

第3篇

C 程序设计基础练习

本篇是 C 程序设计基础练习题,内容包括 C 程序设计基础知识、基本数据类型、数据运算、程序流程控制、数组和字符串、指针、函数、复合结构类型、文件和编译预处理。本篇共 10 章,每章包括单选题和填空题两种基础题型,每道题都紧扣教学要求的重点和难点;针对每章每节的知识点,经过精心设计和选择,每道题构成基本的 C 程序基本模块,均经过上机调试,对读者深入掌握“C 语言程序设计”课程的教学内容,巩固所学 C 程序设计的知识点提供有益的帮助。此外,本篇练习题对准备参加“C 语言程序设计”等级考试的应试者也具有极大使用价值。

练习 1 简单的 C 程序设计

一、单选题

1. 一个 C 程序由()组成。
A. 主程序 B. 子程序 C. 函数 D. 过程
2. 一个 C 语言程序总是从()开始执行。
A. 主程序 B. 子程序 C. 主函数 D. 函数
3. 以下叙述正确的是()。
A. 在 C 程序中,main()函数必须位于程序的最前面
B. C 程序的每一行只能写一条语句
C. 对一个 C 程序进行编译过程中,可以发现注释中的拼写错误
D. C 语言本身没有输入输出语句
4. 以下说法正确的是()。
A. 在 C 程序运行时,总是从第一个定义的函数开始执行
B. 在 C 程序运行时,总是从 main()函数开始执行
C. C 源程序中的 main()函数必须放在程序的开始部分
D. 一个 C 函数中只允许一对大括号

5. 在一个 C 程序文件中,main()函数的位置()。
 A. 必须在开始
 B. 必须在最后
 C. 必须在库函数之后
 D. 可以任意
6. 下面 4 项叙述中,错误的是()。
 A. C 语言的标识符必须全部由字母组成
 B. C 语言不提供输入输出语句
 C. C 语言的注释可以出现在任何位置
 D. C 语言的关键字必须小写
7. 下列标识符,不合法的用户标识符是()。
 A. Pad
 B. a_10
 C. _123
 D. a#b
8. 下列标识符,合法的用户标识符是()。
 A. long
 B. 3ab
 C. enum
 D. day
9. 下列标识符,错误的一组是()。
 A. Name,char,a_bc,A-B
 B. read,Const,type,define
 C. include,integer,Double,short_int
 D. abc_d,x6y,USA,print
10. 下列单词,属于关键字的是()。
 A. include
 B. ENUM
 C. define
 D. union
11. 下列单词,属于关键字的是()。
 A. Float
 B. integer
 C. Char
 D. signed
12. 下面属于 C 语句的是()。
 A. print(" %d\n",a)
 B. /* This is a statement */
 C. #include<stdio.h>
 D. x=x+1
13. 下面单词属于 C 语言保留字的是()。
 A. Int
 B. typedef
 C. ENUM
 D. unien
14. 下列标识符中,正确的一组是()。
 A. name char _abc A \$
 B. abC)c 5bytes -USA _54321
 C. print const type define
 D. include integer Double short_int
15. 以下叙述正确的是()。
 A. C 语言规定只有主函数可以调用其他函数
 B. 一个 C 语言的函数中只允许有一对大括号
 C. C 语言中的标识符可以用大写字母书写
 D. 在对程序进行编译的过程中,可发现注释中的拼写错误

二、填空题

1. C 语言源程序文件名的后缀是 *.c,经过编译后,生成的文件名后缀是 **【1】**。
2. C 语言源的用户标识符可由 3 种字符组成,它们是字母、数字或下画线,并且第一

个字符必须是 **【2】** 和下画线。

3. C 语言是一种编译型的程序设计语言,一个 C 程序的开发过程要经过编辑、编译、**【3】** 4 个步骤才能得到运行结果,而且不能与关键字相同。

4. C 语言源程序的基本单位是 **【4】**。

5. 关键字是 C 语言中有特定意义和用途、不得作为它用的字符序列,其中 ANSI C 标准规定的关键字都必须 **【5】**。

6. **【6】** 用来表示变量名、数组名、函数名、指针名、结构名、联合名、用户定义的数据类型名及语句标号等用途的字符序列。

7. 下面的程序用 scanf() 函数从键盘接收一个字母,用 printf() 函数显示十进制代码
值,将程序填写完整。

```
main()
{ 【7】 ;
  scanf("%c", &ch);
  printf("%c", ch);
}
```

8. 下面的程序用 scanf() 函数从键盘接收一个整型数据,用 printf() 函数输出该整型
数据,将程序填写完整。

```
main()
{ int a;
  scanf("%d", 【8】 );
  printf("%d", a);
}
```

