计算机基础与实训教材系列

# Dreamweaver 2020网页制作 实例教程(微课版)

李伦彬 杨 蓓 编著



### 内容简介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 Dreamweaver 2020 网页制作软件的操作方法和使用技巧。全书共分 11 章,分别介绍了初识 Dreamweaver 2020, HTML 和 CSS,设计网页文本,使用图像和多媒体文件,定义网页链接,使用 HTML5 构建网页,使用表格,制作表单,使用行为,使用 Div+CSS 布局网页,使用 CSS3 修饰网页等内容。

本书内容丰富、结构清晰、语言简练、图文并茂,具有很强的实用性和可操作性,适合作为高等院校相关专业的教材,也可作为广大初、中级计算机用户的自学参考书。

本书对应的电子课件、实例源文件和习题答案可以到 http://www.tupwk.com.cn/edu 网站下载,也可以通过 扫描前言中的二维码下载。读者扫描前言中的教学视频二维码可以观看学习视频。

#### 本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。举报:010-62782989,beiqinquan@tup.tsinghua.edu.cn。

#### 图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 2020 网页制作实例教程: 微课版 / 李伦彬,杨蓓编著.一北京:清华大学出版社,2021.12 计算机基础与实训教材系列 ISBN 978-7-302-59650-9

Ⅰ. ①D… Ⅱ. ①李… ②杨… Ⅲ. ①网页制作工具一高等学校一教材 Ⅳ. ①TP393.092.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2021)第 249679 号

- 责任编辑: 胡辰浩
- 封面设计: 高娟妮
- 版式设计: 妙思品位
- 责任校对:成凤进
- 责任印制:沈露
- 出版发行:清华大学出版社

			网址	: http://	www.tup.c	com.cn	,htt	p://www.wqbool	k.com		
			地 址	: 北京港	青华大学学	的研大	夏 A	座	邮	编:	100084
			社 总 机	: 010-6	2770175				邮	购:	010-62786544
			投稿与读	者服务:	010-6277	76969,	c-se	ervice@tup.tsing	hua.ed	u.cn	
			质量。	反馈:	010-6277	72015,	zhi	liang@tup.tsingh	ua.edu	ı.cn	
ED	装	者:	小森印刷	霸州有降	艮公司						
经		销:	全国新华	书店							
开		本:	190 mm  imes	260mm		Eр	张:	18.75	插	页:	2 字 数: 506 千字
版		次:	2022年2	月第1	钣				Eр	次:	2022年2月第1次印刷
定		价:	79.00 元								

产品编号: 083386-01

本书是"计算机基础与实训教材系列"丛书中的一种。该书从教学实际需求出发,合理安 排知识结构,由浅入深、循序渐进地讲解 Dreamweaver 2020 的基础知识和使用方法。全书共分 11 章,主要内容如下。

第1、2章介绍 Dreamweaver 2020 的基础知识,以及利用软件提供的"代码"视图编辑 HTML 代码、使用【CSS 设计器】面板创建 CSS 的方法。

第3~5章介绍添加文本、插入图像和多媒体文件,以及创建各种超链接的方法。

第6章介绍使用 HTML5 新增元素构建网页的方法。

第7、8章介绍使用表格设计网页布局,以及创建表单和各种表单元素的方法。

第9、10章介绍内置行为和使用 Div+CSS 设计网页整体内容的方法。

第 11 章延伸了第 2 章的内容,以实例的形式着重介绍通过"代码"视图编写代码和使用 CSS 修饰网页中文本、图像等元素的方法。

本书图文并茂、条理清晰、通俗易懂、内容丰富,在讲解每个知识点时都配有相应的实例, 方便读者上机实践。同时,为了方便老师教学,本书提供配套素材、教学课件、实例源文件和 习题答案,并提供书中实例操作的教学视频,读者使用手机微信和 QQ 中的"扫一扫"功能, 扫描下方的二维码,即可观看本书对应的同步教学视频。

■ 本书配套素材和教学课件的下载地址如下。

http://www.tupwk.com.cn/edu





扫一扫, 看视频



扫码推送配套资源到邮箱

本书由黑河学院的李伦彬和郑州大学的杨蓓共同编写,其中李伦彬编写了第1、2、7、8、10、11章,杨蓓编写了第3~6、9章。

由于作者水平有限,本书难免有不足之处,欢迎广大读者批评指正。我们的邮箱是 992116@qq.com,电话是010-62796045。

> 编 者 2021年7月

# 推荐遇时受排

章 名	重 点 掌 握 内 容	教 学 课 时
第1章 初识 Dreamweaver 2020	Dreamweaver 2020 的工作界面,创建空白网页,设 置页面属性,新建与管理本地站点	3 学时
第2章 HTML和CSS	HTML常用标记,使用 HTML 编辑器,CSS 的功能、规则和类型,创建与设置 CSS	4 学时
第3章 设计网页文本	网页文本的基本操作,在网页中插入水平线,在网 页中插入特殊符号和日期,设置文本属性,在网页 中设置段落,在网页中设置项目符号和编号	3 学时
第4章 使用图像和多媒体文件	添加网页图像,添加网页视频,添加网页音频,添 加滚动文字	4 学时
第5章 定义网页链接	超链接的类型与路径,应用图像热点链接,创建文 本与图像链接,创建浮动框架	4 学时
第6章 使用 HTML5 构建网页	HTML5 的文档结构,HTML5 全局属性,HTML5 结构元素,HTML5 事件	4 学时
第7章 使用表格	使用 Dreamweaver 在网页中插入表格,合并与拆 分单元格,设置表格属性,使用表格布局网页	2 学时
第8章 制作表单	基本表单元素,HTML5 input 属性,HTML5 增强 输入对象,HTML5 新增控件	3 学时
第9章 使用行为	行为的基础知识,在网页中添加行为的方法,常用 网页行为的应用方法	3 学时
第 10 章 使用 Div+CSS 布局网页	Div 与盒模型,网页结构标准语言与表现标准语言,常用的Div+CSS 布局方式	2 学时
第 11 章 使用 CSS3 修饰网页	使用 CSS3 定义网页文本格式,使用 CSS3 定义图 像边框和阴影,使用 CSS3 定义网页文本阴影效果, 使用 CSS3 定义网页背景图像	3 学时

注: 1. 教学课时安排仅供参考, 授课教师可根据情况进行调整。

2. 建议每章安排与教学课时相同时间的上机练习。



第1章	初识口	Dreamweaver 2020 ······1
1.1	熟悉I	Dreamweaver 20202
	1.1.1	工作界面2
	1.1.2	编码环境
	1.1.3	编码工具7
	1.1.4	辅助工具11
	1.1.5	自定义设置13
1.2	新建网	列页文档 15
1.3	设置员	页面属性 17
	1.3.1	设置外观17
	1.3.2	设置链接19
	1.3.3	设置标题19
	1.3.4	设置标题/编码19
	1.3.5	设置跟踪图像19
1.4	创建站	占点
	1.4.1	创建本地站点
	1.4.2	管理站点
	1.4.3	操作站点文件及文件夹22
1 -		24 24
1.5	头例须	現纬 24
1.5 1.6	买例海 习题··	<u>و</u> نۍ
1.5 1.6 第2章	头例》 习题·· HTML	455 24 26 - 和 CSS ····· 27
1.5 1.6 第2章 2.1	头例很 习题··· HTML HTMI	<ul> <li>□ 和 CSS ····· 27</li> <li>□ 28</li> </ul>
1.5 1.6 第2章 2.1	头例演 习题… HTML HTMI 2.1.1	<ul> <li>▲示 ····································</li></ul>
1.5 1.6 第2章 2.1	头例很 习题··· HTML 2.1.1 2.1.2	4       24         26       26         和 CSS ·····27       27         2       28         什么是 HTML ·····28       28         常用的 HTML 标记 ·····28
1.5 1.6 第2章 2.1	头例》 习题··· HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3	東京       24         26       26         和 CSS       27         二       28         什么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31
1.5 1.6 第2章 2.1	头例 洞题··· HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4	4       24         26       26         和 CSS       27         2       28         什么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33
1.5 1.6 第2章 2.1	头例 河题··· HTML HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4 2.1.5	東京       24         26       26         和 CSS       27         二       28         什么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33         编辑 HTML 代码       35
1.5 1.6 第2章 2.1 2.2	头例 洞题··· HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4 2.1.5 CSS···	東京       24         26       26         和 CSS       27         二       28         竹么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33         编辑 HTML 代码       35         36       36
1.5 1.6 第2章 2.1 2.2	头例 河题··· HTML HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4 2.1.5 CSS ·· 2.2.1	東京       24         26       26         和 CSS       27         二       28         什么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33         编辑 HTML 代码       35         36       什么是 CSS       36
1.5 1.6 第2章 2.1 2.2	头例循 习题··· HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4 2.1.5 CSS ·· 2.2.1 2.2.2	東京       24         26       26         和 CSS       27         28       28         竹么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33         编辑 HTML 代码       35         36       什么是 CSS       36         CSS 的功能       36
1.5 1.6 第2章 2.1 2.2	头例循 习题··· HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4 2.1.5 CSS ·· 2.2.1 2.2.2 2.2.3	東京       24         26       26         和 CSS       27         二       28         竹么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33         编辑 HTML 代码       35         …       36         什么是 CSS       36         CSS 的功能       36         CSS 的规则       37
1.5 1.6 第2章 2.1 2.2	头例循 习题… HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4 2.1.5 CSS… 2.2.1 2.2.2 2.2.3 2.2.4	東京       24         26       26         和 CSS       27         28       28         什么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33         编辑 HTML 代码       35         36       什么是 CSS         代公是 CSS       36         CSS 的功能       36         CSS 的规则       37         CSS 的类型       37
1.5 1.6 第2章 2.1 2.2	头例循 习题··· HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4 2.1.5 CSS ·· 2.2.1 2.2.2 2.2.3 2.2.4 2.2.5	東京       24         26       26         和 CSS       27         二       28         竹么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33         编辑 HTML 代码       35         …       36         什么是 CSS       36         CSS 的功能       36         CSS 的规则       37         创建 CSS       39
1.5 1.6 第2章 2.1 2.2	头例循 习题… HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4 2.1.5 CSS… 2.2.1 2.2.2 2.2.3 2.2.4 2.2.5 2.2.6	4       24         26       26         和 CSS       27         28       28         什么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33         编辑 HTML 代码       35         ····································
1.5 1.6 第2章 2.1 2.2	头例循 习题··· HTML 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.1.4 2.1.5 CSS ·· 2.2.1 2.2.2 2.2.3 2.2.4 2.2.5 2.2.6 2.2.7	24       24         26       26         和 CSS       27         28       28         什么是 HTML       28         常用的 HTML 标记       28         使用 HTML 编辑器       31         插入 HTML 代码       33         编辑 HTML 代码       35

