3.1 工程文件管理

绝大多数的工程项目是从创建一个工程开始的。 在具体的工作生产中,一个项目可以由一个工程或多 个工程组成。Altium Designer 在设计一款 PCB 时, 需要由若干个小模块组成,这些模块包括封装库、原 理图和 PCB 文件等,将这些文件利用一个工程文件对 其进行管理,可以大大提高开发效率,节约开发成本。



稈

视频讲解

这种理念和在 Windows 系统中将不同的文件利用文件夹进行分类是一个道理。

3.1.1 创建工程文件

Altium Designer 20 的创建方案和旧版本有所不同,直接执行"文件"→"新的"→"项目"→"PCB 工程"命令进行创建,如图 3-1 所示。



紧接着在 Projects 面板中,Altium Designer 会帮助我们创建一个 空工程,此时这个工程在计算机本地磁盘中并不存在,右键单击项目 工程,选择"保存工程"或"保存工程为…"将当前工程进行保存,保存 的路径可以根据自己的计算机情况而定,如图 3-2 所示。



图 3-2 保存工程

---- Altium Designer 20 PCB设计实战(视频微课版)

需要注意,保存文件的后缀名是. PrjPCB,例如将工程保存在桌面的 PCB 文件夹下, 工程名称为 MyPCB. PrjPCB。当单击"保存"按钮之后,我们新创建的工程的名称会随之 变为刚刚命名的工程名称。

打开桌面上的 PCB 文件夹,可以看到多出一个 History 目录和 MyPCB. PrjPCB 文件,如图 3-3 所示。

名称	修改日期	类型	大小
History	2018/1/4 9:45	又件夹	
MyPCB.PrjPCB	2018/1/4 9:45	Altium PCB Proje	36 KB

图 3-3 保存至磁盘后的显示结果

- History 目录用于记录整个工程在编辑工程中的历史步骤,可以很好地保存我们 上一步操作的文件,也就是历史文件。
- MyPCB. PrjPCB文件就是工程文件,双击可打开该文件,以此可以快速利用 Altium Designer 帮我们打开整个工程,起到管理工程的目的。

至此,创建一个"空工程"的步骤就已经完成。

3.1.2 创建原理图

在上一步创建工程的基础上,继续创建新的文件。下面绝大多数新建的文件属于当 前所创建的工程,因此创建新文件的方法有两种:

① 右键单击当前工程,选择"添加新的...到工程",再选择对应的文件,例如这里是创 建"Schematic",即原理图,如图 3-4 所示。

rojects = 7 :	Extensions & Updates	
A Search	Extensions & l	Jpdates
Workspace1.DsnWrk	License Management Extension	ons & Updates
No Documents Adde	B Project PCB_Project1.PrjPCB	Insta
清如新的另	清加新的到工程(N) ►	
(这) 添加已有文材	当到工程 (A)	PCB

图 3-4 添加原理图

② 先选中当前工程,执行"文件"→"新的"→"原理图"命令,即可完成创建,如图 3-5 所示。

200	3mm				
文件 ①	视图 (V)	项目 (C)	Win	dow (W)	帮助 (<u>H</u>)
**	S (<u>N</u>)			项目(J)	-
≧ 打7	Ŧ (<u>O</u>) C	trl+O		原理图 (5	
		1.01			

图 3-5 添加原理图

3章 工程管理

第

注意: Altium Designer 部分内容汉化不全,如果遇到中英文有歧义的地方,以英文为准。

同创建工程一样,在工程下创建一个默认原理图文件,该文件同样未被保存在本地 磁盘,通过右键单击此文件,选择"保存"命令,保存当前文件。

例如将当前原理图保存为 MyPCB. SchDoc 文件,同样选择桌面 PCB 文件夹,如图 3-6 所示。

保存完成之后,打开 PCB 文件夹,可以看到又多了 一个原理图文件,后缀为. SchDoc。

注意:往往在一个工程下需要数个原理图共同组合 在一起才能完成整个项目,在这种情况下,请按照原理 图的内容对原理图进行命名,起到"见文知意"的作用。

PCB_Project1.PrjPC Source Documer	18 * Its	
an Sheeti Se De		关闭 (C)
	5	从工程中移除
	B	保存 (S)