9. 下面的程序功能是从键盘输入一个小写字母,然后输出该字母的大写字母和十进
制 ASCII 码值,将程序填写完整。

```
main()
{ char c1, c2;
  scanf("%c", &c1);
  c2= 【9】 ;
  printf("%c %d", c2, c2);
}
```

10. C 语句 x=10; 语句中,“=”的含义是 **【10】**。

11. 函数体由符号 { 开始,到符号 } 结束,函数体内的前面是 **【11】**,后面是语句
部分。

12. C 语言中的标识符可分为 3 类,它们是 **【12】**、用户标识符和预定义标识符。

13. **【13】** 在整个程序文件中可以出现在任意位置,main() 函数不一定出现在程
序的开始处,但是程序的运行必须总是从 main() 函数开始。

14. **【14】** 是完成某种程序功能(如赋值、输入、输出等)的最小单位,所有的 C 语
句都以分号结尾。

15. 将 2.5 赋值给浮点型变量 s 的语句格式是 **【15】**。
16. 关键字是 C 语言中有特定意义和用途、不得作为它用的字符序列,其中 ANSI C 标准规定的关键字有 **【16】**。
17. 一组 C 语句用大括号括住,就构成 **【17】**。
18. 在函数名后面的一对括号,其中放置一个或多个形式参数,简称 **【18】** 或哑元。
19. C 语句可分为表达式语句、复合语句和 **【19】**。
20. 当使用系统提供的库函数时,只要在程序开始使用 # include **【20】** 或 # include <标题文件>,就可以调用其中定义的库函数。

练习 2 基本数据类型

一、单选题

- C 语言中允许的基本数据类型包括()。
A. 整型、实型、逻辑型
B. 整型、字符型、逻辑型
C. 整型、实型、字符型
D. 整型、实型、逻辑型、字符型
- C 语言下列各组数据类型中,满足占用存储空间从小到大的排列是()。
A. short int, char, float, double
B. int, char, float, double
C. int, unsigned char, long int, float
D. char, int, float, double
- C 语言中不同数据类型占用存储空间的大小是()。
A. C 语言本身规定的
B. 任意的
C. 与计算机机器字长有关
D. 由用户自己定义的
- 在 C 语言中,设 short int 型占 2B 空间,下列不能正确存入 int 型变量的常量是()。
A. 10
B. 036
C. 65536
D. 0xab
- C 语言中整型常量包括()。
A. 十进制、八进制、十六进制
B. 十进制、八进制、二进制
C. 十进制、二进制、十六进制
D. 二进制、八进制、十六进制
- 下面四组整型常数,错误的一组是()。
A. 180,0xff,011,0L
B. 01,32768u,0671,0x153
C. xcde,017,0xe,123
D. 0x48a,0205,0x0,-135
- 下面 4 组整型常数,合法的一组是()。
A. 160,0xbf,011
B. 0abc,0170a,-123
C. -01,986012,0668
D. 0x48a,2e5,0x
- 下面 4 组常数中,均是正确的八进制或十六进制数的一组是()。
A. 016,0xbf,018
B. 0abc,0170xa
C. 010,-0x11,0x16
D. 0A12,7FF,-123

9. 下面 4 个选项中,均是合法的浮点数的一组是()。
- A. $- .60, 12e-4, -8e5$ B. $1e+1, 5e-9, 4.03e2$
 C. $-e3, e-4, 5. e-0$ D. $123e, 1. 2e-. 4, +2e-1$
10. 不正确的字符串常数是()。
- A. "abc" B. " 12 '12" C. " 0" D. " "
11. 下面属于 C 合法的字符常数是()。
- A. '\t ' B. '\97 ' C. "A" D. "\0"
12. 下列变量定义中合法的是()。
- A. short _a=1-. 1e-1; B. double b=1+5e2. 5;
 C. long do=0xfdaL; D. float 2_and=1-e-3;
13. 下列定义变量的语句中错误的是()。
- A. int _int B. double int_
 C. char For D. float US\$
14. 下列转义字符中,均合法的一组是()。
- A. '\t ', '\\ ', '\n ' B. '\ ', '\017 ', '\x '
 C. '\f ', '\018 ', '\xab ' D. '\0 ', '\101 ', 'f '
15. 以下叙述不正确的是()。
- A. 空字符串它只 1B 的存储单元
 B. 字符型常量可以存放在字符变量中
 C. 字符型串常量可以存放在字符串变量中
 D. 字符常量可以整数混合运算,字符串常数不可以
16. 当 #define PI 3. 14 定义后,下面叙述正确的是()。
- A. PI 是一字符串 B. 语法错误
 C. PI 是整型变量 D. PI 是实型变量
17. 以下选项中不属于 C 语言的类型名称是()。
- A. signed short int B. unsigned long int
 C. unsigned int D. long short
18. 在 C 语言中,以下叙述不正确的是()。
- A. 在 C 程序中,无论整数还是实数都能准确无误地表示
 B. 在 C 程序中,变量名代表存储器的一个位置
 C. 静态变量的生存周期与整个程序的运行期间相同
 D. C 程序中,变量必须先说明后引用
19. 以下能正确定义变量 a、b、c,并为它们全部赋值的语句是()。
- A. int a=b=c=5; B. int a, b, c=5;
 C. int a=5, b=5, c=5; D. a=5, b=5, c=5;
20. 已知字母'A'的 ASCII 码为十进制数 65,以下程序的输出结果是()。

```
main()
{ char c1, c2;
```

```

c1='A'+ '5' - '3';
c2='A'+ '6' - '3';
printf("%d, %c \n", c1, c2);
}

