

第 3 章 使用图像丰富网页内容

图像是网页中最常用的元素之一，添加精美的图像可以大幅增强网页的视觉效果，令网页更加生动、多彩。在网页中恰当地使用图像，能够极大地吸引浏览者的注意力。因此，利用好图像，也是网页设计的关键。本章主要介绍在网页中插入图像、设置属性和网页图像的编辑等方法，通过对本章的学习，可以创建出精美的图文混排网页效果。

知识要点

- ◆ 网页中常用的图像格式
- ◆ 在网页中插入图像
- ◆ 设置图像属性
- ◆ 在网页中编辑图像
- ◆ 图文混排网页
- ◆ 创建翻转图像导航

实例展示



插入网页图像



创建图文混排网页



创建鼠标经过图像前



创建鼠标经过图像后

3.1 网页中常用的图像格式

网页中可以插入的图像格式通常有3种，即GIF、JPEG和PNG。目前GIF和JPEG文件格式的支持情况最好，大多数浏览器都可以查看它们。由于PNG文件具有较大的灵活性，并且文件较小，所以它对于几乎任何类型的网页图像都是适合的。但是Microsoft Internet Explorer和Netscape Navigator只能部分支持PNG图像的显示，所以建议使用GIF或JPEG格式文件，以满足更多人的需求。

3.1.1 GIF 格式

GIF是英文单词Graphic Interchange Format的缩写，即图像交换格式，文件最多可以使用256种颜色，最适合显示色调不连续或具有大面积单一颜色的图像，例如导航条、按钮、图标、徽标或其他具有统一色彩和色调的图像。

GIF格式的最大优点就是可以制作动态图像，可以将数张静态文件作为动画帧串联起来，转换成一段动画片段。

GIF格式的另一优点就是可以将图像以交错的方式在网页中呈现。所谓“交错显示”，就是当图像尚未下载完成时，浏览器会先以马赛克的形式将图像显示出来，让浏览者可以大致看出下载图像的内容。

3.1.2 JPEG 格式

JPEG是英文单词Joint Photographic Experts Group（联合图像专家组）的缩写，专门用来处理照

片图像。JPEG 的图像为每个像素提供了 24 位可用的颜色信息，从而提供了上百万种颜色。为了使 JPEG 文件便于应用，需要通过删除那些运算法则认为是多余的信息来压缩文件。JPEG 格式通常被归类为有损压缩，图像的压缩是以降低图像的质量为代价的。

3.1.3 PNG 格式

PNG 是英文单词 Portable Network Graphic 的缩写，即便携网络图像，文件格式是一种替代 GIF 格式 of 无专利权限制的格式，它包括对索引色、灰度、真彩色图像以及 alpha 通道透明的支持。PNG 是 Macromedia Fireworks 固有的文件格式，可保留所有原始图层、矢量、颜色和效果信息，并且在任何时候所有元素都可以被重新编辑，但是文件必须具有 .png 文件扩展名才能被 Dreamweaver 识别为 PNG 文件。

3.2 在网页中插入图像

前面介绍了网页中常见的 3 种图像格式，下面就来学习如何在网页中插入图像。在插入图像前，一定要有目的地选择图像，最好运用图像处理软件对图像进行美化，否则插入的图像可能会不美观。

3.2.1 插入普通图像

图像是网页构成中最重要的元素之一，美观的图像会为网站增添生命力，同时也会加深人们对网站的印象。下面通过如图 3-1 所示的实例讲述在网页中插入图像方法，具体操作步骤如下。



图 3-1

01 打开网页文档，如图 3-2 所示。



图 3-2

02 将光标置于要插入图像的位置，执行“插入”|images 命令，弹出“选择图像源文件”对话框，在该对话框中选择图像 tu.jpg，如图 3-3 所示。

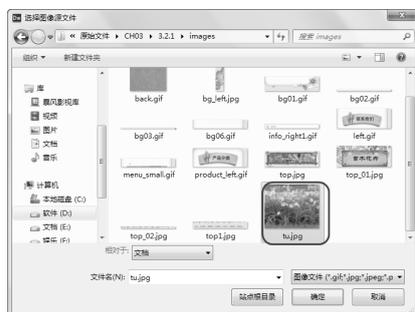
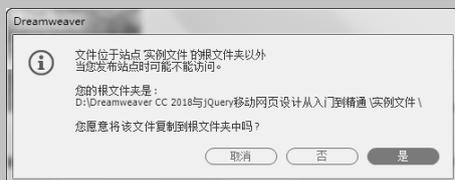


