

本章以 Hello World 作为切入点,介绍如何编写和运行 Python 程序代码。Python 程序主要有两种运行方式:①交互式方式运行;②文件方式运行。

# 3.1 使用 Python Shell

进入 Python Shell 可以通过交互式方式编写和运行 Python 程序。启动 Python Shell 有 以下 3 种方式。

(1) 单击 Python 开始菜单中的 Python 3.8(32-bit). lnk 快捷方式, 启动 Python Shell 界面, 如图 3-1 所示。



图 3-1 快捷方式启动 Python Shell

(2) 在 Windows 命令提示符(即 DOS)中使用 Python 命令启动。启动命令不区分大小 写,也没有任何参数,启动后的界面如图 3-2 所示。

(3) 通过 Python IDLE 启动 Python Shell,如图 3-3 所示。Python IDLE 提供了简单的文本编辑功能,如剪切、复制、粘贴、撤销和重做等,且支持语法高亮显示。



图 3-2 在命令提示行中启动 Python 解释器



图 3-3 IDLE 工具启动的 Python Shell

无论采用哪种方式启动 Python Shell,其命令提示符都是">>>"。在该命令提示符后可 以输入 Python 语句,然后按 Enter 键即可运行 Python 语句,Python Shell 马上输出结果。 图 3-4 为执行几条 Python 语句示例。

如图 3-4 所示, PythonShell 中执行的 Python 语句解释如下:

>>> print("Hello World.") (1) Hello World. (2)

>>> 1+1	3
2	4
>>> str = "Hello, World."	5
>>> print(str)	6
Hello, World.	$\bigcirc$
>>>	

代码第①行、第③行、第⑤行和第⑥行是 Python 语句或表达式,第②行、第④行和第⑦ 行是运行结果。

Python 3.8.2 Shell				8
File Edit Shell Debug Options Window Help				
Python 3.8.2 (tags/v3.8.2:7b3ab59, Feb 25 2020, 22:45:29) [MSC v.1916 3	32	bit	(	~
Intel)] on win32				
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information	۱.			
>>> print('Hello World.')				
Hello World.				
>>> 1+1				
2				
>>> str = "Hello World."				
>>> print(str)				
Hello World.				
>>>				
		1 m 10	Col	1.4

图 3-4 在 Python Shell 中执行 Python 语句

# 3.2 使用 PyCharm 实现

3.1 节介绍了如何使用 Python Shell 以交互方式运行 Python 代码。交互方式运行不能 保存执行的 Python 文件,适合学习 Python 语言的初级阶段,但不适合开发复杂的案例或实 际项目。开发复杂的案例或实际项目可以使用 IDE 工具创建项目和 Python 文件,然后再解 释运行该文件。

本节将介绍如何使用 PyCharm 创建 Python 项目、编写 Python 文件及运行 Python 文件。

## 3.2.1 创建项目

在 PyCharm 中需通过项目(Project)管理 Python 代码文件,因此需要先创建一个 Python 项目,然后在项目中创建一个 Python 代码文件。

PyCharm 创建项目步骤如下。打开 PyCharm,在欢迎界面(如图 3-5 所示)单击 Create New Project 按钮或通过选择菜单 File→New Project 打开如图 3-6 所示的对话框,在 Location 文本框中输入项目名称 HelloProj。如果没有设置 Python 解释器或想更换解释器,则可以单 击图 3-6 所示的三角按钮展开 Python 解释器设置界面,对于只安装一个版本的 Python 环境 读者,笔者推荐选择 Existing interpreter(已经存在解释器),如图 3-7 所示。

# 16 ◀ Python程序设计——深入理解计算机系统的语言

Welcome to PyCharm			-	×
	PC			
	PyCharm Version 2019.3.4			
	+ Create New Project			
	🗁 Open			
	🖌 Get from Version Control			
		🗘 Configure 🕶	Get Hel	p▼

图 3-5 PyCharm 欢迎界面

New Pr	oject	-	×
ocation:	C:\Users\tony\PycharmProjects\untitled1		5ir
Projec	t Interpreter: New Virtualenv environment		
1			
A +	4.校加员工		
中田二)	书按钮展开		
		Create	ancel

图 3-6 创建项目

New Pr	oject		- ×
Location:	C:\Users\to	ny\PycharmProjects\HelloPrj	5
▼ Pythor	n Interpreter:	Python 3.8	
O New	environment	using 🕂 Virtualenv 👻	
Loca	tion:	C:\Users\tony\PycharmProjects\HelloPrj\venv	<u>ter</u>
Base	interpreter:	Python 3.8 C:\Users\tony\AppData\Local\Programs\Python\Python38-32\python.exe	•
	nherit global	site-packages	
	vlake availabl	e to all projects	
O Existin	ng interprete	r	
Inter	preter: 👘	Python 3.8 C:\Users\tony\AppData\Local\Programs\Python\Python38-32\python.exe	•
Create	a main.py w	elcome script	
Create	a Python script	that provides an entry point to coding in PyCharm.	
		Crea	te Cancel