```

- A. 67,D B. B,C C. C,D D. 不定值

21. 下面程序的输出结果是()。

```

main()
{   char c1='B', c2='E';
    printf("%d, %c \n", c2-c1, c2+'a'-'A');
}

```

- A. 不确定 B. 2,M C. 2,e D. 3,e

22. 下面程序的输出结果是()。

```

main()
{   int u=010, v=0x10, w=10;
    printf(" %d, %d,%d \n ", u, v, w);
}

```

- A. 10,10,10 B. 8,8,10 C. 8,10,10 D. 8,16,10

23. 下面程序的输出结果是()。

```

main()
{   int k=15;
    printf("k=%d, k=%o, k=%x \n", k, k, k);
}

```

- A. k=15,k=15,k=15 B. k=11,k=17,k=17
 C. k=15,k=017,k=0xf D. k=15,k=17,k=f

24. 有定义 float a,b,c; 用 scanf("%f %f %f",&a,&b,&c); 语句输入数据,使 a、b、c 的值分别为 11.0、22.0、33.0,下面键盘输入错误的形式是()。

- A. 11<CR> 22<CR> 33<CR> B. 11.0, 22.0, 33.0<CR>
 C. 11.0<CR> 22 33<CR> D. 11 22 <CR> 33<CR>

25. 定义 float y; int x;,用 scanf("i=%d, f=%f %f", &x, &y); 语句输入数据,使 x,y 的值分别为 10,76. 5,下面键盘正确的输入形式是()。

- A. 10 76. 5<CR> B. i=10, f=76. 5<CR>
 C. 10<CR> 76. 5<CR> D. x=10, y=76. 5<CR>

26. 以下对 scanf()函数叙述中,正确的是()。

- A. 输入项可以是一个实型常数,如 scanf("%f", 3.3)
 B. 只有格式控制没有输入项,也能正确输入数据到内存,如 scanf("a=%d")
 C. 当输入一个实型数据时,可以规定小数点的位数,如 scanf("%4.2f", &f)
 D. 当输入数据时必须指明变量地址,如 scanf("%f", &f)

27. 有以下程序,若从键盘输入 10A20<CR>,则输出结果是()。

```
main()
{   int m=0, n=0; char c='a';
    scanf("%d%c%d", &m, &c, &n);
    printf("%d, %c, %d\n", m, c, n);
}
```

- A. 10,a,20 B. 10,a,0 C. 10,A,0 D. 10,A,20

28. 函数 putchar()可以向终端输出一个()。

- A. 字符串 B. 字符或字符型变量的值
C. 整型变量的值 D. 实型变量的值

29. x、y、z 被定义为 int 型变量,若从键盘给 x、y、z 输入数据,正确的输入语句是()。

- A. INPUT,x,y,z; B. scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
C. scanf("%d%d%d",x,y,z); D. read("%d%d%d",&x,&y,&z);

30. 设有定义: int a;float b; 执行 scanf("%2d%f",&a,&b); 语句时若从键盘输入 876 543.0<回车>,a 和 b 的值分别是()。

- A. 876 和 543.000000 B. 87 和 6.000000
C. 87 和 543.000000 D. 76 和 543.000000

二、填空题

1. C 语言允许使用的数据类型有 3 类,它们是 **【1】**、构造类型和指针类型。
2. C 语言提供的 5 种基本类型关键字是 char、int、float、double 和 **【2】**。
3. C 语言源程序的基本单位是 **【3】**。
4. C 语言定义的变量,代表内存中的一个 **【4】**。
5. 全局变量和 static 型局部变量的初始化是在编译阶段完成的,且初始化在整个程序执行期间被执行 **【5】** 次。
6. 在 C 语言程序中,把 a 定义成单精度实型变量,并赋值为 1 的语句格式是 **【6】**。
7. 定义变量 int i=0, j=0,k=0;,用下面的语句进行输入时,从键盘输入 123.4<CR>, (CR 代表 CR),则变量 i、j、k 的值为 **【7】**。

```
scanf("%d ", &i);
scanf(" %d ", &j);
scanf("%d\n ", &k);
```

