

基于梯度下降法的 RBF 神经网络控制

离散神经网络控制系统中,常采用梯度下降法实现神经网络权值的学习,有代表性的研究工作如文献[1-2]。

3.1 基于 RBF 神经网络的监督控制

3.1.1 RBF 监督控制

图 3.1 为基于 RBF 神经网络的监督控制系统,其控制思想为:初始阶段采用 PD 反馈控制,然后过渡到神经网络控制。在控制过程中,如出现较大的误差,则 PD 控制起主导作用,神经网络控制起调节作用。

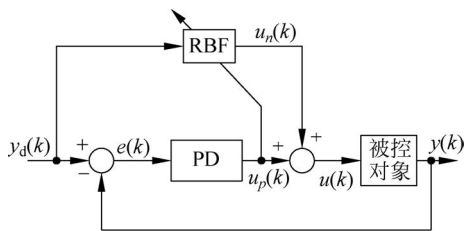


图 3.1 基于 RBF 神经网络的监督控制系统

设径向基向量为 $\mathbf{h} = [h_1, h_2, \dots, h_m]^T$, h_j 为高斯函数,则

$$h_j = \exp\left(-\frac{\|\mathbf{x}(k) - \mathbf{c}_j\|^2}{2b_j^2}\right) \quad (3.1)$$

其中, $i=1; j=1, 2, \dots, m$; $\mathbf{x}(k)$ 为 RBF 神经网络的输入; $\mathbf{c}_j = [c_{11}, c_{12}, \dots, c_{1m}]$; $\mathbf{b} = [b_1, b_2, \dots, b_m]^T$ 。

设权值向量为

$$\mathbf{w} = [w_1, w_2, \dots, w_m]^T \quad (3.2)$$

RBF 神经网络的输出为

$$u_n(k) = h_1 w_1 + \dots + h_j w_j + \dots + h_m w_m \quad (3.3)$$

其中, m 为隐含层节点的个数。

总控制输入为 $u(k) = u_n(k) + u_p(k)$, 误差指标为

$$E(k) = \frac{1}{2} [u_n(k) - u(k)]^2 \quad (3.4)$$

采用梯度下降法,网络权值学习算法为

$$\begin{aligned} \Delta w_j(k) &= -\eta \frac{\partial E(k)}{\partial w_j(k)} = \eta [u_n(k) - u(k)] h_j(k) \\ \mathbf{w}(k) &= \mathbf{w}(k-1) + \Delta \mathbf{w}(k) + \alpha [\mathbf{w}(k-1) - \mathbf{w}(k-2)] \end{aligned} \quad (3.5)$$

其中, $\eta \in [0, 1]$ 为学习速率; $\alpha \in [0, 1]$ 为动量因子。

3.1.2 仿真实例

设控制对象为

$$G(s) = \frac{1000}{s^3 + 87.35s^2 + 10470s}$$

取采样周期为 1ms, 对上述对象进行离散化, 可得

$$y(k) = -\text{den}(2)y(k-1) - \text{den}(3)y(k-2) + \text{num}(2)u(k-1) + \text{num}(3)u(k-2)$$

取神经网络的结构为 1-4-1, 理想跟踪指令 $y_d(k)$ 取幅值为 0.5 的大波信号, 网络输入为 $y_d(k)$, 网络的初始权值取 $[0, 1]$ 的随机数, 根据网络的输入范围, 高斯函数参数取 $\mathbf{c} = [-2 \quad -1 \quad 1 \quad 2]^T$, $b_j = 0.5$ 。取学习速率 $\eta = 0.30$, 动量因子 $\alpha = 0.05$ 。

