第5 章

小程序组件



本章主要介绍小程序组件的相关内容,小程序官方 为开发者提供了一系列基础组件,开发者可以通过组合这 些基础组件进行快速开发。组件是视图层的基本组成单 元,其自带一些功能与微信风格的样式。一个组件通常包 括开始标记和结束标记,属性用来修饰这个组件,内容在两 个标记之内。整体用法类似 HTML 中的标记,由于小程序 组件内容很多,不好记忆,在学习过程中可以通过类比实现 相应功能的 HTML 标记的方法来记忆。

如下代码所示,<view></view>为小程序的一个组件,<view>是开始标记,</view>是结束标记,classname 是属性,content 是内容。

1. < view classname = "cls">
2. Content
3. </view>

CHAPTER 5



Q, 5.1 视图容器组件

5.1.1 view 组件

view 组件是最基本的组件,其类似网页开发中的 div 标记,view 组件是块级元素,显示时独占一行,宽度默认继承自父级,并且高度、宽度、外边距及内边距都可以由开发者控制,如图 5-1 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 •		۲	D	÷₿	demo.wxml ×		Э	demo.wxss	×
					$\Box \leftarrow \rightarrow \text{pages}$	s > demo > 🔂 demo.wxml >		□ ←	→ pages > demo > 3 demo
••••• WeChat ຈ	21:18		 ^{3%} 🗩		I DATEM CLUSS-	Dello AMUDJAFLALIANA		2 ba	'∐ ckground-color: ■yellow;
微信小程序								<u>,</u>	

图 5-1 view 组件

view 组件可设置的属性如图 5-2 所示。

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
hover-class	string	none	否	指定按下去的样式类。当 hover-class="none"时,禁用按下 态效果	1.0.0
hover-stop- propagation	boolean	false	否	指定是否阻止本结点的祖先结点出现 按下的状态	1.5.0
hover-start-time	number	50	否	按住后多久出现按下的状态,单位为毫秒	1.0.0
hover-stay-time	number	400	否	手指松开后按下的状态保留时间,单位为 毫秒	1.0.0

图 5-2 view 组件属性

当设置 hover-class 属性时,可以指定该元素在鼠标按下时的样式,鼠标弹起后该样式 消失,例如,给 view 标签设置鼠标按下时背景颜色变为黄色,代码及效果如图 5-3 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 •		۲	\Box		÷₿	b demo.wxml ×	🗇	Э	demo.wxss $ imes$	
					1	$\square \leftarrow \rightarrow$ pages > demo > 🔂 dem	no.wxml > 🔗 v	iev 🗐	$\square ~ \leftarrow ~ \Rightarrow$	pages≥demo≥ ∃ de
••••• WeChat 🖘	21:29			3% 🗩		1 <view hover-class="demo">微信小</view>	V程序		1 V .demo {	round-color: ∎yellow;
微信小程序									2 }	

图 5-3 鼠标按下的代码及效果

5.1.2 page-container 组件

page-container 组件可以部署一个页面容器,在页中加载出这个页的子页面。

小程序如果需要在页面内进行复杂的界面设计(如在页面内弹出半屏的弹窗、在页面内 加载一个全屏的子页面等),往往需要避免用户进行返回操作时直接离开当前页面,只关闭 当前弹出的组件。为此,微信小程序提供了"假页"容器组件,其效果类似于 popup 弹出层, 页面内存在该容器时,用户进行返回操作只能关闭该容器而不关闭页面。返回操作包括三 种情形,即右滑手势、安卓物理返回键和调用 navigateBack 接口。

page-container 组件属性如图 5-4 所示。

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
show	boolean	false	否	是否显示容器组件	2.16.0
duration	number	300	否	动画时长,单位为毫秒	2.16.0
z-index	number	100	否	z-index 层级	2.16.0
overlay	boolean	true	否	是否显示遮罩层	2.16.0
position	string	bottom	否	弹出位置,可选值为 top、 bottom、right、center	2.16.0
round	boolean	false	否	是否显示圆角	2.16.0
close-on- slideDown	boolean	false	否	是否在下滑一段距离后关闭	2.16.0
overlay-style	string		否	自定义遮罩层样式	2.16.0
custom-style	string		否	自定义弹出层样式	2.16.0
bind:beforeenter	eventhandle		否	进入前触发	2.16.0
bind:enter	eventhandle		否	进入中触发	2.16.0
bind:afterenter	eventhandle		否	进入后触发	2.16.0
bind:beforeleave	eventhandle		否	离开前触发	2.16.0
bind:leave	eventhandle		否	离开中触发	2.16.0
bind:afterleave	eventhandle		否	离开后触发	2.16.0
bind:clickoverlay	eventhandle		否	单击遮罩层时触发	2.16.0

图 5-4 page-container 组件属性

5.1.3 scroll-view 组件

scroll-view 组件可以设置可滚动的视图区域,其属性如图 5-5 所示。

54 漫话微信小程序开发与实战(微课视频版)

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
scroll-x	boolean	false	否	允许横向滚动	1.0.0
scroll-y	boolean	false	否	允许纵向滚动	1.0.0
upper-threshold	number/string	50	否	距顶部/左边多远时,触 发 scrolltoupper 事件	1.0.0
lower-threshold	number/string	50	否	距底部/右边多远时,触 发 scrolltolower 事件	1.0.0
scroll-top	number/string		否	设置竖向滚动条位置	1.0.0
scroll-left	number/string		否	设置横向滚动条位置	1.0.0

图 5-5 scroll-view 组件属性

给 scroll-view 组件设置 scroll-y 属性可使之实现竖向滚动,设置 scroll-x 属性可使之实 现横向滚动,设置竖向滚动时,使用 scroll-y="true"或 scroll-y 这两种方式都可以,设置横 向滚动同理。

需要注意的是,使用竖向滚动时,需要给 scroll-view 设置一个固定高度,这个固定高度 需要小于内容的宽度才能使滚动条显现,否则看不出效果,如图 5-6 所示。





给 scroll-view 设置 bindscrolltolower 属性可以绑定当滚动条滚动到底部时触发的事件,如图 5-7 所示,当滚动条滑到底部时,将弹出提示框"滚动条滑到底了!"。

iPhone 6/7/8 85% 16 ▼ 📋 📵 🖾 🗗	¢ ,0	[]←	b d	lemo.wxml $ imes$		··· 🖪 demo	o.js × ∃ demo.wxss
	资源管理器		1	$\leftarrow \rightarrow \square$	pages > demo > 🖪 demo.wxml > 0	Ø scri 🗏 🛛	← → pages > demo > 🖪 d
••••• ₩eChat	 ▶ 打开的编辑器 ▼ AVATAR-HHU 			l <scroll- bindscro</scroll- 	view class="demo" scroll-y lltolower="scrolltolower">微信小 lec物体小程序物体小程序	E T	<pre>/ scrolltolower() { / wx.showToast({ /</pre>
3等微信小程序微信小程序微信小程序微信小程序微信/小程序微信/ 3小程序微信/小程序微信/小程序微信/小程序微信/ 级信/小程序微信/小程序微信/小程序微信/小程序微信/ 小程序微信/小程序微信/小程序微信/小程序微信/小程序	Images Images			小程序微作 微信小程 程序微信 信小程序	至于40百八年于40百八年于40百八年于40百八年于40 百八星序微信小星序微信小星序微信小星序微信 小星序微信小星序微信小星序微信小程序微信 小星序微信小星序微信小程序微信小程序	唐 序 微 15	<pre>title: ':WadGengeyElf! icon: 'none', }) },</pre>
論功參考到處了!	 demo.wxml demo.wxss home home.js home.json home.wxml 			scroll-v	iew	17 × 18 20 × 21	/ /** * 生命周期函数监听页面加索 */ onLoad: function (options)



注意:在实际测试过程中,在滑向底部的过程中,该绑定事件会触发多次,并不是滑到 底部只触发一次,这算是一个 bug,但是开发者可以通过函数节流的方法来限制触发次数。

5.1.4 cover-view 组件和 cover-image 组件

(1) cover-view 是覆盖在原生组件之上的文本视图。

目前原生组件均已支持同层渲染,因此建 议使用 view 替代之。该组件可覆盖的原生组 件包括 map、video、canvas、camera、live-player、 live-pusher。

另外,该组件只支持嵌套 cover-view、cover-image,并可在 cover-view 中使用 button。

例如,如图 5-8 所示地图上的三个不同颜 色的浮层就是用 cover-view 实现的。

(2) cover-image 是覆盖在原生组件之上的图像视图。

目前原生组件均已支持同层渲染,建议使用 image 替代之。

补充知识:原生组件的概念如图 5-9 所示。



图 5-8 cover-view 组件实现效果

原生组件指部分由客户端创 建的组件,这些组件包括 camera、canvas、input (仅在focus时表现为原生组件)、 live-player、live-pusher、 map、textarea、video等。