2.4	习题64	
第3章	设计网页文本 65	
3.1	在网页中添加文本 66	
	3.1.1 添加文本	
	3.1.2 文本的基本操作	
	3.1.3 设置文本的字体和大小67	
	3.1.4 设置文本颜色68	
	3.1.5 设置文本样式69	
	3.1.6 设置文本对齐方式 69	
	3.1.7 插入和设置水平线 70	
	3.1.8 插入特殊符号、日期和时间70	
3.2	在网页中设置段落 72	
	3.2.1 为文本设置段落	
	3.2.2 将文本设置为标题 72	
	3.2.3 设置空格和段落缩进 73	
	3.2.4 编辑文本列表	
3.3	实例演练	
3.4	习题	
第4章	使用图像和多媒体文件 77	
第 <b>4</b> 章 4.1	<b>使用图像和多媒体文件 77</b> 网页图像概述 78	
第 <b>4章</b> 4.1	<b>使用图像和多媒体文件</b>	
第 <b>4</b> 章 4.1	使用图像和多媒体文件 ····· 77 网页图像概述 ···· 78 4.1.1 网页支持的图像格式 ···· 78 4.1.2 网页图像的路径 ··· 78	
第4章 4.1 4.2	使用图像和多媒体文件 77 网页图像概述 78 4.1.1 网页支持的图像格式 78 4.1.2 网页图像的路径 78 在网页中插入图像 79	
第4章 4.1 4.2	使用图像和多媒体文件 77 网页图像概述 78 4.1.1 网页支持的图像格式 78 4.1.2 网页图像的路径 78 在网页中插入图像 79 4.2.1 插入并设置图像 79	
第4章 4.1 4.2	使用图像和多媒体文件 77 网页图像概述 78 4.1.1 网页支持的图像格式 78 4.1.2 网页图像的路径 78 4.1.2 网页图像的路径 78 在网页中插入图像 79 4.2.1 插入并设置图像 79 4.2.2 插入并设置图像占位符 81	
第4章 4.1 4.2	使用图像和多媒体文件       77         网页图像概述       78         4.1.1       网页支持的图像格式       78         4.1.2       网页图像的路径       78         在网页中插入图像       79         4.2.1       插入并设置图像       79         4.2.2       插入并设置图像占位符       81         4.2.3       插入鼠标经过图像       82	
第4章 4.1 4.2	使用图像和多媒体文件 77 网页图像概述 78 4.1.1 网页支持的图像格式 78 4.1.2 网页图像的路径 78 在网页中插入图像 79 4.2.1 插入并设置图像 79 4.2.2 插入并设置图像 81 4.2.3 插入鼠标经过图像 82 4.2.4 添加网页背景图像 83	
第4章 4.1 4.2 4.3	使用图像和多媒体文件       77         网页图像概述       78         4.1.1       网页支持的图像格式       78         4.1.2       网页图像的路径       78         在网页中插入图像       79         4.2.1       插入并设置图像       79         4.2.2       插入并设置图像占位符       81         4.2.3       插入鼠标经过图像       82         4.2.4       添加网页背景图像       83         在网页中添加音频和视频·····       84	
第4章 4.1 4.2 4.3	使用图像和多媒体文件 77 网页图像概述 78 4.1.1 网页支持的图像格式 78 4.1.2 网页图像的路径 78 在网页中插入图像 79 4.2.1 插入并设置图像 79 4.2.2 插入并设置图像 61 4.2.3 插入鼠标经过图像 81 4.2.3 插入鼠标经过图像 83 在网页中添加音频和视频 84 4.3.1 添加网页音频 84	
第4章 4.1 4.2 4.3	使用图像和多媒体文件	
第4章 4.1 4.2 4.3 4.4	使用图像和多媒体文件	
第4章 4.1 4.2 4.3 4.3	使用图像和多媒体文件 77 网页图像概述 78 4.1.1 网页支持的图像格式 78 4.1.2 网页图像的路径 78 在网页中插入图像 79 4.2.1 插入并设置图像 79 4.2.2 插入并设置图像占位符 81 4.2.3 插入鼠标经过图像 82 4.2.4 添加网页背景图像 83 在网页中添加音频和视频 84 4.3.1 添加网页音频 84 4.3.2 添加网页视频 87 在网页中添加插件 91 在网页中使用 SWF 文件 92	
第4章 4.1 4.2 4.3 4.3 4.4 4.5 4.6	使用图像和多媒体文件 77 网页图像概述 78 4.1.1 网页支持的图像格式 78 4.1.2 网页图像的路径 78 在网页中插入图像 79 4.2.1 插入并设置图像 79 4.2.2 插入并设置图像 60 4.2.2 插入并设置图像 60 4.2.3 插入鼠标经过图像 81 4.2.3 插入鼠标经过图像 81 4.2.3 插入鼠标经过图像 82 4.2.4 添加网页背景图像 83 在网页中添加音频和视频 84 4.3.1 添加网页音频 84 4.3.2 添加网页视频 87 在网页中添加插件 91 在网页中使用 SWF 文件 92 在网页中使用 FLV 文件 94	
第4章 4.1 4.2 4.3 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7	使用图像和多媒体文件       77         网页图像概述       78         4.1.1       网页支持的图像格式       78         4.1.2       网页图像的路径       78         4.1.2       网页图像的路径       79         4.2.1       插入并设置图像       79         4.2.2       插入并设置图像占位符       81         4.2.3       插入鼠标经过图像       82         4.2.4       添加网页背景图像       83         在网页中添加音频和视频       84         4.3.1       添加网页音频       84         4.3.2       添加网页视频       87         在网页中使用 SWF 文件       92       在网页中读加滚动滚动文字       96	
第4章 4.1 4.2 4.3 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7 4.8	使用图像和多媒体文件       77         网页图像概述       78         4.1.1       网页支持的图像格式       78         4.1.2       网页图像的路径       78         在网页中插入图像       79         4.2.1       插入并设置图像       79         4.2.2       插入并设置图像占位符       81         4.2.3       插入鼠标经过图像       82         4.2.4       添加网页背景图像       83         在网页中添加音频和视频       84         4.3.1       添加网页高频       84         4.3.2       添加网页视频       87         在网页中使用 SWF 文件       92       在网页中使用 FLV 文件       94         在网页中添加滚动文字       96       实例演练       100	

# Dreamweaver 2020 网页制作实例教程(微课版)

第5章	定义网	冈页链接103
5.1	认识起	<sup>迢</sup> 链接
	5.1.1	超链接的类型104
	5.1.2	超链接的路径 104
5.2	创建起	2链接·····105
	5.2.1	创建文本链接105
	5.2.2	创建图像链接106
	5.2.3	应用热点链接107
	5.2.4	创建电子邮件链接108
	5.2.5	添加锚记109
	5.2.6	创建脚本链接和空链接 110
5.3	使用消	孚动框架 111
5.4	实例》	寅练
5.5	习题·	
第6章	使用 H	HTML5 构建网页 115
6.1	HTM	L5 概述 116
6.2	HTM	L5 文档结构 ······ 117
	6.2.1	文档类型声明 117
	6.2.2	主标签
	6.2.3	头部标签118
	6.2.4	主体标签120
6.3	编写]	HTML5 文档 120
6.4	HTM	L5 元素
	6.4.1	结构元素122
	6.4.2	功能元素137
	6.4.3	表单元素
6.5	HTM	L5 属性·····140
	6.5.1	表单属性140
	6.5.2	链接属性141
	6.5.3	全局属性141
	6.5.4	其他属性148
6.6	HTM	L5 事件148
	6.6.1	window 事件148
	6.6.2	form 事件
	6.6.3	mouse 事件149
	6.6.4	media 事件
6.7	实例》	寅练

第7章	使用表格153
7.1 7.2 7.3 7.4 7.5 7.6	表格的基本操作 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
第8章	制作表单
8.1	表单简介
82	插入表单元素
8.3	设置表单元素属性
8.4	8.3.1       文本域       176         8.3.2       文本区域       178         8.3.3       密码域       179         8.3.4       按钮       179         8.3.5       图像按钮       181         8.3.6       复选框       182         8.3.7       单选按钮       182         8.3.8       选择(列表/菜单)对象       185         使用       HTML5       增强输入对象       187         8.4.1       ul 类型对象       187         8.4.2       email 类型对象       189         8.4.3       date 和 time 类型对象       189         8.4.4       number 类型对象       189         8.4.5       range 类型对象       190         8.4.6       search 类型对象       191         8.4.7       tel 类型对象       191
0.5	8.4.8 color 类型对象 ·············192
8.5	使用 HTML5 input 属性·······193
8.6	<ul><li>(U)用 H1ML5 的新增控件 ······ 201</li><li>8.6.1 datalist 元素 ······ 202</li></ul>

1 计算机基础与实训教材系列

V

8.7 8.8 8.9	8.6.2 8.6.3 设置1 实例》	keygen 元素       202         output 元素       202         HTML5 表单属性       203         演练       204         208       208
6.9	<b>小</b> 应 使用約	元为
N) 0 +		1,1,1,2,0,0
9.1	行为简	<b></b>
	9.1.1	行为的基础知识
	9.1.2	JavaScript 代码简介210
9.2	调节管	<b></b> ① ······· 211
	9.2.1	打开浏览器窗口
	9.2.2	转到 URL
	9.2.3	调用 JavaScript
9.3	应用图	图像
	9.3.1	交换图像与恢复交换图像 216
	9.3.2	拖动 AP 元素 ······219
9.4	显示】	文本
	9.4.1	弹出信息
	9.4.2	设置状态栏文本222
	9.4.3	设置容器的文本
	9.4.4	设置文本域文字
9.5	加载	多媒体
	9.5.1	检查插件
	9.5.2	显示-隐藏元素
	9.5.3	改变属性
9.6	控制表	長单
	9.6.1	跳转菜单、跳转菜单开始229
	9.6.2	检查表单
9.7	实例》	<b></b> 夭夭 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
9.8	习题·	

