

第 3 部分

模拟试题

3.1 模拟试题(一)

一、单项选择题(20分,每题1分)

1. 可选作用域标识符的是()。
A. void B. c5_b8 C. for D. 3a
2. 在 C 语言中,非法的八进制是()。
A. 018 B. 016 C. 017 D. 0257
3. 若以下选项中的变量已正确定义,则正确的赋值语句是()。
A. $x1=26.8\%3$ B. $x3=0x12$ C. $1+2=x2$ D. $x4=1+2=3$;
4. 设 x,y,z,k 都是 int 型变量,则执行表达式: $x=(y=4,z=16,k=32)$ 后, x 的值为()。
A. 4 B. 16 C. 32 D. 52
5. 设 int 型变量 a 为 5,使 b 不为 2 的表达式是()。
A. $b=a/2$ B. $b=6-(-a)$ C. $b=a\%2$ D. $b=a>3?2:1$
6. 一个 C 语言程序的执行是从()。
A. main 函数开始,直到 main 函数结束
B. 第一个函数开始,最后一个函数结束
C. 第一个语句开始,最后一个语句结束
D. main 函数开始,直到最后一个函数
7. C 语言中用于结构化程序设计的 3 种基本结构是()。
A. 顺序结构、选择结构、模块结构 B. 选择结构、循环结构、模块结构
C. while do-while for D. 顺序结构、选择结构、循环结构
8. 以下叙述中不正确的是()。
A. 在不同的函数中可以使用相同名字的变量
B. 函数中的形式参数是局部变量
C. 在一个函数内的复合语句中定义变量在本函数范围内有效
D. 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效

9. 若 k 为 int 类型,且 k 的值为 3,执行语句 $k+=k-k=k*k$ 后,k 的值为()。
- A. -3 B. 6 C. -9 D. -12

10. 有以下程序,输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int x=3,y=3,z=3;
    printf("%d %d\n", (++x,y++), ++z);
}
```

- A. 3 3 B. 3 4 C. 4 2 D. 4 3
11. 若有定义和语句: $\text{int a}=21,\text{b}=021$; $\text{printf}(\text{"\%x,\%d \n"},\text{a},\text{b})$;输出结果是()。
- A. 17,15 B. 16,18 C. 17,19 D. 15,17
12. 已有定义语句: $\text{int x}=3,\text{y}=4,\text{z}=5$;则值为 0 的表达式是()。
- A. $x>y++$ B. $x<=++y$ C. $x! =y+z>y-z$ D. $y\%z>=y-z$
13. 能正确表达逻辑关系“ $a\geq 10$ 或 $a\leq 0$ ”的 C 语言表达式是()。
- A. $a\geq 10$ or $a\leq 0$ B. $a\geq 10||a\leq 0$
 C. $a\geq 10\&\&a\leq 0$ D. $a\geq 10|a\leq 0$
14. n 为整型常量,且 $n=2$; $\text{while}(n--); \text{printf}(\text{"\%d"},n)$;执行后的结果是()。
- A. 2 B. 1 C. -1 D. 0
15. 若有以下定义和赋值 $\text{double *q},\text{a}=5.5$; $\text{int *p},\text{i}=1$; $\text{double *q},\text{a}=5.5$; $\text{int *p},\text{i}=1$; $\text{p}=\&\text{i}$; $\text{q}=\&\text{a}$; 以下对赋值语句叙述错误的是()。
- A. $*\text{p}=\text{*q}$;改变 i 中的值
 B. $\text{p}=\text{0x}\text{ffd0}$;将改变 p 的值,使 p 指向地址为 ffd0 的存储单元
 C. $*\text{q}=\text{*p}$;等同于 $\text{a}=\text{i}$;
 D. $*\text{p}=\text{*q}$;是取 q 所指变量的值放在 p 所指的存储单元
16. 若有以下定义语句 $\text{double a}[8]$, $*\text{p}=\text{a}$; $\text{int i}=5$; 对数组元素错误的引用是()。
- A. $*\text{a}$ B. $*\text{a}[5]$ C. $*(\text{p}+\text{i})$ D. $\text{p}[8]$
17. 以下选项中不能使指针正确指向字符串的是()。
- A. $\text{char *ch}; *\text{ch}=\text{"hello"}$ B. $\text{char *ch}=\text{"hello"}$
 C. $\text{char *ch}=\text{"hello"}; \text{ch}=\text{"bye"}$ D. $\text{char *ch}; \text{ch}=\text{"hello"}$
18. 若有以下说明和定义语句: $\text{union uti}\{\text{int n};\text{double g};\text{char ch}[9];\}$
 $\text{struct srt}\{\text{float xy};\text{union uti uv};\}\text{aa}$;则变量 aa 所占内存的字节数是()。
- A. 9 B. 13 C. 24 D. 17
19. 设有以下语句