图 3-3

03 单击“确定”按钮，插入图像，如图 3-4 所示。

★ 提示 ★

如果选中的文件不在本地网站的根目录下，则弹出如下图所示的对话框，系统要求用户复制图像文件到本地网站的根目录，单击“是”按钮，此时会弹出“拷贝文件为”对话框，让用户选择文件的存放位置，可选择根目录或根目录下的任何文件夹，这里建议新建一个名称为images的文件夹，今后可以把网站中的所有图像都放入该文件夹中。



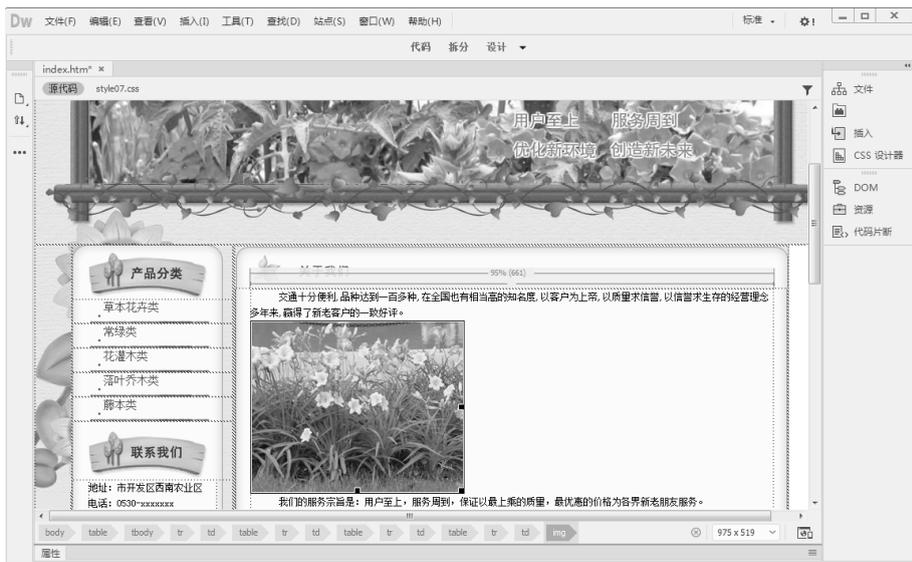


图 3-4

★ 高手支招 ★

使用以下方法也可以插入图像。

- 执行“窗口”|“资源”命令，打开“资源”面板，在该面板中单击按钮，展开图像文件夹，选定图像文件，然后拖至网页中合适的位置。
- 单击HTML插入栏中的按钮，弹出“选择图像源文件”对话框，在该对话框中选择需要的图像文件。

3.2.2 插入鼠标经过图像

“鼠标经过图像”就是，在浏览器中查看网页时，当鼠标指针经过图像时，该图像就会变成另外一幅图像；当鼠标移开时，该图像又会恢复原来的图像。这种效果在 Dreamweaver 中可以非常方便地做出来。

鼠标未经过图像时的效果如图 3-5 所示，当光标经过图像时的效果如图 3-6 所示，具体操作步骤如下。

01 打开网页文档，如图 3-7 所示。



图 3-5



图 3-6



图 3-7

02 将光标置于插入鼠标经过图像的位置，执行“插入”|HTML|“鼠标经过图像”命令，弹出“插入鼠标经过图像”对话框，如图 3-8 所示。

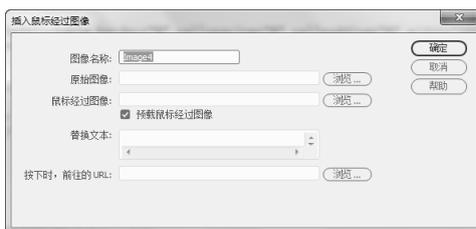


图 3-8

★ 知识要点 ★

“插入鼠标经过图像”对话框中可以进行如下设置。

- 图像名称：设置鼠标经过图像的名称。
- 原始图像：鼠标经过图像的原始图像，在其后的文本框中输入此原始图像的路径，或单击“浏览”按钮，打开“原始图像”对话框，在该对话框中选择图像。
- 鼠标经过图像：用来设置鼠标经过图像时，原始图像替换成的图像。
- 预载鼠标经过图像：选中该复选框，网页打开时就预下载替换图像到本地硬盘。当鼠标经过图像时，能迅速切换到替换图像；如果取消该选项，当鼠标经过该图像时才会下载替换图像，效果可能会出现不连贯的现象。
- 替换文本：用来设置图像的替换文本，当图像不显示时，显示这个替换文本。
- 按下时，前往的URL：用来设置鼠标经过图像应用的超链接。