第 10 章	使用 Div+CSS 布局网页 237
10.1	Div 与盒模型
10.2	标准布局
	10.2.1 网页标准
	10.2.2 内容、结构、表现和行为… 240
10.3	Div+CSS 技术
10.4	插入 Div 标签
10.5	常用的 Div+CSS 布局方式 244
	10.5.1 高度自适应布局 244
	10.5.2 网页内容居中布局 245
	10.5.3 网页元素浮动布局 248
10.6	实例演练
10.7	习题
第 11 章	使用 CSS3 修饰网页253
11.1	使用 CSS3 修饰文本 254
	11.1.1 字体样式
	11.1.2 文本格式
	11.1.3 书写模式
	11.1.4 文本效果
11.2	使用 CSS3 修饰图像 273
	11.2.1 图像大小
	11.2.2 图像边框
	11.2.3 半透明图像
	11.2.4 圆形图像
	11.2.5 图像阴影
	11.2.6 图像背景
	11.2.7 渐变背景
11.3	实例演练
11.4	习题





# **初识Dreamweaver 2020**

Dreamweaver 2020 是 Adobe 公司开发的集网页制作和网站管理于一体的所见即所得的网页 编辑器。在技术发展日新月异的今天, Dreamweaver 集设计和编码功能于一体,无论是网页设计 师还是前端工程师,熟练掌握 Dreamweaver 软件的使用方法,都能有效提高工作效率。

本章作为全书的开端,将着重介绍 Dreamweaver 2020 的基础知识,以及利用 Dreamweaver 2020 创建空白网页、设置网页的页面属性、新建本地站点的方法,为后面进一步学习网页制作 打下坚实的基础。

**本章重点** 

Dreamweaver 2020 的工作界面
 设置页面属性

创建空白网页 新建与管理本地站点

二维码教学视频

【例 1-1】 创建并预览网页 【例 1-2】 创建本地站点 【例 1-3】 在站点中创建文件夹 【例 1-4】 在站点中创建文件 【例 1-5】 制作简单网页

# 1.1 熟悉 Dreamweaver 2020

Dreamweaver 2020 是一款网页制作与编辑软件。用户可以利用它轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制,并且充满动感效果的网页。在正式开始学习利用 Dreamweaver 2020 制作网页之前,本节将首先介绍该软件的工作界面、编码环境、编码工具、辅助工具,以及常用的自定义设置,帮助网页制作的初学者快速熟悉软件的基本功能。

# 1.1.1 工作界面

在计算机中安装并启动 Dreamweaver 2020 后,将打开如图 1-1 左图所示的启动界面,单击 其中的【新建】按钮,在打开的【新建文档】对话框中单击【创建】按钮,如图 1-1 右图所示, 即可进入软件的工作界面。



图 1-1 Dreamweaver 2020 启动界面(左图)和【新建文档】对话框(右图)

Dreamweaver 2020 工作界面由菜单栏、浮动面板组、属性面板、工具栏、文档工具栏、状态 栏,以及包括设计视图和代码视图的文档窗口组成,如图 1-2 所示。



图 1-2 Dreamweaver 2020 的工作界面

#### 1. 菜单栏

菜单栏提供了各种操作的标准菜单命令,它由【文件】【编辑】【查看】【插入】【工具】【查 找】【站点】【窗口】和【帮助】9 个菜单组成,如图 1-3 所示。选择任意一个菜单项,都会弹出 相应的菜单,使用菜单中的命令基本上能够实现 Dreamweaver 的所有功能。例如,选择【文件】 |【新建】命令,可以使用打开的【新建文档】对话框创建一个新的网页文档;选择【文件】|【打 开】命令,在打开的对话框中选择一个网页文件后,选择【打开】命令,可以使用 Dreamweaver 将网页文件打开;选择【文件】|【保存】命令或选择【文件】|【另存为】命令,可以保存当前 在 Dreamweaver 中打开的网页文件。

# 2. 文档工具栏

文档工具栏主要用于设置文档窗口在不同的视图模式间进行快速切换,其包含【代码】【拆 分】(如图 1-2 所示的拆分视图模式,即上半部分显示设计成实时视图,下半部分显示代码视图) 和【实时视图】3个按钮,单击其右侧的▼按钮,在弹出的列表中还包括【设计】选项,如图 1-3 所示。



图 1-3 菜单栏和文档工具栏

#### 3. 文档窗口

文档窗口是 Dreamweaver 进行可视化编辑网页的主要区域,可以显示当前文档的所有操作效果,例如插入文本、图像、动画,或者编辑网页代码。通过文档工具栏,用户可以设置文档窗口显示如图 1-2 所示的拆分视图。

## **ふう 提示**

实时视图使用一个基于 Chromium 的渲染引擎,可以使 Dreamweaver 工作界面中网页的内容看上去与 Web 浏览器中的显示效果相同。在实时视图中选择网页内的某个元素,将显示如图 1-3 所示的快速属性检查器,在其中可以编辑所选元素的属性或设置文本格式。

# 4. 工具栏

在 Dreamweaver 2020 工作界面左侧的工具栏中,允许用户使用其中的快捷按钮,快速调整

与编辑网页代码。单击工具栏底部的【自定义工具栏】按钮,在打开的对话框中,用户可以设置 在工具栏中显示的按钮,如图 1-4 所示。

# 5. 浮动面板组

浮动面板组位于 Dreamweaver 工作界面的右侧,用于帮助用户监控和修改网页,其中包括插入、文件、CSS 设计器等默认面板。用户可以通过在菜单栏中选择【窗口】菜单中的命令,在浮动面板组中打开设计网页所需的其他面板,例如,选择【窗口】|【资源】命令,可以在浮动面板组中显示【资源】面板,如图 1-4 所示。



图 1-4 打开【自定义工具栏】对话框和显示【资源】面板

# 6. 状态栏

↓ 计算机基础与实训教材系列

Dreamweaver 的状态栏位于工作界面的底部,其左侧的【标签选择器】用于显示当前网页 选定内容的标签结构。右侧包含【错误检查】【窗口大小】和【实时预览】3 个图标,其各自 的功能说明如下。

- ▼ 【错误检查】图标:显示当前网页中是否存在错误,如果网页中不存在错误,则显示◎图标,否则显示◎图标。
- ▼【窗口大小】图标:用于设置当前网页窗口的预定义尺寸,单击该图标,在弹出的列表 中将显示所有预定义窗口尺寸。
- ▼【实时预览】图标:单击该图标,在弹出的列表中,用户可以选择在不同的浏览器或移 动设备上实时预览网页效果。

# 7. 【属性】面板

在菜单栏中选择【窗口】|【属性】命令,可以在 Dreamweaver 2020 工作界面中显示【属性】面板。在【属性】面板中用户可以查看并编辑页面上文本或对象的属性,该面板中显示的属性通常对应 文档窗口中选中的元素和状态栏中选中标签的各种属性。例如,当在文档窗口中选中一段文本后,【属 性】面板中将显示如图 1-5 所示的【属性】面板,在该面板中用户可以直接以HTML 代码的形式为对 象设置属性。单击【属性】面板左侧的 CSS 按钮,则【属性】面板将会变为如图 1-6 所示的界面,其 中各按钮将以定义 CSS 代码的形式来定义对象属性。

協式(F)     无     类     mavbar na     >     B     / :言 语 结 结 标题(T)       La     ID(1)     无     >        日标(G)     >	属性							≡
LL CSS ID(I) 无 v 链接(L) v ① 日 目标(G) v	<> HTML	格式(F)	无 ~	类(navbar na.		标题(T)		
	🖺 CSS	ID(I)	无 ~	链接(L)	~ ⊕ 🖻	目标(G)	~	
文档标题 Aria - Business HTML Landing Page Template 页面属性 列表项目		文档标题	Aria - Business HTML Land	ling Page Template	页面属性	列表项目		

图 1-5 HTML 属性

属性													
<> HTML	目标规则	body, p	~	字体 (0)	Open S	ans, sans	🗸 🗌		~ 4	00	$\sim$	:≣∣	
L CSS	(编辑规则	) Css 和讨	设计器 🔵	大小 (S)	1	~ re	em	~	#78	7976			
	文档标题 Aria - B	usiness HTML Land	ding Page Tem	plate	$\subset$	页面属	性	$\supset$					

图 1-6 CSS 属性

# 1.1.2 编码环境

每一种可视化的网页制作软件都提供源代码控制功能,即在软件中可以随时调出源代码进行 修改和编辑, Dreamweaver 也不例外。在 Dreamweaver 2020 的【文档】工具栏中单击【代码】 按钮,将显示代码视图,如图 1-7 所示,在该视图中以不同的颜色显示 HTML 代码,可以帮助 用户处理各种不同的标签。

# 1. 代码提示

在 Dreamweaver 中选择【编辑】|【首选项】命令,打开【首选项】对话框,在【分类】列 表框中选择【代码提示】选项,在显示的选项区域中选中【启用代码提示】复选框,如图 1-8 所 示,并单击【应用】按钮即可启用"代码提示"状态。开启 Dreamweaver 的代码提示功能可以提 高用户的代码编写速度。



图 1-7 代码视图



# HTML 代码提示

在 Dreamweaver 代码视图中编写网页代码时,用户按下键盘上的"<"键开始键入代码后,软件将显示有效的 HTML 代码提示,包括标签提示、属性名称提示和属性值提示 3 种类型。

▽ 标签提示:当在 Dreamweaver 代码视图中键入 "<"时,将弹出菜单显示可选标签名称列表。此时,用户只需输入标签名称的开头部分而不必输入标签名称的其余部分,即可从列表中选</p>