仿真结果如图 3.2 和图 3.3 所示。RBF 监督控制的仿真程序为 chap3_1.m, 详见附录。

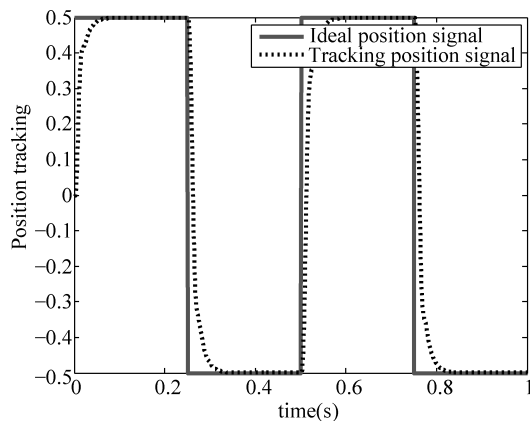


图 3.2 方波跟踪效果

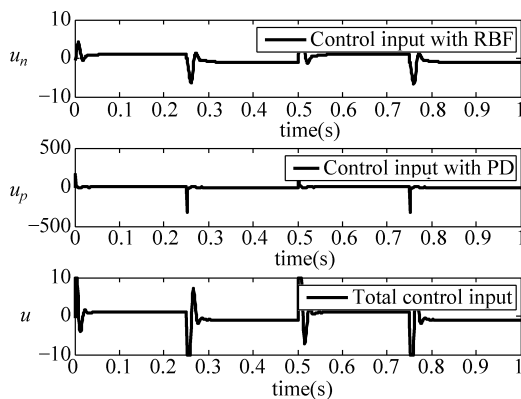


图 3.3 神经网络输入、PD 控制输入及总控制输入

3.2 基于 RBF 神经网络的模型参考自适应控制

3.2.1 控制系统设计

图 3.4 为基于 RBF 神经网络的模型参考自适应控制系统框图。

设理想跟踪指令为 $y_m(k)$, 则定义跟踪误差为

$$e(k) = y_m(k) - y(k) \quad (3.6)$$

网络权值学习误差指标为

$$E(k) = \frac{1}{2} e(k)^2 \quad (3.7)$$

控制输入为 RBF 神经网络的输出:

$$u(k) = h_1 w_1 + \cdots + h_j w_j + \cdots + h_m w_m \quad (3.8)$$

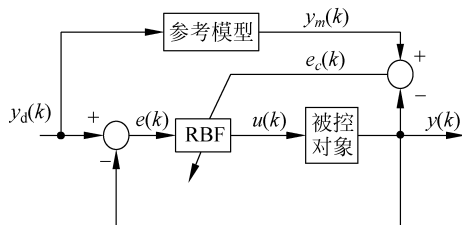


图 3.4 基于 RBF 神经网络的模型参考自适应控制系统

其中, m 为隐含层的节点个数; w_j 为节点的权值; h_j 为高斯函数的输出。

在 RBF 神经网络中, $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ 为网络输入, $\mathbf{h} = [h_1, h_2, \dots, h_m]^T$, h_j 为高斯函数:

$$h_j = \exp\left(-\frac{\|\mathbf{x} - \mathbf{c}_j\|^2}{2b_j^2}\right) \quad (3.9)$$

其中, $i=1, 2, \dots, n$; $j=1, 2, \dots, m$ 。 $b_j > 0$, $\mathbf{c}_j = [c_{j1}, \dots, c_{ji}, \dots, c_{jn}]$, $\mathbf{b} = [b_1, b_2, \dots, b_m]^T$ 。

设权值向量为

$$\mathbf{w} = [w_1, w_2, \dots, w_m]^T \quad (3.10)$$

由梯度下降法, 网络的学习算法为

$$\begin{aligned} \Delta w_j(k) &= -\eta \frac{\partial E(k)}{\partial w} = \eta e_c(k) \frac{\partial y(k)}{\partial u(k)} h_j \\ w_j(k) &= w_j(k-1) + \Delta w_j(k) + \alpha \Delta w_j(k) \end{aligned} \quad (3.11)$$

其中, η 为学习速率; α 为动量因子; $\eta \in [0, 1]$, $\alpha \in [0, 1]$ 。

同理可得

$$\begin{aligned} \Delta b_j(k) &= -\eta \frac{\partial E(k)}{\partial b_j} = \eta e_c(k) \frac{\partial y(k)}{\partial u(k)} \frac{\partial u(k)}{\partial b_j} \\ &= \eta e_c(k) \frac{\partial y(k)}{\partial u(k)} w_j h_j \frac{\|\mathbf{x} - \mathbf{c}_{ij}\|^2}{b_j^3} \end{aligned} \quad (3.12)$$

$$b_j(k) = b_j(k-1) + \eta \Delta b_j(k) + \alpha [b_j(k-1) - b_j(k-2)] \quad (3.13)$$

$$\begin{aligned} \Delta c_{ij}(k) &= -\eta \frac{\partial E(k)}{\partial c_{ij}} = \eta e_c(k) \frac{\partial y(k)}{\partial u(k)} \frac{\partial u(k)}{\partial c_{ij}} \\ &= \eta e_c(k) \frac{\partial y(k)}{\partial u(k)} w_j h_j \frac{x_i - c_{ij}}{b_j^2} \end{aligned} \quad (3.14)$$

$$c_{ij}(k) = c_{ij}(k-1) + \eta \Delta c_{ij}(k) + \alpha [c_{ij}(k-1) - c_{ij}(k-2)] \quad (3.15)$$