★ 提示 ★

在HTML插入栏的菜单中执行“鼠标经过图像”命令，弹出“插入鼠标经过图像”对话框，也可以插入鼠标经过图像。

03 单击“原始图像”文本框右侧的“浏览”按钮，在弹出的“原始图像：”对话框中选择相应的图像，如图 3-9 所示，单击“确定”按钮。



图 3-9

04 单击“鼠标经过图像”文本框右侧的“浏览”按钮，在弹出的“鼠标经过图像：”对话框中选择相应的图像，如图 3-10 所示。

05 单击“确定”按钮，如图 3-11 所示。

06 单击“确定”按钮，插入鼠标经过图像，如图 3-12 所示。



图 3-10

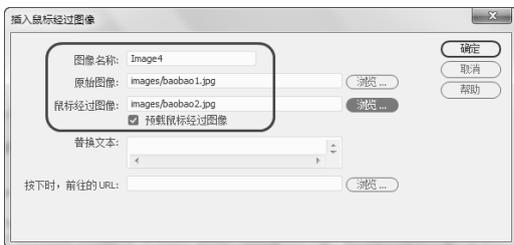


图 3-11

★ 提示 ★

在插入鼠标经过图像时，如果不为该图像设置链接，Dreamweaver将在HTML源代码中插入一个空链接#，该链接上将附加鼠标经过的图像行为，如果将该链接删除，鼠标经过图像将不起作用。