 $rac{1}{2}$ 

择标签以将其输入在 "<" 之后, 如图 1-9 左图所示。

♥ 属性名称提示: 在 Dreamweaver 代码视图中输入网页代码时,软件还会显示标签的相应 属性。键入标签名称后,按下空格键即可显示标签能够使用的有效属性名称,如图 1-9 中图所示。

▽ 属性值提示: Dreamweaver 的属性值提示可以是静态的,也可以是动态的。大部分属性 值提示是静态的。以目标属性值为例,它在本质上是静态的,因此提示也是静态的,如图 1-9 右 图所示。

2 ♥ <html> 3 ♥ <head> 4 Gueta charact="utf-8"s 5 <tila>fek/futs&gt; 5 </tila> 6 /heud&gt; 9 a 10 abbr</head></html>	8 ▼ <body> 9 ▼ <ul> 10 <li><li><li><li><li><li><li><li><li><li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></ul></body>	<pre>B ♥ <body> 9 ♥ <ul> 10 <ul> 13 </ul> 23 </ul></body></pre>
11 acronym address	15  16  16  15 aria-	14 15
HTMLAnchorElement Defines a hyperlink, a destination	17 class	LO

图 1-9 基本 HTML 标签提示(左图)、属性名称提示(中图)、静态属性值提示(右图)

此外, Dreamweaver 对需要动态代码提示的属性值(如 id、target、src、href 和 class)也显示 动态代码提示。例如, 如果在 CSS 文件中定义了 id 选择器, 当用户在 HTML 文件中输入 id 时, Dreamweaver 会显示所有可用的 id。

# CSS 代码提示

Dreamweaver 代码提示功能可用于@规则、属性、伪选择器和伪元素、速记等不同类型的 CSS 输入提示(代码提示也适用于 CSS 属性)。

♥ CSS@规则代码提示: Dreamweaver 可以显示所有@规则的代码提示以及 CSS 规则的说明,如图 1-10 左图所示

♥ CSS 属性代码提示: 当在 Dreamweaver 代码视图中输入 CSS 属性、冒号时,将显示代码 提示以帮助用户选择一个有效值。例如,在如图 1-10 中图所示的代码中,当输入 font-family: 时, Dreamweaver 将显示有效的字体集。

♥ 伪选择器和伪元素:用户可以添加 CSS 伪选择器至选择器以定义元素的特定状态。例如, 当使用 ": 悬停"样式时,用户将鼠标悬停在选择器指定的元素上时,将应用该样式。当输入:时, 若鼠标光标在该符号的右侧, Dreamweaver 将显示一系列有效的伪选择器,如图 1-10 右图所示。

/* CSS Document */	9 10	Cambria, Hoefler Text, Liberation Serif, Times, Times New Roman, serif Constantia Lucida Briater DelaWs Serif Ganrala serif	7	1		
@charset	11 V .00102-2 1 12 color: #F44839.	Baskerville, Palatino Linotype, Palatino, Century Schoolbook L, Times New Roman, serif	8	.container:		
@font-face	13 font-size: lar 14 margin-top: Op:	Gill Sans, Gill Sans MT, Myriad Pro, DejaVu Sans Condensed, Helvetica, Arial, sans-serif			active	
@import	15 line-height: 3 16 font-weight: 20	Lucida Grande, Lucida Sans Unicode, Lucida Sans, DejaVu Sans, Verdana, sans-serif	11 ¥	.color-2 {	checked	
@keyframes	18 }	Segoe, Segoe UI, DejaVu Sans, Trebuchet MS, Verdana, sans-serif	12	color:	disabled	
@media	19	Impact, Haettenschweiler, Franklin Gothic Bold, Arial Black, sans-serif Consolas, Andale Mono, Lucida Console, Lucida Sans Typewriter, Monaco, Courier New, monospace	13 14	font-s: margin	empty	
@namespace		Roman	15	line-he	enabled	
@page		米停 機体 電化 事体	16	font-we	first-child	
Defines the character set used by the style sheet.		(1019), 18-19, 75 (19) 黑体 黑体, 华文彩云, 继体	17 18 19	top: 1(	first-of-type Selects the active link	
		管理字体				

图 1-10 CSS @规则代码提示(左图)、CSS 属性代码提示(中图)、伪选择器代码提示(右图)

♥ CSS 速记提示:速记属性为 CSS 属性,可以帮助用户同时设置几个 CSS 属性值。CSS 速记属性的一些实例具有背景和字体属性。如果用户输入 CSS 速记属性(比如背景),在输入空格之后, Dreamweaver 将显示:①关联命令中的适当属性值;②必须使用的必填值(例如,如果使用字体,则字体大小和字体类型是必填的);③针对该属性的浏览器扩展。

# 2. 代码格式化

在 Dreamweaver 中选择【编辑】|【首选项】命令,打开【首选项】对话框,在该对话框的 【分类】列表框中选择【代码格式】选项,在显示的选项区域中,用户可以自定义代码格式和标 签库设置,如图 1-11 所示。

首选项	X	标签库编辑器	×
성류 系統 COS 年末 とないま にの いの のの にの のの の	代約4点 「現在(の) 目 月 2 _ 空稿 ~ 制約5大小(7) 4 = ① 介分空結系 新田町田 伊治医得不能能。原料電写 新田町田田 20 元 10 時間の 第二 可り 952 章 元 10 時間の 第二 高級単式空音: (102 年の) 動小代码構動大小(7) 2 一 行政	特益(1): 将亚称:: 	
(幕節(H))			

图 1-11 通过【代码格式】选项区域自定义代码格式和标签库

此后,当代码视图中代码输入格式混乱时,单击工具栏中的【格式化源代码】按钮,从弹出的列表中选择【应用源格式】选项(或选择【编辑】|【代码】|【应用源格式】命令),即可格式化网页代码,如图 1-12 所示。

# 3. 代码改写

在 Dreamweaver 中选择【编辑】|【首选项】命令,打开【首选项】对话框,在该对话框的 【分类】列表框中选择【代码改写】选项,在显示的选项区域中,用户可以指定在打开文档、复 制或粘贴表单元素时,或者在使用如【属性】面板设置网页属性值和 URL 时,Dreamweaver 是 否修改网页代码,以及如何修改代码,如图 1-13 所示。





# 1.1.3 编码工具

在 Dreamweaver 中,用户可以使用编码工具编辑并优化网页代码。

### 1. 快速标签编辑器

在制作网页时,如果用户只需要对一个对象的标签进行简单的修改,那么启用 HTML 代码 编辑视图就显得没有必要了。此时,可以参考下面介绍的方法使用快速标签编辑器。

(1) 在【设计】视图中选中一段文本作为编辑标签的目标,然后在【属性】面板中单击【快速标签编辑器】按钮∞。

(2) 在打开的快速标签编辑器中输入<hl>,按下 Enter 键确认,即可快速编辑文字标题代码,如图 1-14 所示。



图 1-14 使用快速标签编辑器

# 2. 【代码片断】面板

在制作网页时,选择【窗口】|【代码片断】命令,可以在 Dreamweaver 工作界面右侧显示 如图 1-15 所示的【代码片断】面板。

在【代码片断】面板中,用户可以存储 HTML、JavaScript、CFML、ASP、JSP 等代码片断, 当需要重复使用这些代码时,可以很方便地调用,或者利用它们创建并存储新的代码片断。

在【代码片断】面板中选中需要插入的代码片断,单击面板下方的【插入】按钮,即可将 代码片断插入页面。

在【代码片断】面板中选择需要编辑的代码片断,然后单击该面板下方的【编辑代码片断】 按钮,将会打开如图 1-16 所示的【代码片断】对话框,在此可以编辑原有的代码。



#### 图 1-15 【代码片断】面板

图 1-16 【代码片断】对话框

如果用户编写了一段代码,并希望在其他页面能够重复使用,则只需在【代码片断】面板创建属于自己的代码片断,就可以轻松实现代码的重复使用,具体方法如下。

(1) 在【代码片断】面板中单击【新建代码片断文件夹】按钮□, 创建一个名为 user 的文件夹, 然后单击面板下方的【新建代码片断】按钮●。

(2) 打开【代码片断】对话框,设置好各项参数后,单击【确定】按钮,即可将用户自己 编写的代码片断加入【代码片断】面板中的 user 文件夹。这样就可以在设计任意网页时随时调

用该代码片断。

【代码片断】对话框中主要选项的功能说明如下。

- ▼ 【名称】文本框: 用于输入代码片断的名称。
- ▼ 【描述】文本框: 用于对当前代码片断进行简单的描述。
- ▼ 【触发键】文本框:用于设置代码片断的触发键。
- ▼ 【插入代码】文本框:用于输入代码片断的内容。
- 3. 优化网页代码

在制作网页的过程中,用户经常需要从其他文本编辑器中复制文本或一些其他格式的文件, 而在这些文件中会携带许多垃圾代码和一些 Dreamweaver 不能识别的错误代码。这不仅会增加文 档的大小,延长网页载入时间,使网页浏览速度变得很慢,甚至还可能会导致错误。此时,可以 通过优化 HTML 源代码,从文档中删除多余的代码,或者修复错误的代码,使 Dreamweaver 可 以最大限度地优化网页,提高代码质量。