1. 原生组件的层级是最高的, 所以页面中的其他组件无论设 罢 Jundex 为多小和天法差在原 由于原生组件脱离于 WebView渲染流程, 因此在使用时有以下 限制。



2. 原生组件无法在 <picker-view>中使用





高小的36年代代选出的 原生组件、例如、开发者无 法为原生组件设置CSS动画, 无法定义原生组件为position.fixed, 不能在父级结点使用overflow: hidden裁剪原生组件的显示区域。

4.原生组件的事件监听不 能使用bind:eventname的 写法,只支持bindeventname。 原生组件也不支持catch和 capture的事件绑定方式。



图 5-8 原生组件的概念

5.1.5 moveable-area 组件和 moveable-view 组件

movable-area 组件用于设置可移动区域,而 movable-view 组件则是可移动的视图容器,其在页面中可以拖拽滑动。movable-view 组件必须在 movable-area 组件中,并且必须 是直接子结点,否则其将不能移动。

写法举例如下所示。

```
1. < movable - area >
```

```
2. <movable - view x = "{{x}}" y = "{{y}}" direction = "all"> text </movable - view >
```

```
3. </movable-area>
```

movable-view 属性如图 5-10 所示。

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
direction	string	none	否	movable-view组件的移动方向,属性 值有all、vertical、horizontal、 none	1.2.0
inertia	boolean	false	否	movable-view组件是否带有惯性	1.2.0
out-of- bounds	boolean	false	否	超过可移动区域后,movable- view组件是否还可以移动	1.2.0
x	number/string		否	定义x轴方向的偏移,如果x的值不 在可移动范围内,会自动移动到可 移动范围;改变x的值会触发动 画;单位支持px(默认)、rpx	1.2.0
у	number/string		否	定义y轴方向的偏移,如果y的值 不在可移动范围内,会自动移动到 可移动范围;改变y的值会触发动 圈;单位支持px(默认)、rpx	1.2.0
damping	number	20	否	阻尼系数,用于控制x或y改变时的 动画和过界回弹的动画,值越大移 动越快	1.2.0
friction	number	2	否	摩擦系数,用于控制惯性滑动的动 圈,值越大摩擦力越大,滑动越快 停止;必须大于0,否则会被设置 成默认值	1.2.0
disabled	boolean	false	否	是否禁用	1.9.90
scale	boolean	false	否	是否支持双指缩放,默认缩放手势 生效区域是在movable-view组件内	1.9.90
scale-min	number	0.5	否	定义缩放倍数最小值	1.9.90
scale-max	number	10	否	定义缩放倍数最大值	1.9.90
scale-value	number	1	否	定义缩放倍数,取值范围为 0.5~ 10	1.9.90
animation	boolean	true	否	是否使用动画	2.1.0
bindchange	eventhandle		否	拖动过程中触发的事件, event.detail = {x, y, source}	1.9.90
bindscale	eventhandle		否	缩放过程中触发的事件, event.detail = (x, y, scale},x和y 字段在2.1.0版本之后支持	1.9.90
htouchmove	eventhandle		否	初次手指触摸后移动为横向的移动 时触发,如果catch此事件,则意 味着touchmove事件也被catch	1.9.90

图 5-10 movable-view 组件属性

注意: movable-view 必须设置 width 和 height 属性,其默认值为 10px。movable-view 默认为绝对定位, top 和 left 属性为 0px。

5.1.6 swiper 组件和 swiper-item 组件

swiper 是轮播图组件,其中只可放置 swiper-item 组件(即轮播元素组件),示例如下。

```
1. < swiper >
2. < swiper - item > < image src = ""/></swiper - item >
3. < swiper - item > < image src = ""/></swiper - item >
4. < swiper - item > < image src = ""/></swiper - item >
5. </swiper >
```

微信小程序的轮播图默认样式为宽 100%,高 150px,而图像的默认宽高为 320px * 240px,且 swiper 组件的高度无法由内容撑开,所以要使得轮播图和原图贴合,需要设置轮播图的高度,使轮播图的宽度与高度的比值等于原图像宽高比,如此才能实现等比例的缩放,计算公式如下所示。

```
    //swiper的高度 / swiper的宽度 = 原图的宽度 / 原图的高度
    //所以: swiper的高度 = swiper的宽度 * 原图的宽度 / 原图的高度
    //如原图为 1125 * 352px
    //则:
    swiper {
    width: 100 %;
    height: calc(100vw * 253/1125);
    }
    image {
    width: 100 %
    width: 100 %
    //同时设置 image 的 mode 属性为 widthFix
```

swiper 组件属性如下。

autoplay 属性定义是否自动切换图像,默认为 false。 interval 属性定义自动切换的时间间隔,默认为 5s。 circular 属性定义是否循环轮播,默认为 false。 indicator-dots 属性定义是否显示面板指示点,默认为 false。 indicator-color 属性定义指示点未选中时的颜色。 indicator-active-color 属性定义指示点选中时的颜色。

Q 5.2 文本组件

5.2.1 text 组件

text 组件类似网页开发中的 span 标记,是一种行内元素,其默认宽度为其本身内容的 宽度,相邻行内元素在同一行时,该行可以显示多个元素,为其直接设置宽高是无效的,如

图 5-11 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 •				÷₿	0	demo.wxml $ imes$			Э	demo.	wxss X		
					\Box	\leftrightarrow \rightarrow pag	es > demo > 🕻	demo.wxml >	1	\Box	$\leftarrow \rightarrow$	pages > der	no > 🖪 dem
••••• WeChat 穼	21:15	84	4% m)			<text class="</td"><td>"demo">微信小译</td><td>程序</td></text>	"demo">微信小译	程序		$_{\perp}$ \sim	.demo {		
			0		2	<text>微信小</text>	星序				/* 设	置宽度无效 */	
<i>她告认和告处告认和</i> 合			-								width	: 250px;	
版11百小叶主/予601百小叶主/予											/* 设	置高度无效 */	
											heigh	t: 250px;	
											backg	round-color:	■yellow;
										7	}		

图 5-11 text 组件的无效设置

text 组件只能内嵌 text 组件,长按 text 组件时,其中的文本可以被复制(只有该标记有 这个功能),该组件还支持对空格、回车进行编码。

text	组件	属性	如图	5 - 12	所示。
------	----	----	----	--------	-----

	属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
	selectable	boolean	false	否	文本是否可选 (已废弃)	1.1.0
	user- select	boolean	false	否	文本是否可选,该属性会使文本结点显 示为 inline-block	2.12.1
^	space	string		否	显示连续空格	1.4.0
	合法值	说明				
	ensp	中文字谷	符空格一半大	小		
	emsp	中文字	符空格大小			
	nbsp	根据字(本设置的空格	大小		
	decode	boolean	false	否	是否解码	1.4.0

图 5-12 text 组件属性

5.2.2 rich-text 组件

rich-text 组件为富文本组件,所谓富文本指可支持图像、各种特殊标点、分段等格式的内容,而纯文本则只支持文字和基本的标点。

rich-text 组件的具体用法是将富文本解析成对应的标记,其值可以是字符串或数组,具体示例如下所示。

- 2. <rich-text nodes = "{{nodes}}" bindtap = "tap"></rich-text>
- 3. // 2 加载字符串

^{1. // 1} index. wxml 加载节点数组

```
4. < rich - text nodes = '< img
5. src = "https://developers.weixin.qc.com/miniprogram/assets/images/head_global_z@all.p
6. ng" alt = "">'></rich - text >
7.
8. // index.js
9. Page({
10. data: {
11.
      nodes: [{
12.
        name: 'div',
                                     //name 标签名
                                     //attrs 属性
13.
        attrs: {
14.
          class: 'div_class',
15
          style: 'line - height: 60px; color: red;'
16.
       },
                                    //children 子节点列表
17
        children: [{
                                    //文本内容
18.
          type: 'text',
19.
           text: 'Hello World!'
       }]
20.
21.
     }]
22. },
23. tap() {
24. console.log('tap')
25. }
26. })
```

注意: rich-text 组件的 nodes 属性不应为字符串值,其会影响性能; attrs 属性不支持 id,但支持 class; name 属性对大小写不敏感。另外,rich-text 组件会屏蔽所有子结点事件, 且如果其包含不受信任的 HTML 结点,则该结点及其所有子结点将会无法显示。再有, rich-text 组件内的 img 标记仅支持网络图像。

