# 第5章 局 域 网

### 实验1: 以太网 MAC 帧格式分析

DIX V2 以太网帧仿真实现过程如下。

1) 仿真环境拓扑设计及地址规划

在 Packet Tracer 中构建图 5.1 所示的网络拓扑结构图,可以实现以太网帧。在该网络 拓扑结构中,主机 PC1 和路由器 R1 的 f0/0 接口之间传输以太网帧,路由器 R1 的 s0/0/0 接口和路由器 R2 的 s0/0/0 接口之间传输 PPP 帧,路由器 R2 的接口 f0/0 和主机 PC2 之间 传输以太网帧。路由器实现了异构网络的互联。



该网络拓扑结构的地址规划如表 5.1 所示。

表 5.1 网络地址规划

设备名称	IP 地址			
R1	f0/0:192.168.1.1/24	s0/0/0:192.168.2.1/24		
R2	f0/0:192.168.3.1/24	s0/0/0:192.168.2.2/24		
PC1	IP:192.168.1.10/24	默认网关 192.168.1.1		
PC2	IP:192.168.3.10/24	默认网关 192.168.3.1		

2) 配置网络,实现网络互联互通

该网络拓扑由 3 个网段组成, 主机 PC1 和路由器 R1 之间传输以太网帧, 网络地址为 192.168.1.0;路由器 R1 与 R2 之间数据链路层使用串口相连, 封装 PPP, 传输 PPP 帧, 网络地址为 192.168.2.0;路由器 R2 和主机 PC2 之间传输以太网帧, 网络地址为 192.168.3.0。利用路由器实现异构网络的互联, 若要网络互联互通, 需要配置接口的 IP 地址, 将路由器的 串口封装 PPP, 最后在路由器上执行动态路由协议。具体配置如下。

首先配置路由器 R1,代码如下。

```
R1>enable
R1#configure terminal
R1(config) #interface serial 0/0/0
                                                //进入路由器 R1 的 s0/0/0 口
R1(config-if) #ip address 192.168.2.1 255.255.255.0 //为接口配置 IP 地址
R1(config-if) #clock rate 64000
                                                //为接口配置时钟频率
                                                //配置接口封装 PPP 协议
R1(config-if) #encapsulation ppp
R1(config-if) #no shu
                                                //激活接口
R1(config-if) #exit
                                                //退出
                                                //进入路由器 f0/0 接口
R1(config) #interface fastEthernet 0/0
R1(config-if) #ip address 192.168.1.1 255.255.255.0 //为接口配置 IP 地址
                                                //激活接口
R1(config-if) #no shu
                                                //退出
R1(config-if) #exit
R1(config) # route rip
                                                //路由器执行 RIP 路由协议
R1(config-router) #network 192.168.1.0
                                                //宣告网段
                                                //宣告网段
R1(config-router) #network 192.168.2.0
```

按照同样的步骤对路由器 R2 做相应的配置。配置路由器 R2 的接口 IP 地址,开启路 由器动态路由协议 RIP,将路由器 s0/0/0 接口封装成 PPP,主要配置如下。

R1>enable	
R1#configure terminal	
R2(config)#route rip	//路由器执行路由协议 RIP
R2(config-router)#network 192.168.2.0	//宣告网段
R2(config-router)#network 192.168.3.0	//宣告网段
R2(config-router)#exit	//退出
R2(config)#interface serial 0/0/0	//进入路由器接口 s0/0/0
R2(config-if)#encapsulation ppp	//配置接口封装 PPP 协议

最后按照表 5.1 配置主机的相关网络参数。配置完毕后,整个网络就互联互通了。

3) 仿真实现以太网帧

首先仿真实现以太网帧,为了抓取数据包,需要有数据的传输,将 Packet Tracer 仿真模 式从 Realtime Mode 切换成 Simulation Mode,从主机 PC1 发一个 ping 包给主机 PC2,连续 单击 Play Controls 下的 Capture/Forward 按钮,得到图 5.2 所示的仿真结果。PC1 和路由 器 R1 之间传输的协议数据单元(protocol data unite,PDU)为以太网帧,通过展开 PC1 到 R1 的 PDU Information at Device R1,在 Inbound PDU Details 中得到 DIX V2 以太网帧结 构仿真图,如图 5.2 所示。其中源地址为主机 PC1 的 MAC 地址,目的地址为路由器 R1 左 边接口 f0/0 的 MAC 地址。类型字段值为 0x0800,说明上层使用 IP 数据报。帧的前面插 入 7B 的前同步码以及 1B 的帧开始定界符。