图 3-6 保存原理图

3.1.3 创建 PCB 文件

创建 PCB 文件步骤同上,右键单击当前工程,执行"添加新的...到工程"→"PCB"命 令,创建一个空的 PCB 文件,然后右键单击此文件,选择"保存"当前 PCB 文件,名称可以 和工程名称一致,如图 3-7 所示。一般认为 PCB 文件是当前工程的终极产物,也就是说, 所有的工作都是服务于这个 PCB 文件的,一个工程一般只需要一个 PCB 文件,但如果有 特殊需要,例如拼板等,则可能需要多个 PCB 文件。



图 3-7 添加 PCB 文件

3.1.4 创建原理图库文件

原理图库和 PCB 元器件库的概念是类似的。众所周知,一个完整的原理图由很多元 器件组成,中间再利用不同的网络将其连接在一起,表示网络是否相同。将不同的元器 件放在一起统一管理,称为"库"。电子元器件的种类和数量非常多,有符合 IPC 标准的, 也有不符合 IPC 标准的,但无论哪一种,都是利用"库"对它们进行管理。用于管理原理 图元器件的库称为原理图元器件库,用于管理 PCB 元器件的库称为 PCB 元器件库。两 者的区别是原理图元器件只是一种器件标识符,它只是描述了元器件的基本属性,并非 与真实元器件相对应,其目的是方便设计者快速理解其基本原理,而 PCB 元器件则与真 实元器件相对应,并且要求有严格的设计规范,不能有任何差错。

创建原理图库的步骤:右键单击当前工程,执行"添加新的...到工程"→"Schematic Library"命令,以此创建原理图库,如图 3-8 所示。

	Altium	Designer	20	PCB设计	实战((视频微课版)
--	--------	----------	----	-------	-----	---------



图 3-8 添加原理图库

3.1.5 创建 PCB 元器件库文件

步骤同上,创建 PCB 元器件库的步骤:右键单击当前工程,执行"添加新的...到工程"→"PCB Library"命令,创建 PCB 元器件库,如图 3-9 所示。

至此,一个完整的 PCB 项目应该有的最基本的 4 个 文件就全部创建完成了。它们的对应关系是:

- SchDoc: 原理图文件。
- PcbDoc: PCB 文件。
- PcbLib: PCB 元器件库。
- SchLib: 原理图元器件库。

3.1.6 关于创建其他类型文件

Altium Designer 20 除了支持基本的 PCB 文件工程文件的创建外,还支持其他很多 类型文件的创建,例如机械装配图、过孔库、CAM 文件等。其中,机械图可以帮助我们快

速创建 PCB 文件所对应的机械装配图, CAM 文件 (Gerber、光绘)可以用于在加工生产中保护 PCB 文件版权 等。在后面的章节中,我们将逐一讲解它们的具体作用。

最后,如果要删除所创建的相关文件,右键单击当前 创建的文件,选择"从工程中移除"命令即可,如图 3-10 所示。

a 🛄 Libraries	关闭 (C)
PcbLib1.Pcbl	从工程中移除
A Schematic Libr	保存(5)
	D+1.

3.2 导入导出功能

对于一款工程开发软件而言,导入和导出功能是非常常见的,EDA 软件类型很多, 例如之前介绍过的 Cadence 和 PADS 等,不同的 EDA 软件在产品设计时都拥有自己的 软件标准,与其他 EDA 软件之间相互不兼容,换句话说,用 PADS 制作的原理图是无法 直接被 Altium Designer 打开并使用的。同样,用 Altium Designer 设计的 PCB 文件也无 法被 PADS 直接打开并使用,因此,如果需要利用 Altium Designer 打开用其他软件所设

rojects	* # ×
Q. Search	-
Workspace 1. DsnWrk	
· PCB_Project1.PrjPCB *	
+ Dource Documents	
Sheet1.SchDoc	
PTB PrbDoc	
A Dibraries	
PCB Library Documents	
PcbLib1.PcbLib	
. Schematic Library Documer	nts
Schlib1.SchLib	