Q, 5.3 表单组件

5.3.1 button 组件

button 组件可以创建一个按钮,如图 5-13 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 •		۲	Ц		→IJ	demo.wxml ×
						$\square \leftarrow \rightarrow$ pages > demo
••••• WeChat ?	22:09		49	°% 🗩 ·		1 <button>点击</button>
	点击					

图 5-13 button 组件按钮

button 组件的 size 属性可以设置按钮的大小,可选值有 default(默认大小)、mini(小尺 寸)等,如图 5-14 所示。

button 组件的 type 属性可以设置按钮的样式类型,可选值有默认 default(灰色)、primary(绿色)、warn(红色)等,如图 5-15 所示。

60 漫话微信小程序开发与实战(微课视频版)



图 5-14 size 属性有效值

iPhone 6/7/8	85% 16 🕶	_		D	→[]	🗟 demo.wxml ×
					1	$\square \leftarrow \rightarrow$ pages > demo > 🔂 demo.wxml >
•••• WeChat	7	22:14	4	7% 🔳		<pre></pre>
			•••	Ο		2 <button type="primary">点击</button>
		点击				3 <button type="warn">点击</button>
		点击				
		点击				

图 5-15 type 属性有效值

button 组件的 disabled 属性可以设置是否禁用按钮,默认为 false; loading 属性可以设置名称前是否带 loading 图标,默认为 false,如图 5-16 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 🕶		۲	\Box		÷₿	🖥 demo.wxml 🗙
						$\Box \leftarrow \rightarrow \text{pages > demo > } \textcircled{b} \text{demo.wxml > } \textcircled{b} \text{b}$
••••• WeChat ?	22:17		4	3% 📭		1 <br< td=""></br<>
	《 点击					

图 5-16 loading 属性有效值

form-type 属性用于 form 组件,属性值有 submit(提交表单)、rest(重置表单)等。 open-type 属性用于设定微信开放能力,如图 5-17 所示。



图 5-17 open-type 属性有效值

button 组件的 open-type 属性值如下。

(1) contact: 打开客服对话功能,需要在微信小程序的后台做对应支持性配置。

实现过程:要将小程序的 appid 由测试号改为开发者的 appid,登录微信小程序官网,添加客服微信(即添加当前小程序的客服微信号,客服是某个小程序的开发方的工作人员),然后用真机调试。

(2) share:转发当前的小程序页面给微信联系人,但不能将之分享到朋友圈。

(3) getPhoneNumber:获取当前用户的手机号,如果不是企业的小程序账号,则没有这一权限。该功能需要绑定 bindgetphonenumber 事件,然后从事件的回调函数中通过参数 来获取信息。但是获取到的信息是经过加密的,需要用户自己在小程序的后台服务器中解 析手机号码,然后返回到小程序中。

(4) getUserInfo: 获取当前用户的个人信息,需要绑定 bindgetuserinfo 事件,然后从事件的回调函数中通过参数来获取信息,信息没有加密(该属性值已失效,现在需要采用wx.getUserProfile 的 api 来获取用户信息)。

(5) launchApp: 在小程序中直接打开 App。需要先在 App 中通过某个链接打开小程 序,然后才可以在小程序中使用 launchApp 重新打开 App。

(6) openSetting: 打开小程序内置的授权页面。该页面只会出现用户曾经单击确认过的权限。

(7) feedback: 打开小程序内置的意见反馈页面。该页面只能通过真机调试打开。

5.3.2 form 组件

form 组件即表单,其可以将组件内用户输入的 switch、input、checkbox、slider、radio、 picker 等表单提交后台。

当单击 form 表单中 form-type 属性值为 submit 的 button 组件时,微信小程序会将表单组件中的 value 值提交,开发者需要为表单组件加上 name 属性,以该属性值作为提交的 key。

以下 WXML 代码实现了一个 form 表单。

```
1. < view class = "container">
2.
      < view class = "page - body">
         < form catchsubmit = "formSubmit" catchreset = "formReset">
3.
           < view class = "page - section page - section - gap">
4.
             < view class = "page - section - title"> switch </view >
5.
             < switch name = "switch"/>
6
           </view>
7
8
9.
           < view class = "page - section page - section - gap">
10.
             < view class = "page - section - title"> radio </ view >
11
             < radio - group name = "radio">
               <label >< radio value = "radio1"/>洗项一</label>
12.
               <label><radio value = "radio2"/>选项二</label>
13.
14.
             </radio - group >
           </view>
15.
16.
           < view class = "page - section page - section - gap">
17.
             < view class = "page - section - title"> checkbox </view >
18.
             < checkbox - group name = "checkbox">
19.
               <label><checkbox value = "checkbox1"/>洗项一</label>
20.
               <label><checkbox value = "checkbox2"/>洗项二</label>
21.
22.
             </checkbox - group >
23.
           </view>
24.
```

```
25.
          < view class = "page - section page - section - gap">
26
            < view class = "page - section - title"> slider </view >
            < slider value = "50" name = "slider" show - value > </slider >
27.
28
          </view>
29
30
          < view class = "page - section">
31.
            < view class = "page - section - title"> input </view >
32
            < view class = "weui - cells weui - cells after - title">
33
              < view class = "weui - cell weui - cell input">
                 < view class = "weui - cell_bd" style = "margin: 30rpx 0" >
34
35
                   < input class = "weui - input" name = "input" placeholder = "这是一个输入框" />
36
                 </view>
37
               </view>
            </view>
38
39.
          </view>
40
41.
          < view class = "btn - area">
42
            < button style = "margin: 30rpx 0" type = "primary" formType = "submit"> Submit
    </button>
43
            < button style = "margin: 30rpx 0" formType = "reset"> Reset </ button >
44.
          </view>
        </form>
45.
46
      </view>
47
48. </view>
```

具体实现效果如图 5-18 所示。



图 5-18 form 组件的实现效果

上文代码同时为表单绑定了 submit(提交表单)事件和 reset(重置表单)事件, reset 事件可以将表单中用户已经修改过的内容重置为初始状态, submit 事件可以提交表单中用户填写好的内容,例如,用户可以提交如图 5-19 所示的内容,并在 submit 绑定事件的回调函数中打印输出这些提交的内容。



图 5-19 submit(提交表单)事件和 reset(重置表单)事件

form 表单属性如图 5-20 所示, bindsubmit 和 catchsubmit 属性效果相同, bindreset 和 catchreset 属性效果相同。

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
report- submit	boolean	false	否	是否返回 formld 用于发送横板消息	1.0.0
report- submit- timeout	number	0	否	等待一段时间(毫秒数)以确认 formld 是否生效。如果未指定这个 参数,formld 有很小的概率是无效 的(如遇到网络失败的情况)。指定 这个参数将可以检测 formld 是否有 效,以这个参数的时间作为这项检测 的超时时间。如果失败,将返回 requestFormld:fail 开头的 formld	2.6.2
bindsubmit	eventhandle		否	携带 form 中的数据触发 submit 事 件,event.detail = {value : {'name': 'value'} , formld: ''}	1.0.0
bindreset	eventhandle		否	表单重置时会触发 reset 事件	1.0.0

图 5-20 form 表单属性

5.3.3 input 组件

属性	类型	默认值	必填	说明
value	string		是	输入框的初始内容
type	string	text	否	input 的类型
password	boolean	false	否	是否是密码类型
placeholder	string		是	输入框为空时占位符
placeholder-style	string		是	指定 placeholder 的 样式
placeholder-class	string	input- placeholder	否	指定 placeholder 的 样式类
disabled	boolean	false	否	是否禁用
maxlength	number	140	否	最大输入长度,设置 为—1时将不限制最 大输入长度

input 组件可以创建输入框。其具体属性如图 5-21 所示。

图 5-21 input 组件属性

该组件的 value 属性可以设置输入框的初始内容,如设置 value 为 123,则输入框的初 始内容就会显示为 123,如图 5-22 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 •		۲	ų		÷₿	0	demo.wxml ×		JS	demo.js	∃ demo.wxss ×
					1		← → pages > demo > ⓑ demo.wxml > ⊘	input.c		$\Box \leftarrow \rightarrow$	pages > demo > J de
••••• WeChat ©	22:37		3	0		1	<pre>kinput class="demo" type="text" value='12;</pre>	3.12		2 borde	r: 1px solid □black;
123											