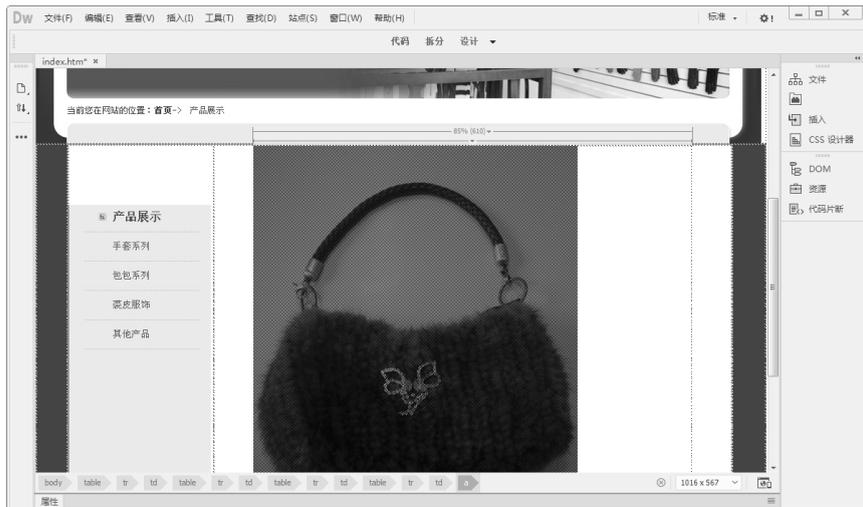


图 3-12

07 保存文档，按 F12 键在浏览器中预览，鼠标未经过图像时的效果如图 3-5 所示，鼠标经过图像时的效果如图 3-6 所示。

3.3 设置图像属性

插入图像后，如果图像的大小和位置不合适，还需要对图像的属性进行相应的调整，如大小、位置和对齐方式等。

3.3.1 调整图像大小

选择插入的图像，在“属性”面板中的“宽”和“高”文本框中输入具体的图像大小，如图 3-13 所示。

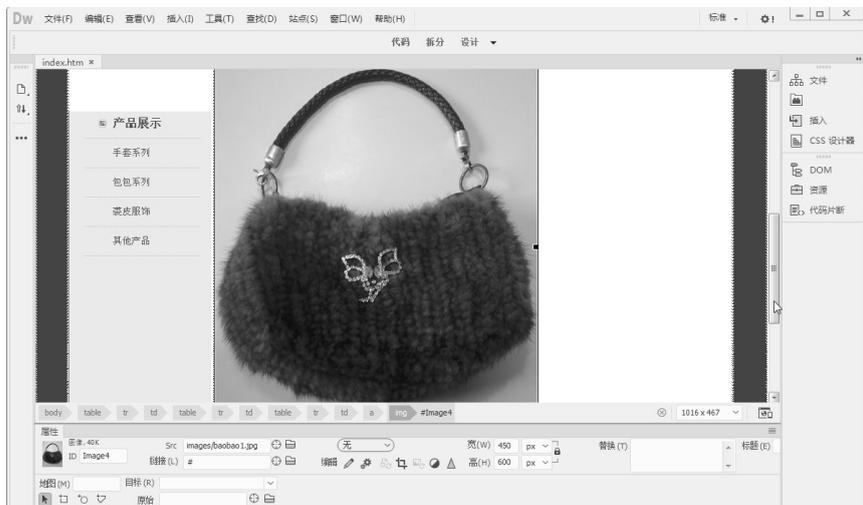


图 3-13

★ 知识要点 ★

图像“属性”面板中可以进行如下设置。

- 宽和高：以像素（PX）为单位设定图像的宽度和高度，当在网页中插入图像时，Dreamweaver会自动使用图像的原始尺寸，还可以使用以下单位指定图像大小的单位：点、英寸、毫米和厘米。在HTML源代码中，Dreamweaver将这些单位转换为像素。
- Src：指定图像的具体路径。
- 链接：为图像设置超链接。可以单击按钮选择要链接的文件，或直接输入URL路径。
- 目标：设置链接时的目标窗口或框架，在其下拉列表中包含4个选项。
 - » `_blank`：将链接的对象在一个未命名的新浏览器窗口中打开。
 - » `_parent`：将链接的对象在含有该链接的框架的父框架集或父窗口中打开。
 - » `_self`：将链接的对象在该链接所在的同一个框架或窗口中打开。`_self`是默认选项，通常不需要指定。
 - » `_top`：将链接的对象在整个浏览器窗口中打开，因而会替代所有框架。
- 编辑：启动“外部编辑器”首选参数中指定的图像编辑软件，并使用该图像编辑软件打开选定的图像。
 - » 编辑：启动外部图像编辑器编辑选中的图像。
 - » 编辑图像设置：弹出“图像预览”对话框，在该对话框中可以对图像进行设置。
 - » 重新取样：将“宽”和“高”的值重新设置为图像的原始大小，调整所选图像大小后，此按钮显示在“宽”和“高”文本框的右侧。如果没有调整过图像的大小，该按钮不会显示。
 - » 裁剪：修剪图像的大小，从所选图像中删除不需要的区域。
 - » 亮度和对比度：调整图像的亮度和对比度。
 - » 锐化：调整图像的清晰度。
- 地图名称和热点工具：标注和创建客户端图像地图。
- 替换：图片的注释。当浏览器不能正常显示图像时，便在图像的位置用这个注释代替图像。
- 原始：指定在载入主图像之前应该载入的图像。

3.3.2 设置图像对齐方式

选择图像并右击，在弹出的快捷菜单中选择图像的对齐方式，如图 3-14 所示。对齐后的效果，如图 3-15 所示。



图 3-14



图 3-15

3.4 在网页中编辑图像

裁剪、调整亮度/对比度和锐化等一些辅助性的图像编辑功能不用离开 Dreamweaver 就能够完成。有了这些简单的图像处理工具，在编辑网页图像时就轻松多了，不需要打开其他图像编辑软件进行处理，从而大幅提高工作效率。

