

第 **三** 部分

测 试 题

- 模拟测试题一
- 模拟测试题二
- 综合习题集



模拟测试题一

一、单选题(每题 2 分,共 60 分)

1. 在窗体上画一个命令按钮和一个标签,其名称分别为 Command1 和 Label1,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Counter = 0  
    For i = 1 To 4  
        For j = 6 To 1 Step - 2  
            Counter = Counter + 1  
        Next j  
    Next i  
    Label1.Caption = Str(Counter)  
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,标签中显示的内容是_____。

- A. 16 B. 20 C. 12 D. 11

2. 有如下程序:

```
Option Base 1  
Private Sub Form_Click()  
    Dim arr, Sum  
    Sum = 0  
    arr = Array(1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19)  
    For i = 1 To 10  
        If arr(i) / 3 = arr(i) \ 3 Then  
            Sum = Sum + arr(i)  
        End If  
    Next i  
    Print Sum  
End Sub
```

程序运行后,单击窗体,输出结果为_____。

- A. 28 B. 25 C. 26 D. 27

3. 设在窗体上有一个名称为 Combo1 的组合框,含有 5 个项目,要删除最后一项,正确

的语句是_____。

- A. Combo1.RemoveItem 4
- B. Combo1.RemoveItem Combo1.Text
- C. Combo1.RemoveItem Combo1.ListCount
- D. Combo1.RemoveItem 5

4. 符号%是声明_____类型变量的类型定义符。

- A. Variant
- B. Integer
- C. Single
- D. String

5. 图像框有一个属性,可以自动调整图像框的大小,以适应图像的尺寸,这个属性是_____。

- A. Stretch
- B. AutoSize
- C. AutoRedraw
- D. Appearance

6. 以下叙述中错误的是_____。

- A. 全局变量一般在标准模块中定义
- B. 在一个窗体文件中,用 Private 定义的通用过程能被其他窗体调用
- C. 在设计 VB 程序时,窗体、标准模块、类模块等需要分别保存为不同类型的磁盘文件
- D. 一个工程中可以包含多个窗体文件

7. 在窗体上画一个命令按钮,然后编写如下程序:

```
Sub S1(ByVal x As Integer, ByVal y As Integer)
    Dim t As Integer
    t = x
    x = y
    y = t
End Sub
```

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Integer, b As Integer
    a = 10
    b = 30
    S1 a, b
    Print "a="; a; "b="; b
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,输出结果是_____。

- A. a= 10 b= 10
- B. a= 30 b= 30
- C. a= 10 b= 30
- D. a= 30 b= 10

8. 设 x=4,y=6,则以下不能在窗体上显示出 A=10 的语句是_____。

- A. Print A=x+y
- B. Print "A=";x+y
- C. Print "A="&.x+y
- D. Print "A="+str(x+y)

9. 下列语句都是在 Form 中定义的,_____是错的。

- A. Private a4 As Integer
- B. Public Const A1 = 2u
- C. Private Const A2 = 8
- D. Public a3 As Integer

10. 设有如图 1 所示的窗体和以下程序:

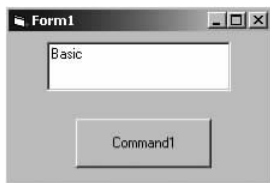


图 1 窗体

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Text = "Visual Basic"  
End Sub  
Private Sub Text1_LostFocus()  
    If Text1.text <> "BASIC" Then  
        Text1.Text = ""  
        Text1.SetFocus  
    End If  
End Sub
```

程序运行时,在 Text1 文本框中输入 Basic(如图所示),然后单击 Command1 按钮,则产生的结果是_____。

- A. 文本框中为 Basic,焦点在按钮上
 - B. 文本框中为 Basic,焦点在文本框中
 - C. 文本框中无内容,焦点在文本框中
 - D. 文本框中为 Visual Basic,焦点在按钮上
11. 以下关于菜单的叙述中,错误的是_____。
- A. 弹出式菜单在菜单编辑器中设计
 - B. 在程序运行过程中可以增加或减少菜单项
 - C. 利用控件数组可以实现菜单项的增加或减少
 - D. 如果把一个菜单的 Enabled 属性设置为 False,则可删除该菜单项
12. 假定有以下循环结构:

```
Do Until 条件表达式  
    循环体  
Loop
```

则以下正确的描述是_____。

- A. 如果“条件表达式”的值恒为 0,则无限次执行循环体
 - B. 如果“条件表达式”的值不为 0,则至少执行一次循环
 - C. 不论“条件表达式”的值是否为“真”,至少要执行一次循环
 - D. 如果“条件表达式”的值是 0,则一次循环体也不执行
13. 若要使标签控件显示时,不覆盖其背景内容,应设置标签控件的_____属性。
- A. BackStyle
 - B. BorderStyle
 - C. ForeColor
 - D. BackColor
14. 为了清除列表框中的所有内容,应使用的方法是_____。
- A. RemoveItem
 - B. Clear
 - C. Remove
 - D. Cls

15. 以下叙述中正确的是_____。

- A. 可以在运行期间改变窗体的 Name 属性的值
- B. 窗体的 Name 属性值是显示在窗体标题栏中的文本
- C. 窗体的 Name 属性指定窗体的名称,用来标识一个窗体
- D. 窗体的 Name 属性值可以为空

16. 目录列表框的 Path 属性的作用是_____。

- A. 显示根目录下的文件名
- B. 显示当前驱动器或指定驱动器上的目录结构
- C. 显示该路径下的文件
- D. 显示当前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件名

17. 在窗体上画一个命令按钮和一个文本框,并把窗体的 KeyPreview 属性设置为 False,然后编写如下代码:

```
Dim SaveAll As String
Private Sub Command1_Click()
    Text1.Text = UCase(SaveAll)
End Sub

Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    SaveAll = SaveAll + Chr(KeyAscii)
End Sub
```

程序运行后,在键盘上输入 abcdefg,单击命令按钮,则文本框中显示的内容为_____。

- A. 不显示任何信息
- B. abcdefg
- C. ABCDEFG
- D. 出错

18. 窗体上有一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮。要求程序运行时,单击命令按钮,就可把文本框中的内容写到文件 out.txt 中,每次写入的内容附加到文件原有内容之后。下面能够正确实现上述功能的程序是_____。

- A. Private Sub Command1_Click()
 Open "out.txt" For Random As #1
 Print #1,Text1.Text
 Close #1
End Sub
- B. Private Sub Command1_Click()
 Open "out.txt" For Output As #1
 Print #1,Text1.Text
 Close #1
End Sub
- C. Private Sub Command1_Click()
 Open "out.txt" For Append As #1
 Print #1,Text1.Text
 Close #1
End Sub

```
D. Private Sub Command1_Click()  
    Open "out.txt" For Input As #1  
    Print #1, Text1.Text  
    Close #1  
End Sub
```

19. 以下数组定义语句中,错误的是_____。

- A. Static a(10) As Integer B. Dim b(0 To 5, 1 To 3) As Integer
C. Dim d(-10) D. Dim c(3, 1 To 4)

20. 有一个名称为 Form1 的窗体,上面没有控件,设有以下程序(其中方法 PSet(X,Y)的功能是在坐标 X、Y 处画一个点):

```
Dim cmdmave As Boolean  
Private Sub Form_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)  
    cmdmave = True  
End Sub  
Private Sub Form_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)  
    If cmdmave Then  
        Form1.PSet(X, Y)  
    End If  
End Sub  
Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)  
    cmdmave = False  
End Sub
```

此程序的功能是_____。

- A. 每按下鼠标键一次,在鼠标所指位置画一个点
B. 按下鼠标键,则在鼠标所指位置画一个点;放开鼠标键,则此点消失
C. 按下鼠标键并拖动鼠标,则沿鼠标拖动的轨迹画一条线,放开鼠标键则结束画线
D. 不按鼠标键而拖动鼠标,则沿鼠标拖动的轨迹画一条线

21. 在窗体上画两个名称分别为 Text1、Text2 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim x As Integer, n As Integer  
    x = 1  
    n = 0  
    Do While x < 20  
        x = x * 3  
        n = n + 1  
    Loop  
    Text1.Text = Str(x)  
    Text2.Text = Str(n)  
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,在两个文本框中显示的值分别是_____。

- A. 600 和 4 B. 27 和 3 C. 195 和 3 D. 15 和 1

22. 决定一个窗体有无控制菜单的属性是_____。

- A. MaxButton B. Caption C. MinButton D. ControlBox

23. 下列程序段的执行结果为_____。