其中, $\frac{\partial y(k)}{\partial u(k)}$ 为 Jacobian 阵, 表征系统输出对控制输入的灵敏度。在学习算法中, $\frac{\partial y(k)}{\partial u(k)}$ 值

可采用差分求得, 不精确部分可通过权值的调整来修正。可用 $\frac{\Delta y(k)}{\Delta u(k)}$ 的正负号来代替

$\frac{\partial y(k)}{\partial u(k)}$, 这样可使算法更加简单。

3.2.2 仿真实例

取离散被控对象为

$$y(k) = [-0.10y(k-1) + u(k-1)] / [1 + y(k-1)^2]$$

其中, 采样周期为 $t_s = 1\text{ms}$, 参考模型为 $y_m(k) = 0.6y_m(k-1) + y_d(k)$, 理想跟踪指令为 $y_d(k) = 0.50\sin(2\pi k \times t_s)$ 。

取 RBF 神经网络的输入为 $y_d(k)$ 、 $e_c(k)$ 和 $y(k)$, 学习速率为 $\eta = 0.35$, 动量因子为 $\alpha = 0.05$ 。

根据网络的输入范围, 高斯函数参数值为 $\mathbf{c} = \begin{bmatrix} -3 & -2 & -1 & 1 & 2 & 3 \\ -3 & -2 & -1 & 1 & 2 & 3 \\ -3 & -2 & -1 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}^T$, $\mathbf{b} = [2, 2,$

$2, 2, 2, 2]^T$, 网络初始权值取 $[0, 1]$ 的随机值。

仿真结果如图 3.5 和图 3.6 所示。基于 RBF 神经网络的模型参考自适应控制程序为 chap3_2.m。

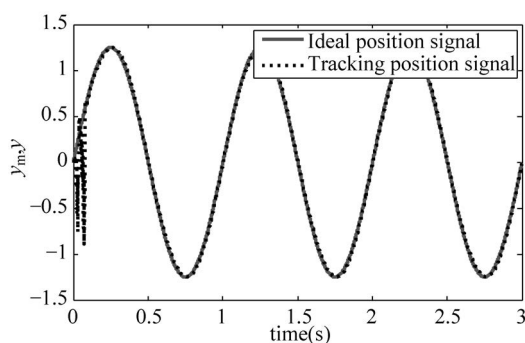


图 3.5 正弦跟踪

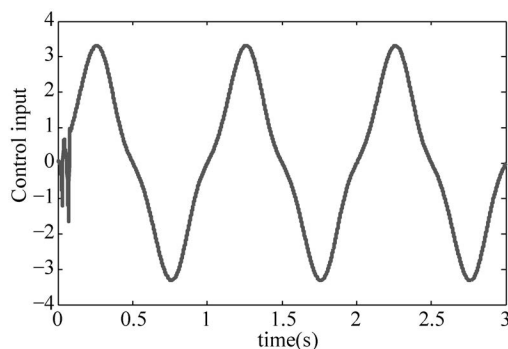


图 3.6 控制输入

3.3 RBF 神经网络自校正控制

3.3.1 系统描述

考虑被控对象：

$$y(k+1) = f[y(k)] + bu(k) \quad (3.16)$$

其中, u 和 y 分别为输入和输出, b 为已知实数。

若 $f(\cdot)$ 已知, 则根据确定性等价原则, 自校正控制算法为

$$u(k) = \frac{-f(\cdot) + y_d(k+1)}{b} \quad (3.17)$$

采用控制律式(3.17), 系统的输出 $y(k)$ 能精确地跟踪输入 $y_d(k)$ 。

3.3.2 RBF 控制算法设计

若 $f(\cdot)$ 未知, 则可通过在线训练神经网络辨识器, 得到 $f(\cdot)$ 的辨识值 $N\varphi(\cdot)$, 此时自校正控制算法为

$$u(k) = \frac{-N\varphi(\cdot) + y_d(k+1)}{b} \quad (3.18)$$

采用 RBF 神经网络可实现未知函数项 $f(\cdot)$ 的辨识。在 RBF 神经网络结构中, 取网络的输入为 $y(k)$, h_j 为网络第 i 个输入第 j 个结点高斯函数输出:

$$h_j = \exp \left[-\frac{\|y(k) - c_{1j}\|^2}{2b_j^2} \right] \quad (3.19)$$

其中, $i=1, j=1, \dots, m, b_j$ 为节点 j 的宽度参数, $b_j > 0, c_{ij}$ 为网络第 i 个输入第 j 个结点的中心点坐标值。