图 5.2 DIX V2 以太网帧结构仿真图

### 实验 2: 交换机自学习功能

1) 在 Packet Tracer 仿真软件中设置网络拓扑结构

交换机自学习原理拓扑图如图 5.3 所示,一台交换机连接 3 台计算机,每台计算机连接 交换机的接口编号以及每台计算机的 IP 地址与 MAC 地址的对应关系如图 5.3 所示。



2) 查看初始状态下的 MAC 地址表

初始状态下交换机的 MAC 地址表为空,如图 5.4 所示。

3) 利用计算机 PC0 ping 测试计算机 PC1

为了使交换机转发数据,改变交换机的 MAC 地址表,利用计算机 PC0 ping 测试计算

🗬 Switch0						_	×
Physical	Config	CLI					
			IOS Co	mmand Line Interface	9		
Switch#s	how mac-a Mac Add	ddress- ress Ta	-table able				^
Vlan 	Mac Addre	55	Туре 	Ports			
Switch# Switch#							

图 5.4 初始状态下交换机的 MAC 地址表为空

机 PC1,测试过程如图 5.5 所示。

Reverse PCO	_		×				
Physical Config Desktop							
	_						
Command Prompt			X				
Packet Tracer PC Command Line 1.0							
PC>ping 192.168.1.2							
Pinging 192.168.1.2 with 32 bytes of data:	Pinging 192.168.1.2 with 32 bytes of data:						
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=125ms TTL=128							
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=63ms TTL=128							
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=63ms TTL=128							
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=10ms TTL=128							
Ping statistics for 192.168.1.2:							
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),							
Approximate round trip times in milli-seconds:							
Minimum = 10ms, Maximum = 125ms, Average = 65ms							
PC>							

图 5.5 让计算机 PC0 ping 测试计算机 PC1

4) 再次查看交换机的 MAC 地址表

利用计算机 PC0 ping 测试计算机 PC1 后,再次查看交换机的 MAC 地址表,结果如 图 5.6 所示。此时计算机的 MAC 地址表发生了改变,添加了两条记录,分别对应计算机 PC0 和计算机 PC1 对应的交换机的端口。这里要清楚 ping 命令的执行过程,PC0 发数据 包给 PC1,同时 PC1 返回数据包给 PC0,因此交换机的 MAC 地址表中添加了这两条记录。

5) 让计算机 PC0 ping 测试计算机 PC2

再让计算机 PC0 ping 测试计算机 PC2,如图 5.7 所示。

6) 再次查看交换机的 MAC 地址表

再次查看交换机的 MAC 地址表,如图 5.8 所示。可见,交换机的 MAC 地址表中添加 了计算机 PC3 对应的端口,而交换机 PC0 对应的端口类型已经存在,保留不变。

🗬 Switcl	n0				_		х
Physica	I Config C	LI					
	iOS Command Line Interface						
Switch  Vlan 	#show mac-addr Mac Addres Mac Address	ess-table s Table Type 	Ports				
l Switch Switch Switch	0002.1743.d4 0090.0cb8.8c # #	a8 DYNAMIC 75 DYNAMIC	Fa0/2 Fa0/1				

图 5.6 交换机自动学习主机 PC0 和主机 PC1 的 MAC 地址与端口的对应关系

Reference PCO	_	×
Physical Config Desktop		
Command Prompt		X
PC>ping 192.168.1.3		^
Pinging 192.168.1.3 with 32 bytes of data:		
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=98ms TTL=128		
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=63ms TTL=128		
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=63ms TTL=128		
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=46ms TTL=128		
Ping statistics for 192.168.1.3:		
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),		
Approximate round trip times in milli-seconds:		
Minimum = 46ms, Maximum = 98ms, Average = 67ms		
PC>		