```
N = 10
For K = N To 1 Step -1
    X = Sqr(K)
    X = X - 2
Next K
Print X - 2
```

- A. 1.162 277 65 B. -1 C. 1 D. -3

24. 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和两个名称分别为 Text1、Text2 的文本框,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    n = Text1.Text
    Select Case n
        Case 1 To 20
            x = 10
        Case 2, 4, 6
            x = 20
        Case Is < 10
            x = 30
        Case 10
            x = 40
    End Select
    Text2.Text = x
End Sub
```

程序运行后,如果在文本框 Text1 中输入 10,然后单击命令按钮,则在 Text2 中显示的内容是_____。

- A. 40 B. 20 C. 30 D. 10

25. 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim array1(10, 10) As Integer
    Dim i, j As Integer
    For i = 1 To 3
        For j = 2 To 4
            array1(i, j) = i + j
        Next j
    Next i
```

```
Next i
Text1.Text = array1(2, 3) + array1(3, 4)
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,在文本框中显示的值是_____。

- A. 15 B. 13 C. 14 D. 12

26. 要使一个命令按钮成为图形命令按钮,则应设置其_____属性值。

- A. DownPicture B. Style
C. Picture D. DisabledPicture

27. 下列表达式中不能判断 x 是否为偶数的是_____。

- A. $x \text{ Mod } 2 = 0$ B. $x/2 = \text{Int}(x/2)$
C. $\text{Fix}(x/2) = x/2$ D. $x \setminus 2 = 0$

28. 在窗体上有一个文本框控件,名称为 TxtTime; 一个计时器控件,名称为 Timer1, 要求每一秒在文本框中显示一次当前的时间。程序为:

```
Private Sub Timer1 _____()  
    TxtTime.Text = Time  
End Sub
```

在下画线处应填入的内容是_____。

- A. Interval B. Visible C. Enabled D. Timer

29. 以下关于过程及过程参数的描述中,错误的是_____。

- A. 过程的参数可以是控件名称
B. 窗体可以作为过程的参数
C. 只有函数过程能够将过程中处理的信息传回到调用的程序中
D. 用数组作为过程的参数时,使用的是“传地址”方式

30. 以下合法的 Visual Basic 标识符是_____。

- A. 9abc B. Const C. ForLoop D. a#x

二、填空题(每题 4 分,共 20 分)

1. 执行下面的程序段后,变量 S 的值_____。

```
S = 5  
For i = 2.6 To 4.9 Step 0.6  
    S = S + 1  
Next i
```

2. 下列表达式有错误,正确的写法应该是_____。

$(a + b + c) / 80 - 5 \div (d + e)$

3. 下列语句的执行结果是_____。

```
Print Int(12345.6789 * 100 + 0.5) / 100
```

4. 在窗体上画一个命令按钮,其名称为 Command1,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim arr(1 To 100) As Integer  
    For i = 1 To 100  
        arr(i) = Int(Rnd * 1000)  
    Next i  
    Max = arr(1)  
    Min = arr(1)  
    For i = 1 To 100  
        If _____ Then  
            Max = arr(i)  
        End If  
        If _____ Then  
            Min = arr(i)  
        End If  
    Next i  
    Print "Max = "; Max, "Min = "; Min  
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,将产生 100 个 1000 以内的随机整数,加入数组 arr 中,然后查找并输出这 100 个数中的最大值 Max 和最小值 Min,请填空。

5. 在窗体上画两个文本框(其 Name 属性分别为 Text1 和 Text2)和一个命令按钮(其 Name 属性为 Command1),然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    x = 0  
    Do While x < 50  
        x = (x + 2) * (x + 3)  
        N = N + 1  
    Loop  
    Text1.Text = Str(N)  
    Text2.Text = Str(x)  
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,Text1 中显示的值是 _____; Text2 中显示的值是 _____。

三、VB(每题 10 分,共 20 分)

1. 请根据以下各小题的要求设计 Visual Basic 应用程序(包括界面和代码)。

(1) 在 Form1 的窗体上画一个名称为 P1 的图片框,然后建立一个主菜单,标题为“操作”,名称为 Op,该菜单有两个子菜单,其标题分别为“显示”和“清除”,名称分别为 Dis 和 Clea,编写适当的事件过程。程序运行后,如果单击“操作”菜单中的“显示”命令,则在图片框中显示“等级考试”;如果单击“清除”命令,则清除图片框中的信息。程序的运行情况如图 2 所示。