

# 第5章

## 处理多媒体素材

### 本章学习内容

- (1) 文本的插入与属性设置；
- (2) 图像的插入与编辑；
- (3) 在网页中应用音频；
- (4) 在网页中插入视频；
- (5) 鼠标经过图像的效果；
- (6) 插入日期和时间、特殊符号和水平线。

完成本章的学习需要大约 2 小时，相关资源获取方式见前言。

### 知识点

插入文本	使用列表项	插入并编辑图像
添加音频	插入视频	插入和更新日期
向字体列表添加 Edge 和 Web 字体	插入水平线和特殊字符	制作鼠标经过图像效果
插入其他元素		

### 本章案例介绍

#### 范例

本章范例是一个关于钢琴演奏的案例，该案例主要运用 Div+CSS 布局，并在其中插入了相关音频和视频素材。通过范例的学习，掌握在网页中处理多媒体素材的方法，如图 5.1 所示。

#### 模拟案例

本章模拟案例是一个关于茶道的网站，通过模拟练习进一步熟悉对多媒体素材的应用，如图 5.2 所示。



图 5.1



图 5.2

## 5.1 预览完成的范例

(1) 右击“lesson05/范例/05complete”文件夹中的 index.html 文件,在打开方式中选择已安装的浏览器对 index.html 文件进行浏览,如图 5.1 所示。

(2) 关闭预览窗口。

(3) 可以用 Dreamweaver CC 2018 打开源文件进行预览,在菜单栏中选择“文件”→“打开”按钮。选择“lesson05/范例/05complete”文件夹中的“index.html”文件,并单击“打开”按钮,切换到“实时视图”查看页面。

## 5.2 在网页中插入文本

文本是网页中最基本的元素,是传递网页信息的重要媒介,也是网页中必不可少的内容。在制作网页时,文本的设计是否合理将直接影响整个网页的美观程度。



视频讲解

### 5.2.1 插入文本

在 Dreamweaver CC 2018 中插入文本有以下几种方法:

(1) 将光标定位到文档窗口中需要插入文本的位置,然后直接输入文字内容即可。

(2) 在其他的应用程序中复制所需要的文本内容,然后在 Dreamweaver 文档窗口中将光标放置到要插入文本的位置,执行“编辑”→“粘贴”或“选择性粘贴”命令,或者在要插入文本的位置右击,在弹出的快捷菜单中选择“粘贴”或“选择性粘贴”命令。当使用“粘贴”命令从其他应用程序粘贴文本时,可在“首选项”面板中设置粘贴首选参数作为默认选项。使用“选择性粘贴”命令时,可以指定所粘贴文本的格式,如图 5.3 所示。例如,如果要将 Microsoft Word 文档中的文本复制粘贴到 Dreamweaver 文档中,但是想要去掉所有格式设置,以便能够向所粘贴的文本应用自己的 CSS 样式表,可以在 Word 文档中选择文本,将其复制到剪贴板,然后在 Dreamweaver 中使用“选择性粘贴”命令实现只粘贴文本的功能。

**注意:** 在代码视图中,Ctrl+V(Windows)和 Command+V(Macintosh)始终仅粘贴文本(无格式)。

(3) 执行“文件”→“导入”命令导入文本文件,如 XML 或表格式数据。



图 5.3

(4) 从支持文本拖放功能的应用程序中,直接将需要的文本内容拖放到 Dreamweaver 的文档窗口。

## 5.2.2 设置文本属性

为了使文本与网页中的其他元素相协调,使整个网页看起来更加的精美,就要设置文本属性。打开“属性”面板,Dreamweaver CC 2018 的“属性”面板包含 HTML 和 CSS 两个界面,系统默认打开的是 HTML“属性”面板,如图 5.4 所示。



视频讲解



图 5.4

### 1. HTML“属性”面板

HTML“属性”面板中各个选项的功能介绍如下。

- 格式：设置所选文本的段落样式,该选项包含段落格式、标题格式和预先格式化的格式。
- ID：标识字段,为所选内容分配一个 ID。如果已经声明过 ID,则该下拉列表中 will 列出文档中所有未使用的已声明 ID。
- 类：显示当前应用于所选文本的类样式。如果对所选内容没有应用过任何样式或应用了多个样式,则该菜单将显示“无”。
- 链接：为所选文本创建超文本链接。选中需要添加超链接的对象,单击浏览文件按钮 浏览站点中的文件,或直接键入 URL,或者将指向文件图标 拖动到文件面板中要链接的文件。
- 标题：为超级链接指定文本工具提示,即在浏览器中浏览网页时,当鼠标指针移到链接上时显示的提示文本。
- 目标：用于指定将链接文档加载到哪个框架或窗口。\_blank 是将链接文件加载到一个新的、未命名的浏览器窗口;\_parent 是将链接文件加载到该链接所在框架的父框架集或父窗口中,如果包含链接的框架不是嵌套的,则链接文件加载到整个浏

览器窗口中；\_self 是将链接文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的,因此通常不需要指定它；\_top 是将链接文件加载到整个浏览器窗口,从而删除所有框架。

**注意：**将光标放置在链接对象上时,“标题”和“目标”按钮才变为可用。



图 5.5

- 页面属性：单击此按钮将弹出页面属性对话框,对页面属性进行设置。
- 列表项目：将光标放置在任意列表位置,该按钮才可用,单击该按钮将弹出“列表属性”设置窗口,如图 5.5 所示。
- **B**：将所选文本的字体设置为粗体。
- **I**：将所选文本的字体设置为斜体。
- ：项目列表,为所选文本创建无序列表。
- ：编号列表,为所选文本创建有序列表。

- ：删除内缩区块,删除文本右缩进。
- ：内缩区块,使文本右缩进。

## 2. CSS“属性”面板

在“属性”面板上单击 CSS 按钮切换到 CSS“属性”面板,如图 5.6 所示。



图 5.6

CSS“属性”面板中各个选项的功能介绍如下：

- 目标规则：显示当前选中文本已应用的规则,或在 CSS 面板中正在编辑的规则。使用目标规则下拉列表可以创建新的 CSS 规则、新的内联样式或将现有类应用于所选文本。

**注意：**在创建 CSS 内联样式时,Dreamweaver 会将样式属性代码直接添加到页面的 body 部分。

- 编辑规则：单击该按钮可以打开目标规则的 CSS 规则定义对话框。
- CSS 和设计器：单击该按钮可以打开 CSS 设计器面板,并在面板中显示目标规则的属性。
- 字体：设置目标规则的字体。
- 大小：设置目标规则的字体大小。
- ：设置目标规则中的字体颜色。单击该按钮打开 Web 调色板选取颜色即可,或直接在相邻的文本框中输入十六进制值(例如,#FFFFFF 表示白色)。

**注意：**“字体”“大小”“文本颜色”“粗体”“斜体”和“对齐”属性始终显示应用于文档窗口中当前所选内容的规则的属性。在更改其中的任何属性时,都将会影响目标规则。

下面通过一个实例来介绍如何设置文本属性,步骤如下。

(1) 在 Dreamweaver 中新建一个文档,切换到“设计”视图,然后在文档窗口中竖排输入文本内容“中国地理区划 东北 黑龙江省 吉林省 辽宁省 华东 上海市 江苏省 浙江省 安徽省……”,如图 5.7 所示。

(2) 调整字体样式、大小以及字体颜色,在“CSS 属性”面板中,单击“字体”下拉按钮,选择“管理字体”,打开如图 5.8 所示的对话框,切换到“自定义字体堆栈”选项卡,然后在“可用字体”列表中选择“华文行楷”,然后单击按钮 ,即可将字体添加到字体列表中,如图 5.9 所示,单击“完成”按钮关闭对话框,添加字体完毕。选中所有文本内容,在“字体”下拉列表框中选择“华文行楷”;在“大小”下拉列表框中选择 14px;单击“颜色”按钮 ,设置字体颜色为 #081F68。此时文本效果如图 5.10 所示。

