)
8	语句块 4	# 执行语句块 4,执行完后结束 if - elif 语句

5. 条件选择语句注意问题

(1) if、elif 都需要写条件表达式,但是 else 不需要写条件表达式。

(2) else、elif 需要与 if 一起使用。

(3) if、elif、else 行尾都有英文冒号(:)。

(4) 选择语句 if 从上往下判断,当表达式为 True 时,将该条件选择对应的语句块执行完后,忽略掉剩下的 elif 和 else 语句块,结束 if 语句,即一次只执行一个分支。

图 5-3 多条件选择语句结构

图 5-4 多条件选择语句案例

(5) 多条件语句要多注意条件之间的包含关系,以及变量取值的变化范围。

【例 5-2】 用多条件选择语句实现“石头—剪刀—布”游戏,程序如下:

1	import random	# 导入标准模块
2		
3	player = int(input('【1 = 石头,2 = 剪刀,3 = 布】请出拳:'))	# 玩家输入 1~3 的整数
4	computer = random.randint(1, 3)	# 程序生成 1~3 的随机数
5	if ((player == 1 and computer == 2) or	# 如果玩家为 1,程序为 2
6	(player == 2 and computer == 3) or	# 或者玩家为 2,程序为 3
7	(player == 3 and computer == 1)):	# 或者玩家为 3,程序为 1
8	print('你赢了,好厉害啊!')	# 打印玩家胜利
9	elif player == computer:	# 否则,玩家与程序相同时
10	print('欧耶!平局,再来一盘!')	# 打印平局
11	else:	# 否则
12	print('哦豁,你输了,还玩吗?')	# 打印玩家输
>>>	【1 = 石头,2 = 剪刀,3 = 布】请出拳:1	# 程序输出
	你赢了,好厉害啊!	

注意: 函数 input()返回值为字符串,需要用 int()函数将其转换为整数。

5.2 选择——三元条件选择

1. 三元条件选择语法

三元运算是具有 3 个操作数(左值、条件表达式值、右值)的程序语句。在简单条件判断程序中,经常采用三元运算进行条件赋值,三元条件选择语法如下:

1	a = 左值 if 条件表达式 else 右值
---	-------------------------

如图 5-5 所示,三元条件选择语句中,首先进行条件判断,条件表达式的值为真(True)时,将左值赋给变量;条件表达式的值为假(False)时,将右值赋给变量。

三元条件选择是单行语句,不是语句块;且语句行尾没有冒号,下一行语句无须缩进。

图 5-5 双条件选择与三元条件选择语句的比较

2. 三元条件选择程序设计

三元条件选择语句可以将双条件选择语句简化为一行，这方便了某些特殊应用。

【例 5-3】 双条件选择语句。

1	x = 520; y = 1314
2	if x < y:
3	small = x
4	else:
5	small = y
6	print('值小的数是:', small)
>>>	值小的数是: 520

【例 5-4】 三元条件选择语句。

1	x = 520; y = 1314
2	small = x if x < y else y
3	print('值小的数是:', small)
>>>	值小的数是: 520

【例 5-5】 用三元条件选择判断奇数和偶数，程序如下：

1	num = int(input('请输入一个整数:'))
2	result = '偶数' if num % 2 == 0 else '奇数' # 用三元运算判断奇数和偶数
3	print('您输入的是:', result)
>>>	请输入一个整数:28 # 程序输出
	您输入的是: 偶数

案例 4：双条件选择——一元二次方程求根

1. 一元二次方程求根方法

一元二次方程求根的方法很多，最常用的是公式法。一元二次方程都可以化为 $ax^2 + bx + c = 0 (a \neq 0)$ 的形式，其中 x^2 是二次项， a 是二次项系数； bx 是一次项， b 是一次项系数； c 是常数项。它的求根公式如下：