图 5.7 让计算机 PC0 ping 测试计算机 PC2

Switch#show mac-address-table Mac Address Table							
Vlan	Mac Address	Type	Ports				
1	0002.1743.d4a8	DYNAMIC	Fa0/2				
1	0050.0f86.a728	DYNAMIC	Fa0/3				
1	0090.0cb8.8c75	DYNAMIC	Fa0/1				
Switch#							

图 5.8 交换机自动学习计算机 PC3 的 MAC 地址与交换机端口的对应关系

7) 通过命令 clear mac-address-table 清除交换机中的 MAC 地址表

通过命令 clear mac-address-table 清除交换机中的 MAC 地址表,如图 5.9 所示。

Switch	#clear mac-addres	ss-table					
Switch	Switch#show mac-address-table						
	Mac Address 1	Table					
		-					
Vian	Mac Address	Type	Ports				
	al						
Switch	1#					*	
					Copy	Paste	
					20099		

图 5.9 通过命令 clear mac-address-table 清除交换机中的 MAC 地址表

## 实验3:生成树协议分析

在 Packet Tracer 仿真软件中仿真实现交换机生成树协议(spanning tree protocol, STP)。

STP 维护一个树状的网络拓扑,当交换机发现拓扑中有环时,就会逻辑地阻塞一个或 更多冗余端口来实现无环拓扑,当网络拓扑发生变化时,运行 STP 的交换机会自动重新配 置它的端口,以避免环路产生或连接丢失。

#### 1. 选择 RB

在网络中需要选择一台 RB, RB 的选择是由交换机自主进行的,交换机之间通信的信息称为 BPDU(桥协议数据单元),该信息每 2s 发送一次,BPDU 中包含的信息较多,但 RB 的选择只比较 BID(桥 ID),BID 最小的是 RB。BID=桥优先级+桥 MAC 地址,BPDU 数据帧中网桥 ID 有 8B,它由 2B 的网桥优先级和 6B 的背板 MAC 组成,其中网桥优先级的取值范围是 0~65535,缺省值是 32768。RB 的选择是先比较桥优先级,再比较桥 MAC 地址。一般来说,桥优先级都一样,都是 32768,所以一般只比较桥 MAC 地址,将 MAC 地址最小(也就是 BID 最小)的作为 RB。

#### 2. 选择根端口 RP

对于每台非根桥,都要选择一个端口连接到 RB,这就是 RP,在所有非根网桥交换机上的不同端口之间选出一个到 RB 最近的端口作为 RP。

RP 的判定条件如下:计算非根交换机到达根桥的链路开销,开销最小的端口为 RP;在 开销相同的情况下,比较非根交换机的上行交换机桥 ID(由优先级和 MAC 地址决定),桥 ID 小的非根交换机的端口为 RP;在以上都相同的情况下,上行交换机的最小端口号连接的 非根交换机的端口为根端口。

关于开销,带宽为10Mb/s的端口开销为100,带宽为100Mb/s的端口开销为19,带宽为1000Mb/s的端口开销为4。

#### 3. 选择 DP

首先,根桥上的所有端口都是指定端口;其次,非根交换机与非根交换机之间连接线的 两个端口中必定有一个端口为指定端口,此时比较两个非根交换机的根端口到达根桥的最 低链路开销,以最低开销的非根交换机为准,其所在的连接线的端口为指定端口。如果链路 开销一样,比较各自的桥 ID 即可。桥 ID 小的交换机的端口为指定端口。

4. RP、DP设置为转发状态,其他端口设置为阻塞状态

将选出的 RP 和 DP 都设置为转发状态,既不是 RP 也不是 DP 的其他端口将被阻止 (block)。通过上述 4 步,就可以形成无环路的网络。

如图 5.10 所示,首先选择 RB。3 台交换机的优先级以及 MAC 地址如下。

Switch0: default 优先级 32768 VLAN1 MAC 地址: 0060.3e05.4ceb Switch1: default 优先级 32768 VLAN1 MAC 地址: 0060.2f9d.dae1 Switch2: default 优先级 32768 VLAN1 MAC 地址: 0060.3e3d.4caa