#### 清理 HTML 代码

在菜单栏中选择【工具】|【清理 HTML】命令,可以打开如图 1-17 所示的【清理 HTML/XHTML】对话框,辅助用户选择网页源代码的优化方案。

【清理 HTML/XHTML】对话框中各选项的功能说明如下。

- ♥ 空标签区块:例如<font color="F0000"> </font>就是一个空标签,选中该复选框后,类似的标签将会被删除。
- ▼ 多余的嵌套标签:例如,在 "<i>HTML 语言在</i>快速普及</i>"这段代码中,选中该 复选框后,内层<i>与</i>标签将被删除。
- ▼ 不属于 Dreamweaver 的 HTML 注解:选中该复选框后,类似<!--begin body text-->这种类型的注释将被删除,而类似<!--#BeginEditable"main"-->这种注释则不会被删除,因为它是由 Dreamweaver 生成的。
- ♥ Dreamweaver 特殊标记: 与上面一项正好相反,选中该复选框后,只清理 Dreamweaver 生成的注释,这样模板与库页面都将变为普通页面。
- ♥ 指定的标签:在该选项的文本框中输入需要删除的标签,并选中该复选框即可删除。
- ▼ 尽可能合并嵌套的<font>标签:选中该复选框后,Dreamweaver将可以合并的<font>标签 合并,一般可以合并的<font>标签都是控制一段相同的文本。例如,"<fontsize "6" > <fontcolor="#0000FF" >HTML 语言</font></font>"标签就可以合并。
- ♥ 完成时显示动作记录:选中该复选框后,对HTML代码的处理结束后将打开一个提示对 话框,列出具体的修改项目。

在【清理 HTML/XHTML】对话框中完成 HTML 代码的清理方案设置后,单击【确定】按钮, Dreamweaver 将会花一段时间进行处理。如果选中对话框中的【完成时显示动作记录】复选框,将会打开如图 1-18 所示的清理提示对话框。



图 1-17 【清理 HTML/XHTML】对话框

移除:	101	空标签区块 (choc/ho ch1oc/h1o	)	确定
Dira.	-		/	取消
		多余的嵌套标签		帮助
		不属于 Dreamweaver 的 HTML 注	W	
		Dreamweaver 特殊标记	Dreamweaver	
		指定的标签:	▲ 清田凶姓・	
选项:		尽可能合并嵌套的 <font> 标签</font>	2有可清理	的对象!
		完成时显示动作记录		確定

图 1-18 显示代码清理提示信息

# 清理 Word 生成的 HTML 代码

Word 是最常用的文本编辑软件,很多用户经常会将一些 Word 文档中的文本复制到 Dreamweaver 中,并运用到网页上,这样难免会生成一些错误代码、无用的样式代码或其他垃 圾代码。此时,在菜单栏中选择【工具】|【清理 Word 生成的 HTML】命令,打开如图 1-19 所示的【清理 Word 生成的 HTML】对话框,可以对网页源代码进行清理。

【清理 Word 生成的 HTML】对话框包含【基本】和【详细】两个选项卡,其中【基本】选项卡用于进行基本参数设置;【详细】选项卡用于对需要清理的 Word 特定标记和 CSS 进行设置,如图 1-20 所示。

清理 Word 生成的 HTML	× 清理 Word 生成的 HTML	
基本     详細       清理的 HTML未自     Word 2000 及題高版本 ~       1) 制除所有 Word 特定的特记     (1)       2) 清理 donb 将至     (1)       2) 承担 donb 将至     (1)       2) 求規封显示动体记录     (1)	研究         選本         详細           取消         満期的         活種的 HTML 来自 Word 2000 及更高版本 ∨           第時的         び 移除 Word 特定的特记           ご <html>特定中的 XML           ご <html>特定中的 XML           ご <html> 特定中的 XML           ご <html> 特定中的 XML           ご <html> 特には一定的成準和点別           ご          新除株式中空的成準和点界           ご          新理 CSS</html></html></html></html></html>	
	<ul> <li>足可能地够除行内 CSS 样式</li> <li>別部任何以 mao/开头的排式属性</li> <li>砂除所有非 CSS 的样式重告</li> <li>砂除表板行和单元插中所有的 CSS 样式</li> </ul>	

【清理 Word 生成的 HTML】对话框中比较重要的选项功能说明如下。

- ▼ 清理的 HTML 来自:如果当前 HTML 文档是用 Word 97 或 Word 98 生成的,则在该下 拉列表中选择【Word 97/98】选项;如果 HTML 文档是用 Word 2000 或更高版本生成的, 则在该下拉列表中选择【Word 2000 及更高版本】选项。
- ♥ 删除所有 Word 特定的标记:选中该复选框后,将清除 Word 生成的所有特定标记。如果 需要有保留地清除,可以在【详细】选项卡中进行设置。
- ♥ 清理 CSS: 选中该复选框后,将尽可能地清除 Word 生成的 CSS。如果需要有保留地清除,可以在【详细】选项卡中进行设置。

♥ 清理<font>标签:选中该复选框后,将清除 HTML 文档中的<font>语句。

▽ 修正无效的嵌套标签:选中该复选框后,将修正 Word 生成的一些无效的 HTML 嵌套标签。

- ♥ 应用源格式:选中该复选框后,将按照 Dreamweaver 默认的格式整理当前 HTML 文档的 源代码,使文档的源代码结构更清晰,可读性更高。
- ▼ 完成时显示动作记录:选中该复选框后,将在清理代码结束后显示执行了哪些操作。
- ◎ 移除 Word 特定的标记: 该选项组包含 5 个选项, 用于对移除 Word 特定的标记进行具体 设置。
- ▼ 清理 CSS: 该选项组包含4个选项,用于对清理 CSS 进行具体设置。

在【清理 Word 生成的 HTML】对话框中完成设置后,单击【确定】按钮, Dreamweaver 将 开始清理代码,如果选中了【完成时显示动作记录】复选框,将打开结果提示对话框,显示执行 的清理项目。

# 1.1.4 辅助工具

标尺、网格和辅助线是用户在 Dreamweaver 设计视图中排版网页内容的三大辅助工具。

# 1. 标尺

使用标尺,用户可以查看所编辑网页的宽度和高度,使网页效果能符合浏览器的显示要求。 在 Dreamweaver 2020 中,选择【查看】|【设计视图选项】|【标尺】|【显示】命令,即可在设计 视图中显示标尺,如图 1-21 所示。



图 1-21 Dreamweaver 工作界面中的标尺

如图 1-21 所示,标尺显示在文档窗口的左边框和上边框中,用户可以将标尺的原点图标 拖 动至页面中的任意位置,从而改变标尺的原点位置(若要将它恢复到默认位置,可以选择【查看】| 【设计视图选项】|【标尺】|【重设原点】命令)。

# 2. 网格

网格在文档窗口中显示为一系列的水平线和垂直线。它对于精确地放置网页对象很有用。用

户可以让经过绝对定位的页面元素在移动时自动靠齐网格,还可以通过指定网格设置更改网格或 控制靠齐功能(无论网格是否可见,都可以使用靠齐功能)。

# 显示或隐藏网格

在 Dreamweaver 中选择【查看】|【设计视图选项】|【网格设置】|【显示网格】命令,即可 在设计视图中显示网格,如图 1-22 所示。

## 启用或禁用靠齐功能

选择【查看】|【设计视图选项】|【网格设置】|【靠齐到网格】命令,可以启用靠齐功能(再 次执行该命令可以禁用靠齐功能)。

# 更改网格设置

选择【查看】|【设计视图选项】|【网格设置】|【网格设置】命令,将打开如图 1-23 所示的 【网格设置】对话框。在该对话框中,用户可以更改网格的颜色、间隔和显示等设置。

- ♥ 颜色:指定网格线的颜色。
- ▽ 显示网格: 使网格显示在设计视图中。
- ▽ 靠齐到网格: 使页面元素靠齐到网格线。
- ♥ 间隔: 控制网格线的间距。
- ▽ 显示:指定网格线是显示为线条还是显示为点。



#### 3. 辅助线

辅助线用于精确定位网页元素,将鼠标指针放置在左边或上边的标尺上,按住鼠标左键并拖动,可以拖出辅助线,如图 1-24 所示。拖出辅助线时,鼠标光标旁边会显示其所在位置距左边或上边的距离。

要删除设计视图中已有的辅助线,只需将鼠标指针放置在辅助线之上,按住鼠标左键将其拖 至左边或上面的标尺上即可。



图 1-24 拖出辅助线

# 1.1.5 自定义设置

使用 Dreamweaver 虽然可以方便地制作和修改网页文件,但根据网页设计的要求不同,需要的页面初始设置也不同。此时,用户可以通过在菜单中选择【编辑】|【首选项】命令,在打开的【首选项】对话框中进行设置。

# 1. 常规设置

Dreamweaver 的常规设置可以在【首选项】对话框的【常规】选项区域中设置,分为【文档选项】和【编辑选项】两部分,如图 1-25 所示。

# 文档选项

在如图 1-25 所示的【文档选项】区域中,各个选项的功能说明如下。

- ▼【显示开始屏幕】复选框:选中该复选框后,每次启动 Dreamweaver 时将自动弹出开始 屏幕。
- ▼【启动时重新打开文档】复选框:选中该复选框后,每次启动 Dreamweaver 时都会自动 打开最近操作过的文档。
- ▼【打开只读文件时警告用户】复选框:选中该复选框后,打开只读文件时,将打开提示对话框。
- ▼【启用相关文件】复选框:选中该复选框后,将在 Dreamweaver 文档窗口上方打开源代码栏,显示网页的相关文件。
- ▼ 【搜索动态相关文件】: 用于针对动态文件,设置相关文件的显示方式。
- ▼【移动文件时更新链接】:移动、删除文件或更改文件名称时,决定文档内的链接处理 方式。用户可以选择【总是】【从不】和【提示】3种方式。
- ▼【插入对象时显示对话框】复选框:设置当插入对象时是否显示对话框。例如,在【插入】面板中单击 Table 按钮,在网页中插入表格时,将会打开显示指定列数和表格宽度的 Table 对话框。