8. 运行下面的程序,若要使 a=5.0,b=4,c=2,则输入数据的形式为 **【8】**。

```
main()
{   int b,c;
    float a;
```

```
scanf("a=%f,%d,%d", &a,&b, &c);
printf(" %f  %d  %d \n", a,b,c);
}
```

9. 已知如下的定义和输入语句,若要求 a1、a2、c1、c2 的值分别为 10、20、'A'、'B',则正确的输入方式是 **【9】**。

```
int a1,a2,c1,c2;
scanf(" %d,%d%c%c", &a1,&a2, &c1,&c2);
```

10. 已定义变量 int i,j;,若从键盘输入 i=1,j=2<CR>则使 i,j 的值分别 1、2 的输入语句是 **【10】**。

11. 以下程序的输出结果是 **【11】**。

```
main()
{   int a=200,b=010;
    printf("%d%d\n", a,b);
}
```

12. 有以下程序,程序运行时输入 1234567<CR>,程序的运行结果是 **【12】**。

```
main()
{   int x,y;
    scanf("%2d%1d", &x,&y);
    printf("%d%\n",x+y);
}
```

13. 若整型变量 a 和 b 中的值分别为 7 和 9,要求按以下格式输出 a 和 b 的值:

```
a=7
b=9
```

请完成输出语句 printf(" **【13】** ",a,b);。

14. 执行以下程序时输入 1234567,则输出结果是 **【14】**。

```
main()
{   int a=1,b;
    scanf("%2d%2d",&a&b);
    printf("%d %d\n",a,b);
}
```

15. 写出以下程序的输出结果 **【15】**。

```
main()
{   printf("%d\n",NULL); }
```

16. 写出以下程序的输出结果 **【16】**。

```
main()
{   char a='\102',b='A';
```

```
printf("%d,%d, %c,%c\n",a,b,a,b);
}
```

17. 设有说明语句: `char a='\72'`; 则变量 `a` 包含 **【17】** 个字符。

18. 设有定义 `long x=123456L`; ,则以下能够正确输出变量 `x` 值的语句是 **【18】** 。

19. 以下程序的运行结果是 **【19】** 。

```
main()
{ printf("%*f,%4.3f*\n",3.14,3.1415); }
```

20. 以下程序的运行结果是 **【20】** 。

```
{ char c='A';
printf("%d,%o,%x,%c\n",c,c,c,c);
}
```

练习3 数据运算

一、单选题

- 在 C 语言中,要求运算对象必须是整数的运算符是()。

A. / B. ++ C. % D. !=
- 以下符合 C 语言语法的赋值表达式是()。

A. `d=9+e+f=d+9` B. `d=9+e, f=d+9`
 C. `a+=a-=(a=4)*(b=2)` D. `x!=a+b`
- 以下变量均是整型,且 `n=s=7`; ,则执行表达式 `s=n++`, `s++`, `++n` 后 `s` 的值是()。

A. 7 B. 8 C. 9 D. 10
- 若有定义 `int a=7; float x=2.5,y=4.7`; ,则表达式 `x+a%3*(int)(x+y)%2/4` 的值是()。

A. 0.00000 B. 2.500000 C. 2.50000 D. 3.500000
- 若有定义 `int k=7,x=12`; ,则表达式的值为 3 的是()。

A. `x%=(k%=5)` B. `x%=(k-k%5)`
 C. `x%=k-k%5` D. `(x%=k)-(k%=5)`
- 若 `x,i,j` 和 `k` 都是 `int` 变量,则执行表达式 `x=(i=4,j=16,k=32)` 后, `x` 的值为是()。