3.4.1 裁剪图像

裁剪图像的具体操作步骤如下。

01 选中图像，打开“属性”面板，在该面板中单击“编辑”右侧的“裁剪”按钮，如图 3-16 所示。

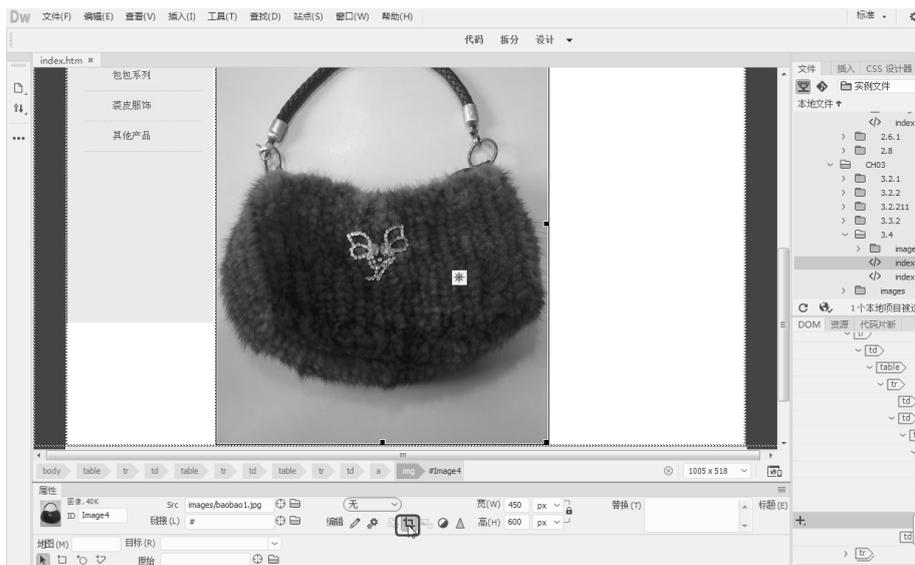


图 3-16

02 弹出 Dreamweaver 提示对话框，如图 3-17 所示。

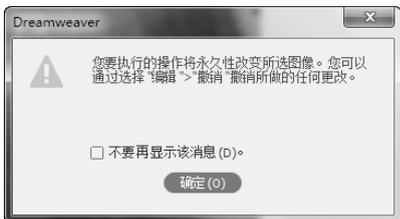


图 3-17

03 单击“确定”按钮，在图像上出现裁剪的控制点，如图 3-18 所示，调整大小后，双击图像，即可裁剪图像。

★ 提示 ★

使用 Dreamweaver 裁剪图像时，会直接更改磁盘上的源图像文件，因此，可能需要备份图像文件，以在需要恢复图像时使用。

在退出 Dreamweaver 或在外部图像编辑软件中编辑该文件之前，可以撤销“裁剪”命令的效果。

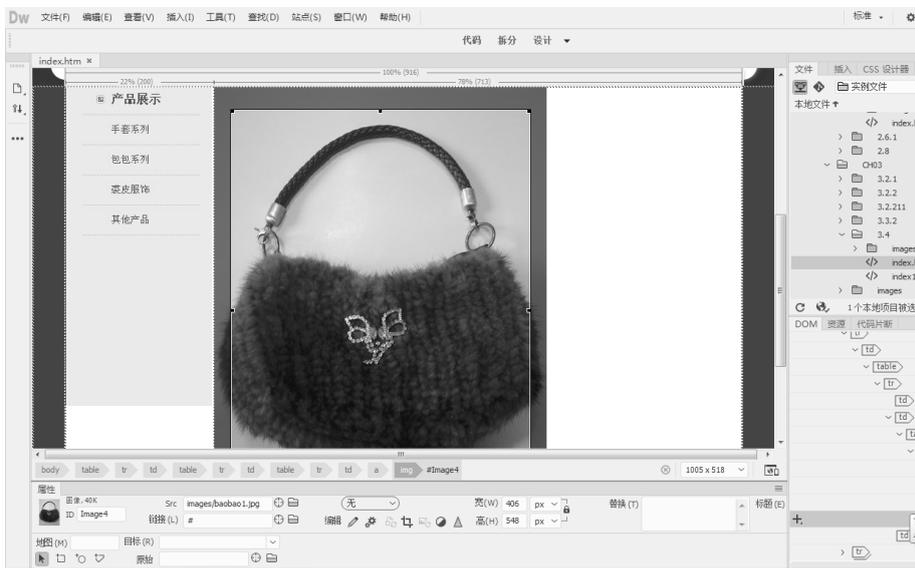


图 3-18

3.4.2 重新取样图像

重新取样可以添加或减少已调整大小的 JPEG 和 GIF 图像文件中的像素，并与原始图像的外观尽可能匹配，对图像重新取样会减小图像文件的大小，并提高图像的下载性能。在“属性”面板中单击“重新取样”按钮，如图 3-19 所示。