```
typedef struct S{
    int g;
    char h;
}T;
```

则下面叙述中不正确的是()。

- A. 可用 S 定义结构体变量
- B. 可以用 T 定义结构体变量
- C. S 不是 struct 类型的变量
- D. T 是 struct S 类型的变量

20. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main() {
    FILE * fp;
    int i, k=0, n=0;
    fp=fopen("dl.dat", "w");
    for(i=1; i<4; i++) fprintf(fp, "%d", i);
    fclose(fp);
    fp=fopen("dl.dat", "r");
    fscanf(fp, "%d%d", &k, &n);
    printf("%d %d\n", k, n);
    fclose(fp);
}
```

执行后输出结果是()。

- A. 1 2
- B. 123 0
- C. 1 23
- D. 0 0

二、填空题(24分,每空2分)

1. C 语言源程序文件的扩展名是 _____, 经过编译后, 生成文件的扩展名是 _____, 经过连接后, 生成文件的扩展名是 _____。
2. 把 a, b 定义成整型变量的定义语句是 _____。
3. 设 x 和 y 均为整型变量, 且 $x=3, y=2$, 则表达式 $1.0 * x/y$ 的值为 _____。
4. 已有定义 $\text{float } x=5.5$; 则表达式 $x=(\text{int})x+2$ 的值为 _____。
5. 已有定义 $\text{int } x=0, y=0$; 则表达式 $(x+=2, y=x+3/2, y+5)$ 后, 变量 x 的值为 _____, 变量 y 的值为 _____, 表达式的值为 _____。
6. 执行 $\text{for}(i=1; i++ \leq 5)$ 语句后, 变量 i 的值为 _____。
7. 数组是表示类型相同的数据, 而结构体则是若干 _____ 数据项的集合。
8. C 语言中文件是指 _____。

三、阅读程序, 写出程序运行结果(25分, 每题5分)

1. 程序运行结果为 _____。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int a=1, c=65, d=97;
    printf("a8=%o, a16=%x\n", a, a);
    printf("c10=%d, c8=%o, c16=%x, cc=%c\n", c, c, c, c);
    d++;
}
```

```
    printf("d10=%d,dc=%c\n",d,d);
}
```

2. 程序运行结果为_____。

```
#include <stdio.h>
void f(int x,int y){
    int t;
    if(x<y){ t=x;x=y;y=t; }
}
void main(){
    int a=4,b=3,c=5;
    f(a,b);
    f(a,c);
    f(b,c);
    printf("%d,%d,%d",a,b,c);
}
```

3. 程序运行结果为_____。

```
#include <stdio.h>
void main(){
    int i=0,a=2;
    if(i==0) printf(" * * ");
    else printf("$ $ ");
    printf(" * ");
}
```

4. 当输入 1 时,程序运行结果为_____。

```
#include <stdio.h>
void main(){
    int sum=0,n;
    scanf("%d",&n);
    while(n<=5){
        sum+=n;
        n++;
    }
    printf("sum=%d",sum);
}
```

5. 程序运行结果为_____。

```
#include <stdio.h>
void main(){
    int a[2][3]={{3,2,7},{4,8,6}};
    int *p,m;
    p=&a[0][0];
}
```