A. 4 B. 16 C. 52 D. 32
- 已知大写字母 `A` 的 ASCII 值是 65,小写 `a` 的 ASCII 值为 97,则用八进制表示的字符常量 `'\101'` 是()。

A. 字符 `A` B. 字符 `a` C. 字符 `e` D. 非法常量
- 设 `a,b` 均是 `double` 型变量,且 `a=5.5,b=2.5`,则表达式 `(int)a+b/b` 的值

是()。

- A. 6 B. 6.500000 C. 5.500000 D. 6.000000

9. 设有定义 `#define d 2, int a=0; double b=1.25; char c='A';`, 则下面语句错误的是()。

- A. `a++` B. `b++` C. `c++` D. `d++`

10. 有定义 `int x=13, y=5;`, 执行 `printf("%d\n", x%(y/=2));`, 则程序输出结果是()。

- A. 3 B. 2 C. 1 D. 0

11. 下列表达式中, 值为 0 的是()。

- A. `3%5` B. `3/5` C. `3/5.0` D. `3<5`

12. 表达式 `18/4 * sqrt(4.0)/8` 的数据类型为()。

- A. `int` B. `double` C. `float` D. 不确定

13. 表达式 `(int)(3.0/2.0)` 的值为()。

- A. 1.5 B. 1 C. 1.0 D. 0

14. 设 `int x=10;` 执行 `x+=x-x-x;` 语句后, `x` 的值为()。

- A. 30 B. 20 C. 40 D. 10

15. 设下列变量均为整型, 则不正确的赋值语句是()。

- A. `++t;` B. `a=a+c=1;`
C. `n1=(n2=(n3=0));` D. `k=i==1;`

16. 设 `float m=4.0, n=4.0;`, 使 `m` 为 10 的表达式为()。

- A. `m-=n*25` B. `m+=n+2`
C. `m/=n+9` D. `m*=n-6`

17. C 语句 `x*=y+2;` 还可以写成()。

- A. `x=2+y*x;` B. `x=x*(y+2);`
C. `x=x*y+2;` D. `x=y+2*x;`

18. 若变量已经正确定义, 将 `a` 和 `b` 的数进行交换, 下列不正确的语句组是()。

- A. `a=a+b, b=a-b, a=a-b;` B. `a=t, t=b, b=a;`
C. `t=a, a=b, b=t;` D. `t=b, b=a, a=t;`

19. 若变量 `a` 和 `b` 为 `double` 型, 则表达式 `x=1, y=x+3/2` 的值是()。

- A. 1 B. 2.0 C. 2 D. 2.5

20. 设 `m=7, n=8;`, 则语句 `printf("%d, %d", (m+n, m), (n, m+n));` 输出是()。

- A. 7, 15 B. 8, 15 C. 出错 D. 15, 7

21. 设 `a=3;`, 则表达式 `a<1&&--a>1` 的运算结果和 `a` 的值分别是()。

- A. 0 和 3 B. 0 和 2 C. 1 和 2 D. 1 和 3

22. 数学表达式为 $x \geq y \geq z$, 书写为 C 语言表达式为()。

- A. `(x>=y)&&(y>=z)` B. `(x>=y)AND(y>=z)`
C. `x>=y>=z` D. `(x>=y)&(y>=z)`

23. 已知 `int x=43,y=0; char c= 'A ';`,则表达式`(x>=y && c< 'B' && !y)`的值是()。

- A. 1 B. 0 C. 语法错 D. -1

24. 表示变量 `a,b` 大于 0,正确的 C 语言表达式是()。

- A. `(a>0)&&(b>0)` B. `a && b`
C. `(a>0)|(b>0)` D. `(a>0)|| (b>0)`

25. 下面程序的输出结果是()。

```
main()
{ int a=-1, b=4, k;
  K=(a++<=0) && (!b--<=0);
  printf("%d %d %d", k, a, b,);
}
```

- A. 1 0 3 B. 0 0 3 C. 0 1 2 D. 1 1 2

26. 有定义 `int a=3,b=4, c=5;`,则以下表达式的值为 0 的是()。

- A. `a<=b` B. `!(a<b)&&! c||1`
C. `a && b` D. `a||b+c&&b-c`

27. 表达式 `5&2||5|2` 的值是()。

- A. 1 B. 0 C. 2 D. 3

28. 整型变量 `x` 和 `y` 的值相等且非 0 值,则以下选项中结果为 0 的表达式是()。

- A. `x||y` B. `x|y` C. `x^y` D. `x&y`

29. 设 `int b=2;`,表达式`(b<<2)/(b>>1)` 的值是()。

- A. 8 B. 4 C. 2 D. 0

30. `sizeof(double)`是()。

- A. 一个不合法的表达式 B. 一个函数调用
C. 一个双精度表达式 D. 一个整型表达式

31. 下面属于 C 语句的是()。

- A. `printf("%d\n",a)` B. `#include<stdio.h>`
C. `{a=b; b=c; c=a;}` D. `/* this is a program */`

32. 下列选项中,不正确的语句是()。

- A. `++t;` B. `n1=(n2=(n3=0));`
C. `k=i==j;` D. `a=b+c=1;`

33. 已知 `ch` 是字符型变量,则下面正确的赋值语句是()。

- A. `ch='123';` B. `ch='\xff';` C. `ch='\08';` D. `ch="\\";`

34. 设 `x` 和 `y` 均为 `int` 型变量,则执行以下语句的功能是()。

```
x+=y; y=x-y; x-=y;
```

- A. 把 `x` 和 `y` 从大到小排列 B. 把 `x` 和 `y` 从小到大排列
C. 无确定结果 D. 交换 `x` 和 `y` 的值

35. 下面程序的输出为()。

```
main()
{ int a;
  printf("%d\n", (a=3*5, a*4, a+5));
}
```

- A. 65 B. 20 C. 15 D. 10

36. printf 函数中用到格式符“%5s”,其中数字 5 表示输出的字符串占用 5 列,如果字符串长度大于 5,则输出方式是()。

- A. 从左起输出该字符串,右补空格 B. 按原字符串长从左向右全部输出
C. 右对齐输出该字符串,左补空格 D. 输出错误信息

37. 已有定义 int x; float y; 且执行语句 scanf("%3d,%f",&x,&y);时,若从第一列开始输入数据 12345,678<CR>,则 x 的值为()。