图 5-22 value 属性用法

type 属性的合法值有 text(文本)输入、number(数字)输入、idcard(身份证)输入、digit (带小数点的数字)输入、safe-password(密码安全)输入、nickname(昵称)输入等几种。

password 属性可以设置输入的内容为密码类型,当其值为 true 时,将会把用户输入的 内容转换为圆点,如图 5-23 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 •		۲	\Box	C	>[]	🗟 demo.wxml × 🔲		Js demo		$m{\exists}$ demo.wxss $ imes$
					=	$\Box \leftarrow \rightarrow \text{ pages > demo > } \bigcirc$	demo.w		$\leftrightarrow \rightarrow$	pages > demo > J de
••••• WeChat夺	16:04		100	0% -		1 Ginput class="demo" passwor	d />	2	.demo { border	r: 1px solid □black;
•••••										

图 5-23 password 属性用法

placeholder 属性可以设置输入框为空时的占位符,当聚焦输入框并输入内容时,占位符会消失,如图 5-24 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 •		۲	Д		⇒₿	🗟 demo.wxml X			Js de		$oldsymbol{\partial}$ demo.wxss $ imes$
						$\square \leftrightarrow \rightarrow pages$	> demo > 🗗	demo.w	1	$1 \leftarrow \rightarrow$	pages > demo > J d
••••• WeChat 穼	16:06		100)% 💼		input class="d	lemo"			✓ .demo {	
				0		placeholder="输	入框提示文字"	/>		borde	er: 1px solid □black;
输入框提示文字					-				3	}	
					-						

图 5-24 placeholder 属性用法

disabled 属性可以设置是否禁用输入框。

maxlength 属性可以设置输入框最大允许的输入长度,例如,设置 maxlength="5"时,输入框只能输入 5 个字符,设置为一1 时将不限制最大输入长度,如图 5-25 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 🔻	_		÷₿	🐻 demo.wxml ×
			:=	$\square \leftarrow \rightarrow$ pages > demo
••••• WeChat ?	16:10	100% 💻	Þ	<pre>input class="demo"</pre>
		••• •		maxlength="5" />
12345				

图 5-25 maxlength 属性用法

5.3.4 textarea 组件

textarea 组件与 input 组件类似,只不过其呈现为多行输入框,如图 5-26 和图 5-27 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 +		۲	\triangleleft	⇒₿	0	demo.wxml ×	[II	JS			J de	mo.wxss >	
				1	\Box	← → page	es > demo > 🖥	demo.wa	:		$\leftarrow \Rightarrow$	pages	> demo > a	b E
••••• WeChat ? 123 456 789	16:20	(100		1	textarea>	ass="demo"≯ </th <th></th> <th></th> <th>1 × 2 3</th> <th>. demo { borde }</th> <th>] er: 1px :</th> <th>solid □bl</th> <th>.ack;</th>			1 × 2 3	. demo { borde }] er: 1px :	solid □bl	.ack;

图 5-26 textarea 组件事例

该组件的 value 属性可以设置输入框的初始内容,其值 value 为 123 时,输入框初始内 容会就显示为 123。

placeholder 属性可以设置输入框为空时的占位符,当聚焦输入框并打字输入时,占位符会消失。

disabled 属性可以设置是否禁用输入框。

maxlength 属性可以设置输入框最大允许的输入长度,例如,设置 maxlength="5"时, 输入框只能输入 5 个字符,设置为一1 时将不限制最大输入长度。

66 漫话微信小程序开发与实战(微课视频版)

属性	类型	默认值	必填	说明
value	string		否	输入框的内容
placeholder	string		否	输入框为空时占 位符
placeholder-style	string		否	指定 placeholder 的 样式,目前仅支 持color、font- size和font- weight
placeholder-class	string	textarea- placeholder	否	指定 placeholder 的 样式类
disabled	boolean	false	否	是否禁用
maxlength	number	140	否	最大输入长度, 设置为–1 时 将不限制最大 输入长度

图 5-27 textarea 组件属性

5.3.5 checkbox 组件和 checkbox-group 组件

checkbox 组件可以创建复选框,实现效果如图 5-28 所示。



图 5-28 checkbox 组件实现效果

checkbox-group 组件可以包裹多个 checkbox 组件,实现复选框组,如图 5-29 所示。



图 5-29 checkbox-group 组件实现效果

checkbox 组件的属性如图 5-30 所示。

第5章 小程序组件 67

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
value	string		否	checkbox标识,选中时触发checkbox- group的 change 事件,并携带 checkbox 的 value	1.0.0
disabled	boolean	false	否	是否禁用	1.0.0
checked	boolean	false	否	当前是否选中,可用来设置默认选中	1.0.0
color	string	#09BB07	否	checkbox的颜色,同css的color	1.0.0

图 5-30 checkbox 组件的属性

checkbox 组件的 value 属性可以作为复选框的标识,当 checkbox 组件和 checkboxgroup 组件联合使用时,给 checkbox-group 组件绑定 change 事件,则 checkbox 组件选中或 取消均将触发 change 事件,具体示例如图 5-31 所示,为 checkbox-group 组件设置 change 绑定事件,事件触发时控制台响应输出绑定事件传递的参数。

iPhone 6/7/8 85% 16 🕶		۲			÷₿	🗈 demo.wxml × 🚥	us der	no.js	×	J demo.wxss
					:=	$\square \leftarrow \rightarrow$ pages > demo > b demo.wxml >		\leftarrow		pages > demo >
••••• WeChat ຈ	19:59		10	0% 🔳		<pre>Checkbox-group bindchange="handleChange"></pre>		∨ ha	andle	Change(value) {
				0		<pre><checkbox value="c1"></checkbox>选择1</pre>			cons	sole.log(value)
2#+F21 2#+F20	×++23			-		<pre><checkbox value="c2"></checkbox>选择2</pre>	12	},		
221年1 221年2	201年3					<checkbox value="c3"></checkbox> 选择3				
							14			

图 5-31 为 checkbox-group 组件设置 change 绑定事件

当选中第一个复选框时,控制台响应输出如图 5-32 所示,可以看到,绑定事件触发时传 递的 value 属性值是一个对象,里面的 detail 对象字段中 value 属性值存储了用户选中的复 选框的 value 属性值。

iPhone 6/7/8 85% 16 *		۱			÷₿	de de	mo.wxml ×				JS	demo.js	×	3 dem	o.wxss		
					1		← → pages	> demo >	demo.w	vxml >	1	□ <	>	pages > c	lemo >		
••••• WeChat হ	20:05		100)% =• •	<pre><checkbox-group bindchange="handleChange"></checkbox-group></pre>							10 ~	handle	eChange(va	lue) {		
 The set of the set o				•		2 4	<checkbox td="" valu<=""><td>ue="c1"≻<td>checkbox>进</td><th>5择1</th><td></td><td></td><td>con</td><td>sole.log(v</td><td>alue)</td></td></checkbox>	ue="c1"≻ <td>checkbox>进</td> <th>5择1</th> <td></td> <td></td> <td>con</td> <td>sole.log(v</td> <td>alue)</td>	checkbox>进	5 择1			con	sole.log(v	alue)		
	120			0		3 4	<checkbox td="" val<=""><td>ue="c2"><td>heckbox>进</td><th>5择2</th><td></td><td></td><td>},</td><td></td><td></td></td></checkbox>	ue="c2"> <td>heckbox>进</td> <th>5择2</th> <td></td> <td></td> <td>},</td> <td></td> <td></td>	heckbox>进	5择2			},				
✓ 选择1 ✓ 选择2	选择5					à e	<checkbox td="" valu<=""><td>ue="c3"><td>.heckbox>遗</td><th>5择3</th><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></td></checkbox>	ue="c3"> <td>.heckbox>遗</td> <th>5择3</th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	.heckbox>遗	5择3							
						5	<td>oup></td> <td></td> <th></th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	oup>									
						6											
												16					
						调试器	问题输出	终端									
					$\overline{\mathbb{R}}$	Wxr	ml AppData	Console	Sources	Storage	Network	k Me	mory	Security	Sen		
					•	\odot	appservice		Filter				Default	levels *			
					≡ s	ome me:	ssages have be	en moved t	to the Issu	ues panel.							
					A [sitemar	p 索引情况提示] 根据 sit	emap 的规则	则[0],当前页	页面 [pag	es/demo	o/demo]	将被索引			
						<pre>{type: curr deta vat mark mut: targ time type _use pr</pre>	<pre>: "change", ti entTarget: {i bil: lue: ["c1"]] proto_: Obje :: {} false yet: {id: "", Stamp: 183386 :: "change" enTap: true roto_: Object</pre>	meStamp: 1 d: "", off ct offsetLeft	83386, tar setLeft: 0 : 0, offse	rget: {…}, c , offsetTop etTop: 0, da	turrentTi	arget: taset: {_}}	{_}, m({_}}	ark: {},	} •		