网络的权向量为 $\mathbf{W} = [w_1, w_2, \dots, w_m]^T$, RBF 神经网络的输出为

$$N\varphi(k) = \sum_{j=1}^m h_j w_j \quad (3.20)$$

其中, m 为 RBF 网络隐层神经元的个数。

辨识后, 对象的输出为

$$y_n(k) = N\varphi[y(k-1)] + bu(k-1) \quad (3.21)$$

神经网络调整的性能指标为

$$E(k) = \frac{1}{2} [y(k) - y_n(k)]^2 \quad (3.22)$$

采用梯度下降法调整网络的权值:

$$\Delta w_j(k) = -\eta \frac{\partial E(k)}{\partial w_j(k)} = \eta [y(k) - y_n(k)] h_j(k)$$

神经网络权值的调整过程为

$$\mathbf{W}(k) = \mathbf{W}(k-1) + \Delta \mathbf{W}(k) + \alpha [\mathbf{W}(k-1) - \mathbf{W}(k-2)] \quad (3.23)$$

其中, η 为学习速率, α 为动量因子。

由式(3.16)和式(3.21)可得

$$y(k) - y_n(k) = f[y(k-1)] - N\varphi[y(k-1)]$$

通过梯度下降法, 可实现 $t \rightarrow \infty$ 时, $E(k) \rightarrow 0$, $N\varphi[y(k-1)] \rightarrow f[y(k-1)]$, 从而实现未知函数 $f(\cdot)$ 的辨识。

3.3.3 仿真实例

被控对象为

$$y(k) = 0.8\sin[y(k-1)] + 15u(k-1)$$

其中, $f[y(k)] = 0.8\sin[y(k-1)]$ 。

输入信号为正弦信号 $y_d(k) = \sin(0.1\pi t)$ 。取 $y(k)$ 作为网络的输入, 网络隐含层神经元个数取 $m=5$, 网络结构为 1-5-1, 网络的初始权值每个值取 1.0, $b_j=5.0$ 。

采用控制律式(3.18), 网络权值学习参数为 $\eta=0.10$, $\alpha=0.05$ 。RBF 神经网络自校正控制程序为 chap3_3.m。仿真结果如图 3.7~图 3.9 所示。仿真程序为 chap3_3.m, 详见附录。