3.4.3 调整图像的亮度和对比度

图像“属性”面板中的“亮度和对比度”按钮用于调整图像的亮度和对比度，具体操作步骤如下。

01 选中图像，在图像“属性”面板中单击“编辑”右侧的“亮度和对比度”按钮，如图 3-20 所示。

02 弹出“亮度/对比度”对话框，在该对话框中拖动“亮度”和“对比度”滑块到合适的位置，如图 3-21 所示。

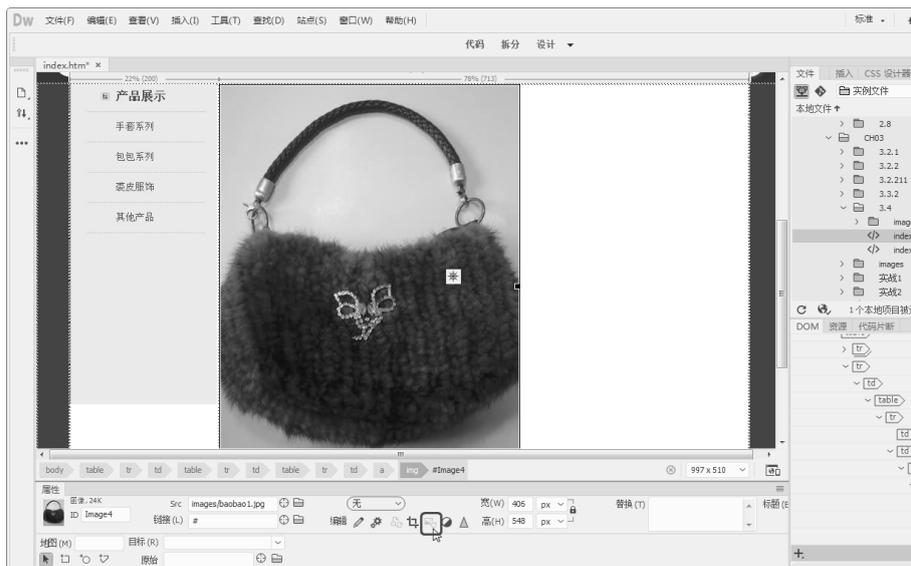


图 3-19

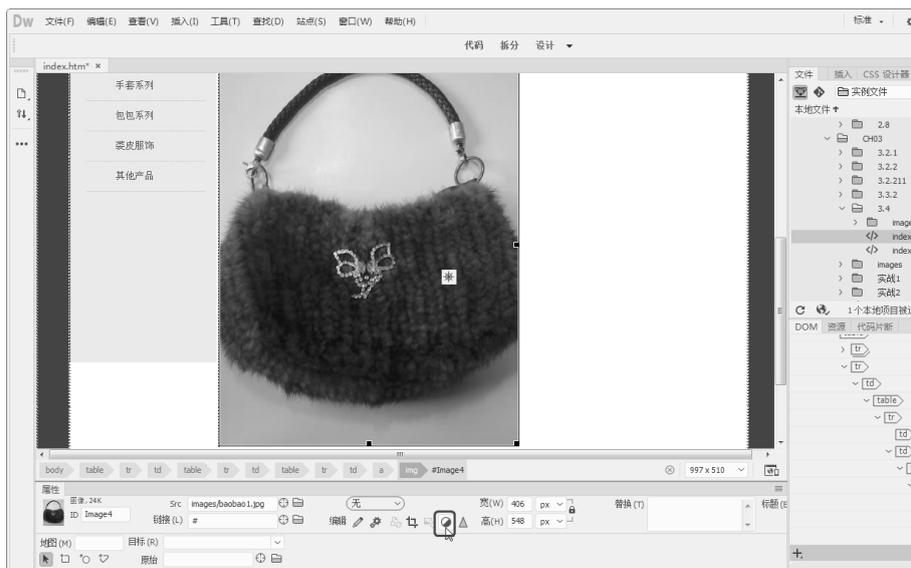


图 3-20

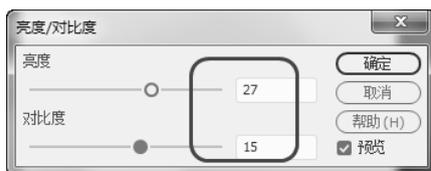


图 3-21

03 调整“亮度”和“对比度”后，单击“确定”按钮，效果如图 3-22 所示。

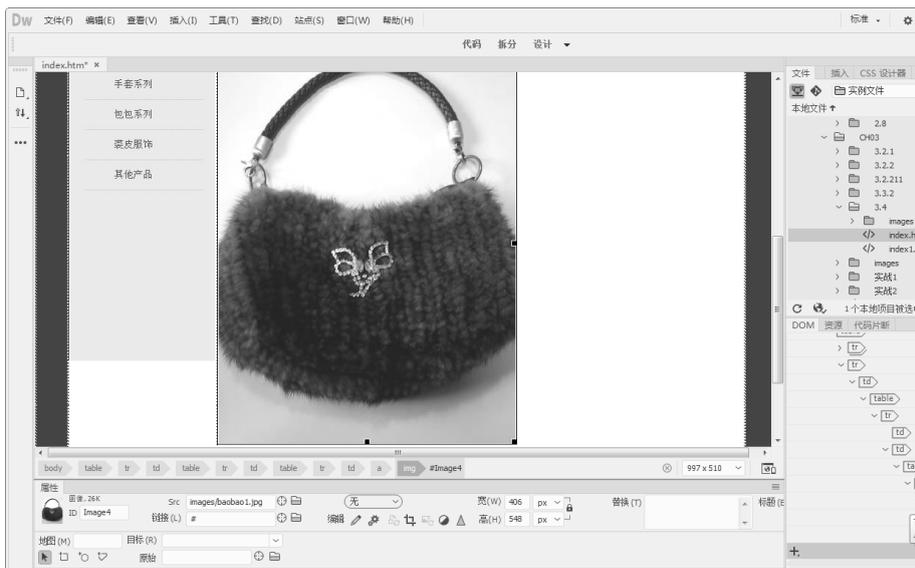


图 3-22

★ 提示 ★

在“亮度/对比度”对话框中向左拖动滑块可以降低亮度和对比度；向右拖动滑块可以增加亮度和对比度，其取值范围在-100~+100，常用的取值0为最佳。

3.4.4 锐化图像

锐化将增加图像边缘像素的对比度，从而增加图像的清晰度和锐度，在 Dreamweaver 中锐化图像的具体操作步骤如下。

01 选中要锐化的图像，单击“属性”面板中的“锐化”按钮，如图 3-23 所示。

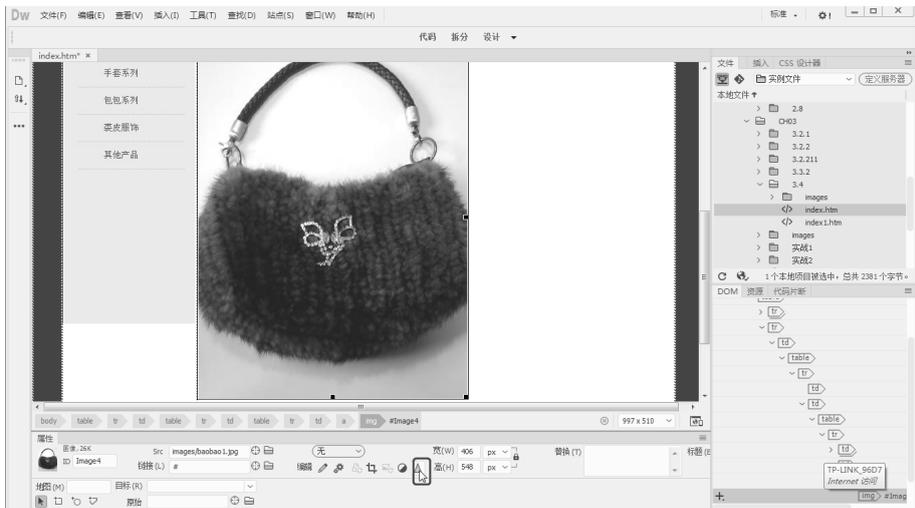


图 3-23

02 弹出“锐化”对话框，在该对话框中将“锐化”设置为6，如图3-24所示。

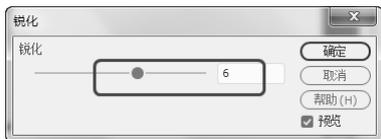


图 3-24

03 单击“确定”按钮，即可锐化图像，如图3-25所示。