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (5-1)$$

其中 $b^2 - 4ac$ 称为一元二次方程根的判别式，用符号 Δ 表示。当 $\Delta < 0$ 时，方程没有实数根（实数范围内无解）；当 $\Delta = 0$ 时，方程有两个相等的实数根，它们是 $x = -b/(2a)$ ；当 $\Delta > 0$ 时，方程有两个不等的实数根，这时只要把方程的三个系数代入公式(5-1)计算即可。

2. 程序设计：用公式法求解一元二次方程

【例 5-6】 对方程 $44x^2 + 123x - 54 = 0$ 求根。

案例分析：对一元二次方程编程求根时，需要考虑以下问题。

(1) 代数式求解需要将代数式转换成程序规定的算术表达式，转换方法可以参考表 2-3。

(2) 方程求根需要对有无实数根进行判断，因此需要用到 if 条件选择语句。

(3) 解一元二次方程需要进行开方运算，因此需要导入 math 数学模块。

案例实现程序如下：

1	import math	# 导入标准模块
2		
3	print('请输入方程 a * x ** 2 + b * x + c = 0 的系数:')	# 打印提示信息
4	a = float(input('二次项系数 a = '))	# 将输入字符串转换为浮点数
5	b = float(input('一次项系数 b = '))	
6	c = float(input('常数项 c = '))	
7	delta = b * b - 4 * a * c	# 计算方程判别式 delta
8	if delta < 0:	# 如果判别式 delta 小于 0
9	print('方程无解')	# 打印输出信息
10	exit()	# 函数 exit() 为退出程序
11	else:	# 否则
12	root1 = (-b + math.sqrt(delta)) / (2 * a)	# 计算方程根 1
13	root2 = (-b - math.sqrt(delta)) / (2 * a)	# 计算方程根 2
14	print(f'x1 = {root1:.2f} x2 = {root2:.2f}')	# “f”为格式化输出，“:.2f”为保留 2 位 # 小数
>>>	请输入方程 a * x ** 2 + b * x + c = 0 的系数: 二次项系数 a = 44 一次项系数 b = 123 常数项 c = -54 x1 = 0.39 x2 = -3.18	# 程序输出

程序第 14 行，打印语句中，参数 f 为格式化，花括号“{ }”中 root 为变量名，冒号为分隔符，参数“.2f”为保留 2 位小数。具体语法参见 4.4 节。

3. 程序设计：用符号计算求解一元二次方程

【例 5-7】 用符号计算对一元二次方程 $ax^2 + bx - c = 0$ 求根，程序如下：

1	import sympy	# 导入第三方包
2		
3	print('请输入方程 a * x ** 2 + b * x + c = 0 的系数:')	
4	a = float(input('输入二次项系数 a = '))	# 输入方程系数
5	b = float(input('输入一次项系数 b = '))	
6	c = float(input('输入常数项 c = '))	
7	x = sympy.symbols('x')	# 定义符号 x
8	equation = sympy.Eq(a * x ** 2 + b * x + c, 0)	# 构造方程
9	root = sympy.solve(equation, x)	# 求解方程
10	print(f'x1 = {root[0]}; x2 = {root[1]}')	# 打印结果

```
>>> 请输入方程 a*x**2+b*x+c=0 的系数:          # 程序输出
      输入二次项系数 a = 44
      输入一次项系数 b = 123
      输入常数项 c = -54
      x1 = -3.18123904902659;x2 = 0.385784503572045
```

4. 程序设计：判断闰年

【例 5-8】 输入一个年份数,判断它是否为闰年,程序如下:

```
1 year = int(input('请输入年份【如 2023】:'))
2 if year % 400 == 0 or year % 4 == 0 and year % 100 != 0:      # 符号%为模运算
3     print('闰年')
4 else:
5     print('平年')
>>> 请输入年份【如 2023】:2000                                # 程序输出
      闰年
```

程序单词: delta(德尔塔, Δ), Eq(等于), equation(方程), exit(退出), float(字符串转浮点数), input(输入), math(数学模块), root(根), year(年)。