# 编辑选项

在如图 1-25 所示的【编辑选项】区域中,主要选项的功能说明如下。

- ▼ 【允许双字节内联输入】复选框:选中该复选框后即可在文档窗口中更加方便地输入中文。
- ▼【标题后切换到普通段落】复选框:选中该复选框后,在应用<h1>或<h6>等标签的段落 结尾处按 Enter 键,将自动生成应用标签的新段落;取消该复选框的选中状态,则在 应用<h1>或<h6>等标签的段落结尾处按下 Enter 键,会继续生成应用<h1>或<h6>等标签 的段落。
- ▼【允许多个连续的空格】复选框:用于设置 Dreamweaver 是否允许通过空格键来插入多 个连续的空格。在 HTML 源文件中,即使输入很多空格,在页面中也只显示插入了一个 空格,选中该复选框后,可以插入多个连续的空格。
- ▼【用<strong>和<em>代替<b>和<i>(U)】复选框:设置是否使用<strong>标签来代替<b>标签,是否使用<em>标签案代替<i>标签。制定网页标准的W3C组织提倡的是不使用<b>标签和<i>标签。。
- ▼【在或<h1>-<h6>标签中放置可编辑区域时发出警告】复选框:选中该复选框后,当或<h1>-<h6>标签中放置的模板文件中包含可编辑区域时,将打开警告提示框。
- ▼ 【历史步骤最多次数】文本框:用于设置 Dreamweaver 保存历史操作步骤的最多次数。
- ▼【拼写字典】按钮:单击该下拉按钮,在弹出的下拉列表中可以选择 Dreamweaver 自带的拼写字典。

# 2. 不可见元素的设置

当用户通过浏览器查看 Dreamweaver 中制作的网页时,所有 HTML 标签在一定程度上是不可见的(例如, <comment>标签不会出现在浏览器中)。在设计页面时,用户可能会希望看到某些元素。例如,调整行距时打开换行符<br/>dr>的可见性,可以帮助用户了解页面的布局。

在 Dreamweaver 中打开【首选项】对话框后,在【分类】列表框中选择【不可见元素】选项,在显示的选项区域中允许用户控制 13 种不同代码(或是它们的符号)的可见性,如图 1-26 所示。例如,可以指定命名锚记可见,而换行符不可见。





图 1-26 设置网页的不可见元素

## 3. 网页字体的设置

将计算机中的西文属性转换为中文一直是一个非常烦琐的问题,在网页制作中也是如此。对于不同的语言文字,应该使用不同的文字编码方式,因为网页编码方式直接决定了浏览器中的文字显示。

在 Dreamweaver 中打开【首选项】对话框后,在【分类】列表框中选择【字体】选项,如 图 1-27 所示,用户可以对网页中的字体进行以下设置。

- ▼【字体设置】列表框:用于指定在 Dreamweaver 中使用给定编码类型的文档所用的字体集。
- ▼ 【均衡字体】选项: 用于设置普通文本(如段落、标题和表格中的文本)的字体, 其默认值 取决于系统中安装的字体。
- ▼ 【固定字体】选项:用于设置、<code>和<tt>标签内文本的字体。
- ▼ 【代码视图】选项:用于设置代码视图和代码检查器中所有文本的字体。
- 4. 文件类型/编辑器的设置

在【首选项】对话框的【分类】列表框中选择【文件类型/编辑器】选项,将显示如图 1-28 所示的选项区域。

在【文件类型/编辑器】选项区域中,用户可以针对不同的文件类型,分别指定不同的外部 文件编辑器。以图像为例, Dreamweaver 提供了简单的图像编辑功能。如果需要进行复杂的图像 编辑,可以在 Dreamweaver 中选择图像后,调出外部图像编辑器进行进一步的修改。在外部图像 编辑器中完成修改后,返回 Dreamweaver,图像会自动更新。



图 1-27 设置网页字体的选项区域



图 1-28 设置文件类型/编辑器

#### 1.2 新建网页文档

在制作网页的过程中,无论使用何种软件,最后都是将所设计的网页转换为 HTML。 HTML(目前的最新版本是 HTML5)是用来描述网页的语言。该语言是一种标记语言(即一套标签, HTML 使用标签来描述网页),而不是编程语言,它是制作网页的基础语言,主要用于描述超文 本中内容的显示方式(本书后面的章节将详细介绍)。

使用 Dreamweaver 2020 提供的各种命令和功能,可以自动生成 HTML 代码。这样,用户不 必对 HTML5 代码十分了解, 就可以创建与编辑网页文档, 并实时地预览网页效果。

「三【例 1-1】 通过 Dreamweaver 2020 制作一个网页,熟悉该软件的基本功能。 🥺 视频

(1) 启动 Dreamweaver 2020 后,选择【文件】|【新建】命令或按下 Ctrl+N 组合键,打开【新 建文档】对话框。

(2) 在【新建文档】对话框的【文档类型】列表框中选择 HTML 选项,在【标题】文本框中 输入"一个简单的网页",然后单击【文档类型】下拉按钮,从弹出的下拉列表中选择 HTML5 选项,如图 1-29 左图所示。

(3) 单击【创建】按钮,即可在 Dreamweaver 的代码视图中自动生成如图 1-29 右图所示的 HTML5 代码。

新建文法 () 555 () 55	<u>▲择</u> <u>▲ NOTSTR# (2. 输入</u> ) ×	1 <ldoctype html=""></ldoctype>
Boold Bits     Construction     Boold Bits     Construction	EEE → ●###月日 1985 PEE 050 1985	2 ♥ dtml> 3 ♥ dtml> 4 <meta charset="utf-8"/> 5 <virls>一个简单的网页 6  7 8 <body> 9 </body> 10 <!--/tml--></virls>
	心口思知 Goost J. Protodrop 那会中和國方面	
333b(H) 首法修数(P)		文档标题 一个简单的闷页

图 1-29 使用 Dreamweaver 2020 创建网页文档

(4) 在 Dreamweaver 设计视图中输入文本,在代码视图中将自动生成代码,选中设计视图中的文本,将自动选中代码视图中相应的文本,默认为文本应用段落格式,如图 1-30 所示。 HTML 代码如下:

HTML5 简介 HTML5 的新增功能 HTML5 的新增功能 HTML5 的语法特点 HTML5 文件的基本结构 HTML5 文件的编写方法

(5) 单击【属性】面板中的【格式】下拉按钮,从弹出的下拉列表中用户可以为选中的文本 设置标题格式(例如,选择【标题1】格式)。被选中的文本将更改为相应的标签,如图 1-31 所示。

HTML5 简介

将自动改为:

▶ 计算机基础与实训教材系列

ana 2011年1月1日。1月1日。1月1日。1月1日。1月1日。1月1日。1月1日。1月	<b>日下以日上5節介</b> HTML明新潮海総 HTML明海港株式 HTML57(件約基本結构
HIDL5文件前編写方法 1 (16xt)pp httl> 2 * Catab 2 * Catab C Catab - 「何期的間気(/itab> C Catab - 「何期的間気(/itab> C Catab - 「何期的間気(/itab> 2 * Catab - 「何」 2 * Catab - 「何」 2 * Catab - 「何」 2 * Catab - 」 2	(disctype hal)     (discty
16	文性移動 一个算明的研究 经未接近化的 页面跟住 为余约回

(6) 重复以上操作,在设计视图中选中其他文本,然后在【属性】面板为文本设置不同的标

题格式。

(7) 在【文档】工具栏中切换到【实时视图】,可以在 Dreamweaver 文档窗口中预览网页的 效果,如图 1-32 所示。

(8) 选择【文件】|【保存】命令,打开【另存为】对话框将制作的网页保存,如图 1-33 所示。双击所保存的网页文件,即可使用浏览器查看网页效果。



图 1-32 切换至实时视图

另存为					>
🛧 📕 « C	ATA1 (D:) > Dreamweaver\$§t# >	~ Ö	<i>р</i> в	医常Dreamweaver站	<b>7</b>
组织 · 新建文件夹				II •	0
3D 对象 ^	名称	修改日期		供型	大
A360 Drive		2010/11/	9 17.06	17244-001	
10.00 III	imager	2019/11/	9 17:00	文件字	
副間片	ima	2019/4/2	16:10	文件文	
文档	img-1	2019/4/2	14:35	文件来	
L TR	js	2019/11/	8 17:06	文件夹	
h and	Templates	2019/11/	8 17:10	文件夹	
	webfonts	2019/11/	8 17:06	文件夹	
	3-10.html	2019/11/1	10:18	360 Chrome HT	
windows (Ci)	is 5-5.html	2019/11/8 10:31		360 Chrome HT	
DATA1 (D:)	6-11.html	2019/11/	8 10:44	360 Chrome HT	
💣 网络	6 baidu.html	2019/10/	5 15:42	360 Chrome HT	>
the web	1				
XHE(N). HED	-				
文件名(N): Web 使符曲型(T): All D	_1 ocuments (".htm;".html;".shtm;".shtml;".af	itmi;".stm;".ssi;".js;	"json;".ap	opcache;*aml;*asl;*a	51
	Inicade 清瑕				
an The later		847812-di	(51)	12/C) EX54	

图 1-33 保存创建的网页文档

# 1.3 设置页面属性

在 Dreamweaver 2020 中创建网页后,用户可以 进一步对网页文件的页面属性进行设置,也就是设 置整个网页的外观效果。选择【文件】|【页面属性】 命令,打开【页面属性】对话框,从中可以设置页 面的外观、链接、标题、标题/编码以及跟踪图像等 属性,如图 1-34 所示。下面将介绍其中较重要的几 项。

2. 面屬性		×
対義	<b>外现 (CSS)</b>	
外级 (CSS) 外级 (HTML) 链接 (CSS) 标题 (KSS) 标题 / KMB 跟踪图像	(页画字体 (?): □ 万正禄米満休 → ne_ → ne_ → 大小 (5): 54 → px → 文太慈色(?): ■ #800000 啓善務務(0): ■ ##9#98 背祭記像(?): 重買(?): → 百四房	
	左边距(M): px 石边距(R): px - 方边距(R): px - 方面(R): px - f	

# 1.3.1 设置外观

图 1-34 【页面属性】对话框

在【页面属性】对话框的【分类】列表框中选择【外观(CSS)】和【外观(HTML)】选项,可以设置网页的 CSS 外观和 HTML 外观。

# 1. 设置页面字体

在图 1-34 所示的【页面属性】对话框的【页面字体】下拉列表中可以设置文本的字体样式。 例如,在这里选择一种字体样式,然后单击【应用】按钮,页面中的字体即可显示为这种字体的 样式。