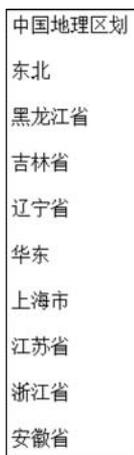


图 5.7



图 5.8



图 5.9

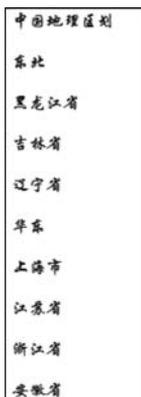


图 5.10



图 5.11

(3) 选中文字“中国地理区划”,在“HTML 属性”面板中,单击“格式”下拉按钮,在下拉列表框中选择“标题 1”。

(4) 下面为页面添加背景图片,在“CSS 属性”面板单击“编辑规则”,打开 CSS 设计器面板,单击“添加 CSS 源”按钮,在弹出的下拉列表中选择“在页面中定义”,然后单击“添加选择器”按钮,添加选择器 body。切换到“属性”面板的“背景”类别,设置背景图像为“5.2.2 设置文本属性”文件夹中的 China.jpg,图像的水平位置为居中,垂直位置为居中。最终效果如图 5.11 所示。

### 5.2.3 创建列表项

在设计网页时,通常需要对同级或不同级的多个项目进行排列,以显示多个项目之间的层次关系,这样可以使网页的文本内容显得更有条理,更加工整直观。在 Dreamweaver 中,可以创建两种类型的列表:项目列表和编号列表。列表还可以嵌套,嵌套列表是包含其他列表的列表。

#### 1. 插入项目列表

项目列表也被称作无序列表,即项目之间没有顺序规定。项目列表的项目默认使用项目符号,也就是黑色圆点来进行标记。

下面利用上一个案例“5.2.2 设置文本属性.html”来展示在文档中插入项目列表的步骤。

(1) 在 Dreamweaver 中打开案例“5.2.2 设置文本属性.html”。

(2) 选中除“中国地理区划”以外的其他文本内容,单击“属性”面板中的“项目列表”按钮 ,则所有项目左边都会出现黑色圆点符号●,如图 5.12 所示。

(3) 选中“黑龙江省”至“辽宁省”3 项,单击“属性”面板中的“缩进”按钮,使它们向右缩进,则这 3 项的左边的●符号变成了○符号,表示它们是列表的第二层,同理设置其他项,最终效果如图 5.13 所示。



图 5.12



图 5.13

(4) 将文档另存为“5.2.3 插入项目列表.html”。

#### 2. 插入编号列表

编号列表也被称作有序列表,列表项目按照数字或字母等顺序进行排列。

设置编号列表的方法同设置项目列表的方法一致,继续使用上例,步骤如下。

(1) 在 Dreamweaver 中打开案例“5.2.2 设置文本属性.html”。



视频讲解

(2) 选中除“中国地理区划”以外的其他文本内容,单击“属性”面板中的“编号列表”按钮 ,则所有项目左边都会出现数字序号,如图 5.14 所示。



图 5.14

(3) 选中“黑龙江省”至“辽宁省”3项,单击“属性”面板中的“缩进”按钮,使它们向右缩进,则这3项的左边会按顺序加入数字,表示它们是列表的第二层,同理设置其他项,最终效果如图 5.15 所示。

(4) 将文档另存为“5.2.3 插入编号列表. html”。

### 3. 项目列表和编号列表混排

(1) 打开之前保存的“5.2.3 插入编号列表. html”文档。

(2) 选中“黑龙江省”至“辽宁省”3项,单击“属性”面板中的“项目列表”按钮,则这3项左边的数字将变成项目符号,同理设置其他项,最终效果如图 5.16 所示。



图 5.15



图 5.16

(3) 将文档另存为“5.2.3 项目列表和编号列表混排. html”。

**注意:** 编号列表的结果是带有前后顺序之分的编号,如果插入和删除一个列表项,编号会自动调整。

## 5.3 在网页中插入图像

一个好的网页除了文本之外,还应该用合适的图像来进行点缀和渲染,图像是网页中最重要的元素之一,在网页中插入适当的制作精良的图像可以大大增强网页的美观性,使网页更加生动,从而吸引浏览者的眼球,并且可以反映出网站的主题。

### 5.3.1 网页中常用的图像格式

图像有很多种格式,如 GIF、JPEG、PNG、BMP、TIF 等,但网页中通常使用 GIF、JPEG 和 PNG 3 种格式。其中使用最多的是 GIF 和 JPEG 格式,因为这两种文件格式的支持情况最好,在大多数浏览器中均可查看。

#### 1. GIF 格式

GIF(Graphics Interchange Format,图像交换格式)采用无损压缩(在压缩过程中不丢失图像的质量)的算法进行图像压缩处理,使图形文件所占的存储空间大大减少,并基本保

持了图片的原貌。该格式支持的颜色最多只能达到 256 色,在网页制作中适用于显示一些色调不连续或大面积单色区域的图像。另外,GIF 格式图像还可以做成透明形式和动画形式。

## 2. JPEG 格式

JPEG 是由 Joint PhotoGraphic Experts Group(联合图像专家组)制定的图像压缩格式,它采用有损压缩来减小图片文件的大小,压缩比越高,图像质量损失越大。该格式支持 24 位真彩色,但不支持透明背景色,这种格式的图像文件能够保存数百万种颜色,适用于摄影或一些具有连续色调的图像。

## 3. PNG 格式

PNG 是 Portable Network Graphic(可移植网络图形)的缩写,它是一种替代 GIF 格式的无专利权限制的格式,它包括对索引色、灰度、真彩色图像以及 alpha 通道透明度的支持。目前最保真的图像格式就是 PNG,由于 PNG 文件较小,并且具有较大的灵活性,所以它非常适合用作网页图像,但某些浏览器版本只能部分支持 PNG 图像,因此,它在网页中的使用受到一定程度的限制。



视频讲解

## 5.3.2 插入图像

在 Dreamweaver CC 2018 中,可以直接插入图像,也可以将图像作为页面的背景。另外,还可以通过使用 Dreamweaver 的行为创建出图像的交互效果。

将图像插入 Dreamweaver 文档时,HTML 源代码中会生成对该图像文件的引用。需要注意的是,在 Dreamweaver 文档中插入的图像文件必须保存在当前站点文件夹中,否则在浏览网页时,可能会出现图片丢失的情况。如果所插入的图片不在当前站点文件夹内,在插入图片时,Dreamweaver 将提示用户复制该图像文件到当前站点文件夹内。

在网页中插入图像的操作步骤如下。

(1) 在 Dreamweaver 中新建一个文档,切换到“设计”视图。

(2) 执行“插入”→Table 命令,插入一个 1 行 2 列,宽为 1000 像素,边框、边距、间距均为 0 的表格,并使其居中,并设置表格的高为 400 像素,两列单元格的宽均为 500 像素,单元格内容为垂直居中。

(3) 将光标置于第一列单元格中,执行“插入”→Image 命令,插入“5.3.2 插入图像”文件中的图片 Britain.jpg,在第二列的单元格中输入文本内容,如图 5.17 所示。