很明显,在优先级相等的情况下,MAC地址 Switch1 最小,所以 Switch1 为 RB。 其次选择 RP。

对于每台非根桥,Switch0和 Switch1要选择一个端口连接到根桥,作为 RP。选择依据是首先比较开销,其次比较上行交换机的 BID,最后比较上行交换机的 PID(端口 ID)。

交换机 Switch0 有两个端口 G1/1 和 G1/2 连接到根桥交换机 Switch1,如图 5.10 所示,从端口 G1/1 到根桥交换机 Switch1 的开销为 4,从端口 G1/2 到根桥交换机 Switch1 的 开销为 4+4=8,所以将交换机 Switch0 的端口 G1/1 设置为 RP。



交换机 Switch2 有两个端口 G1/1 和 G1/2 连接到根桥交换机 Switch1,从端口 G1/2 到 根桥交换机 Switch1 的开销为 4,从端口 G1/1 到根桥交换机 Switch1 的开销为 4+4=8,所 以将交换机 Switch2 的端口 G1/2 设置为 RP。

接下来选择 DP。

在交换机与交换机之间选择一个端口作为 DP,根桥交换机 Switch1 没有 RP,它的两个端口 G1/1 和 G1/2 分别连接交换机 Switch0 的根端口 G1/1,以及交换机 Switch2 的根端口 G1/2。所以,根桥交换机的两个端口 G1/1 和 G1/2 为 DP。

在交换机 Switch0 端口 G1/2 和交换机 Switch2 端口 G1/1 之间选择一个指定端口,由 于 Switch0 端口 G1/2 到根桥的开销和 Switch2 端口 G1/1 到根桥的开销相同,所以比较这 两个交换机的 BID。由于交换机 Switch0 和 Switch2 的优先级相同,均为 32768,所以接下 来比较这两个交换机的 MAC 大小。Switch0 VLAN1 MAC 地址: 0060.3e05.4ceb;Switch2 VLAN1 MAC 地址: 0060.3e3d.4caa,显然 Switch0 的 MAC 小,所以在交换机 Switch0 端口 G1/2 和交换机 Switch2 端口 G1/1 之间选择 Switch0 的端口 G1/2 作为指定端口。

最后将 RP、DP 设置为转发状态,其他端口设置为阻塞状态。也就是说,将 Switch2 的 G1/1 设置为阻塞状态,如图 5.10 所示。

如图 5.11 所示,两台交换机两条冗余链路下的 STP 工作情况分析:首先选择根桥交换机 RB。两台交换机的优先级及 VLAN1 的 MAC 地址如下。

Switch0: default 优先级 32768 VLAN1 MAC 地址: 00e0.b0b9.4e9e Switch1: default 优先级 32768 VLAN1 MAC 地址: 000c.8566.6888

很明显,在优先级相等的情况下,Switch1的 MAC 地址小,所以 Switch1为 RB。



图 5.11 两台交换机多条冗余链路下的 STP 协议

其次选择 RP。

对于非根桥 Switch0,两条链路分别选择 RP 连接 RB,选择依据是首先比较开销,其次 比较上行交换机的 BID,最后比较上行交换机的 PID(端口 ID)。

由于交换机 Switch0 有两个端口 G1/1 和端口 G1/2 能够连接到根桥交换机 Switch1, 从端口 G1/1 到根桥交换机 Switch1 的开销为 4。从端口 G1/2 到根桥交换机 Switch1 的开 销为 4。在开销相同的情况下,比较上行交换机的 BID,由于这两个端口的上行交换机为同 一台交换机,因此 BID 相同,最后比较上行交换机的 PID,将端口号小的交换机对应的交换 机端口设置为 RP,所以将交换机 Switch0 的端口 G1/1 设置为 RP。

接着选择 DP。

交换机与交换机之间每条链路选择一个端口作为 DP,根桥交换机 Switch1 两个端口 G1/1 和 G1/2 分别连接交换机 Switch0 根端口 G1/1,以及交换机 Switch0 端口 G1/2,所以 根桥交换机端口 G1/1 为 DP。