```

    m = (*p) * (* (p+2)) * (* (p+4));
    printf("m=%d", m);
}

```

四、编程题(31分)

1. 从键盘上输入若干个学生成绩,统计并输出最高成绩和最低成绩,当输入负数时结束输入。(10分)
2. 求3~100的全部素数,并统计全部素数个数。(10分)
3. 编写程序完成矩阵转置,即将矩阵的行和列对换。(11分)

如将矩阵 $\begin{bmatrix} 9 & 7 & 5 & 1 \\ 3 & 1 & 2 & 8 \\ 4 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix}$ 倒置为 $\begin{bmatrix} 9 & 3 & 4 \\ 7 & 1 & 6 \\ 5 & 2 & 8 \\ 1 & 8 & 10 \end{bmatrix}$

3.2 模拟试题(二)

一、单项选择题(10分,每题2分)

1. 判断字符串 s1 与字符串 s2 相等,条件成立的语句是()。
 - A. if (s1=s2)
 - B. if (strcmp(s1,s2))
 - C. if (! strcmp(s1,s2))
 - D. if (strcmp(s1,s2)=0)
2. 二维数组 a 有 m 行 n 列,则在 a[i][j]之前的元素个数为()。
 - A. j * n + i
 - B. i * n + j
 - C. i * n + j - 1
 - D. i * n + j + 1
3. 以下程序的输出结果是()。

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
void main(){
    printf("%d\n", strlen("IBM\n012\t\"\\0"));
}

```

- A. 10
 - B. 11
 - C. 16
 - D. 12
4. 有如下程序段:

```

int i=0;
while(i++<=2);
printf("%d", i);

```

- 则正确的执行结果是()。
- A. 2
 - B. 3
 - C. 4
 - D. 程序陷入死循环
5. 以下定义合法的是()。

A. char a[8]="language";

B. int a[5]={0,1,2,3,4,5};

C. char *a="string";

D. int a[2][]= {0,1,2,3,4,5,6};

二、判断对错(6分,每题1分,对:√,错:×)

1. 在C语言中,可以用typedef定义一种新的类型。 ()
2. C语言中基本数据类型包括整型、实型、字符型。 ()
3. 不同的函数中可以使用相同的变量名。 ()
4. 形式参数是局部变量。 ()
5. 若有定义“int *p[4];”,则标识符p是一个指向有4个整型元素的一维数组的指针变量。 ()
6. 共用体所占的内存空间大小取决于占空间最多的那个成员变量。 ()

三、写出下列程序的运行结果(10分,每题2分)

1. 程序运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int a=5, b=4, x, y;
    x=2 * a++;
    printf("a=%d, x=%d\n", a, x);
    y=--b * 2;
    printf("b=%d, y=%d\n", b, y);
}
```

2. 程序运行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
void fun1(int x){
    x=20;
}
void fun2(int b[4]){
    int j;
    for(j=0; j<4; j++) b[j]=j;
}
void main(){
    int x=10;
    int a[4]={1,2,3,4}, k;
    fun1(x);
    printf("x=%d\n", x);
    fun2(a);
    for(k=0; k<4; k++)
        printf("%d\n", a[k]);
}
```

3. 程序运行时输入:123456789,则程序运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int x, y;
    scanf("%2d% * 4s%2d", &x, &y);
    printf("%d", y-x);
}
```

4. 程序运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
struct date{
    int year;
    int month;
    int day;
};
void func(struct date p) {
    p.year=2010;
    p.month=5;
    p.day=22;
}
void main() {
    struct date d;
    d.year=2020;
    d.month=4;
    d.day=23;
    printf("%d,%d,%d\n", d.year, d.month, d.day);
    func(d);
    printf("%d,%d,%d\n", d.year, d.month, d.day);
}
```

5. 程序运行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
void Fun(int * y) {
    printf(" * y=%d\n", * y);
    * y+=20;
    printf(" * y=%d\n", * y);
}
void main() {
    int x=10;
    printf("x=%d\n", x);
    Fun(&x);
    printf("x=%d\n", x);
}
```

四、阅读程序,在标有下画线的空白处填入适当的表达式或语句,使程序完整并符合题目要求(10分,每空1分)

1. 从键盘任意输入一个年号,判断它是否是闰年。若是闰年,输出“它是闰年”,否则输出“它不是闰年”。已知闰年须符合下列条件之一:

- (1) 能被 4 整除,但不能被 100 整除;
- (2) 能被 400 整除。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int year, flag;
    printf("Enter year:");
    scanf("%d", _____);
    if(_____) flag=1;
    else flag=0;
    if(_____) printf("它是闰年\n");
    else printf("它不是闰年\n");
}
```