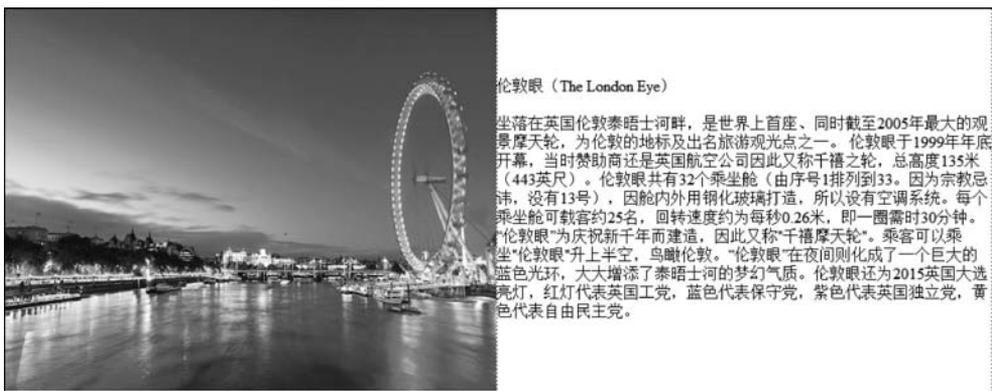


图 5.17

(4) 打开“CSS 设计器”面板,单击“添加 CSS 源”按钮,在弹出的下拉列表中选择“在页面中定义”,然后单击“添加选择器”按钮,添加选择器. text,设置字体颜色为#0F2B56,对齐方式为居中,左填充为 50 像素。设置完成后应用该样式,选中所有文本,在“属性”面板中单击“格式”下拉按钮,在下拉列表框中选择“标题 3”。

(5) 保存文档为“5.3.2 插入图像.html”,在浏览器中的效果如图 5.18 所示。



图 5.18

### 5.3.3 编辑图像

在网页中添加图像后, Dreamweaver 会自动按照图像的原始大小显示,但为了使图像与文本等其他页面元素相协调,常常需要对图像的大小、位置和边框等属性进行设置。这些操作主要通过“属性”面板来完成。

选定要编辑的图像(以 5.3.2 节中的图片为例),窗口下方将会出现图像“属性”面板,如图 5.19 所示,该属性界面中的主要功能如下。

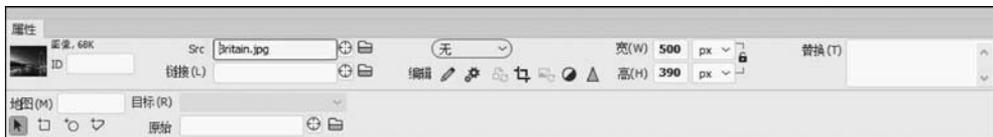


图 5.19

- ID: 在文本框中输入图像的名称。以便在使用 Dreamweaver 行为或脚本撰写语言(如 JavaScript 或 VBScript)时可以利用该名称引用该图像。
- Src: 用于设置插入图像的路径及名称。单击右侧的文件夹图标以浏览到源文件,或者直接在文本框中键入图像的路径。
- 链接: 用来给图像或图像热区添加超链接,实现页面跳转。将“指向文件”图标拖动到文件面板中的某个文件,或者单击文件夹图标浏览到站点上的某个文档,或手动键入 URL。
-    : 热点工具,用来将图像分割为若干区域,并为这些区域添加链接,实现页面跳转。

- 原始：文本框中可以设置当前图像原始的 PNG 或 PSD 格式的图像文件。
- 替换：用于设置图像的说明性内容。通常在图像不能正常显示时，显示指定的提示文本。
- 编辑：单击“编辑”按钮 ，启动默认的外部图像编辑器，可以在图像编辑器中编辑并保存图像，在页面中的图像将会自动更新，外部图像编辑器可以在首选项中设置；单击“编辑图像设置”按钮  可以打开“图像优化”对话框，优化图像；“从原始更新”按钮 ，如果当前页面上的 Web 图像与原始图像不同步，单击该按钮，图像将自动更新，以反映对原始图像文件所做的任何更改；“裁剪”按钮  用于裁剪图片；“重新取样”按钮 ，调整图片大小后此按钮可用，对已调整大小的图片进行重新取样，可提高图片质量；“亮度和对比度”按钮  用于调整图片的亮度和对比度；“锐化”按钮  用于锐化图像，改变图片内部边缘对比度。
- 宽和高：分别用于设置图像的宽度和高度。

此外，还可以以可视方式调整图像大小，方法如下。



图 5.20

(1) 在文档窗口中选择需要调整大小的图像，在图像的底部、右侧及右下角将会出现调整手柄，如图 5.20 所示。如果未出现调整手柄，则单击要调整大小的图片以外的部分然后再重新选择它，或在标签选择器中单击相应的标签以选择该图片。

(2) 执行下列操作之一，调整图像的大小：

- 拖动底部的控制点调整图像的高度。
  - 拖动右侧的控制点调整图像的宽度。
  - 拖动右下角的控制点同时调整图片的宽度和高度。
- 按住 Shift 键的同时拖动右下角的控制点，可以按比例缩放图像。

(3) 调整图像的“宽”和“高”以后，文本框右侧将显示“重置为原始大小”按钮  和“提交图像大小”按钮 。若要将已调整大小的图像还原到原始尺寸，可以单击“重设大小”按钮，或者删除“宽”和“高”域中的值；若要保留修改大小后的图像，单击“提交图像大小”按钮即可。



视频讲解

### 5.3.4 制作鼠标经过图像的效果

鼠标经过图像是指当鼠标经过某一幅图像时，该图像会变成另外一幅图像，并且带有链接功能。鼠标经过图像实际上是由两幅图像组成的：初始图像（页面首次加载时显示的图像）和替换图像（当鼠标指针经过时显示的图像），用于鼠标经过图像的两幅图像大小必须相同，如果不同，Dreamweaver 会自动调整第二幅图像的大小，使之与第一幅图相匹配。

制作鼠标经过图像的步骤如下。

(1) 新建一个空白的 html 文档，插入一个 1 行 1 列，宽为 370 像素，边框、边距和间距均为 0 的表格，并使其居中。

(2) 将光标置于表格中，执行“插入”→HTML→“鼠标经过图像”，弹出“插入鼠标经过图像”对话框，如图 5.21 所示。



图 5.21

(3) 分别单击“原始图像”和“鼠标经过图像”右侧的“浏览”按钮,在“5.3.4 制作鼠标经过图像的效果/images”文件夹中选择相应的图像 medusa1.jpg 和 medusa2.jpg,如图 5.22 所示,单击“确定”按钮,关闭对话框。

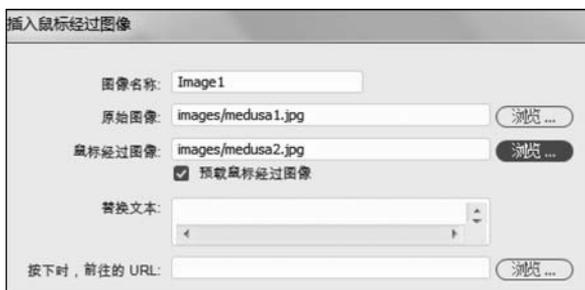


图 5.22

(4) 保存文件,按下 F12 键在浏览器中查看效果,鼠标没有移到图像上时显示的图片(左)和鼠标移至图片上时显示图片(右),如图 5.23 所示。



图 5.23

## 5.4 在网页中应用音频

随着多媒体技术的发展,如今的网页已不再是单一的图像加文字组成的页面了,在网页中越来越多地使用到了一些多媒体元素。声音就是多媒体元素中的一种,在网页中适当的加入一些音乐,会给浏览者带来不一样的感受。