#### 2. 设置字号大小

在【大小】下拉列表中可以设置文本的字号大小,比如选择 36,在右侧的单位下拉列表中 选择 px,单击【应用】按钮,页面中的字号大小将显示为 36px 的大小。

## 3. 设置文本颜色

在【文本颜色】文本框中输入显示文本颜色的十六进制值,或者单击文本框左侧的【选择颜 色】按钮,即可在弹出的选择器中为文本选择颜色,如图 1-35 所示。单击【应用】按钮,可 以看到页面中文本呈现为选中的颜色。

# 4. 设置背景颜色

在【背景颜色】文本框中设置背景颜色,例如,设置为浅灰色#E1E1E1,然后单击【应用】 按钮,即可看到页面背景呈现所设置的颜色,如图 1-36 所示。





图 1-36 设置页面背景颜色

# 5. 设置背景图像

在【背景图像】文本框中用户可以直接输入网页背景图像的路径(单击该文本框右侧的【浏 览】按钮,在打开的【选择图像源文件】对话框中可以选择图像文件作为网页的背景图像),单 击【应用】按钮,即可在文档窗口中看到页面的背景图像效果,如图 1-37 所示。

单击【背景图像】文本框下的【重复】下拉按钮,从弹出的下拉列表中可以选择页面背景图像的重复方式,包括重复(repeat)、横向重复(repeat-x)、纵向重复(repeat-y)和不重复(no-repeat)4个选项,如图 1-38 所示。比如选择横向重复(repeat-x)选项,背景图像将会以水平横向重复的排列方式显示。



分类	外硎 (CSS)
<mark>外現 (CSS)</mark> 外現 (HTML) 钴維 (CSS) 标题 (CSS) 标题/編码 調整图像	页面穿挂(F):     Open Sans, sans >      > 400        大人(S):     1     > rem >       文本節色(F):     二     #FFFFFF       背景節色(b):     二     #ELE1       背景配合(b):     こ     ジェ       算品(b):     こ     ジェ       算品(c):     「     *       可以作     「     *       可以作     「     *       可以作     「     *

图 1-38 设置背景图像重复排列方式

# 6. 设置页边界

【左边距】【上边距】【右边距】和【下边距】选项用于设置页面四周边距的大小。

# 1.3.2 设置链接

在【页面属性】对话框的【分类】列表框中选择【链接(CSS)】选项,用户可以设置网页中 链接的属性,包括链接的字体和字号、链接的颜色、已访问链接的颜色、活动链接的颜色、变换 图像链接的颜色以及链接的下画线样式等,如图 1-39 所示。

# 1.3.3 设置标题

在【页面属性】对话框的【分类】列表框中选择【标题(CSS)】选项,用户可以设置页面中 标题的属性,包括标题字体、字体样式、字号等,如图 1-40 所示。

页面属性		× 页面屬性		×
分类	銷擔 (CSS)	分类	标题 (CSS)	
外現(CSS)         外現(HTNL)           外現(ESS)         外現(HTNL)           経路(ESS)         保護(CSS)           採懸(席の)         現野四像	田族守体(0:□(現页面穿体)) ● ● ● ●     大小(5): ● ● ●     大小(5): ● ● ●     市谷園島島(1):■ #78778     民法国意知道(4):■ #78778     己访问问道(4):□   活动回復(4):□     下所就就年式(1): 由祥有下场成     ●     ○	》分理(CCS)。 分理(CTML) 名號曲(CSS) 希臘(CSS) 希臘(CSS) 希臘(CSS)	株部学誌 (7): Montserrat, samu-senf ● ● > 700 > 秋器 1(1): 2.5 ● rem >	
(帮助(H))	(应用(A)) ( 取消 ) ( 職注	(帮助(H))	( <u> </u>	職し

图 1-39 设置链接属性

图 1-40 设置标题属性

# 1.3.4 设置标题/编码

在【页面属性】对话框的【分类】列表框中选择【标题/编码】选项,用户可以设置标题/编 码的属性。比如网页的标题、文档类型和网页中文本的编码,如图 1-41 所示。

# 1.3.5 设置跟踪图像

在【页面属性】对话框的【分类】列表框中选择【跟踪图像】选项,用户可以设置页面跟踪 图像的路径和透明度参数,如图 1-42 所示。





## 1. 设置跟踪图像的路径

【跟踪图像】选项用于设置作为网页跟踪图像的文件路径。通过单击【跟踪图像】文本框右 侧的【浏览】按钮,用户可以在打开的对话框中选择图像作为页面的跟踪图像。

2

跟踪图像是 Dreamweaver 中非常有用的功能。使用该功能时,需要先用平面设计工具设计 出页面的平面版式,再以跟踪图像的方式将其导入页面中,这样用户在编辑网页时就可以精确地 定位页面元素。

在页面中设置了跟踪图像后,原来的网页背景图像将不会在 Dreamweaver 中显示。但是在 浏览器中预览网页时,网页将会显示其设置的背景图像,而不会显示跟踪图像。

# 2. 设置跟踪图像的透明度

拖动【透明度】滑块,可以调整图像的透明度参数(0~100%),透明度越高,图像越清晰。

# 1.4 创建站点

在 Dreamweaver 中开始制作网页之前,需要定义一个新站点,以便于在后续的操作中能更 好地利用站点管理网页文件与素材,并尽可能地减少链接与路径方面的设置错误。

# 1.4.1 创建本地站点

Dreamweaver 中的站点是一种用于管理网站中所有关联文档的工具,通过站点可以实现将文件上传到网络服务器、自动跟踪和维护、管理文件以及共享文件等功能。Dreamweaver 中的站点包括本地站点、远程站点和测试站点 3 类。

- ▼本地站点:用来存放整个网站框架的本地文件夹,是用户的工作目录,一般在制作网页时只需建立本地站点即可。
- ♥ 远程站点:存储于 Internet 服务器上的站点和相关文档。通常情况下,为了不连接 Internet 而对所建的站点进行测试时,可在本地计算机上创建远程站点,对真实的 Web 服务器进行模拟测试。
- ♥ 测试站点: Dreamweaver 处理动态页面的文件夹,使用该文件夹生成动态内容并在工作时可连接到数据库,对动态页面进行测试。
- 在 Dreamweaver 2020 中创建本地站点的具体方法如下。

「【例 1-2】 在 Dreamweaver 2020 创建一个名为"Mysite"的本地站点。 🥸 视频

(1) 选择【站点】|【新建站点】命令,打开【站点设 置对象】对话框,在其中的【站点名称】文本框中输入站 点的名称,并在【本地站点文件夹】文本框中设置本地站 点文件夹的路径,然后单击【保存】按钮,如图 1-43 所示。

(2) 此时,将在 Dreamweaver 2020 中创建了一个本地 站点,在【文件】面板的【本地站点】窗格中将会显示站 点的根目录。



图 1-43 【站点设置对象】对话框

# 1.4.2 管理站点

在 Dreamweaver 2020 中创建站点后,还可以对本地站点进行管理,包括打开站点、编辑站 点、删除站点和复制站点等。

1. 打开站点

成功创建站点后,如果不能一次完成网站的制作,就需要再次打开站点,对站点中的内容进行编辑。在 Dreamweaver 2020 中打开站点的具体操作步骤如下。

(1) 选择【窗口】|【文件】命令,显示【文件】面板,在该面板左侧的站点下拉列表中选择 【管理站点】选项,如图 1-44 左图所示。

(2) 打开【管理站点】对话框,单击站点名称列表框中的站点名称,然后单击【完成】按钮即可,如图 1-44 右图所示。



图 1-44 打开站点

#### 2. 编辑站点

创建站点后,可以对站点的属性进行编辑,具体操作 步骤如下。

(1)选择【站点】|【管理站点】命令,打开【管理站点】对话框,选中需要编辑的站点名称,然后单击【编辑目前选定的站点】按钮

(2) 打开【站点设置对象】对话框,从中按照创建站 点的方法对站点进行编辑(展开该对话框左侧的列表,可 以设置更多站点信息),如图 1-45 所示。

(3)编辑完成后,单击【保存】按钮,返回【管理站 点】对话框,然后单击【完成】按钮即可完成对站点的编辑操作。

#### 3. 删除站点

当用户不需要使用 Dreamweaver 对本地站点进行操作时,可以将其从站点列表中删除,具体操作步骤如下。

(1)选择【站点】|【管理站点】命令,打开【管理站点】对话框,选择要删除的本地站点, 然后在【管理站点】对话框中单击【删除当前选定的站点】按钮-,在弹出的对话框中单击【是】 按钮,如图 1-46 所示。

(2) 此时, Dreamweaver 将删除选定的本地站点。删除站点实际上只是删除了 Dreamweaver 同本地站点之间的关系, 而实际的本地站点内容(包括文件夹和文件)仍然保存在磁盘相应的位置中, 用户可以重新创建指向其位置的新站点, 重新对其进行管理。



21

# 4. 复制站点

若用户想创建多个结构相同或类似的站点,可以利用站点的可复制性实现。在 Dreamweaver 中复制站点的具体步骤如下。

(1)选择【站点】|【管理站点】命令,打开【管理站点】对话框,选中需要的复制的站点后, 单击【复制当前选定的站点】按钮,如图 1-47 所示,即可复制该站点。

(2) 新复制的站点将显示在【管理站点】对话框的站点列表中,其名称将在原站点名称后添加"复制"字样。





余站点

图 1-47 复制站点

(3) 若用户需要更改站点名称,可以在选中复制的站点后,单击【编辑目前选定的站点】按钮⊿, 在打开的对话框中即可修改站点名称。最后,在【管理站点】对话框中单击【完成】按钮即可。

# 1.4.3 操作站点文件及文件夹

完成本地站点的创建与编辑后,无论是新建空白文档,还是利用己有的文档创建站点,都需要对站点中的文件与文件夹进行操作,包括创建、删除、移动和复制等操作。在 Dreamweaver 2020 中,对文件和文件夹的操作可利用【文件】面板来完成。

# 1. 创建文件夹

站点创建成功后,可以在站点下创建文件夹,文件夹的主要作用是存放网页相关的素材与资料,比如网页图片、CSS等。

🗲 【例 1-3】 在"Mysite"站点中创建一个名为"images"的文件夹。 🐼 视频

(1) 继续例 1-2 的操作,选择【窗口】|【文件】命令,打开【文件】面板,在准备新建文件 夹的位置右击鼠标,在弹出的快捷菜单中选择【新建文件夹】命令,如图 1-48 所示。