在交换机 Switch0 端口 G1/2 和交换机 Switch1 端口 G1/2 之间选择一个 DP, Switch0 端口 G1/2 到根桥的开销大于 Switch1 端口 G1/2 到根桥的开销,所以交换机 Switch1 端口 G1/2 为 DP。

最后将 RP、DP 设置为转发状态,其他端口设置为阻塞状态。也就是说,将 Switch0 的 G1/2 设置为阻塞状态,具体如图 5.11 所示。

### 实验 4: 交换机 VLAN 划分

如图 5.12 所示,没有划分 VLAN 之前,整个交换机处于一个广播域里,通过端口划分 VLAN 的方法,将这 4 台计算机划分为 3 个广播域,PC1 和 PC2 为一个广播域,PC3 为一个 广播域,PC4 为一个广播域,VLAN 的划分如图 5.13 所示。根据这 4 台计算机连接的交换 机的端口情况,通过交换机端口划分 VLAN,则具体划分如下。



将端口 f0/1 和 f0/2 划分为同一个 VLAN,其 VLAN 号为 10,将端口 f0/10 划分为一 个 VLAN,其 VLAN 号为 20,将 f0/20 划分为一个 VLAN,其 VLAN 号为 30。



通过 show vlan 命令查看交换机初始 VLAN 情况,结果如下。

Switch# show vian		
VLAN Name	Status	Ports
1 default	active	f0/1, f0/2, f0/3, f0/4
		f0/5, f0/6, f0/7, f0/8
		f0/9, f0/10, f0/11, f0/12
		f0/13, f0/14, f0/15, f0/16
		f0/17, f0/18, f0/19, f0/20
		f0/21, f0/22, f0/23, f0/24
		Gig1/1, Gig1/2
1002 fddi-default	act/unsur	
1003 token-ring-default	act/unsur	
1004 fddinet-default	act/unsug	

1005 trnet-default act/unsup VLAN Type SAID MTU Parent RingNo BridgeNo Stp BrdgMode Trans1 Trans2 \_\_\_\_ \_\_\_\_ 1 enet 100001 1500 -\_ \_ \_ \_ 0 0 1002 fddi 101002 1500 -0 \_ \_ \_ \_ 0 1003 tr 101003 1500 -\_ \_ \_ 0 0 \_ 1004 fdnet 101004 1500 -\_ \_ ieee -0 0 1005 trnet 101005 1500 -\_ \_ ibm \_ 0 0 Remote SPAN VLANs \_\_\_\_\_ Primary Secondary Type Ports 

显示结果表明:交换机在初始状态下,所有的端口都属于 VLAN1。将交换机中的端口 按照图 5.12 所示进行 VLAN 划分的步骤如下:首先在交换机中创建 3 个新的 VLAN, VLAN 号分别为 10、20 以及 30。命令配置如下。

Switch#config terminal	
Enter configuration commands,	one per line. End with $CNTL/Z$ .
Switch(config)#vlan 10	//创建 VLAN 10
Switch(config-vlan)#exit	
Switch(config)#vlan 20	//创建 VLAN 20
Switch(config-vlan)#exit	
Switch(config)#vlan 30	//创建 VLAN 30
Switch(config-vlan)#	

通过 show vlan 命令可以看到刚刚创建的 3 个 VLAN,此时新创建的 VLAN 下都没有 对应的端口,所有端口仍然属于 VLAN1。显示结果如下。

Swit	cch#show vlan		
VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	f0/1, f0/2, f0/3, f0/4 f0/5, f0/6, f0/7, f0/8 f0/9, f0/10, f0/11, f0/12 f0/13, f0/14, f0/15, f0/16 f0/17, f0/18, f0/19, f0/20 f0/21, f0/22, f0/23, f0/24 Gig1/1, Gig1/2
10	VLAN0010	active	
20	VLAN0020	active	
30	VLAN0030	active	
1002	2 fddi-default	act/unsup	
1003	token-ring-default	act/unsup	
1004 fddinet-default		act/unsup	
1005 trnet-default		act/unsup	
VLAN	IType SAID MTU Pa	rent RingNo	BridgeNo Stp BrdgMode Trans1 Trans2