视频讲解

## 5.4.1 网页中常见的音频文件格式

音频文件格式有很多种类型,如 WAV、MIDI、MP3、AIFF、Real Audio 等,在为网页添加音频文件前,需要考虑不同浏览器对音频格式的兼容性,以免用户在浏览网页时,不能正常播放声音文件。下面介绍几种常见的音频文件格式。

### 1. MP3 格式

MP3 格式是一种音频压缩格式,它能够在音质损失很小的情况下把文件压缩到更小的程度,而且还非常好地保持了原来的音质。这种格式也支持流式处理,即边下载边播放,访问者不必等待整个文件下载完成即可收听该文件。若要播放 MP3 文件,访问者必须下载并安装辅助应用程序或插件,如 QuickTime、Windows Media Player 或 Realplayer。

### 2. MIDI 格式

MIDI 格式主要用于电子乐器音乐。许多浏览器都支持 MIDI 文件,并且不需要插件。一个很小的 MIDI 文件也可以提供相当长的声音剪辑,但 MIDI 文件不能进行录制,并且必须使用特殊的硬件和软件在计算机上合成。

### 3. WAV 格式

WAV 格式是最接近无损的音频格式,具有良好的声音品质,许多浏览器都支持此类格式文件并且不需要插件。

### 4. AIFF 格式

AIFF 是音频交换文件格式(Audio Interchange File Format)的英文缩写,它是一种文件格式存储的数字音频(波形)的数据。AIFF 格式与 WAV 格式类似,也具有较好的声音品质,大多数浏览器都可以播放它并且不需要插件。

### 5. RAM 格式

RAM 格式具有非常高的压缩度,文件大小要小于 MP3,且支持流式处理,但访问者必须下载并安装 RealPlayer 辅助应用程序或插件才可以播放这种类型的文件。

## 5.4.2 添加声音

在网页中添加声音的方法大致可分为 3 种:一是链接到音频文件;二是以嵌入声音文件的形式,访问者可以通过播放器控制音频;三是以添加背景音乐的形式,在加载网页时自动播放音频。

### 1. 链接到音频文件

链接到音频文件是将声音添加到网页的一种简单而有效的方法。这种方法可以在单击超链接时自动调用外部播放器来播放音乐文件。创建音频文件链接和创建网页链接一样,具体方法如下。

(1) 在 Dreamweaver 中新建一个 html 文档,切换到“设计”视图,在文档中输入文本内容,并为其添加“编号列表”,如图 5.24 所示。

(2) 选中文本 Kiss The Rain,单击“属性”面板的“链接”文本框右边的浏览文件按钮,在“5.4 添加声音/music”文件夹中找到对应的音频文件。

(3) 按照同样的方法,为其余的 2 行文本添加对应的音频文件链接。

(4) 保存文件为“5.4.2 链接到音频文件.html”,按下 F12 键在浏览器中浏览页面效果。

在网页中单击链接文本将会播放指定的音乐文件,如图 5.25 所示。

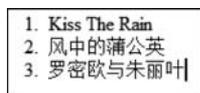


图 5.24



图 5.25

## 2. 嵌入声音文件

嵌入声音文件就是将声音播放器直接插入到页面中,只有当访问者的计算机上安装有合适的插件时,才可以在网页中播放声音文件。

在网页中嵌入声音文件的步骤如下。

(1) 打开需要嵌入声音的文档,切换到“设计”视图,将光标放置在要嵌入声音文件的位置。

(2) 执行“插入”→HTML→“插件”命令,弹出“选择文件”对话框,如图 5.26 所示。



图 5.26

(3) 在弹出的对话框中选择要播放的声音文件,然后单击“确定”按钮关闭对话框,此时可在页面上看到插件的占位符。选中插件占位符,打开对应的“属性”面板,如图 5.27 所示。

(4) 单击“参数”按钮,弹出“参数”对话框。单击对话框中的添加参数按钮,在“参数”列表框中输入参数名称 loop,在“值”列表框中输入 true,如图 5.28 所示,使音频文件循环播放。

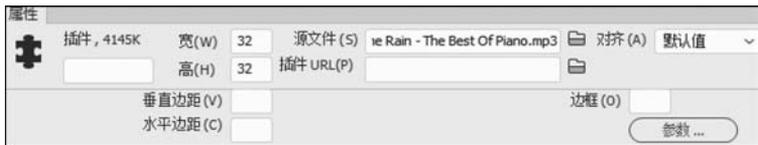


图 5.27

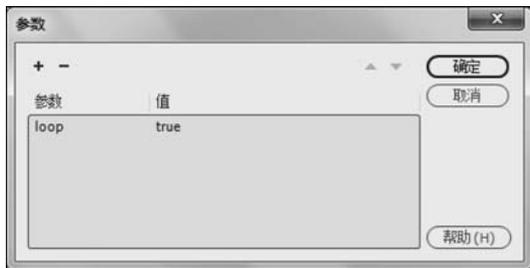


图 5.28

若想要将该音频文件设置为网页的背景音乐,在“属性”面板中将插件占位符的“宽”和“高”均设为 0 即可。

### 3. 添加背景音乐

顾名思义,背景音乐就是在加载页面时自动播放预先设置的音频文件。为网页添加背景音乐的方法一般有两种:一种是通过< bgsound >标签来添加,另一种是通过< embed >标签来添加。< embed >标签定义嵌入的内容,比如插件,使用插件添加背景音乐的方法已在嵌入声音文件中有所讲解,这里主要介绍用< bgsound >标签添加背景音乐的方法,具体步骤如下。

(1) 在 Dreamweaver 中打开需要添加背景音乐的页面,切换到“代码”视图或“拆分”视图。

(2) 在< body >和</body >标签之间添加以下代码:

```
<bgsound src = "背景音乐的 URL 地址" loop = "- 1">
```

其中,src 是指定声音文件的路径;loop 是控制音乐循环播放的次数,-1 表示音乐无限循环播放,如果想要设置播放次数,则改为相应的数字即可。bgsound 标签共有 5 个属性,在“< bgsound”代码后按空格键,代码提示框将会自动将 bgsound 标签的属性列出来供用户选择,如图 5.29 所示。其中 balance 是设置音乐的左右平衡;delay 是进行播放延时的设置;volume 是设置音量。一般在为网页添加背景音乐时,只需设置 src 和 loop 参数即可。

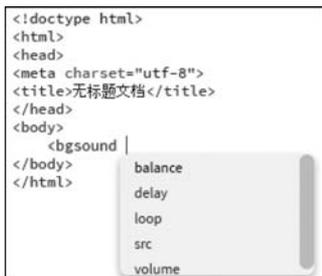


图 5.29

## 5.4.3 使用 HTML5 音频标签

互联网有很多不同格式的音频文件,但 HTML 标签所支持的音乐格式并不是很多,并且不同的浏览器所支持的格式也不相同,在线的音频和视频都是通过插件(比如 Flash)或

者第三方工具来实现的,但并非所有浏览器都拥有同样的插件。HTML5 针对这种情况新增了< audio >标签来统一网页上的音频格式,用户可以直接使用该标签在网页中添加相应格式的音频文件。在一个支持 HTML5 的浏览器中浏览网页时,不需要安装任何插件就能播放网页中音频或视频。

目前, audio 元素所支持的音频格式有 3 种: MP3、Wav 和 Ogg,主流浏览器对这 3 种音频格式的支持情况如表 5.1 所示。

表 5.1 浏览器的音频格式的支持情况

浏览器	MP3	Wav	Ogg
IE 9+	√	×	×
Chrome 6+	√	√	√
Firefox 3.6+	√	√	√
Safari 5+	√	√	×
Opera 10+	√	√	√