- A. 12345 B. 123 C. 45 D. 345

38. 已有定义 int x; float y; 且执行语句 scanf("%3d,%f",&x,&y);时,若从第一列开始输入数据 12345,678<CR>,则 y 的值为()。

- A. 45 B. 不确定 C. 678 D. 45678

39. 设有输入语句 scanf("a=%d,b=%d,c=%d",&a,&b,&c);为使变量 a 的值为 1,b 的值为 3,c 的值为 2,则从键盘输入数据的正确形式是()。

- A. 132<CR> B. 1,3,2<CR>
C. a=1 b=3 c=2<CR> D. a=1,b=3,c=2<CR>

40. 下面程序运行时,若从键盘输入的数据形式为 25 13 10<CR>,则正确的输出结果是()。

```
main()
{ int x, y, z;
  scanf("%d%d%d", &x, &y, &z);
  printf("x+y+z=%d\n", x+y+z);
}
```

- A. x+y+z=48 B. x+y+z=35
C. 不确定值 D. x+z=35

41. 若 t 为 double 类型,则表达式 t=1,t-5,t++的值是()。

- A. 1 B. 6.0 C. 2.0 D. 1.0

42. 设有 int x=2;,以下表达式中,值不为 6 的是()。

- A. x*=x+1 B. x++, 2*x C. x*=(x+1) D. 2*x, x+=2

43. 若有定义 double a=22; int i=0,k=18;,则不符合 C 语言规定的赋值语句是()。

- A. a=a++, i++; B. i=(a+k)<=(i+k);
C. i=a%11; D. i=!a;

44. 若有定义语句 `int x=10;`, 则表达式 `x-=x+x` 的值是()。
- A. -20 B. -10 C. 0 D. 10
45. 表达式 `(int)((double)9/2)-9%2` 的值是()。
- A. 0 B. 3 C. 4 D. 5

二、填空题

1. C 语言中, 当表达式的值为 0 时表示逻辑值“假”, 当表达式值为 **【1】** 时表示逻辑值“真”。

2. 若 `x, y`, 均是 `double` 型变量, 且 `x` 的初值为 3.0, `y` 的初值为 2.0, 则表达式 `pow(y, fabs(x))` 的值为 **【2】**。

3. 若 `a, b, c` 是整型变量, 则执行表达式 `(a=b=4)+(c=2)` 后, `a` 的值为 **【3】**。

4. 已知 `int a=3, b=5`; 则表达式 `a==b<0` 的值是 **【4】**。

5. 已知 `int a=3, b=5`; 则表达式 `a>=b && b>1` 值是 **【5】**。

6. 已知 `int a=3, b=5`; 则表达式 `5%a+b` 值是 **【6】**。

7. 能正确表示数学公式 $0 < x < 9$ 的 C 语言表达式是 **【7】**。

8. 写出以下程序的输出结果 **【8】**。

```
main()
{   int a=3;
    a+=a-=a*a;
    printf("%d\n", a);
}
```

9. 写出以下程序的输出结果 **【9】**。

```
main()
{   int x=12, y;
    y=x++;
    printf("%d, %d, %d\n", x+y, x++, y++);
}
```

10. 写出以下程序的输出结果 **【10】**。

```
main()
{   int x=6;
    printf("%d\n", x+=x++, ++x);
}
```

11. 写出以下程序的输出结果 **【11】**。

```
main()
{   int x=100;
    printf("%d\n", x>=100);
}
```

12. 写出以下程序的输出结果 **【12】**。

```
main()
{   int x=5,y;
    float a;
    y=2.75+x/2+(float)(x/2.0);
    a=2.75+x/2.0+(float)(x/2);
    printf("%d,%2.2f\n",y,a);
}
```

13. 设 x 为 int 型变量, 写出一个关系表达式 **【13】**, 用以判断 x 同时为 3 和 7 的倍数时, 关系表达式的值为真。

14. 写出以下程序的输出结果 **【14】**。

```
main()
{   double x=17;
    int y;
    y=(int)(x/5)%2;
    printf("%d\n",y);
}
```

15. 写出以下程序的输出结果 **【15】**。

```
main()
{   int x=20;
    printf("%d,",0<x<20);
    printf("%d\n",0<x&&x<9);
}
```

16. 已知字符 A 的 ASCII 代码值为 65, 以下程序运行时若从键盘输入 B33<CR>, 则输出结果是 **【16】**。

```
main()
{   char a,b;
    a=getchar();
    scanf("%d",&b);
    a=a-'A'+ '0';
    b=b*2;
    printf("%c %c\n",a,b);
}
```