2. 输入一个数,判断是否为素数,已知 0 和 1 不是素数。

```
#include <stdio.h>
#include <_____>
_____
void main() {
    int n, flag;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);
    flag=IsPrime(n);
    if(_____) printf("它是素数\n");
    else printf("它不是素数\n");
}
int IsPrime(int m) {
    int i, k;
    if(m<=1)
        return _____;
    for (i=2; _____; i++){
        k=_____;
        if(_____) return 0;
    }
}
```

五、在下面给出的 4 个程序中,共有 18 处错误(包括语法错误和逻辑错误),请找出其中的错误,并改正(34 分,每找对 1 个错误,加 1 分,每修改正确 1 个错误,再加 1 分。只要找对 17 个即可,多找不加分。)

1. 下面程序的功能是从键盘输入一行字符,统计其中有多少单词。假设单词之间以

空格分开。已知：判断是否有新单词出现的方法——当前被检验字符不是空格，而前一被检验字符是空格，则表示有新单词出现。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int i, num, n=20;
    char str[n];
    scanf("%s", str);
    if(str[0]!=' ') num=1;
    else num=0;
    for(i=1; i<20; i++)
        if(str[i]!=' '||str[i-1]!=' ') num=num++;
    printf("num=%d\n", num);
}
```

2. 编写一个函数 Inverse(), 实现将字符数组中的字符串逆序存放的功能。

```
#include<string.h>
#include<stdio.h>
#define ARR_SIZE=80;
void Inverse(char str[])
void main() {
    char a[ARR_SIZE];
    printf("Please enter a string: ");
    gets(a);
    Inverse(char a[]);
    printf("The inversed string is: ");
    puts(a);
}
void Inverse(char str[]){
    int len, i=0, j;
    char temp;
    len=strlen(str);
    for(j=len; i<j; i++, j--){
        temp=str[i];
        str[j]=str[i];
        str[i]=temp;
    }
}
```

3. 韩信点兵。韩信有一队兵，他想知道有多少人，便让士兵排队报数：按从 1 至 5 报数，最末一个士兵报的数为 1；按从 1 至 6 报数，最末一个士兵报的数为 5；按从 1 至 7 报数，最末一个士兵报的数为 4；最后再按从 1 至 11 报数，最末一个士兵报的数为 10。你知道韩信至少有多少兵吗？

```
#include <stdio.h>
```

```

void main() {
    int x;
    while(1)
        {
            if(x%5=1 && x%6=5 && x%7=4 && x%11=10) {
                continue;
                x++;
            }
        }
    printf("x=%d\n", x);
}

```

4. 编程输入 10 个数,找出其中的最大值及其所在的数组下标位置。

```

#include <stdio.h>
int FindMax(int num[], int n, int * pMaxPos);
void main() {
    int num[10], maxValue, maxPos, minValue, minPos, i;
    printf("Input 10 numbers:\n ");
    for(i=0; i<10; i++)
        scanf("%d", num[i]);
    maxValue=FindMax(num, 10, maxPos);
    printf("Max=%d, Position=%d\n",maxValue, maxPos);
}
int FindMax(int num[], int n, int * pMaxPos);
{
    int i, max;
    max=num[0];
    for(i=1; i<n; i++){
        if(num[i]>max){
            max=num[i];
            * pMaxPos=i;
        }
    }
    return max;
}

```

六、编程题(30 分)

1. 编程计算 $1!+2!+3!+\dots+10!$ 的值。(12 分)

2. 从键盘任意输入某班 20 个学生的成绩,打印最高分,并统计不及格学生的人数。

(18 分)

要求按如下函数原型进行编程,分别计算最高分和统计不及格学生的人数:

```

int FindMax(int score[], int n);
int CountFail(int score[], int n);

```

3.3 模拟试题(三)

一、单项选择题(20分,每题1分)

1. C语言程序的基本单位是()。
A. 子程序 B. 程序 C. 子过程 D. 函数
2. 在C语言中,非法的十六进制是()。
A. 0x16 B. 018 C. 0x17 D. 0x2d
3. 不是C语言实型常量的是()。
A. 55.0 B. 0.0 C. 55.5 D. 55e2.5
4. 字符串xyzw在内存中占用的字节数是()。
A. 6 B. 5 C. 4 D. 3
5. 若已定义f、g为double类型,则表达式 $f=1, g=f+5/4$ 的值是()。
A. 2.0 B. 2.25 C. 2.1 D. 1.5
6. 若有语句char c1='d',c2='g';printf("%c,%d\n",c2-'a'+65,c2-c1);则输出结果为()。(a的ASCII码值为97)
A. M,2 B. G,3 C. G,2 D. D,g
7. 使用语句scanf("a=%f,b=%d",&a,&b);输入数据时,正确的数据输入是()。
A. a=2.2,b=3 B. a=2.2 b=3 C. 2.2 3 D. 2.2,3
8. 表示关系 $12 \leq x \leq y$ 的C语言表达式为()。
A. $(12 \leq x) \& (x \leq y)$ B. $(12 \leq x) \& \& (x \leq y)$
C. $(12 \leq x) | (x \leq y)$ D. $(12 \leq x) || (x \leq y)$
9. 设 $x=1, y=2, m=4, n=3$,则表达式 $x > y ? x : m < n ? y : n$ 的值为()。
A. 1 B. 3 C. 2 D. 4
10. 若有说明和语句int a=5,b=6;b*=a+1;则b的值为()。
A. 5 B. 6 C. 31 D. 36
11. 设整型变量s、t、c1、c2、c3、c4的值均为2,则执行语句 $(s=c1==c2) || (t=c3 > c4)$ 后,s,t的值为()。
A. 1,2 B. 1,1 C. 0,1 D. 1,0
12. 语句for(a=0,b=0;b!=100&& a<5;a++)scanf("%d",&b);scanf最多可执行次数为()。
A. 4 B. 6 C. 5 D. 1
13. 对于for(s=2; ;s++)可以理解为()。
A. for(s=2;0;s++) B. for(s=2;1;s++)
C. for(s=2;s<2;s++) D. for(s=2;s>2;s++)

14. 若有“char h='a',g='f';int a[6]={1,2,3,4,5,6};”,则数值为4的表达式为()。
- A. a[g-h] B. a[4] C. a['g'-'d'] D. a['h'-'c']
15. 设“char s[10]="october";”,则 printf("%d\n",strlen(s));输出是()。
- A. 7 B. 8 C. 10 D. 11
16. 若有“int a[3][5]={{2,2},{2,6},{2,6,2}};”,则数组 a 共有()个元素。
- A. 8 B. 5 C. 3 D. 15
17. 设“int a=5,b,*p=&a;”,则使 b 不等于 5 的语句为()。
- A. b=* &a B. b=* a C. b=* p D. b=a
18. 若有“int a[7]={1,2,3,4,5,6,7},*p=a;”,则不能表示数组元素的表达式是()。
- A. *p B. *a C. a[7] D. a[p-a]
19. 若有“int b[4]={0,1,2,3},*p;”,则数值不为 3 的表达式是()。
- A. p=s+2,* (p++) B. p=s+3,* p++
- C. p=s+2,* (++p) D. s[3]
20. 设有如下定义:“struct jan{int a;float b;}c2,*p;”,若有“p=&c2;”,则对 c2 中的成员 a 的正确引用是()。
- A. (*p).c2.a B. (*p).a C. p->c2.a D. p.c2.a

二、填空题(24分,每空2分)

- C 语言标识符由字母、数字和_____来构造。
- 在 C 语言中,字符串常量是用_____括起一串字符。
- 若有语句“int a=25,b=60;b=++a;”,则 b 的值是_____。
- 若有“int x=5;while(x>0)printf("%d",x--);”,则循环执行次数为_____。
- 若有“int a[5],*p=a;”,则 p+2 表示第_____个元素的地址。
- 若有语句“int a=5,b=6,y=6;b-=a;y=a++;”,则 b 和 y 的值分别是_____和_____。
- 已知整型变量 a=3,b=4,c=5,写出逻辑表达式 a||b+c>c&& b-c 的值是_____。
- C 语言程序设计的 3 种基本结构是顺序结构、_____和_____。
- 数组是表示类型相同的数据,而结构体可以是若干_____数据项的集合。
- C 语言中文件是指_____。

三、阅读程序,写出程序运行结果(20分,每题5分)

- 程序运行结果为_____。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int x=5;
```

```

    int y=10;
    printf("%d\n",x++);
    printf("%d\n",++y);
}