在网页中插入 HTML5 音频的步骤如下。

- (1) 在 Dreamweaver 中打开需要插入音频的页面,切换到“代码”视图或“拆分”视图。
- (2) 将光标放置在要插入音频的位置,执行“插入”→HTML→HTML5 Audio 命令,即可插入音频到指定位置,所插入的 HTML5 音频以图标形式显示。
- (3) 选中该图标,打开对应的“属性”面板如图 5.30 所示。



图 5.30

下面简要介绍该“属性”面板中各选项的功能。

- 源: 指定源音频文件的位置。
- Title: 该选项用于设置 HTML5 Audio 在浏览器中当鼠标移至该对象上时所显示的文字。
- 回退文本: 当浏览器不支持 HTML5 Audio 时所显示的文字。
- Controls(控件): 用于设置是否在网页中显示音频播放控件。
- Autoplay(自动播放): 用于设置是否在打开网页的同时自动播放音频文件。
- Loop(循环): 用于设置音频是否重复播放。
- Muted(静音): 用于设置是否将音频静音。
- Preload(预加载): 该选项用于设置是否在页面加载后是否载入音频。在该下拉列表框中包含共有 3 个选项: none、auto 和 metadata(元数据),选择 none 会在页面加载后不载入音频;选择 auto 会在页面加载后自动载入整个音频;选择 metadata 会在页面加载完成之后仅载入元数据。如果选中了 Autoplay 复选框,则忽略该选项的设置。

- Alt 源 1/Alt 源 2: 也叫替换源,用于指定第二个、第三个音频文件的位置。如果浏览器不支持“源”中指定的音频文件格式,则会使用“Alt 源 1”或“Alt 源 2”中所指定的音频文件格式。



图 5.31

(4) 在“属性”面板中单击“源”选项框右边的“浏览文件”按钮,弹出“选择文件”对话框,选择“5.4 添加声音”文件夹下的 music 文件夹中的“Kiss The Rain - The Best Of Piano. mp3”,此时,Ogg 格式和 Wav 格式的音频文件将会自动填写“Alt 源 1”和“Alt 源 2”,如图 5.31 所示。



视频讲解

## 5.5 在网页中插入 Flash 动画和视频

在 Dreamweaver CC 2018 中,不仅能在网页中插入声音文件,还可以插入 Flash 动画、Flash Video 和 HTML5 等多媒体对象,下面分别进行简单介绍。

### 5.5.1 插入 Flash 动画

Flash 动画基于矢量图形制作,随意放大也不会降低画面质量,其扩展名为 .swf。在网页中插入 Flash 动画既能够使页面充满动感,又能够实现交互功能,另外,Flash 动画文件较小,适合在网络上使用,所以 Flash 动画被广泛应用于网页设计中。

下面通过一个简单的案例来展示在网页中插入 Flash 动画的方法,操作步骤如下。

(1) 新建一个 html 文档,切换到“设计”视图。

(2) 执行“插入”→HTML→Flash SWF 命令,弹出“选择 SWF”对话框,选择“5.5 在网页中插入 Flash 动画和视频”文件夹中的“球.swf”,此时页面上会出现一个占位符,如图 5.32 所示。

(3) 选中占位符,在“属性”面板中设置“宽”为 800 像素,“高”为 500 像素,“对齐”为“居中”,如图 5.33 所示。

(4) 保存文档为“5.5.1 插入 Flash 动画.html”,按下 F12 键在浏览器中进行浏览,效果如图 5.34 所示。

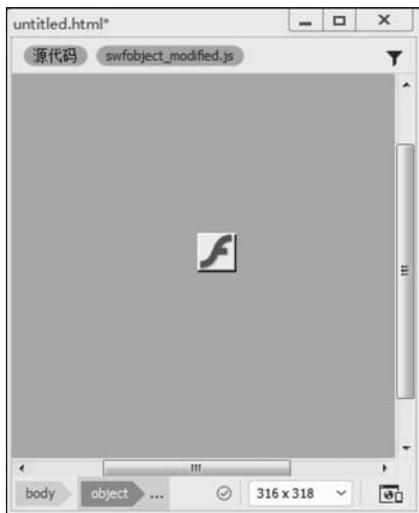


图 5.32



图 5.33

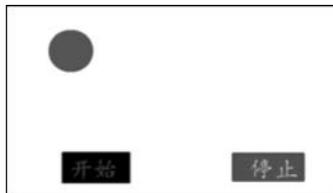


图 5.34

## 5.5.2 插入 Flash Video

Flash Video 即 Flash 视频,它是一种流媒体视频格式,其文件扩展名为 .flv。Flash 视频文件极小、加载速度极快,它的出现有效地解决了视频文件导入 Flash 后,使导出的 SWF 文件体积庞大,不能在网络上很好地使用等缺点。访问者只要能看 Flash 动画,就能看 FLV 格式的视频,而不需要额外安装其他视频插件。

在网页中插入 Flash Video 的步骤如下。

(1) 在 Dreamweaver 中新建一个空白的 html 文档,切换到“设计”视图,执行“插入”→HTML→Flash Video 命令,弹出“插入 FLV”的对话框,如图 5.35 所示。



图 5.35

该对话框用来设置所插入的 FLV 格式文件的视频类型,以及不同视频类型下的相关属性。在 Dreamweaver CC 2018 中,FLV 格式文件有两种视频类型:一种是累进式下载视频;另一种是流视频。

“累进式下载视频”是将 FLV 视频文件下载到站点访问者的硬盘上,然后进行播放。与传统的“下载并播放”视频传送方法不同,累进式下载允许在下载完成之前就开始播放视频文件。该类型的选项说明如下。

- URL: 指定 FLV 文件的相对路径或绝对路径。若要指定相对路径,则单击“浏览”按钮,找到需要的 FLV 文件;若要指定绝对路径,则输入 FLV 文件的 URL 地址。
- 外观: 在下拉列表框中指定 Flash 视频组件的外观。
- 宽度/高度: 以像素为单位指定 FLV 文件的宽度和高度。
- 限制高宽比: 用于设置是否保持 Flash 视频组件的宽度和高度之间的比例不变。默认情况下选中此复选框。
- 自动播放: 设置在打开网页时是否自动播放视频。
- 自动重新播放: 设置播放控件在视频播放完之后是否返回到起始位置。

“流视频”是对视频内容进行流式处理,并在一段可确保流畅播放的很短的缓冲时间后在网页上播放该内容。在“视频类型”下拉列表框中选择“流视频”类型,如图 5.36 所示。

该对话框中的选项说明如下(与“累进式下载视频”类型相同的选项不再重复介绍)。

- 服务器 URL: 指定服务器名称、应用程序名称和实例名称。



图 5.36

- 流名称：想要播放的 FLV 文件名称。
- 实时视频输入：用于设置视频内容是否是实时的。
- 缓冲时间：设置在视频开始播放前，进行缓冲处理所需的时间。默认的缓冲时间为 0，这样在单击了“播放”按钮后视频会立即开始播放。

该案例中的“视频类型”选择“累进式下载视频”。

(2) 在“视频类型”的下拉列表框中选择“累进式下载视频”；单击 URL 输入框右侧的“浏览”图标按钮，在弹出的对话框中选择“5.5 在网页中插入 Flash 动画和视频”文件夹中的“骆驼.flv”；在“外观”下拉列表框中选择“Clear Skin 2(最小宽度：160)”，选中“自动播放”复选框，如图 5.37 所示。



图 5.37

(3) 保存文档为“5.5.2 插入 Flash Video.html”,按下 F12 键进行浏览,效果如图 5.38 所示。



图 5.38

### 5.5.3 使用 HTML5 视频标签

以前在网页中插入的视频一般是通过插件(比如 Flash)来显示的,然而,并非所有浏览器都拥有同样的插件。HTML5 提供了一种播放视频的标准元素 video,通过使用< video > 标签,可以直接在网页中播放视频文件,免除了浏览器安装插件这一部分,只需一个支持 HTML5 的浏览器。