图 5-32 选中第一个复选框

当用户再次选中第二个复选框时, detail 下的 value 数组应该会再增加一个元素"c2", 如图 5-33 所示果然如此。



图 5-33 再次选中第二个复选框

checkbox 组件的 checked 属性表示当前复选框是否选中,将其设置为默认选中,例如, 给第一个和第三个复选框加上 checked 属性,可以看到复选框初始即为选中状态,如图 5-34 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 🔻				÷₽	🖥 demo.wxml 🗙		
				1	$\Box \leftarrow \rightarrow s > demo > b demo.wxml > \bigcirc$	checkbo	ox-gr
••••• WeChat 穼	20:09	100	% 💼		<pre><checkbox-group bindchange="handleCh</pre></td><td>ange"></checkbox-group></pre>		
			Ο		<pre>2 <checkbox checked="" value="c1"></checkbox></pre>	box>选持	译1 .
· >++==1	· ·*++×2				<pre><checkbox value="c2"></checkbox>选择</pre>	2	
✓ 逓拝1 _ 逓拝2	✓ 远洋3				4 <checkbox check<="" checked<="" td="" value="c3"><td>box>选持</td><td>译3</td></checkbox>	box>选持	译3
					<pre></pre>		

图 5-34 checked 属性实现效果

如下代码实现了一组选择水果的复选框。

```
1. //WXML
2. < view >
3
      < checkbox - group bindchange = "handleItemChange">
4.
           < checkbox value = "{{item.value}}" wx:for = "{{list}}" wx:key = "id">
5.
                {{ item.name }}
6.
           </checkbox>
       </checkbox - group >
7.
8. </view>
9. < view >
10
       //{{checkedList}}这个写法相当于把数组元素遍历出来
11.
        选中的水果:{{checkedList}}
12. </view>
13. //JS
14. page({
15.
       data: {
16.
           list: [
17.
               {
18
                    id: 0,
19.
                    name: "apple",
20.
                   value: "apple"
21.
                },
22.
                {
23.
                    id: 1,
24.
                    name: "grape",
25.
                    value: "grape"
26.
               },
27.
                {
28.
                    id: 2,
29
                    name: "bananer",
30.
                    value: "bananer"
31
                },
32.
            ],
33.
            checkedList: []
34.
      },
       //复选框的选中事件
35.
36.
      handleItemChange(e){
37.
           //1获取被选中的复选框的值
38.
           const checkedList = e . detail. value;
39.
           // 2 进行赋值
40.
           this.setData({
                checkedList
41.
42.
           })
43.
      }
44. })
```

5.3.6 picker 组件和 picker-view 组件

picker 组件可以创建一个从页面底部弹起的滚动选择器,属性如图 5-35 所示。

picker 组件的 mode 属性的合法值有 selector(普通选择器)、multiSelector(多列选择器)、time(时间选择器)、date(日期选择器)、region(地区选择器),如图 5-36~图 5-40 所示。除了上述通用的属性,不同的 mode 属性值可使 picker 拥有不同的属性,如图 5-41~图 5-45 所示。

70 漫话微信小程序开发与实战(微课视频版)

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
header-text	string		否	选择器的标题,仅安卓可用	2.11.0
mode	string	selector	否	选择器类型	1.0.0
disabled	boolean	false	否	是否禁用	1.0.0
bindcancel	eventhandle		否	取消选择时触发	1.9.90

图 5-35 picker 组件属性

取消		确定
	美国	
	中国	
	巴西	
	日本	

图 5-36 selector 普通选择器

取消		确定
1		
1	1	00
1.	2	01
1	3	02
1	4	03

图 5-38 time 时间选择器



图 5-37 multiSelector 多列选择器

取消		确定
2014年		
2015年	08月	
2016年	09月	01日
2017年	10月	02日
2018年		

图 5-39 date 日期选择器

取消		确定
湖北曾		戴湾区
湖南首	全部	越秀区
广东省	广州市	海珠区
广西壮族自治区	韶关市	天河区
海南省	深圳市	白云区

图 5-40 region 地区选择器

普通选择器: mode = selector

属性名	类型	默认值	说明	最低版本
range	array/object array	0	mode 为 selector 或 multiSelector 时, range 有效	
range-key	string		当 range 是一个 Object Array 时,通过 range-key 来指定 Object 中 key 的值作为选 择器显示内容	
value	number	0	表示选择了 range 中的第几个(下标从 0 开 始)	
bindchange	eventhandle		value 改变时触发 change 事件,event.detail = {value}	

图 5-41 普通选择器属性

多列选择器: mode = multiSelector

属性名	类型	默认值	说明	最低版本
range	array/object array	0	mode 为 selector 或 multiSelector 时,range 有效	
range-key	string		当 range 是一个 Object Array 时,通 过 range-key 来指定 Object 中 key 的值作为选择器显示内容	
value	array	۵	表示选择了 range 中的第几个(下标 从 0 开始)	
bindchange	eventhandle		value 改变时触发 change 事件, event.detail = {value}	
bindcolumnchange	eventhandle		列改变时触发	

图 5-42 多列选择器属性

时间选择器: mode = time

属性名	类型	默认值	说明	最低版本
value	string		表示选中的时间,格式为"hh:mm"	
start	string		表示有效时间范围的开始,字符串格式 为"hh:mm"	
end	string		表示有效时间范围的结束,字符串格式 为"hh:mm"	
bindchange	eventhandle		value 改变时触发 change 事件,event.detail = {value}	

图 5-43 时间选择器属性

属性名	类型	默认值	说明	最低版本
value	string	当天	表示选中的日期,格式为"YYYY-MM-DD"	
start	string		表示有效日期范围的开始,字符串格式为"YYYY- MM-DD"	
end	string		表示有效日期范围的结束,字符串格式为"YYYY- MM-DD"	
fields	string	day	有效值 year, month, day, 表示选择器的粒度	
bindchange	eventhandle		value 改变时触发 change 事件,event.detail = {value}	
		图 5-44	日期选择器属性	
省市区选择器:	mode = region	1.4.0		
属性名	类型	默认值	说明	最低版本
value	array	0	表示选中的省市区,默认选中每一列的第一个值	
custom- item	string		可为每一列的顶部添加一个自定义的项	1.5.0

日期选择器: mode = date

属性名	类型	默认值	说明	最低版本
value	array	0	表示选中的省市区,默认选中每一列的第一个值	
custom- item	string		可为每一列的顶部添加一个自定义的项	1.5.0
bindchange	eventhandle		value 改变时触发 change 事件,event.detail = {value, code, postcode},其中字段 code 是 统计用区划代码,postcode 是邮政编码	

图 5-45 省市区选择器属性

5.3.7 radio 组件和 radio-group 组件

radio 组件可以创建单选框,效果如图 5-46 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 🔻	_			→[]	60	lemo.wxml ×
				1		← → pages > d
••••• WeChat∻	20:16	10	0%		1	<radio></radio>

图 5-46 radio 组件实现效果

radio 组件的属性如图 5-47 所示。

代码实例如下,这段代码可令用户选择性别并输出当前选择的性别。

第5章 小程序组件 73

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
value	string		否	radio 标识。当该radio 选中时,radio- group 的 change 事件会携带radio的 value	1.0.0
checked	boolean	false	否	当前是否选中	1.0.0
disabled	boolean	false	否	是否禁用	1.0.0
color	string	#09BB07	否	radio的颜色,同css的color属性	1.0.0

图 5-47 radio 组件的属性

```
1. //radio 标签必须要和父元素 radio - group 一起使用
2. //属性 value 为选中单选框的值
3. //需要给 radio - group 绑定 change 事件
4. //如何在页面中显示选中的值?
5. //WXML
6. < radio - group bindchange = "handleChange">
       <radio value = "男">男</radio >
7.
       <radio value="女">女</radio>
8.
9. </radio - group >
10. < view >{ {gender } }</view >
11.
12. //JS
13. Page({
14. date: {
15.
       gender: ""
16.
     },
17.
     handelChange(e) {
           this.setDate({
18.
19.
               gender: e.detail.value
20.
          })
21.
     }
22. })
```

5.3.8 slider 组件

slider 组件可以创建一个滑动选择器,即滑动条,具体效果如图 5-48 所示。

图 5-48 滑动条样式

slider 组件的属性如图 5-49 所示。

slider 组件的 min 属性和 max 属性可以定义选择器的最小和最大值, step 可以定义步长,可以将之理解为每次滑动的间距,例如,如图 5-50 所示代码定义了一个最小为1,最大为 10,滑动步长为2,每次滑动两格的滑动选择器。

74 漫话微信小程序开发与实战(微课视频版)