```

2. 程序运行结果为_____。

```

#include <stdio.h>
void main() {
    int y=9, k=1;
    for(;y>0;y--){
        if(y%3==0){
            printf("%4d",--y);
            continue;
        }
        k++;
    }
    printf("\nk=%4d, y=%4d\n", k, y);
}

```

3. 程序运行结果为_____。

```

#include "stdio.h"
void main() {
    int k, j;
    int a[]={3, -5, 18, 27, 37, 23, 69, 82, 52, -15};
    for(k=0, j=k; k<10; k++)
        if(a[k]>a[j]) j=k;
    printf("m=%d, j=%d\n", a[j], j);
}

```

4. 程序运行结果为_____。

```

#include <stdio.h>
void main() {
    char *p, s[]="ABCD";
    for(p=s; p<s+4; p++)
        printf("%s\n", p);
}

```

四、编程题(36分)

1. 求元素个数为 10 的一维数组元素中的最大值和最小值。(12分)
2. 输出 1900—2026 年中所有的闰年。每输出 3 个年号换一行。(判断闰年的条件为下面二者之一：能被 4 整除,但不能被 100 整除。或者能被 400 整除。)(12分)
3. 编写函数:输入两个正整数 m,n,求它们的最大公约数和最小公倍数。(12分)

3.4 模拟试题(四)

一、单项选择题(20分,每题1分)

1. 设 $\text{int } x=1, y=1$; 表达式 $(! x++ \ || \ y--)$ 的值是()。

- A. 0 B. 1 C. 2 D. -1

2. `#include <stdio.h>`

```
void main() {  
    int n;  
    (n=6 * 4, n+6), n * 2;  
    printf("n=%d\n", n);  
}
```

此程序的输出结果是()。

- A. $n=30$ B. $n=24$ C. $n=60$ D. $n=48$

3. 若有如下定义, 则()是对数组元素的正确引用。

```
int a[10], *p;  
p=a;
```

- A. $* \&.a[10]$ B. $a[11]$ C. $*(p+10)$ D. $*p$

4. 设整型变量 n 的值为 2, 执行语句“ $n+=n-=n * n;$ ”后, n 的值是()。

- A. 0 B. 4 C. -4 D. 2

5. 以下不能正确定义二维数组的语句是()。

- A. `int a[2][2]={{1},{2}};` B. `int a[][2]={1,2,3,4};`
C. `int a[2][2]={{1},2,3};` D. `int a[2][]={{1,2},{3,4}};`

6. 程序段()的功能是将变量 u, s 中的最小值赋给变量 t 。

- A. `if(u>s) t=u; t=s;` B. `t=u; if(t) t=s;`
C. `if(u>s) t=s; else t=u;` D. `t=s; if(u) t=u;`