目前,video 元素所支持的视频格式有 3 种: MPEG4、WebM 和 Ogg,主流浏览器对这 3 种视频格式的支持情况如表 5.2 所示。

表 5.2 浏览器的音频格式的支持情况

格 式	IE	Chrome	Firefox	Safari	Opera
MPEG4	9.0+	5.0+	×	3.0+	×
WebM	×	6.0+	4.0+	×	10.6+
Ogg	×	5.0+	3.5+	×	10.5+

MPEG4=带有 H.264 视频编码和 AAC 音频编码的 MPEG4 文件;

WebM=带有 VP8 视频编码和 Vorbis 音频编码的 WebM 文件;

Ogg=带有 Theora 视频编码和 Vorbis 音频编码的 Ogg 文件。

**注意:** 不同视频文件的编码方式是不同的,如 MPEG4 格式的视频文件的编码方式有 4 种: MPEG4(DivX)、MPEG4(Xvid)、AVC(H264)、HEVC(H265)。如果 MPEG4 中的视频解码器与下载的视频的编码器不一致,则视频就无法正常播放。可在视频格式转换器中分别选用 MPEG4(DivX)、MPEG4(Xvid)、AVC(H264)、HEVC(H265)进行尝试,通常对 DivX 编码的支持比较多。

在网页中插入 HTML5 视频的步骤如下。

(1) 打开需要插入视频的文档,切换到“设计”视图,将光标放置在要插入视频的位置。

(2) 执行“插入”→HTML→HTML5 Video 命令,此时页面上会出现一个占位符,选中该占位符,对应的“属性”面板如图 5.39 所示。



图 5.39

HTML5 视频的“属性”面板中选项功能与 HTML5 音频的“属性”面板中的选项功能类似,此处不再赘述。



视频讲解

## 5.6 其他元素的插入

在网页中,除了可以插入文本、图像、音视频外,还可以根据需求插入一些其他的元素,如水平线、特殊符号以及日期和时间等,下面一一介绍。

### 5.6.1 插入水平线和特殊符号

#### 1. 插入水平线

水平线也可看作是分界线,在页面中适当的插入水平线可分隔页面内容,使信息看起来更清晰。



图 5.40

下面利用前面的案例来展示在页面中插入水平线的步骤。

(1) 在 Dreamweaver 中打开“5.2.3 插入编号列表.html”,切换到“设计”视图。

(2) 将光标放置在“辽宁省”的后面,执行“插入”→HTML→“水平线”命令,即可在光标所处的位置插入一条水平线,如图 5.40 所示。

(3) 选中水平线,在“属性”面板中设置“宽”为 100%，“高”为 3 像素；“对齐”为“居中对齐”，取消选中“阴影”复选框；水平线 ID 为 line,如图 5.41 所示。

定义 CSS 样式 #line,设置背景颜色为 #F4091F,边框粗细为 0 像素。

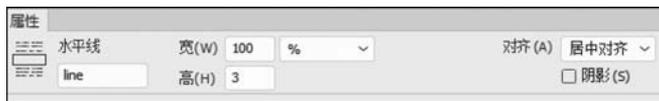


图 5.41

(4) 将文档另存为“5.6.1 插入水平线.html”,并在浏览器中进行浏览,如图 5.42 所示。

#### 2. 插入特殊符号

在制作网页时通常会用到一些特殊符号,这里所说的特殊符号是指在键盘上不能直接输入的字符,如版权符©、注册符®等,具体步骤如下。

(1) 切换到“设计”视图,将光标放置在所要插入的位置,在“插入”面板中执行 HTML→“字符”命令,在弹出的快捷菜单中选择要插入的特殊字符即可,如图 5.43 所示。



图 5.42

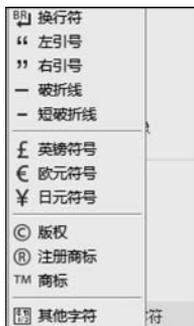


图 5.43

(2) 若在菜单中不能找到需要的特殊符号,可以选择“其他字符”,打开插入其他字符对话框,如图 5.44 所示。在其中选择要插入的“字符”后单击“确定”按钮即可。



图 5.44

## 5.6.2 插入日期和时间

Dreamweaver 提供了一种非常方便的插入日期的方法,它可以以任何格式在文档中插入当前时间。同时它还提供了日期更新选项,每次保存文件时,日期都自动更新。具体步骤如下。

(1) 切换到“设计”视图,将光标放置在所要插入日期和时间的位置,在“插入”面板中执行 HTML→“日期”命令,打开“插入日期”对话框,如图 5.45 所示。

(2) 在打开的“插入日期”对话框中,对日期和时间的格式进行设置,然后单击“确定”按钮即可。若希望插入的日期在每次保存文档时都自动进行

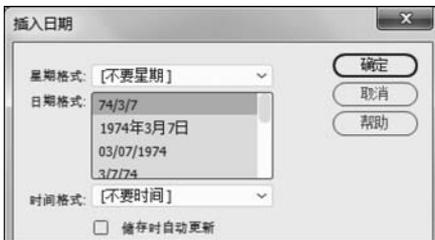


图 5.45

更新,则可以选中“储存时自动更新”复选框。

## 5.7 本章范例

### 5.7.1 头部区域的制作

(1) 新建一个文件夹,将其命名为 05start。将“lesson05/范例/05complete”文件夹中的 images、music、video 文件夹复制到该文件夹内。

(2) 打开 Dreamweaver CC 2018,新建一个站点名称为 05start 的站点,站点文件夹为刚才新建的 05start 文件夹,如图 5.46 所示,单击“保存”按钮关闭对话框。



图 5.46

(3) 在页面中,选择“文件”→“新建”命令,新建一个空白的 HTML 文档,在标题栏中输入网站的标题“钢琴”。

(4) 执行“文件”→“保存”命令,将文件重命名为 index.html,并将其保存在 05start 文件夹下。

(5) 切换到“拆分”视图,打开“CSS 设计器”面板,单击“添加 CSS 源”按钮,在弹出的下拉列表框中选择“在页面中定义”,然后单击“添加选择器”按钮,添加选择器 body,用于设置整个页面的外观。

(6) 将 CSS 设计器中的“属性”面板切换到布局类别,设置左右边距为 0px;切换到“文本”类别,设置字体颜色为 #FFFFFF;切换到背景类别,设置背景图像为“lesson05/范例/05start/images”文件夹下的 bg.jpg,图像的水平位置为居中,垂直位置为居中,图像的宽度为 100%,高度为 100%,图像重复为不平铺,图像滚动模式为 fixed。对应的代码如下:

```
body {
    background-image: url(images/bg.jpg);
    background-repeat: no-repeat;
    background-position: center center;
    background-attachment: fixed;
    background-size: 100% 100%;
    margin-top: 0px;
    margin-left: 0px;
    margin-right: 0px;
    color: #FFFFFF;
}
```

(7) 将光标置于页面中,执行“插入”→Div 命令,打开插入 Div 对话框,在 ID 文本框中输入 head,如图 5.47 所示。单击“确定”按钮关闭对话框,即可在页面中插入名为 head 的 Div,页面效果如图 5.48 所示。