5. 编程练习

练习 5-1: 编写和调试例 5-6 和例 5-7 的程序,掌握 if 语句的使用方法。

案例 5: 多条件选择——BMI 指数计算

1. 程序案例：计算 BMI 指数

BMI(Body Mass Index, 体质指数)是国际上常用于衡量人体健康程度的指标(见表 5-1), BMI 值过高或过低都不利于身体健康。

表 5-1 BMI 指数参考标准

BMI 分类	WHO 标准	中国参考标准 NAT	相关疾病发病的危险性
体重过低	$BMI < 18.5$	$BMI < 18.5$	低(其他疾病危险性增加)
正常范围	$18.5 \leq BMI < 25$	$18.5 \leq BMI < 24$	平均水平
超重	$BMI \geq 25$	$BMI \geq 24$	增加
肥胖前期	$25 \leq BMI < 30$	$24 \leq BMI < 28$	增加
I 度肥胖	$30 \leq BMI < 35$	$28 \leq BMI < 30$	中度增加
II 度肥胖	$35 \leq BMI < 40$	$30 \leq BMI < 40$	严重增加
III 度肥胖	$BMI \geq 40.0$	$BMI \geq 40.0$	非常严重增加

BMI 指数计算方法为: $BMI = \text{体重}(\text{kg}) / \text{身高}^2(\text{m})$ 。

【例 5-9】 设计程序,根据输入数据,判断 BMI 指标是否正常。

案例分析: 编程实现 BMI 指数计算时,需要考虑以下问题:

(1) 对表 5-1 进行简化和分类,使它更适合于程序处理(如多条件选择结构)。用专业术语来讲,就是创建表格形式的数学模型。分类结果如表 5-2 所示。

表 5-2 适合程序处理的 BMI 指标分类

BMI 指标	WHO 标准	NAT 标准
$BMI < 18.5$	偏瘦	偏瘦
$18.5 \leq BMI < 24$	正常	正常
$24 \leq BMI < 25$	正常	偏胖
$25 \leq BMI < 28$	偏胖	偏胖
$28 \leq BMI < 30$	偏胖	肥胖
$BMI > 30$	肥胖	肥胖

(2) 根据表 5-2,利用多条件选择语句进行编程处理。

2. 程序设计: 计算 BMI 指数

案例实现程序如下:

1	height = (eval(input('请输入您的身高(厘米):')))/100	# 输入数据
2	weight = eval(input('请输入您的体重(公斤):'))	# 输入数据
3	BMI = weight / ((height ** 2))	# 计算 BMI 值
4	print(f'您的 BMI 指数为:{BMI:.2f}')	# 打印指数值(2 位小数)
5	who = nat = ''	# 变量初始化(为空)
6	if BMI < 18.5:	# BMI 指标判断
7	who, nat = '偏瘦', '偏瘦'	# 指标赋值
8	elif 18.5 <= BMI < 24:	# 多重判断
9	who, nat = '正常', '正常'	
10	elif 24 <= BMI < 25:	
11	who, nat = '正常', '偏胖'	
12	elif 25 <= BMI < 28:	
13	who, nat = '偏胖', '偏胖'	
14	elif 28 <= BMI < 30:	
15	who, nat = '偏胖', '肥胖'	
16	else:	
17	who, nat = '肥胖', '肥胖'	
18	print(f'国际 BMI 标准:{who}; 国内 BMI 标准:{nat}')	# 打印结论
>>>	请输入您的身高(厘米):175	# 程序输出
	请输入您的体重(公斤):76	
	您的 BMI 指数为:24.82	
	国际 BMI 标准:正常; 国内 BMI 标准:偏胖	

程序单词: BMI(体质指数),eval(字符转数字),format(格式),height(身高),nat(国内标准值),weight(体重),who(国际标准值)。

3. 编程练习

练习 5-2: 输入三角形三条边的长度,判断能否组成三角形。如果能够组成三角形,判断是普通三角形,还是直角三角形,还是等腰三角形。程序输出如下所示:

>>>	请输入三角形 a 边长度:12
	请输入三角形 b 边长度:23
	请输入三角形 c 边长度:45
	不能组成三角形