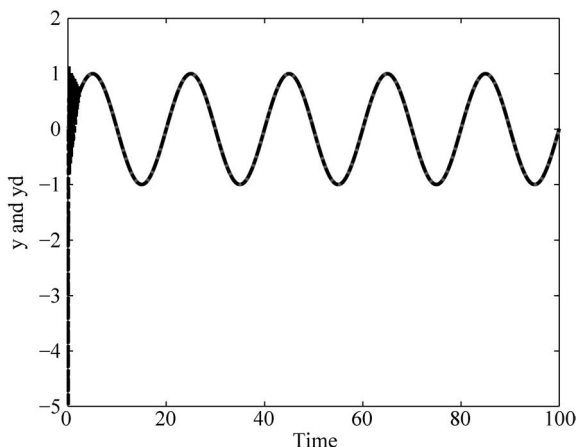
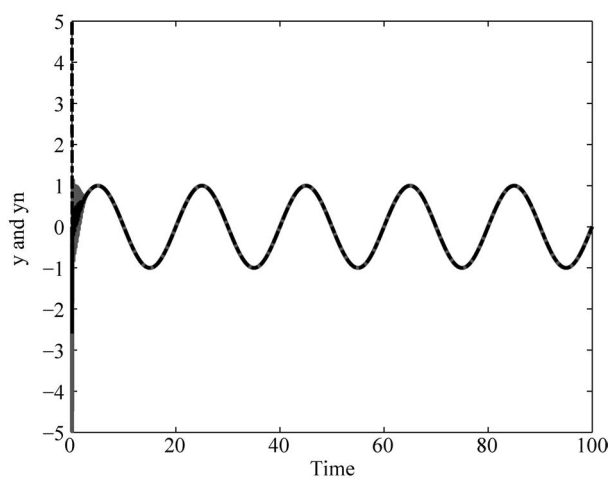
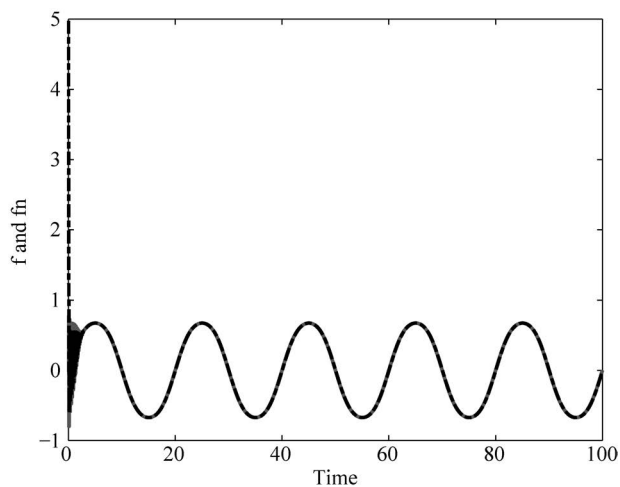


图 3.7 正弦位置跟踪

图 3.8 输出 y 及其逼近 y_n 图 3.9 $f(x, t)$ 及其辨识结果 $\hat{f}(x, t)$

附录 仿真程序

3.1.2 节的程序

RBF 监督控制仿真程序: chap3_1.m

```
% RBF Supervisory Control
clear all;
close all;

ts = 0.001;
sys = tf(1000, [1, 50, 2000]);
dsys = c2d(sys, ts, 'z');
[num, den] = tfdata(dsys, 'v');

y_1 = 0; y_2 = 0;
```

```

u_1 = 0; u_2 = 0;
e_1 = 0;

xi = 0;
x = [0, 0]';

b = 0.5 * ones(4, 1);
c = [-2 -1 1 2];
w = rand(4, 1);
w_1 = w;
w_2 = w_1;

xite = 0.30;
alfa = 0.05;

kp = 25;
kd = 0.3;
for k = 1:1:1000
    time(k) = k * ts;
    S = 1;
    if S == 1
        yd(k) = 0.5 * sign(sin(2 * 2 * pi * k * ts)); % Square Signal
    elseif S == 2
        yd(k) = 0.5 * (sin(3 * 2 * pi * k * ts)); % Sine Signal
    end

    y(k) = -den(2) * y_1 - den(3) * y_2 + num(2) * u_1 + num(3) * u_2;
    e(k) = yd(k) - y(k);

    xi = yd(k);

    for j = 1:1:4
        h(j) = exp(-norm(xi - c(:, j))^2 / (2 * b(j) * b(j)));
    end
    un(k) = w' * h';

    % PD Controller
    up(k) = kp * x(1) + kd * x(2);

    M = 2;
    if M == 1 % Only Using PID Control
        u(k) = up(k);
    elseif M == 2 % Total control output
        u(k) = up(k) + un(k);
    end

    if u(k) >= 10
        u(k) = 10;
    end
    if u(k) <= -10
        u(k) = -10;
    end

    % Update NN Weight
    d_w = -xite * (un(k) - u(k)) * h';
    w = w_1 + d_w + alfa * (w_1 - w_2);

    w_2 = w_1;
    w_1 = w;
    u_2 = u_1;

```

```

u_1 = u(k);
y_2 = y_1;
y_1 = y(k);

x(1) = e(k); % Calculating P
x(2) = (e(k) - e_1)/ts; % Calculating D
e_1 = e(k);
end
figure(1);
plot(time, yd, 'r', time, y, 'k:', 'linewidth', 2);
xlabel('time(s)'); ylabel('Position tracking');
legend('Ideal position signal', 'Tracking position signal');

figure(2);
subplot(311);
plot(time, un, 'k', 'linewidth', 2);
xlabel('time(s)'); ylabel('un');
legend('Control input with RBF');
subplot(312);
plot(time, up, 'k', 'linewidth', 2);
xlabel('time(s)'); ylabel('up');
legend('Control input with PD');
subplot(313);
plot(time, u, 'k', 'linewidth', 2);
xlabel('time(s)'); ylabel('u');
legend('Total control input');