视频讲解

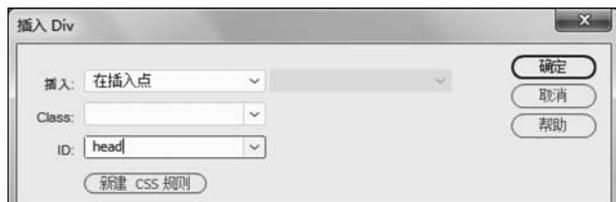


图 5.47

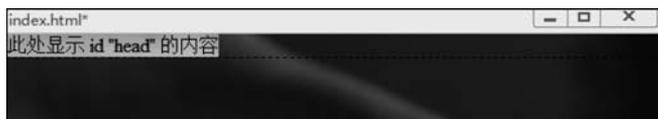


图 5.48

(8) 下面来制作网站的 logo 和导航条,将光标置于 ID 为 head 的 Div 框中,删除 Div 标签中的占位文本,插入 ID 为 head\_nav 的 Div 标签。按照同样的方法,在 ID 为 head\_nav 的 Div 框中插入 ID 分别为 logo 和 nav 的 Div,代码如图 5.49 所示。

```
<body>
<div id="head">
  <div id="head_nav">
    <div id="logo">此处显示 id "logo" 的内容</div>
    <div id="nav">此处显示 id "nav" 的内容</div>
  </div>
</div>
</body>
```

图 5.49

(9) 将光标置于 ID 为 logo 的 Div 中,删除占位文本,输入英文 The Piano。

(10) 将光标置于 ID 为 nav 的 Div 中,删除占位文本,执行“插入”→“列表项”命令,内容为 Home。按照同样的方法,继续在后面插入 3 个列表项,内容分别为 About、PlayList 和 Think,代码如图 5.50 所示,页面效果如图 5.51 所示。

```
<div id="head_nav">
  <div id="logo">The Piano</div>
  <div id="nav">
    <li>Home</li>
    <li>About</li>
    <li>PlayList</li>
    <li>Think</li></div>
</div>
```

图 5.50



图 5.51

(11) 下面来设置整个头部内容的外观。打开“CSS 设计器”面板,单击“添加选择器”按钮,输入选择器名称 #head,用于设置 Div 标签 head 的外观。代码如下:

```
#head {
  background-image: url(images/1.jpg);
  background-position: center center;
  background-repeat: no-repeat;
  width: 100%;
  height: 800px;
  background-size: 100% 100%;
}
```

(12) 按照以上方法,定义 CSS 规则 #head\_nav、logo 和 nav,分别用于设置 Div 标签

head\_nav、logo 和 nav 的外观,代码如下:

```
# head_nav {
  height: 80px;
  width: 100%;
  position: fixed;
  z-index: 999;
}
# logo {
  text-align: right;
  color: #FFFFFF;
  font-size: 70px;
  width: 30%;
  height: 70px;
  padding-top: 10px;
  float: left;
}
# nav {
  width: 35%;
  height: 70px;
  float: right;
  padding-left: 0px;
  text-align: center;
  padding-top: 50px;
  font-size: 18px;
}
```

(13) 继续定义 CSS 规则 # nav li 规则,用于设置导航条的外观。在 CSS 设计器的“属性”面板中设置导航成块状显示,左浮动,左右填充为 25px,文本水平对齐方式为居中,代码如下:

```
# nav li {
  display: block;
  float: left;
  padding-left: 25px;
  text-align: center;
  padding-right: 25px;
}
```

(14) 按 Ctrl+S 键保存文档,按下 F12 键,在浏览器中浏览网页的头部部分,如图 5.52 所示。



图 5.52

## 5.7.2 中间区域的制作

(1) 中间区域的制作主要是由 3 个 Div 组成: content1、content2 和 content3,这里首先插入一个 ID 为 content 的 Div 标签,用于放置中间区域的所有元素。将光标置于 ID 为 head 的 Div 外部,执行“插入”→Div 命令,打开“插入 Div”对话框,在 ID 文本框中输入 content,单击“确定”按钮关闭对话框。

(2) 将光标置于 ID 为 content 的 Div 中,删除该标签中的占位文本,插入 3 个 Div 标签,ID 分别为 content1、content2 和 content3,对应的代码效果如图 5.53 所示。



```
73 <div id="content">
74   <div id="content1">此处显示 id "content1" 的内容</div>
75   <div id="content2">此处显示 id "content2" 的内容</div>
76   <div id="content3">此处显示 id "content3" 的内容</div>
77 </div>
```

图 5.53

(3) 下面来制作 content1 的内容,删除 ID 为 content1 的 Div 标签中的占位文本,插入标签 content1\_text,删除占位文本,为其添加文本内容,在对应的代码处添加以下代码:

```
<div id="content1_text">
  <h1> About <hr>
</h1>
  <div id="text1">钢琴(意大利语: pianoforte)是西洋古典音乐中的一种键盘乐器,有"乐器之王"的美称。由 88 个琴键(52 个白键,36 个黑键)和金属弦音板组成。意大利人巴托罗密欧·克里斯多佛利(Bartolomeo Cristofori,1655-1731)在 1709 年发明了钢琴。钢琴音域范围从 A0(27.5Hz)至 C8(4186Hz),几乎囊括了乐音体系中的全部乐音,是除了管风琴以外音域最广的乐器。钢琴普遍用于独奏、重奏、伴奏等演出,作曲和排练音乐十分方便。演奏者通过按下键盘上的琴键,牵动钢琴里面包着绒毡的小木槌,继而敲击钢丝弦发出声音。钢琴需定时的护理,来保证他的音色不变。
  <div id="more"><a href="#">更多</a></div>
</div>
```

此时的页面效果如图 5.54 所示。

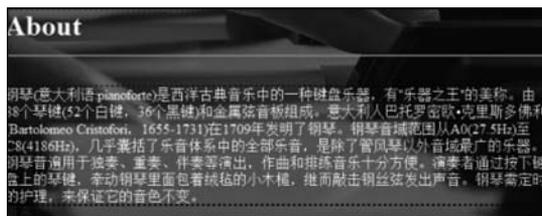


图 5.54

(4) 定义 CSS 规则 #content、#content1、#content\_text1、h1、#text1 和 #more,为文本内容添加样式,代码如下:

```
#content {
  margin-left: auto;
```

```

margin-right: auto;
text-align: center;
width: 90%;
}
#content1 {
margin-top: 100px;
}
#content1_text {
width: 900px;
height: 600px;
background-color: #1B1B1B;
float: right;
margin-top: 120px;
text-align: left;
}
h1 {
color: #CF5D8A;
font-size: 60px;
font-weight: lighter;
padding-left: 100px;
}
#text1 {
width: 450px;
color: #959595;
line-height: 30px;
padding-top: 20px;
text-align: justify;
margin-left: 400px;
}
#more {
border: thin solid #6C6C6C;
width: 150px;
text-align: center;
margin-top: 20px;
}
}

```

此时的页面效果如图 5.55 所示。

(5) 在 content1\_text 标签的后面插入 ID 为 content1\_img 的 Div 标签,用来放置图片,删除标签 content1\_img 中的占位文本,执行“插入”→Image 命令,插入图片 2.jpg,并在 CSS 设计器中定义 CSS 规则 #content1\_img,设置图像的属性,代码如下:

```

#content1_img {
width: 600px;
height: 350px;
float: left;
top: 1350px;
position: absolute;
right: 700px;
}

