

第 3 章 控制语句

在 JavaScript 中,逻辑控制语句用于控制程序的执行顺序,分为条件结构和循环结构。

3.1 条件语句

JavaScript 条件判断语句主要包括 if 语句、if-else 语句、if-else if-else 语句和 switch 语句。

1. if 语句

if 语句是最简单的条件判断语句。

语法格式如下。

```
if(表达式){  
    //JavaScript 语句;  
}
```

表达式返回布尔值,当值是 true 时,执行 JavaScript 语句,否则跳过 JavaScript 语句继续向下执行。

【例 3-1】 if 条件判断。

参考代码:

```
<!DOCTYPE html >  
<html >  
    <head><meta charset = "utf - 8"><title></title></head >  
    <body >  
        <script type = "text/javascript">  
            var password = "hello";  
            if (password.length < 6) {  
                alert("密码长度不足 6 位,请重新设置!");  
            }  
        </script >  
    </body >  
</html >
```

运行结果如图 3-1 所示。

代码分析:

alert()方法用于显示带有一条指定消息和一个确认按钮的对话框。

password.length < 6 判断 password 字符串的长度是否小于 6 位,当长度小于 6 位



图 3-1 if 语句运行结果

时,执行 `alert()` 方法,弹出对话框。

2. if-else 语句

if-else 语句比 if 语句多一种情况。

语法格式如下。

```
if(表达式){
    //JavaScript 语句 1
}
else{
    //JavaScript 语句 2
}
```

表达式返回值为 `true` 时,执行 JavaScript 语句 1; 否则执行 JavaScript 语句 2。

【例 3-2】 if-else 条件判断。

参考代码:

```
<!DOCTYPE html >
<html >
  <head><meta charset = "utf - 8"><title></title></head>
  <body >
    <script type = "text/javascript">
      var score = prompt("请输入你的成绩:");
      if (score >= 60) {
        alert("恭喜你! 成功通过了考试!");
      } else {
        alert("很遗憾,继续努力!");
      }
    </script >
  </body >
</html >
```

运行结果如图 3-2 所示。

代码分析:

`prompt()` 方法会弹出一个提示框,用于等待用户输入的数据,返回值类型为字符型。当 `score >= 60` 进行比较运算时,字符数据先自动转换成数字,然后跟 60 比较。如果返回值是 `true`,则对话框中显示“恭喜你! 成功通过了考试!”; 否则显示“很遗憾,继续努力!”。



图 3-2 if-else 条件判断运行过程

3. if-else if-else 语句

if-else if-else 语句用于需要判断多个条件的情况,每个条件对应一段程序。语法格式如下。

```
if(表达式 1){
    //JavaScript 语句 1
}
else if(表达式 2){
    //JavaScript 语句 2
}
else if
    ...
else{
    //JavaScript 语句 n
}
```

if-else if-else 语句首先会执行表达式 1,如果表达式 1 返回 true,执行 JavaScript 语句 1,然后直接跳出这个条件结构,JavaScript 语句 2~JavaScript 语句 n 等都不会被执行。如果表达式 1 返回 false,表达式 2 将会被判断。以此类推,表达式 1~表达式 $n-1$ 都返回 false 时,执行 else 后的 JavaScript 语句 n 。

【例 3-3】 使用 if-else if-else 语句实现将百分制成绩转换为五级制成绩,即成绩 ≥ 90 : 优秀;成绩 ≥ 80 : 良好;成绩 ≥ 70 : 中等;成绩 ≥ 60 : 及格;成绩 < 60 : 不及格。

参考代码:

```
<!DOCTYPE html >
<html >
  <head ><meta charset = "utf - 8"><title ></title ></head >
  <body >
    <script type = "text/javascript">
      var score = prompt("请输入你的成绩");
      if (score >= 90) {
        document.write("<h2 >你的成绩是:优秀</h2 >");
      } else if (score >= 80) {
        document.write("<h2 >你的成绩是:良好</h2 >");
      } else if (score >= 70) {
        document.write("<h2 >你的成绩是:中等</h2 >");
      } else if (score >= 60) {
```

```

        document.write("<h2>你的成绩是:及格</h2>");
    } else {
        document.write("<h2>你的成绩是:不及格</h2>");
    }
</script>
</body>
</html>