(2) 新建的文件夹的名称处于可编辑状态,可以对新建文件夹重命名,将新文件夹命名为 "images",如图 1-49 所示,然后按 Enter 键。

朢 🕸	Mysite	~ (定	义服务器
本地文	<b>4 ↑</b>		
	站点 - Mysite (D:	(Mysite)	
	新建文件(F)		1
	新建文件夾(	R)	
	打开(O)		
	打开方式(W	)	>
	编辑(E)		>
	(2)堅ま		

文件	CC Librarie	es 插入	CSS 设计	85 I
朢 •	Mysi	te	~ (	定义服务器
本地的	て件↑			
~ 🖻	站点-My	site (D: Wy	site)	
	E images			
	And a second sec			
	- [,-			

图 1-48 选择【新建文件夹】命令

图 1-49 命名文件夹

(3) 若用户想修改已命名好的文件夹名称,可以在选定文件夹后,单击文件夹名称,使文件 夹处于可编辑状态,然后输入新的名称。

22

2. 创建文件

文件夹创建好后,用户可以通过【文件】面板在本地站点中创建各种网页文件。

📻 【例 1-4】 在"Mysite"站点中创建一个名为"index.html"的网页文件。 🕸 💵

(1) 继续例 1-3 的操作,选中站点名称"站点-Mysite",然后右击鼠标,从弹出的快捷菜单中选择【新建文件】命令,如图 1-50 所示。

(2) 新建文件的名称处于可编辑状态,可以为新建文件重命名,这里输入"index.html",如图 1-51 所示,然后按 Enter 键完成网页文件的创建。

					×
文件	CC Libraries	插入	CSS 设	计器	=
Ლ •	Mysite		~	(定义用	誘器
本地的	て件 🕈				
~ 🗎	站占 - Mysib	C:Wy	site)		
	E 新建3	之(牛(F)	1		1
	新建了	文件夾(F	.)		
	打开(	0)			
	打开7	SIC(W)			>
	编辑(	E)			>
	选择(	S)			>

文件 CC Libraries 插入 CS 设计器 = 2 ◆ 田 Myste · (聖人服务器) 本地文件 \* · 田 Myste C. Myste D. Myste) □ mages 《 Index.Mail

图 1-51 命名文件

# 3. 移动和复制文件或文件夹

图 1-50 选择【新建文件】命令

Dreamweaver 站点下的文件或文件夹可以进行移动与复制操作,具体操作方法如下。

(1) 打开【文件】面板后,选中要移动的文件或文件夹,然后将其拖曳到相应的文件夹,即可移动文件或文件夹。

(2)选中文件或文件夹并右击鼠标,从弹出的快捷菜单中选择【编辑】|【剪切】或【拷贝】 命令,如图 1-52 左图所示。

(3) 选中目标文件夹并右击鼠标,从弹出的快捷菜单中选择【编辑】|【粘贴】命令,这样, 文件或文件夹将会被移动或复制到相应的文件夹中,如图 1-52 右图所示。



图 1-52 移动或复制文件/文件夹

# 4. 删除文件或文件夹

对于站点下的文件或文件夹,如果不再需要,就可以将其删除,具体操作方法如下。

(1) 在【文件】面板中选中要删除的文件或文件夹,右击鼠标,在弹出的快捷菜单中选择【编辑】|【删除】命令,或者按 Delete 键。

(2) 打开提示对话框, Dreamweaver 将询问用户是否删除文件或文件夹,单击【是】按钮即可将文件或文件夹从本地站点中删除。与删除站点不同,在【文件】面板中对文件或文件夹的删除操作会将文件或文件夹从磁盘上真正地删除。

N

# 1.5 实例演练

本章的实例演练部分将使用 Dreamweaver 2020 在本地站点 Mysite 中创建一个网页,并运用 HTML、CSS 和 JavaScript 等技术制作一个简单网页。

🕼 【例1-5】 运用HTML、CSS和JavaScript 技术在Mysite站点中创建一个简单网页。 🕸 视频

(1) 继续例 1-4 的操作,在【文件】面板中右击站点名称"站点-Mysite",在弹出的快捷菜单 中选择【新建文件夹】命令,创建一个新文件夹,然后输入文本"网页",如图 1-53 所示。

(2) 右击创建的"网页"文件夹,在弹出的快捷菜单中选择【新建文件】命令,在"网页" 文件夹中创建一个名为"index.html"的网页文件,如图 1-54 所示。

本地文件 ↑ ~ 量、 気気 - Mysite (D: Mysite) ■ mages 〈♪ ndex.html ■ [阿页]		Mysite	1回//	C33 121	定义服	_ 务器)
<ul> <li>         ・</li></ul>	本地文件	Ť.				
■ images > index.html ■ [阿页]	- 🖻	站点 - Mysit	e (D: My	site)		
index.html 同页	-	images				
		index.ht	ml			
- (1200	E	國面				_
		(				

		100/	033 121		22 98
<u>₩</u> •	- Mysite		~	(正义服	分益
本地文件 1					
~ 🖨 🔅	占点 - Mysit	e (D: Wy	site)		
	images				
	index.ht	ml			
~ 🖻	नित				
	ds Cont	1.00			
	index	ntmi			

图 1-53 创建"网页"文件夹

图 1-54 创建 "index.html" 文件

(3) 双击【文件】面板中的"index.html"文件,将其在文档窗口中打开。此时代码视图中将自动生成以下代码,如图1-55 所示。

html	DW 文(中(中) 編集(中) 重要(い) 編入(I) 工具(T) 亜対(D) 弘奈(S) 豊口(W) 報告(H) 55歳 ・ Ot - ロ ×
<html></html>	(K)
<head></head>	
<meta charset="utf-8"/>	industrai
<title>无标题文档</title>	1 <(dottpd=httl) 2 単 低httl) 2 単 低httl) 2 単 低httl)
	4 cases characting ut f 4 ~ DOM 注意 (1)計算 (1)計算 = 3 citie 大助電気(1) / (1
	8 40:000 9 476:00/2 10 476:00/2
<body></body>	Image         ⊕         mmal_         1         mmal_         mmal_ <thmmal_< th="">         mmal_         <thmmal_< th=""> <thmmal_< th=""> <thmmal_< th=""></thmmal_<></thmmal_<></thmmal_<></thmmal_<>
	文色彩碧 元年整文档 (万田家1
	图 1-55 Dreamweaver 自动生成代码

(4) 在【代码】视图中以软件自动生成的代码为基础输入以下代码。

其中第7行定义段落 p 标签的样式,其字体大小为20px、颜色为红色、段落缩进2个字符; 第8行定义3号标题字 h3 标签,其字体大小为24px、字体粗细为特粗、颜色为#000099;第10~ 21 行是 HTML 的主体,包含标题字、段落、超链接、脚本标签的定义,其中第11行、第15行 定义 h3 标题字,第12~14 行定义3个段落 p 标签,第16 行定义超链接 a 标签,第17~19 行定 义脚本 script 标签,在其中插入警告信息框 alert()并输出信息"使用 Dreamweaver 制作网页既简 单,又直观!"。

- <!doctype html> 1
- <html> 2
- <head> 3
- <meta charset="UTF-8"> 4
- 5 <title>网页制作技术初步应用</title>
- 6 <style type="text/css">
- 7 p{font-size: 20px;color:red;text-indent:2em;}
- h3{font-size: 24px;font-weight: bolder;color: #000099} 8
- 9 </style>
- <body> 10
- <h3>使用 Dreamweaver 制作网页</h3> 11
- 12 HTML
- CSS 13
- 14 JavaScript
- <h3>网页制作学习资源</h3> 15
- <a href="http://www.w3school.com.cn/html/">网页制作教程</a> 16
- <script type="text/javascript"> 17
- 18 alert("使用 Dreamweaver 制作网页既简单,又直观!");
- 19 </script>
- </body> 20
- 21 </html>

(5) 切换至 Dreamweaver 的【设计】视图,网页效果如图 1-56 所示,按 Ctrl+S 组合键保存 网页。

(6) 按 F12 键, 在浏览器中预览网页, 显示效果如图 1-57 所示。

JW 文件(F) 編載(E) 重都(V) 描入(I) 上具(I) 重数(D) 延告(S) 動口(W) 報助(H)	QUE - 07	
代码 振分 设计 🕶		
or decision * Undecision * 2. 4. HTML CSS JavaScript 网页制作学习资源	20%         CC Libraries         NA         CSS Strike         **           20%         De Topica         >         (CC/RRS-2)           20518         -         (CC/RRS-2)           20528         Age, Hone (C. Hype)         (CC/RRS-2)           (CC/RRS-2)         (CC/RRS-2)         (CC/RRS-2)           (CC/RRS-2)         (	C 周辺時的技术和助命意用 × + マーロ 空 ロ 回 空     G G G G G G G G T272.01.51628/preview/app/inde チ G マ Q 田 Q     S 周星一下. ※ hao123 上 M Dreamwer. @ H26用 2 田 周期和日本 8 日第1月年 ※
國面創作的程	C         40, 1个本地项目被选中。总共 126 个字节。           DOM 回還 代码片新         三            1日本            1日本            1日本            1日本	使用Dreamweaver制作网页 HTML CSS
	(000) (at/de) +, > (000)	JavaScript
■性 低いme 結成(F) 元 → 共 元 → B / 準計 詳 認 動 cos m(F) 元 → 機能(1) → 0 白 ピ		网页制作学习资源
文指标题 网页制作技术初步应用 页面属性		<u>网页制作教程</u>
	ㅋ~~~~	



CSS		
JavaScript		
制作学习资源		
作教程		
图 1-57	预览网页效果	

# 1.6 习题

- 1. 在 Dreamweaver 的【资源】面板中为什么有的资源在预览区中无法正常显示(比如动画)?
- 2. 在 Dreamweaver 2020 的【属性】面板中为什么只显示其标题栏?
- 3. 练习在本地计算机上创建一个本地站点并在其中创建文件与文件夹。