```

页面效果如图 5.56 所示。

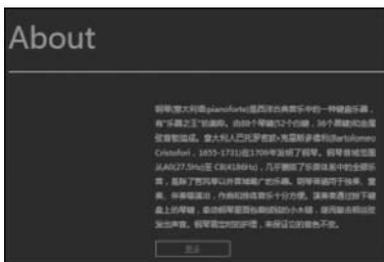


图 5.55



图 5.56

(6) 下面来制作 content2 的内容,删除 ID 为 content2 的 Div 标签中的占位文本,输入第二部分的标题 PlayList,并为其运用 h1 样式。在将光标放置</h1>后面,执行“插入”→HTML→“水平线”命令,插入水平线。定义 CSS 规则 #content2,设置 content2 的外观,代码如下:

```
#content2 {
    position: absolute;
    top: 1900px;
    width: 90%;
    height: 1250px;
    background-color: #1B1B1B;
}
```

页面效果如图 5.57 所示。

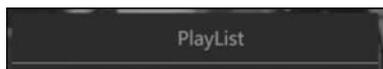


图 5.57

(7) 在水平线的下方插入一个 6 行 2 列,宽为 900 像素,边距、边框为 0,间距为 10 的表格,并使其居中对齐,用于放置音频文件的名称和播放器。将每个单元格的“高”设为 60 像素,在第一列单元格中输入音乐的名称,在第二列单元格中,执行“插入”→HTML→HTML5 Audio 命令,插入与第一列该单元格中的名称相对应的音频文件,如果对插入步骤不熟悉,请参考 5.4.2 节的内容,页面效果如图 5.58 所示。

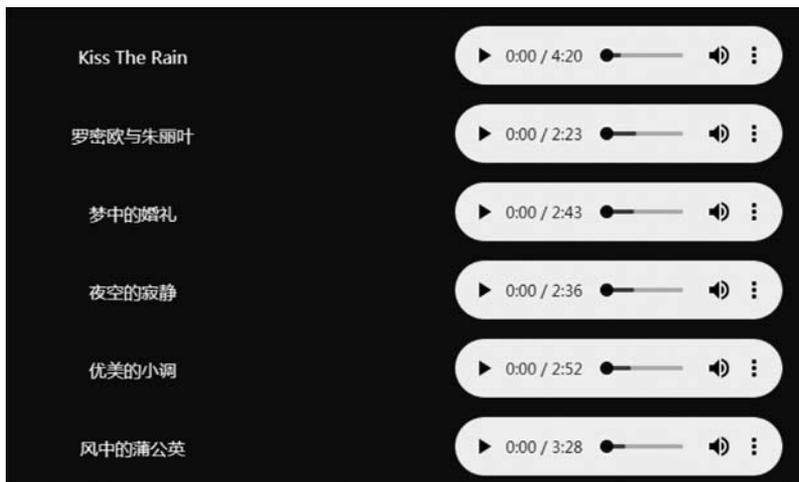


图 5.58

(8) 定义 CSS 规则 table, 设置表格的样式, 代码如下:

```
table {
    padding-top: 50px;
}
```

(9) 下面在 content2 内插入一个 HTML5 视频, 继续添加以下代码:

```
<div id="title"><h3>Video</h3><h4>Appreciation</h4></div>
<div id="video">
    <video width="600" height="400" controls="controls">
        <source src="久石让 --- 天空之城(钢琴).mp4" type="video/mp4">
    </video>
</div>
```

(10) 定义 CSS 规则 #title、h3、h4 和 #video, 代码如下:

```
#title {
    width: 400px;
    height: 400px;
    top: 750px;
    position: absolute;
    text-align: left;
    font-size: 40px;
    color: #959595;
    margin-left: 20px;
}
h3 {
    padding-left: 50px;
    padding-top: 50px;
}
h4 {
    padding-left: 150px;
}
#video {
    border: thin solid #6C6C6C;
    width: 650px;
    height: 420px;
    color: #959595;
    position: absolute;
    top: 800px;
    text-align: center;
    padding-bottom: 20px;
    margin-left: 500px;
}
```

页面效果如图 5.59 所示。

(11) 下面来制作 content3 的内容, 删除 ID 为 content3 的 Div 标签中的占位文本, 插入 3 个 Div 标签, ID 分别为 content3\_text、content3\_img1、content3\_img2, 分别用于放置

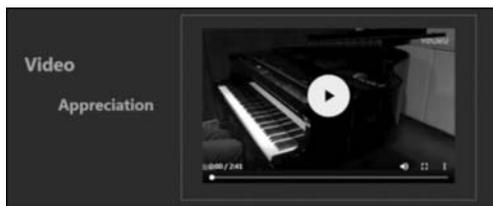


图 5.59

content3 中的文本和图片。在代码中添加以下代码：

```
<div id="content3">
  <div id="content3_text"><h2>Think<hr></h2>
  <div id="text3">有人喜欢钢琴那恬静的声音,他使人仿佛置身云雾中;有人喜欢钢琴那铿锵有力
  的声音,他使人充满力量,仿佛平静的湖面上,被指腹敲起的一个个音符,坠落,荡起一阵涟漪,
  却震撼着聆听者的内心。<br><br>生活就像一架钢琴,白键是快乐,黑键是悲伤。但是,没有黑键
  的钢琴不能合奏出美妙的音乐。你演奏出几分精彩,他就为你流淌出几分美妙。</div>
</div>
  <div id="content3_img1"></div>
  <div id="content3_img2"></div>
</div>
```

(12) 在 CSS 设计器面板中添加选择器 # content3、# content3\_text、h2、text3、# content3\_img1、# content3\_img2,并分别定义规则,代码如下:

```
# content3 {
  position: absolute;
  top: 3700px;
}
# content3_text {
  width: 900px;
  height: 600px;
  text-align: left;
  margin-top: -400px;
}
h2 {
  color: #CF5D8A;
  font-size: 60px;
  font-weight: lighter;
}
# text3 {
  border: thin solid #6C6C6C;
  width: 600px;
  height: 250px;
  color: #959595;
  line-height: 30px;
  margin-top: 100px;
}
```

```

# content3_img1 {
    width: 500px;
    height: 335px;
    position: absolute;
    bottom: 140px;
    left: 650px;
}
# content3_img2 {
    width: 500px;
    height: 250px;
    position: absolute;
    top: 50px;
    left: 250px;
}

```

页面效果如图 5.60 所示。



图 5.60

### 5.7.3 结尾区域和链接的制作

(1) 在 content 标签的后面插入 ID 为 footer 的 Div 标签,删除占位文本,输入版权信息“© 2017-2018 wiwi company 版权所有”,然后定义 CSS 规则 # footer,设置标签 footer 的外观,代码如下:

```

# footer {
    position: absolute;
    top: 4100px;
    width: 100%;
    height: 30px;
    text-align: center;
    background-color: #000000;
    padding-top: 15px;
}

```

(2) 下面为导航添加链接,将文本 About、PlayList 和 Think 分别链接到 # content1、# content2 和 # content3,为文本 Home 添加空链接。

(3) 定义 CSS 规则 a:a:link、a:a:visited 和 a:a:hover,设置链接的样式,代码如下:

```
a {
  color: #ffffff;
  font-size: 20px;
}
a:link {
  text-decoration: none;
}
a:visited {
  text-decoration: none;
  color: #ffffff;
}
a:hover {
  text-decoration: none;
  color: #CF5D8A;
}
```

(4) 保存文档,在浏览器中浏览该网页,最终效果如图 5.1 所示。

## 作业

### 一、模拟练习

打开“lesson05/模拟/05complete/index.html”文件进行预览,根据本章所述知识做一个类似的作品。作品资料已完整提供,获取方式见前言。

### 二、自主创意

应用本章所学习知识,自主设计一个网站。

### 三、理论题

1. Dreamweaver 中常用的列表类型有哪些? 各有什么特点?
2. 列举几种在网页中插入文本的方法。
3. 在 Dreamweaver 文档中插入图像时需要注意什么?
4. 在网页中通过< video >标签插入视频的优点是什么?