7. 下列程序段的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>  
void main() {  
    int k;  
    for(k=1; k<5; k++) {  
        if(k%2!=0) printf("#");  
        else printf("* ");  
    }  
}
```

- A. `# * # *` B. `* # * #` C. `##` D. 以上都不对

8. 设变量定义为“`int a[3]={1,4,7}, *p=&a[2];`”, 则 $*p$ 的值是()。

- A. $\&a[2]$ B. 4 C. 7 D. 1
9. 能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是()。
- A. $(a \geq 0 || b \geq 0) \&\&. (a < 0 || b < 0)$
 B. $(a \geq 0 \&\&. b \geq 0) \&\&. (a < 0 \&\&. b < 0)$
 C. $(a + b > 0) \&\&. (a + b <= 0)$
 D. $a * b > 0$
10. C 语言中,合法的字符型常量是()。
- A. 'A' B. "A" C. 65 D. A
11. 设有数组定义: char array[]="China"; 则数组所占的空间是()。
- A. 4 字节 B. 5 字节 C. 6 字节 D. 7 字节
12. 若变量 c 为 char 类型,能正确判断出 c 为小写字母的表达式是()。
- A. $'a' \leq c \leq 'z'$ B. $(c > 'a') || (c \leq 'z')$
 C. $('a' \leq c) \text{and} ('z' > c)$ D. $(c > 'a') \&\&. (c \leq 'z')$
13. 设有定义: long x=-123456L; 则以下能够正确输出变量 x 值的语句是()。
- A. $\text{printf}("x = \%d \setminus n", x)$ B. $\text{printf}("x = \%ld \setminus n", x)$
 C. $\text{printf}("x = \%8d \setminus n", x)$ D. $\text{printf}("x = \%LD \setminus n", x);$
14. 下列关于指针定义的描述,()是错误的。
- A. 指针是一种变量,该变量用来存放某个变量的地址值
 B. 指针变量的类型与它所指向的变量类型一致
 C. 指针变量的命名规则与标识符相同
 D. 在定义指针时,标识符前的“*”号表示后面的指针变量所指向的内容
15. 已知: int x; int y[10]; 下列()是合法的。
- A. $\&.x$ B. $\&. (x+3)$ C. $\&.5$ D. $\&.y$
16. 指出下面正确的输入语句()。
- A. $\text{scanf}("a=b = \%d", \&.a, \&.b);$ B. $\text{scanf}("\%d, \%d", \&.a, \&.b);$
 C. $\text{scanf}("\%c", c);$ D. $\text{scanf}("\%f \%d \setminus n", \&.f);$
17. C 语言中以追加方式打开一个文件应选择()参数。
- A. r B. w C. rb D. a
18. break 语句正确用法是()。
- A. 无论在任何情况下,都中断程序的执行,退出到系统下一层
 B. 在多重循环中,只能退出最靠近的那一层循环语句
 C. 跳出多重循环
 D. 只能修改控制变量
19. 为表示关系 $x \geq y \geq z$,应使用 C 语言表达式()。
- A. $(x \geq y) \&\&. (y \geq z)$ B. $(x \geq y) \text{AND} (y \geq z)$
 C. $(x \geq y \geq z)$ D. $(x \geq z) \&\&. (y \geq z)$
20. 以下可以作为 C 语言合法整数的是()。
- A. 1010B B. 0368 C. 0Xffa D. x2a2

二、填空题(16分,每空2分)

1. C语言的预处理语句以_____开头。
2. 表达式 $7+8>2 \&\& 25 \%5$ 的结果是_____。
3. 下列程序段是从键盘输入的字符中统计数字字符的个数,用换行符结束循环,补充程序。

```
int n=0, ch;
ch=getchar();
while(_____) {
    if(_____) n++;
    c=getchar();
}
```

4. C语言中 putchar(c) 函数的功能是_____。
5. int *p 的含义是_____。
6. 定义 fp 为文件型指针变量的定义方法为_____。
7. 数组 int a[3][4]; 共定义了_____个数组元素。

三、阅读程序,写出程序运行结果(25分,每题5分)

1. 程序运行结果为_____。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    char s[]="GFEDCBA";
    int p=6;
    while(s[p]!='D') {
        printf("%c ", s[p]);
        p=p-1;
    }
}
```

2. 程序运行结果为_____。

```
#include <stdio.h>
int fun(int a, int b) {
    if(a>b) return (a);
    else return (b);
}
void main() {
    int x=3, y=8, z=6, r;
    r=fun(fun(x, y), 2 * z);
    printf("%d\n", r);
}
```

3. 程序运行结果为_____。

```
#include <stdio.h>
int fac(int n){
    static int f=1;
    f=f*n; return(f);
}
void main(){
    int i;
    for(i=1;i<=5;i++)
        printf("%d!=%d\n",i,fac(i));
}
```

4. 程序运行结果为_____。

```
#include <stdio.h>
void main(){
    int n;
    for(n=3; n<=10; n++){
        if(n%5==0) break;
        printf("%d ",n);
    }
}
```