属性	类型	默认值	必填	说明
min	number	0	否	最小值
max	number	100	否	最大值
step	number	1	否	步长,取值必须大于 0,并 且可被(max - min)整除
disabled	boolean	false	否	是否禁用
value	number	0	否	当前取值
color	color	#e9e9e9	否	背景条的颜色(请使用 backgroundColor)
selected-color	color	#1aad19	否	已选择的颜色(请使用 activeColor)
activeColor	color	#1aad19	否	已选择的颜色

图 5-49 slider 组件的属性

				$\leftarrow \rightarrow$ pages > demo > b demo.wxml > \bigcirc slide
••••• WeChat 🗢	20:21	100%	1	<slider max="10" min="1" slider="" step="2" ≥<=""></slider>

图 5-50 min、max 和 step 等属性的实现效果

5.3.9 switch 组件

switch 组件可以创建一个开关选择器,具体样式如图 5-51 和图 5-52 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 •				÷₿	b demo.wxml ×	□ …
				1	$\square \leftarrow \rightarrow \text{pages > demo > } \textcircled{demo}$.wxml≻⊗ swit
••••• WeChat 🗢	20:23	100	0% 🔲		1 <switchk switch=""></switchk>	

图 5-51 开关样式(关闭)

iPhone 6/7/8 85% 16 🔻				→[]	0	demo.wxml ×				
				:	\Box	$\leftrightarrow \rightarrow$ pages >	demo > 🗗	demo.wxml	>0	swit
••••• WeChat 🗢	20:23	100	0		1	<switch><th>h></th><th></th><th></th><th></th></switch>	h>			

图 5-52 开关样式(打开)

switch 组件的属性如图 5-53 所示。

属性	类型	默认值	必填	说明			
checked	boolean	false	否	是否选中			
disabled	boolean	false	否	是否禁用			
type	string	switch	否	样式,有效值包括 switch, checkbox 等			
color	string	#04BE02	否	switch 的颜色,同 CSS 的 color属性			
bindchange	eventhandle		否	checked 改变时触发的 change 事 件,event.detail={ value}			

图 5-53 switch 组件的属性

switch 组件的 checked 属性可以设置初始默认状态是否选中,如图 5-54 所示。



图 5-54 checked 属性的实现效果

Q5.4 媒体组件

5.4.1 拍照组件 camera

camera 组件用于启动系统相机。若需要使用扫二维码的功能,用户需升级微信客户端 至 6.7.3 版本。该组件需要用户授权 scope. camera。

camera 组件的属性如图 5-55 所示。

该组件的 mode 属性的合法值有 normal(相机模式)、scanCode(扫码模式)等; resolution 属性的合法值有 low、medium、high 等; device-position 属性的合法值有 front (前置摄像头)、back(后置摄像头)等; flash 属性的合法值有 auto(自动)、on(打开)、off(关闭)、torch(常量)等; frame-size 属性的合法值有 small(小尺寸帧数据)、medium(中尺寸帧数据)、large(大尺寸帧数据)等。

注意:①同一页面只能插入一个 camera 组件。②onCameraFrame 接口将根据 frame-size 属 性值返回不同尺寸的原始帧数据,与 Camera 组件展示的图像不同,其实际像素值由系统决定。 代码实例如下。

^{1. &}lt; camera device - position = "back" flash = "off" binderror = "error" style = "width: 100 %; height: 300px;"></camera >

76 漫话微信小程序开发与实战(微课视频版)

属性	类型	默认值	必填	说明
mode	string	normal	否	应用模式, 只在初始化时有效, 不能动态变更
resolution	string	medium	否	分辨率,不支持动态修改
device- position	string	back	否	启用的是前摄还是后摄
flash	string	auto	否	闪光灯,值为auto_on_off
frame-size	string	medium	否	指定期望的相机帧数据尺寸
bindstop	eventhandle		否	摄像头在非正常终止时触发, 如 退出后台等情况
binderror	eventhandle		否	用户不允许使用摄像头时触发
bindinitdone	eventhandle		否	相机初始化完成时触发, e.detail = {maxZoom}
bindscancode	eventhandle		否	在扫码识别成功时触发,仅在 mode="scanCode" 时生效

图 5-55 camera 组件的属性

5.4.2 图像组件 image

图像组件用于在页面中插入一幅图像,该组件插入的图像默认宽度为 320px,高度为 240px,支持 JPG、PNG、SVG、WEBP、GIF 等格式。image 组件中二维码/小程序码图像不 支持长按识别。腾讯公司规定小程序大小不能超过 2MB,所以开发者应从外部网络引用图 像资源。

image 组件的属性如图 5-56 所示。

属性	类型	默认值	必填	说明
STC	string		否	图像资源地址
mode	string	scaleToFill	否	图像裁剪、缩放的模式
webp	boolean	false	否	默认不解析 WebP 格式,只支持 网络资源
lazy-load	boolean	false	否	图像延迟加载,在即将进入一定范围 (上下三屏)时才开始加载该图像
show- menu-by- longpress	boolean	false	否	长按图像显示发送给朋友、收 藏、保存图像、搜一搜、打开名 片/前往群聊/打开小程序(若图 像中包含对应二维码或小程序 码)的菜单
binderror	eventhandle		否	当错误发生时触发, event.detail = {errMsg}
bindload	eventhandle		否	当图像载入完毕时触发, event.detail = {height, width}

图 5-56 image 组件的属性

图像组件的 src 属性定义图像地址。

mode 属性定义图像裁剪、缩放的模式,默认为 scaleToFill(不保持纵横比缩放图像)使 图像的宽高拉伸至开发者定义的宽高; aspectFit(保持纵横比),确保图像的长边显示出来, 比较常用; aspectFill(保持纵横比),只保证图像的短边完全显示出来; widthFix(保障宽 度),样式中定义的宽度不变,高度会随着原图的比例缩放,常用。

lazy-load 属性可以实现延迟加载,当页内的图像和内容太多,则微信会自己判断,当图像出现在屏幕上下三屏的高度之内时,会自动开始加载图像。

5.4.3 视频组件 video

video 组件可以创建视频播放窗口,其默认宽度为 300px、默认高度为 225px,开发者可 通过 WXSS 设置自定义宽高。

属性	类型	默认值	必填	说明
src	string		是	视频的资源地址,支持网络路径、本地临时路径、云 文件ID (2.3.0)
duration	number		否	指定视频时长
controls	boolean	true	否	是否显示默认播放控件(播放/暂停按钮、播放进度、时 问)
danmu-list	Array. <object></object>		否	弹幕列表
danmu-btn	boolean	false	否	是否显示弹幕按钮,只在初始化时有效,不能动态变更
enable-danmu	boolean	false	否	是否展示弹幕,只在初始化时有效,不能动态变更
autoplay	boolean	false	否	是否自动播放
Іоор	boolean	false	否	是否循环播放
muted	boolean	false	否	是否静音播放
initial-time	number	0	否	指定视频初始播放位置
direction	number		否	设置全屏时视频的方向,不指定则根据宽高比自动判断
show-progress	boolean	true	否	若不设置,宽度大于240px时才会显示
show-fullscreen-btn	boolean	true	否	是否显示全屏按钮
show-play-btn	boolean	true	否	是否显示视频底部控制栏的播放按钮
show-center-play-btn	boolean	true	否	是否显示视频中间的播放按钮

video 组件的属性如图 5-57 所示。

图 5-57 video 组件的属性

Q, 5.5 地图组件 map

map 组件可以创建地图元素,个性化地图样式是腾讯位置服务开放的一项高级功能, 开发者可以根据自身产品的使用场景、UI 风格,选取或创建风格匹配的地图。小程序内地 图组件应使用同一 subkey,开发者可通过 layer-style(位置服务官网设置的样式 style 编 号)属性配置地图样式,map 组件支持动态切换样式。

mbal de la la la

map 组件的部分属性如图 5-58 所示。

周任	央空	新1A1且	必県	况明
longitude	number		是	中心经度
latitude	number		是	中心纬度
scale	number	16	否	缩放级别,取值范围为3~20
min-scale	number	3	否	最小缩放级别
max-scale	number	20	否	最大缩放级别
markers	Array. <marker></marker>		否	标记点
polyline	Array. <polyline></polyline>		否	路线
circles	Array. <circle></circle>		否	圆
include-points	Array. <point></point>		否	缩放视野以包含所有给定的 坐标点
show-location	boolean	false	否	显示带有方向的当前定位点
polygons	Array. <polygon></polygon>		否	多边形