17. 已知字母 A 的 ASCII 码为 65, 以下程序运行后的输出结果是 **【17】**。

```
main()
{   char a,b;
    a='A'+ '5'- '3';
    b=a+ '6'- '2';
```

```
printf("%d %c\n",a,b);
}
```

18. 以下程序运行后的输出结果是 **【18】**。

```
main()
{   int a,b,c;
    a=25;    b=025;    c=0x25;
    printf("%d  %d  %d\n", a, b, c);
}
```

19. 有以下程序,程序运行时输入 12<CR>,执行后输出结果是 **【19】**。

```
main()
{   char ch1,ch2;
    int n1,n2;
    ch1=getchar();   ch2=getchar();
    n1=ch1-'0';      n2=n1*10+(ch2-'0');
    printf("%d\n",n2);
}
```

20. 以下程序运行时若从键盘输入“100 200 300<CR>”。输出结果是 **【20】**。

```
main()
{   int i=0,j=0,k=0;
    scanf("%d%*d%d",&i,&j,&k);
    printf("%d %d %d\n",i,j,k);
}
```

练习 4 程序流程控制

一、单选题

1. 已知 int x=10,y=20,z=30; 则执行以下语句后,x,y,z 的值是()。

```
if(x>y)
z=x; x=y; y=z;
```

A. x=10,y=20,z=30

B. x=20,y=30,z=30

C. x=20,y=30,z=10

D. x=20,y=30,z=20

2. 执行下面程序的输出结果是()。

```
main()
{   int a=5,b=0,c=0;
    if(a=a+b) printf("****\n");
    else      printf("####\n");
}
```

- A. 有语法错误不能编译
B. 能通过编译,但不能通过连接
C. 输出****
D. 输出 ###
3. 为避免在嵌套的条件语句 if...else 中产生二义性,C 语言规定 else 子句总是与()。
A. 编排位置相同的 if 配对
B. 其前面最近的 if 配对
C. 其后面最近的 if 配对
D. 同一行上的 if 配对
4. 以下不正确的 if 语句是()。
A. if (x>y) printf("%d\n",x);
B. if (x=y;)&&(x!=0) x+=y;
C. if (x!=y) scanf("%d", &x); else scanf("%d",&y);
D. if (x<y) {x++; y++;}
5. 若有条件表达式 x?a++:b--,则以下表达式中能完全等价于表达式 x 的是()。
A. (x==0) B. (x!=0) C. (x==1) D. (x!=1)
6. 若运行下面程序时,给变量 a 输入 15,则输出结果是()。

```
main()
{  int a,b;
    scanf("%d", &a);
    b=a>15? a+10:a-10;
    printf("%d\n", b);
}
```

- A. 5 B. 25 C. 15 D. 10
7. 以下选项中,两条条件语句语义等价的是()。
A. if(a=2) printf("%d\n", a); B. if(a-2) printf("%d\n", a);
 if(a==2) printf("%d\n", a); if(a!=2) printf("%d\n", a);
C. if(a) printf("%d\n", a); D. if(a-2) printf("%d\n", a);
 if(a==0) printf("%d\n", a); if(a==2) printf("%d\n", a);
8. 以下程序执行后的输出结果是()。

```
main()
{  int x, y=1, z;
    if((z=y)<0) x=4;
    else if(y==0) x=5;
    else x=6;
    printf("%d,%d\n", x,y);
}
```

- A. 4,1 B. 6,1 C. 5,0 D. 出错信息
9. 以下程序的执行结果是()。

```
main()
{  int x=0, y=1, z=0;
```

```

    if(x=z=y)  x=3;
    printf("%d,%d\n", x,z);
}

```

- A. 3,0 B. 0,0 C. 0,1 D. 3,1

10. 运行下面程序时,若从键盘输入 3,4<CR>,则程序的输出结果是()。

```

main()
{  int a, b, s;
    scanf("%d,%d", &a,&b);
    s=a;
    if(s<b) s=b;
    s=s * s;
    printf("%d\n", s);
}

```

- A. 14 B. 16 C. 18 D. 20

11. 下面程序的运行结果是()。

```

main()
{  int x=100, a=10, b=20, ok1=5, ok2=0;
    if(a<b)
        if(b!=15)
            if(!ok1)      x=1;
            else
                if(ok2) x=10;
    x=-1;
    printf("%d\n",x);
}

```

- A. -1 B. 0 C. 1 D. 不确定的值

12. 下面程序运行时,若从键盘输入 5<CR>,则输出结果是()。

```

main()
{  int a;
    scanf("%d", &a);
    if(a++>5) printf("%d\n", a);
    else printf("%d\n", a--);
}

```

- A. 7 B. 6 C. 5 D. 4

13. 执行下面程序段后的输出结果是()。

```

int x=1, y=1, z=1;
x+=y+=z;
printf("%d\n", x<y?y:x);