5. 程序运行结果为_____。

```
#include "stdio.h"
void main(){
    int a[]={1,2,3,-4,5};
    int m,n,*p;
    p=&a[0]; p=&a[0];
    m=* (p+2);
    n=* (p+4);
    printf("%d %d %d ",*p,m,n);
}
```

四、编程题(39分)

1. 编程计算下列表达式： $s=1!+2!+3!+4!+\dots+10!$ 。(13分)
2. 从键盘上输入 a 与 n 的值,计算 $\text{sum}=a+aa+aaa+aaaa+\dots$ (共 n 项)的和。例 $a=2,n=4$,则 $\text{sum}=2+22+222+2222$ 。(13分)
3. 求 3×3 矩阵的主对角线元素之和。(13分)

3.5 模拟试题(五)

一、单项选择题(10分,每题2分)

1. 对于一个正常运行和正常退出的 C 语言程序,以下叙述正确的是()。

- A. 程序从 main()函数第一条可执行语句开始执行,在 main()函数结束
- B. 程序的执行总是从程序的第一个函数开始,在 main()函数结束
- C. 程序的执行总是从 main()函数开始,在最后一个函数中结束
- D. 从程序的第一个函数开始,在程序的最后一个函数中结束

2. 输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int a=5, b=4, x, y;
    x=2 * a++;
    printf("a=%d, x=%d\t", a, x);
    y--b * 2;
    printf("b=%d, y=%d\n", b, y);
}
```

- A. a=6,x=10 b=3,y=8
- B. a=6,x=10 b=3,y=6
- C. a=6,x=12 b=3,y=6
- D. 以上均不对

3. 输出结果是()。

```
# include <stdio.h>
typedef struct {
    int b;
    int p;
}TYPEA;
void f(TYPEA c) {
    c.b +=1;
    c.p +=2;
}
void main() {
    TYPEA a={1, 2};
    f(a);
    printf("%d,%d\n", a.b, a.p);
}
```

- A. 2,3
- B. 2,4
- C. 1,4
- D. 1,2

4. 对于以下程序段,描述正确的是()。

```
int x=-1;
```

```
do{
    x=x * x;
}while(!x);
```

- A. 是死循环
B. 循环执行两次
C. 循环执行一次
D. 有语法错误
5. 一个指针数组的定义为()。
- A. int (* ptr)[5];
B. int * ptr[5];
C. int * (ptr[5]);
D. int ptr[5];

二、写出下列程序的运行结果(10分,每题2分)

1. 程序运行时输入为 2016<回车> 时,则程序运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int n=0;
    char c;
    while((c=getchar())!='\n') {
        if(c>='0' && c<='9') n=n*10+c-'0';
    }
    printf("value=%d\n", n);
}
```

2. 运行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
void main() {
    int a=1, b=0;
    switch(a) {
        case 1:
            switch(b) {
                case 0: a++;
                    b++;
                    printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
                    break;
                case 1: a++;
                    b++;
                    printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
                    break;
            }
        case 2: a++;
            b++;
            printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
            break;
    }
}
```

3. 程序运行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
void main() {
    printf("%d\n", strlen("IBM\n012\1"));
}
```

4. 程序运行时输入为 1<回车>2<回车>3<回车>4<回车>5<回车>6<回车>7<回车>8<回车>9<回车>10<回车> 时,则程序运行结果为_____。

```
#include<stdio.h>
void main() {
    int i, a[10];
    int *p;
    p=a;
    for(i=0; i<10; i++)
        scanf("%d", p+i);
    for(p=a; p<a+10; p++)
        printf("%d\t", *p);
    printf("\n");
    for(p=a; p<a+10; p++)
        if (*p %2) printf("%d\t", *p);
}
```

5. 程序运行时输入 63<空格>14<回车>,则运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
int mod(int x, int y) {
    return (x %y);
}
void main() {
    int m, n, r;
    scanf("%d %d", &m, &n);
    r=mod(m,n);
    while(r!=0)
    {
        m=n;
        n=r;
        r=mod(m,n);
    }
    printf("The Result is : %d\n", n);
}
```

三、阅读程序,在标有下画线的空白处填入适当的表达式或语句,使程序完整并符合题目要求(8分,每空1分)

1. 在以下程序中将输入的十进制数以十六进制的形式输出。