图 5-58 map 组件的部分属性

Q,5.6 导航栏

5.6.1 navigator 组件

navigator 组件可以创建一个导航标签,类似 HTML 的 a 标签(超链接),但该组件是块 级元素。如图 5-59 代码所示,点击将跳转到 index 页面,如图 5-60 所示。

iPhone 6/7/8 85% 16 🕶		\Box		÷₿	🗄 demo.wxml ×
					$\square \leftrightarrow \rightarrow$ pages > demo > b demo.wxml > \bigcirc navigate
••••• WeChat중	14:10	100%			1 <navigator url="/pages/index/index">点击</navigator>
卢 十		(0		

图 5-59 navigator 组件的实现效果

iPhone 6/7/8 85% 16 🔻			D	→[]	🗟 der	no.wxml >	×				ļ	
				:		- → p	ages > de	mo > 🖪	demo.v	vxml >	⊘ navig	jator
••••• WeChat중	14:12	100	% 💼		1 <	navigator	r url="/p	ages/in	dex/inde	×">点击	⊑ <th>ator></th>	ator>
<			0									
	-8				调试器	问题	输出终	端				
	E.			$[\overline{\kappa}$	Wxn	nl AppE	Data Co	nsole	Sources	Stor	rage N	etwork
					⊘ a	appservice		• 0	Filter			
				≓ s	ome mes	sages hav	ve been m	oved to	the Iss	ues pa	nel.	
				A [sitemap	索引情况	提示]根:	居 siter	map 的规!	则[0], 别[0],	当前页面	[pages/
				A L	siteman	· 索引情况 · 索引情况	提示」恨: 提示1根:	居 siter 展 siter	map 的规! map 的规!	则[0], 则[0],	当前页面	[pages/
				A [sitemap	索引情况	提示]根	居 siter	map 的规!	则[0],	当前页面	[pages/
Н	ello World			>								

图 5-60 点击后跳转到 index 页面

navigator 组件的属性如下所示。

url:当前小程序内要跳转的页面路径。

target:要跳转的是当前小程序的页面还是其他小程序的页面,默认值 self 跳转的是当前小程序的页面,miniProgram 跳转的是其他小程序的页面。

open-type:跳转方式,其值包括6种,如下所示。

① navigate: 默认值,保留当前页面(即可以返回原先页面),跳转到应用内的某个页面,但不能跳转到 tabBar 页面(即与底部导航栏直接关联的页面)。

② redirect:关闭当前页面(即不可以返回原先页面),跳转到应用内的某个页面,但不能跳转到 tabBar 页面。

③ switchTab: 跳转到 tabBar 页面,并关闭其他所有非 tabBar 页面。

④ reLaunch:关闭所有页面,打开到应用内的某个页面。

⑤ navigateBack:关闭当前页面,返回上一页面或多级页面。开发者可通过 getCurrentPage()方法获取当前的页面栈,然后决定需要返回几层。

⑥ exit:退出小程序,当 target 属性值为 miniProgram(即其他小程序)时生效。

5.6.2 navigation-bar 组件

navigation-bar 组件为页面导航条的配置结点,用于指定导航栏的一些属性。只能是 page-meta 组件内的第一个结点,需要配合该组件一同使用。通过这个结点,开发者可以获 得类似调用 wx. setNavigationBarTitle、wx. setNavigationBarColor 等接口的效果。

属性	类型	默认值	必填	说明
title	string		否	导航条标题
loading	boolean	false	否	是否在导航条中显示 loading (加载) 提示
front-color	string		否	导航条前景颜色值,包括按钮、标题、状态栏的颜色,仅支持 #ffffff(白色)和 #000000(黑色)
background- color	string		否	导航条背景颜色值,有效值为十六 进制颜色
color-animation- duration	number	0	否	改变导航栏颜色时的动画时长,默 认为 ø (即没有动画效果)
color-animation- timing-func	string	"linear"	否	改变导航栏颜色时的动画方式, 支 持 linear、easeIn、easeOut 和 easeInOut 四种 方式

navigation-bar 组件的属性如图 5-61 所示。

图 5-61 navigation-bar 组件的属性

示例代码如下所示。

```
1. < page - meta >
2.
    < navigation - bar
       title = "{{nbTitle}}"
3.
      loading = "{{nbLoading}}"
4.
5.
     front - color = "{{nbFrontColor}}"
     background - color = "{{nbBackgroundColor}}"
6.
7.
      color - animation - duration = "2000"
       color - animation - timing - func = "easeIn"
8.
9. />
10. </page - meta >
11.
```

```
12. Page({
13. data: {
   nbFrontColor: '#000000',
14.
15.
      nbBackgroundColor: '#ffffff',
16. },
   onLoad() {
17.
    this.setData({
18.
       nbTitle: '新标题',
19.
20.
       nbLoading: true,
   })
       nbFrontColor: '#ffffff',
21.
22.
       nbBackgroundColor: '#000000',
23.
24. }
25. })
```

Q 5.7 画布组件 canvas

canvas组件用于在页面中创建矢量图的画布,供程序绘制图形,该组件的默认宽度为 300px、默认高度为150px,同一页面中的 canvas-id 属性值不可重复,如果使用一个已经出 现过的 canvas-id,则该 canvas组件对应的画布将被隐藏并不能正常工作。Canvas 2D(新接 口)需要显式设置画布的宽和高,最大尺寸为1365px×1365px。若设置了过大的宽高,则在 安卓系统下会有 crash 的问题。

canvas 组件的属性如图 5-62 所示。

属性	类型	默认值	必填	说明
type	string		否	指定 canvas 类型, 支持 2D (2.9.0) 和 webgl (2.7.0)
canvas-id	string		否	canvas 组件的唯一标识符,若 指定了 type 则无需再指定该属 性
disable-scroll	boolean	false	否	当在 canvas 中移动时且有绑定 手势事件时,禁止屏幕滚动以及 下拉刷新
bindtouchstart	eventhandle		否	手指触摸动作开始时触发
bindtouchmove	eventhandle		否	手指触摸后移动时触发
bindtouchend	eventhandle		否	手指触摸动作结束时触发
bindtouchcancel	eventhandle		否	手指触摸动作被打断,如来电提 醒,弹窗时触发
bindlongtap	eventhandle		否	手指长按 500ms 之后触发,触 发了长按事件后再移动时不会触 发屏幕的滚动
binderror	eventhandle		否	当发生错误时触发 error 事件, detail = {errMsg}

图 5-62 canvas 组件的属性

示例代码如下所示。

```
1. // 定义 canvas 组件
2. < canvas id = "myCanvas" class = "myCanvas" type = "2d" style = "width: 300rpx; height:
    300rpx; "></canvas>
3.
4. // JS 中获取 canvas 组件结点
5. wx.createSelectorOuerv()
              .select('#myCanvas')
6.
7.
              .fields({
8.
              node: true,
9.
               size: true,
             })
10.
11.
              . \exp((res) = > \{
12.
              }
```

Q 5.8 广告组件 ad 和自定义广告组件 ad-custom

ad 组件可以创建广告栏。

ad 组件的属性如图 5-63 所示。

属性	类型	默认值	必填	说明
unit-id	string		是	广告单元id,可在小程序管理后台的流 量主模块新建
ad- intervals	number		否	广告自动刷新的间隔时间,单位为秒, 参数值必须大于等于30(该参数未传 入时 Banner 广告不会自动刷新)
ad-type	string	banner	否	广告类型,默认为展示Banner,可将 该属性设置为 video以展示视频广告, grid 为网格广告
ad-theme	string	white	否	广告主题(颜色模式)
bindload	eventhandle		否	广告加载成功的回调函数
binderror	eventhandle		否	广告加载失败的回调函数, event.detail = {errCode: 1002}
bindclose	eventhandle		否	广告关闭的回调函数

图 5-63 ad 组件的属性

ad-custom 组件可创建自定义广告(第三方广告)。

ad-custom 组件的属性如图 5-64 所示。

注意:①在无广告展示时,ad 标签不会占用高度;②ad 组件不支持触发 bindtap 等相关触摸事件;③目前可以给 ad 标签设置 WXSS 样式调整广告宽度,以使广告与页面更融洽,但需要遵循小程序流量主应用规范;④监听到 error 回调函数后,开发者可以针对性地

属性	类型	默认值	必填	说明
unit-id	string		是	广告单元id
ad- intervals	number		否	广告自动刷新的间隔时间,单位为秒, 参数值必须大于等于30(该参数未传入 时模板广告不会自动刷新)
bindload	eventhandle		否	广告加载成功的回调函数
binderror	eventhandle		否	广告加载失败的回调函数,event.detail = {errCode: 1002}