```

- A. 3 B. 2 C. 1 D. 4

14. 运行下面程序时,从键盘输入字母 H,则输出结果是()。

```
main()
{
    char ch;
    ch=getchar();
    switch(ch)
    {
        case 'H': printf("Hello!\n ");
        case 'G': printf("Good morning!\n");
        default : printf("Bye_Bye!\n");
    }
}
```

- | | |
|---------------|---------------|
| A. Hello! | B. Hello! |
| | Good Morning! |
| C. Hello! | D. Hello! |
| Good morning! | Bye_bye! |
| Bye_Bye! | |

15. 运行下面程序时,从键盘输入 12,34,9<CR>,则输出结果是()。

```
main()
{
    int x, y, z;
    scanf("%d,%d,%d", &x,&y,&z);
    if(x<y)
        if(y<z) printf("%d\n", z);
        else printf("%d\n", y);
    else if(x<z) printf("%d\n", z);
    else printf("%d\n", x);
}
```

- A. 34 B. 12 C. 9 D. 不确定的值

16. 下面程序的输出结果是()。

```
{
    int x=2, y=-1, z=2;
    if(x<y)
        if(y<0) z=0;
        else z+=1;
    printf("%d\n", z);
}
```

- A. 3 B. 1 C. 2 D. 0

17. 运行下面程序时,键盘输入 2.0<CR> 则输出结果是()。

```
main()
{
    float a,b;
    scanf("%f",&a);
```

```

    if(a<0.0) b=0.0;
    else if((a<0.5)&&(a!=2.0)) b=1.0/(a+2.0);
    else if(a<10.0) b=1.0/2;
    else b=10.0;
    printf("%f\n", b);
}

```

A. 0.000000 B. 0.500000 C. 1.000000 D. 0.250000

18. 执行以下程序的输出结果是()。

```

main()
{   int k=4, a=3, b=2, c=1;
    printf("%d\n", k<a?k:c<b?c:a);
}

```

A. 4 B. 3 C. 2 D. 1

19. 以下程序段运行结果是()。

```

int w=3, z=7, x=10;
printf("%d\n", x>10 ? x+100 : x-10);
printf("%d\n", w++||z++);
printf("%d\n", w>z);
printf("%d\n", w&&z);

```

A. 0	B. 1	C. 0	D. 0
1	1	1	1
1	1	0	0
1	1	1	0

20. 以下程序段的运行结果是()。

```

int x=-1, y=-1, z=-1;
printf("%d,%d,%d,%d\n", (++x&&++y&&++z), x, y, z);

```

A. 0,0,-1,-1	B. 0,0,0,0
C. 1,1,1,1	D. 1,-1,-1,-1

21. 下面程序段的运行结果是()。

```

int x=1, y=1, z=1;
x+=y+=z;
printf("%d\n", x<y?y:x);

```

A. 3 B. 2 C. 4 D. 不确定的值

22. 运行下面程序的输出结果是()。

```

main()
{   int a=5, b=60, c;
    if(a<b)      { c=a*b; printf("%d * %d=%d\n", b, a, c); }
}

```

```

else          { c=b/a; printf("%d/%d=%d\n",b,a,c); }
}

```

A. $60/5=12$ B. 300 C. $60 * 5=300$ D. 12

23. 运行下面程序时,输入数据为 2,13,5<CR>,则输出结果是()。

```

main()
{  int a, b, c;
    scanf("%d,%d,%d",&a,&b,&c);
    switch (a)
    {  case 1: printf("%d\n",b+c); break;
        case 2: printf("%d\n",b-c); break;
        case 3: printf("%d\n",b * c); break;
        case 4:  {  if(c!=0)      { printf("%d\n",b/c); break; }
                    else          { printf("error\n"); break; }
                }
        default: break;
    }
}

```

A. 10 B. 8 C. 65 D. error

24. 运行下面程序时,若输入的数据为 3,7,1<CR>,则输出结果是()。

```

main()
{  float a,b,c,t;
    scanf("%f,%f,%f",&a,&b,&c);
    if(a>b)      {  t=a,a=b,b=t;  }
    if(a>c)      {  t=a,a=c,c=t;  }
    if(b>c)      {  t=b,b=c,c=t;  }
    printf("%5.2f\n%5.2f\n%5.2f\n",a,b,c);
}

```

A. 7. 00 B. 1.00 C. 1 D. 7

3.00 3.00 3 3

1.00 7.00 7 1

25. 运行下列程序时,若输入数据为 123<CR>,则输出结果是()。

```

main()
{  int num,i,j,k,place;
    scanf("%d",&num);
    if(num>99)      place=3;
    else if(num>9)  place=2;
    else            place=1;
    i=num/100;
    j=(num-i * 100)/10;
    k=(num-i * 100-j * 10);
}

```