图 3-9 工程文件基本组成

计出来的文档,只能按照某种"标准",让不同软件之间相互兼容,从而实现文件的相互 转化。

Altium Designer 支持导入和导出的文件类型很多,绝大多数所支持的文件类型是由 内部安装好的插件决定的,判断你的 Altium Designer 是否支持相关文件的导入和导出 功能,需查看扩展和更新中所安装的相关插件,如图 3-11 所示。



图 3-11 扩展和更新

当安装好一款插件之后,并不是单击插件图标来直接运行相关功能,而是被安装的插件作为某一个功能嵌入到 Altium Designer 软件中,并成为一个命令。

单击扩展和更新中的"Configure…"按钮,可以对相关插件进行管理,这里我们简单 地了解一些常见的导入导出工具。

图 3-12 已经列出了众多安装好的插件,包括 Allegro、PADS 等 EDA 软件的导入导出功能,同时还有 STEP 等 3D 文件格式的导入导出功能,DXF-DWG 2D 图纸的导入和导出功能,由此可见,Altium Designer 在文件格式转换方面拥有非常强大的功能。

下面以导入 DXF 文件为案例,介绍导入非 Altium Designer 文件的过程。

① 明确需要导入的文件类型具体可以应用到 Altium Designer 的哪种文件格式下, 例如 DXF 文件多数是 PCB 板框或定位尺寸图,如果你将它导入. SchDoc(原理图)文件 中,可能是不合适的。

② 明确导入的文件格式是否被 Altium Designer 当前软件或插件所支持。例如,如 果将 PADS 的源文件直接导入,同样不会被 Altium Designer 转换器所识别,应当借助中 间文件进行转换;再例如,通常可以利用 SolidWorks 等 3D 建模软件设计 PCB 板边框或 者尺寸,如果不先将这些设计好的文件转换成 DXF 等格式文件,同样也无法直接被 Altium Designer 导入。

③ 先打开需要导入的其他格式文件的文档,例如将 DXF 边框文件导入到 PCB 文件 中,实际上是对 PCB 的相关操作。当然,如果是直接对其他 EDA 软件的项目进行转换 ----- Altium Designer 20 PCB设计实战(视频微课版)



图 3-12 配置已安装插件

则不需要这样操作。导入 DXF 文件,执行"文件"→"导入"→"DXF/DWG"命令,这样就可以将相应的文件导入到 PCB 文件中,如图 3-13 所示。



图 3-13 导入 DXF 文件

后面还会对具体的板框导入进行讲解,这里只是介绍一下有关于 Altium Designer 的导入功能。

有导入就有导出,如果用其他的 EDA 软件直接打开用 Altium Designer 所设计的文件,也同样会报错,这里要么是将设计好的文件利用 Altium Designer 先导出为兼容文件,要么导出为 ASCII 类型文件,让其他软件可以识别其相关文档的"标准"。

例如将当前的 PCB 文件导出为 STEP 文件等,此时就需要先将设计好的 PCB 文件 以 3D 模型方式进行导出,这样其他可以识别 STEP 文件格式的软件就可以直接打开所



图 3-14 导出功能

3.3 本章小结

本章我们对 Altium Designer 相关工程文件的管理、创建、删除等基本操作进行了介绍。任何工程的开始都是始于工程的创建,掌握相关执行命令,可以快速让你对整个软件有所了解,为后续的学习打下基础。

Altium Designer 的导入和导出功能非常强大,在今后的学习工作中,你将会切实体 会到 Altium Designer 给我们带来的各种强大功能。文件导入和导出的最终目的是提高 我们设计、生产中的相关效率,用其他专业软件设计 Altium Designer 不擅长的部分,例 如 3D 建模、板框设计等。 第3章

工程

管

理