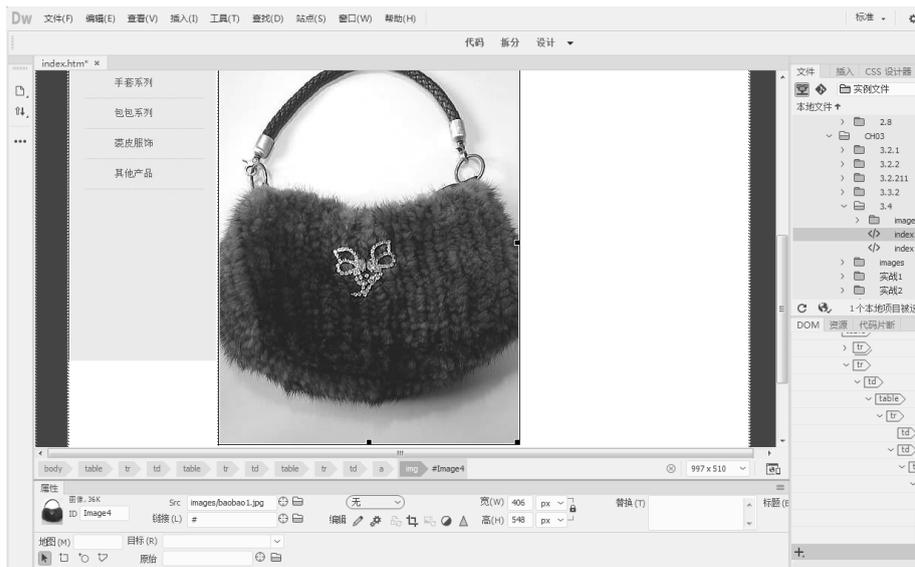


图 3-25

★ 提示 ★

只能在保存页面之前撤销“锐化”命令的效果，并恢复到原始图像状态。页面一旦保存，对图像所做的更改将无法恢复。

3.5 综合实战

本章主要讲述了如何在网页中插入图像、设置图像属性、在网页中简单编辑图像和插入其他图像元素等的方法，下面通过实例重温以上所学到的知识。

实战 1——创建图文混排网页

文字和图像是网页中最基本的元素，在网页中插入图像会使网页更加生动、形象。创建如图3-26所示的图文混排效果的具体操作步骤如下。



图 3-26

★ 指点迷津 ★

如何使文字和图片内容共处？

在Dreamweaver中，图片对象需要独占一行，所以，文字内容只能在与其平行的一行位置上。那么，怎么样才可以让文字围绕着图片显示呢？此时需要选中图片并右击，在弹出的快捷菜单中执行“对齐”|“右对齐”命令，这时会发现文字已均匀地排列在图片的右侧了。

01 打开网页文档，如图 3-27 所示。



图 3-27

02 将光标置于要插入图像的位置，执行“插入”|Image 命令，弹出“选择图像源文件”对话框，在该对话框中选择图像 tu.jpg，如图 3-28 所示。



图 3-28

03 单击“确定”按钮，插入图像，如图 3-29 所示。



图 3-29

04 选中插入的图像并右击，在弹出的快捷菜单中执行“对齐”|“右对齐”命令，如图 3-30 所示。



图 3-30

★ 高手支招 ★

修改图像的高度和宽度的值可以改变图像的显示尺寸，但是这并不能改变图像下载所用的时间，因为浏览器是先将图像数据下载，然后再改变图像尺寸。要想缩短图像下载所需要的时间并使图像无论什么时候都显示相同的尺寸，建议在图像编辑软件中，重新处理该图像，这样得到的效果是最好的。

05 保存文档，按 F12 键在浏览器中预览，效果如图 3-26 所示。