```

3.2.2 节的程序

基于 RBF 神经网络的模型参考自适应控制: chap3_2.m

```

% Model Reference Adaptive RBF Control
clear all;
close all;

u_1 = 0;
y_1 = 0;
ym_1 = 0;

x = [0, 0, 0]';
c = [-3 -2 -1 0 1 2 3;
      -3 -2 -1 0 1 2 3;
      -3 -2 -1 0 1 2 3];
b = 2;
w = rand(1, 7);

xite = 0.35;
alfa = 0.05;
h = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]';

c_1 = c; c_2 = c;
b_1 = b; b_2 = b;
w_1 = w; w_2 = w;

ts = 0.001;
for k = 1:1:3000
    time(k) = k * ts;

    yd(k) = 0.50 * sin(2 * pi * k * ts);
    ym(k) = 0.6 * ym_1 + yd(k);

```

```

y(k) = (-0.1 * y_1 + u_1)/(1 + y_1^2); % Nonlinear plant

for j = 1:1:7
    h(j) = exp(-norm(x - c(:, j))^2/(2 * b^2));
end
u(k) = w * h;

ec(k) = ym(k) - y(k);
dyu(k) = sign((y(k) - y_1)/(u(k) - u_1));

d_w = 0 * w;
for j = 1:1:7
    d_w(j) = xite * ec(k) * h(j) * dyu(k);
end
w = w_1 + d_w + alfa * (w_1 - w_2);
% Return of parameters
u_1 = u(k);
y_1 = y(k);
ym_1 = ym(k);

x(1) = yd(k);
x(2) = ec(k);
x(3) = y(k);

w_2 = w_1; w_1 = w;
end
figure(1);
plot(time, ym, 'r', time, y, 'k', 'linewidth', 2);
xlabel('time(s)'); ylabel('ym, y');
legend('Ideal position signal', 'Tracking position signal');
figure(2);
plot(time, u, 'r', 'linewidth', 2);
xlabel('time(s)'); ylabel('Control input');

```

3.3.3 节的程序

RBF 神经网络自校正控制: chap3_3.m

```

clear all;
close all;
xite = 0.10;
alfa = 0.05;

w = ones(5, 1);
cij = [-2 -1 0 1 2];
bj = 15;
h = zeros(5, 1);

w_1 = w; w_2 = w_1;
u_1 = 0; y_1 = 0;
ts = 0.02;
for k = 1:1:5000
    time(k) = k * ts;
    yd(k) = sin(0.1 * pi * k * ts);

    % Practical Plant;
    f(k) = 0.8 * sin(y_1);
    b = 15;

```

```

y(k) = f(k) + b * u_1;

for j = 1:1:5
    h(j) = exp( - norm(y(k) - cij(:,j))^2/(2 * bj^2));
end

fn(k) = w' * h;
yn(k) = fn(k) + b * u_1;

e(k) = y(k) - yn(k);

d_w = 0 * w;
for j = 1:1:5
    d_w(j) = xite * e(k) * h(j);
end
w = w_1 + d_w + alfa * (w_1 - w_2);

u(k) = ( - fn(k) + yd(k))/b;

u_1 = u(k);
y_1 = y(k);

w_2 = w_1;
w_1 = w;
end
figure(1);
plot(time,yd,'r',time,y,'- .k','linewidth',2);
xlabel('Time');ylabel('y and yd');
figure(2);
plot(time,y,'r',time,yn,'- .k','linewidth',2);
xlabel('Time');ylabel('y and yn');
figure(3);
plot(time,f,'r',time,fn,'- .k','linewidth',2);
xlabel('Time');ylabel('f and fn');

```

参考文献

- [1] NORIEGA J R, WANG H. A direct adaptive neural network control for unknown nonlinear systems and its application[J]. IEEE Transactions on Neural Networks, 1998, 9(1): 27-34.
- [2] SUYKENS J A K, VANDEWALLE J P L, DEMOOR B L R. Artificial neural networks for modeling and control of nonlinear systems[M]. Boston: Kluwer Academic, 1996.
- [3] 刘金琨. 智能控制[M]. 2版. 北京: 电子工业出版社, 2012.