### 图 3-7 设置项目解释器

根据自己的情况输入项目名称,并选择项目解释器。注意不要选中 Create a main.py welcome script,因为该选项创建项目的同时将创建一个 Python 脚本文件(即代码文件,该过 程将在后续介绍)。单击 Create 按钮创建项目,如图 3-8 所示。



图 3-8 项目创建完成

# 3.2.2 创建 Python 代码文件

项目创建完成后,需要创建一个 Python 代码文件执 行控制台输出操作。打开 3.2.1 节中创建的项目中的 HelloProj 文件夹,然后右击该文件夹,选择菜单 New→ Python File,打开 New Python file(新建 Python 文件)对 话框,如图 3-9 所示。在对话框的 Name 文本框中输入 hello,然后按 Enter 键创建文件,如图 3-10 所示,在左侧



的项目文件管理窗口中可以看到刚刚创建的 hello. py 代码文件。

### 3.2.3 编写代码

Python 代码文件不需要 Java 或 C 的 main 主函数, Python 解释器从上到下解释运行代码文件。

```
编写代码如下:
string = "Hello, World."
print(string)
```

### 3.2.4 运行程序

程序编写完成后,第一次运行前需在图 3-10 所示的窗口左侧的项目文件管理窗口中选择 hello.py 文件,右击菜单并单击 Run 'hello'运行,下方的控制台窗口将输出 Hello, World.字符串,如图 3-11 所示。



 Image: Terminal
 Image: Python Console
 Image: TODO
 Image: Console
 I

#### 图 3-11 运行结果

注意 如果程序已经运行过,直接单击窗口下方工具栏中的三角按钮,或单击菜单 Run→ Run 'hello',或使用快捷键 Shift+F10,均可运行,无须再次选择文件。

# 3.3 文本编辑工具+Python 解释器实现

如果不想使用 IDE 工具,文本编辑工具+Python 解释器对于初学者而言是一个不错的选择。通过在编辑器中手动输入所有代码,初学者可以熟悉关键字、函数和类,了解 Python 的运行过程,并快速掌握 Python 语法。

### 3.3.1 编写代码

首先使用任意文本编辑工具创建一个文件并保存为 hello. py,然后在 hello. py 文件中编 写如下代码:

```
"""
Created on 2020 年 9 月 18 日
作者:关东升
"""
string = "Hello, World."
print(string)
```

### 3.3.2 运行程序

如需运行之前编写的 hello. py 文件,可以在 Windows 命令提示符(Linux 和 UNIX 终端) 中通过 Python 解释器指令实现。具体指令如下:

python hello.py

运行过程如图 3-12 所示。



图 3-12 Python 解释器运行过程

有的文本编辑器可以直接运行 Python 文件,如 Sublime Text 工具。使用 Sublime Text 工 具打开 Python 文件,按快捷键 Ctrl+B 即可运行文件,如图 3-13 所示。

### 20 🚽 Python程序设计——深入理解计算机系统的语言



图 3-13 在 Sublime Text 中运行 Python

注意 第一次运行时将弹出如图 3-14 所示的菜单,此时单击 Python 菜单,即可运行当前的 Python 文件。



图 3-14 选择 Python 菜单

# 3.4 代码解释

至此只是介绍了如何编写和运行 HelloWorld 程序,下面对 HelloWorld 程序代码进行解释。

```
"""
Created on 2020年3月18日
作者:关东升
"""
2
string = "Hello, World."
3
print(string)
4
```

从代码中可见, Python 实现 Hello World 的方式比 Java、C 和 C++等语言简单得多, 而且 没有 main 主函数。下面详细解释一下代码。

代码第①行和第②行之间使用两对三重单引号包裹,这是 Python 文档字符串,起对文 档注释的作用。三重单引号可以换成三重双引号。代码第③行是声明字符串变量 string,并 使用"Hello,World."为它赋值。代码第④行是通过 print 函数将字符串输出到控制台,类似 于 C 语言中的 printf 函数。print 函数语法如下:

```
print(*objects, sep='', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)
```

print 函数有 5 个参数: \* objects 是可变长度的对象参数; sep 是分隔符参数,默认值是 一个空格; end 是输出字符串之后的结束符号,默认值是换号符; file 是输出文件参数,默认 值 sys. stdout 是标准输出,即控制台; flush 为是否刷新文件输出流缓冲区,如果刷新字符串 则立即打印输出默认值不刷新。

使用 sep 和 end 参数的 print 函数示例如下:

```
>>> print('Hello', end = ',')
Hello,
>>> print(20, 18, 39, 'Hello', 'World', sep = '|')
20|18|39|Hello|World
>>> print(20, 18, 39, 'Hello', 'World', sep = '|', end = ',')
20|18|39|Hello|World,
```

上述代码中第①行用逗号作为输出字符串之后的结束符号,第②行用竖线作为分隔符。

# 3.5 本章小结

本章通过一个 HelloWorld 示例,帮助读者了解什么是 Python Shell,以及 Python 如何启动 Python Shell 环境;然后介绍如何使用 PyCharm 工具实现该示例具体过程;还介绍了使用文本编辑器+Python 解释器的实现过程。