实战 2——创建翻转图像导航

导航栏一般由一组图像组成，这些图像的显示内容随鼠标的操作而变化。导航栏可以为页面和文件之间移动提供一条简捷的途径。创建鼠标经过图像导航的方法非常简单，鼠标未经过导航栏时的效果如图 3-31 所示，鼠标经过导航栏时的效果如图 3-32 所示，具体操作步骤如下。

01 打开网页文档，如图 3-33 所示。

02 将光标置于要插入鼠标经过图像导航栏的位置，执行“插入”|HTML|“鼠标经过图像”命令，弹出“插入鼠标经过图像”对话框，如图 3-34 所示。



图 3-31



图 3-32



图 3-33



图 3-34

03 在该对话框中单击“原始图像”右侧的“浏览”按钮，弹出“原始图像：”对话框，在该对话框中选择 1.jpg 文件，如图 3-35 所示。



图 3-35

04 单击“确定”按钮，并在“插入鼠标经过图像”对话框中单击“鼠标经过图像”右侧的“浏览”按钮，在弹出的“鼠标经过图像：”对话框中选择 shouye.jpg 图像文件，如图 3-36 所示。

05 单击“确定”按钮，添加到“鼠标经过图像”文本框中，如图 3-37 所示。



图 3-36

★ 提示 ★

组成鼠标经过图像的两幅图像必须具有相同的大小；如果两幅图像的大小不同，Dreamweaver会自动将第二幅图像的大小调整为与第一幅图像同样的大小。

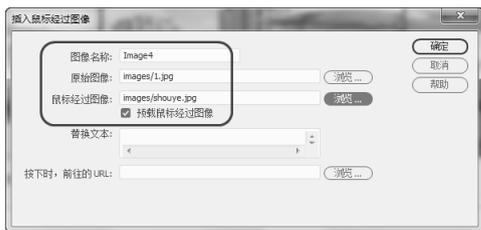


图 3-37

06 单击“确定”按钮，插入鼠标经过图像导航栏，如图 3-38 所示。



图 3-38

07 用同样的步骤在其他的单元格中插入导航栏图像，如图 3-39 所示。



图 3-39

08 保存文档，鼠标未经过导航栏时的效果如图 3-32 所示，鼠标经过导航栏时的效果如图 3-33 所示。