处理,例如,隐藏广告组件的父容器以保证用户体验,但不要移除广告组件,否则将无法收到 bindload 的回调函数。

Q 5.9 其他组件

5.9.1 公众号组件 official-account

当用户扫小程序码打开小程序时,开发者可在小程序内配置公众号组件,方便用户快捷 关注公众号。该组件可嵌套在原生组件内。

小程序场景值命中以下值时,可展示公众号组件。

- 1011:扫描二维码。
- 1017:前往小程序体验版的入口页。
- 1025: 扫描一维码。
- 1047:扫描小程序码。
- 1124: 扫"一物一码"打开小程序。

小程序热启动场景值命中以下值时,冷启动场景值在1011、1017、1025、1047、1124中, 也可展示公众号组件。

1001: 发现栏小程序主入口,"最近使用"列表。

- 1038:从另一个小程序返回。
- 1041:从插件小程序返回小程序。
- 1089: 微信聊天主界面下拉,"最近使用"栏。
- 1090:长按小程序右上角菜单唤出最近使用历史。
- 1104. 微信聊天主界面下拉,"我的小程序"栏。
- 1131:浮窗。
- 1187: 新版浮窗,微信 8.0 版本起新增。
- official-account 组件的属性如图 5-65 所示。
- detail 对象的属性如图 5-66 所示。

84 漫话微信小程序开发与实战(微课视频版)

属性名	类型	说明
bindload	EventHandle	组件加载成功时触发
binderror	EventHandle	组件加载失败时触发

图 5-65 official-account 组件的属性

detail 对象

属性名	类型	说明
status	Number	状态码
errMsg	String	错误信息

图 5-66 detail 对象的属性

注意:

(1)使用组件前,需前往小程序后台,在"设置"→"关注公众号"中设置要展示的公众
 号。注:设置的公众号需与小程序主体一致。

(2)在一个小程序的生命周期内,用户只有从以下场景进入时,小程序才具有展示引导 关注公众号组件的功能。

① 当小程序从扫小程序码场景(场景值 1047,场景值 1124)打开时。

② 当小程序从聊天顶部场景(场景值1089)中的"最近使用"内打开时,若小程序之前未被销毁,则该组件将保持上一次打开小程序时的状态。

③ 当从其他小程序返回小程序(场景值 1038)时,若小程序之前未被销毁,则该组件将保持上一次打开小程序时的状态。

(3)为方便开发者调试,基础库 2.7.3版本起开发版小程序增加以下场景展示公众号组件:开发版小程序从扫二维码(场景值 1011)→体验版小程序打开。

(4) 组件限定最小宽度为 300px,高度为定值 84px。

(5) 每个页面只能配置一个公众号组件。

5.9.2 微信开放数据组件 open-data

该组件用于展示微信的开放数据,在小程序插件中不能使用。 open-data 组件的属性如图 5-67 所示。 在图 5-67 的属性中,type 属性的合法值如图 5-68 所示。 lang 属性的合法值如图 5-69 所示。

5.9.3 图标组件 icon

icon 组件可以创建一个封装好的图标,其属性包括 type、size、color 等,如下所示。

第5章 小程序组件 85

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
type	string		否	开放数据类型	1.4.0
open-gid	string		否	当 type="groupName" 时生效, 群id	1.4.0
lang	string	en	否	当 type="user*" 时生效,以哪种语 言展示 userInfo	1.4.0
default- text	string		否	数据为空时的默认文案	2.8.1
default- avatar	string		否	用户头像为空时的默认图像,支持相 对路径和网络图像路径	2.8.1
binderror	eventhandle		否	群名称或用户信息为空时触发	2.8.1

图 5-67 open-data 组件的属性

type 的合法值

值	说明	最低版本
groupName	拉取群名称	1.4.0
userNickName	用户昵称	1.9.90
userAvatarUrl	用户头像	1.9.90
userGender	用户性别	1.9.90
userCity	用户所在城市	1.9.90
userProvince	用户所在省份	1.9.90
userCountry	用户所在国家	1.9.90
userLanguage	用户的语言	1.9.90

图 5-68 open-data 组件 type 属性合法值

lang 的合法值 说明 最低版本 值 英文 en zh_CN 简体中文 zh_TW 繁体中文

图 5-69 open-data 组件 lang 属性合法值

type 属性可选的属性值有 success、success_no_circle、info、warn、waiting、cancel、 download、search、clear 等。

size 属性可以设置图标的尺寸。 color 属性可以设置图标的颜色。 icon 组件的样式如图 5-70 所示。



Q, 5.10 自定义组件

某些样式在小程序的不同地方经常会被使用到,这时抽离出这些样式形成自定义组件 会提高开发效率。

创建自定义组件可以在微信开发者工具中与 pages 同级的目录创建 components 文件 夹, 右击文件夹选择新建 Component 选项即可, 如图 5-71 所示。



图 5-71 创建自定义组件

使用自定义组件的方法如下。

1. {

- 2. //先在页面的 JSON 文件中引用声明
- 3. "usingComponents": {
- 4. //要使用的组件的名称:组件的路径
- 5. "as"..components/Tabs/Tabs"
- 6.

}

- 7. }
- 8.
- 9. //再在页面中使用自定义组件

```
10. <view>
11. <!--以下是对一个自定义组件的引用-->
12. <Tabs>
13. <view></view>
14. </Tabs>
15. </view>
```

在使用自定义组件时应注意:①页面对应的事件回调函数应存放在 data 目录同层级的 同名 JS 文件中;②组件对应的事件回调函数应存放在 methods 目录下的同名 JS 文件中。

父组件向子组件传递数据的流程如图 5-72 所示。



图 5-72 父组件向子组件传递数据的流程

子组件向父组件传递数据时,使用自定义组件页面的 WXML 代码如图 5-73 所示。



图 5-73 使用自定义组件页面的 WXML 代码

而自定义组件中的 JS 代码如图 5-74 所示。



图 5-74 自定义组件中的 JS 代码

使用自定义组件页面的 JS 代码如图 5-75 所示。

// 自定义事件 用来接收子组件传递的数据的
handleItemChange(e) {
// 接收传递过来的参数
<pre>const { index } = e.detail;</pre>
<pre>let { tabs } = this.data;</pre>
<pre>tabs.forEach((v, i) => i === index ? v.isActive = true : v.isActive = false);</pre>
this.setData({
tabs
})
1 million 1

图 5-75 使用自定义组件页面的 JS 代码

Q.5.11 小结

本章小结如图 5-76 所示。



图 5-76 小结

Q 5.12 上机案例

请利用本章所学组件实现如图 5-77 所示的小程序页面。

●●●● WeChat 🗢	21:35	100% 💼
		••• •
switch		
\bigcirc		
radio		
选项一	选项二	
checkbox		
选项一	选项二	
slider		
	-0	50
input		
这是一个输入框		
	Submit	
	Reset	
图 5-	77 上机	案例

Q, 5.13 习题

1.	在微信小程序 view 组件中,()用于在	鼠标按下时显示 clas	s关联的样式。
	A. hover-id B. hover	C. hover-class	D. hover-view
2.	在微信小程序开发过程中,通常通过()来为组件绑定事件	处理函数。
	A. bindTouch B. bindTap	C. tap	D. bindMove
3.	在< radio > 和< checkbox >标记中,()表示该选项对应的值	Ī.
	A. checked 属性	B. value 属性	
	C. name 属性	D. type 属性	
4.	在使用 wx:for 实现页面列表渲染时,当、	wx:key 的值为()时表示将每一项元
素本身	作为唯一标识。		
	A. * this B. value	C. key	D. this
5.	在微信小程序的页面组件中,()表示	将其包裹的所有< ch	eckbox >标记当作一
个复选	框组。		
	A. < radio-group >	B. < checkbox-gro	oup >
	C. < slect-group >	D. < option-group	>
6.	在微信小程序的页面组件中,视图组件用(()表示。	
	A. $ < block > $	$B_{\bullet} < text >$	
	C. < view >	D. $<$ icon $>$	
7.	在微信小程序的页面组件中,图像组件用(()表示。	
	A. $ < block > $	B. $\langle img \rangle$	
	C. < image >	D. $< \text{canvas} >$	
8.	在小程序的页面组件中,()定义单选机	宦。	
	A. $< \operatorname{checkbox} >$	B. < input >	
	C. < button >	D. < radio >	
9.	下面选项中,属于微信小程序页面组件的	有()。	
	A. < div > B. < form >	C. < input >	D. < view >
10	下面关于表单组件的描述中,说法正确的	」是()。	
	A. <label>标记可以通过 display:blocl</label>	x 样式代码变为块元素	長 え
	B. bindsubmit 绑定表单提交事件		
	C. < button >中 form-type 值为 submit	表示该按钮是提交按	钮
	D. checkbox 表示单选框		
11	. 简单地介绍开发微信小程序时常用的页面	面组件。	