```

运行结果如图 3-3 所示。



图 3-3 百分制成绩转换为五级制成绩

4. switch 语句

switch 语句将表达式与一组数据进行比较,当表达式与所列数据相等时,执行相应的代码块。

语法格式如下。

```

switch (表达式) {
    case 常量 1:
        //JavaScript 语句 1;
        break;
    case 常量 2:
        //JavaScript 语句 2;
        break;
    ...
    default:
        默认语句;
}

```

当判断条件多于 3 个时,就可以使用 switch 语句,这样可以使程序的结构更加清晰。switch 语句根据一个变量的不同取值执行不同的语句。在执行 switch 语句时,表达式将从上往下与每个 case 语句后的常量做比较。如果相等,则执行该 case 语句后的 JavaScript 语句,如果没有一个 case 语句的常量与表达式的值相等,则执行默认语句。

【例 3-4】 使用 switch 语句进行判断。

参考代码:

```

<!DOCTYPE html >
<html >
    <head><meta charset = "utf - 8"><title></title></head >

```

```
< body >
  < script type = "text/javascript">
    var weekday = prompt("请输入今天是星期几");
    switch (weekday) {
      case "星期一":
        document.write("周一,新的开始...");
        break;
      case "星期二":
      case "星期三":
      case "星期四":
        document.write("离周末还有好多天,好好努力吧!");
        break;
      case "星期五":
        document.write("终于到周末了!");
        break;
      default:
        document.write("你输入的是星期几?");
        break;
    }
  </script >
</body >
</html >
```

运行结果如图 3-4 所示。



图 3-4 使用 switch 语句判断

代码分析：

switch 语句中用于判断的表达式的值可以是数值、布尔值和字符串。本实例中用于判断的表达式是字符串类型。

根据判断执行相应的 case 语句块,如果代码中有 break 语句则跳出 switch 语句,如果没有则顺序执行下一个 case 语句块。本实例中,如果输入的是“星期二”,则会顺序执行“星期二”“星期三”“星期四”对应的语句块,输出“离周末还有好多天,好好努力吧!”后,执行 break 语句跳出 switch 语句。

3.2 循环语句

JavaScript 中的循环控制语句主要包括 while 循环、do-while 循环、for 循环、for-in 循环以及特殊命令 break、continue。

1. while 循环

语法格式如下。

```
while(条件)
{
    //JavaScript 语句;
}
```

while 循环语句的特点是先判断后执行,当条件为真时,就执行 JavaScript 语句;相反,当条件为假时,则退出循环。

【例 3-5】 使用 while 语句输出递增的数字序列。

参考代码:

```
<!DOCTYPE html >
<html >
  <head ><meta charset = "utf - 8"><title ></title ></head >
  <body >
    <script type = "text/javascript">
      var i = 1;
      while (i <= 10) {
        document.write(i + " ");
        i++;
      }
    </script >
  </body >
</html >
```

运行结果如图 3-5 所示。



图 3-5 while 循环

代码分析:

示例中定义的 *i* 是循环变量,初始值为 1,每次执行完循环体,*i* 的值加 1,直到 *i* 的值大于 10 才结束循环。

2. do-while 循环

语法格式如下。

```
do {
    //JavaScript 语句;
}while(条件);
```

do-while 循环语句表示反复执行 JavaScript 语句,直到条件为假时才退出循环,与 while 循环语句的区别在于,do-while 循环语句先执行后判断。

【例 3-6】 使用 do-while 语句输出递增的数字序列。

参考代码:

```
<!DOCTYPE html >
<html >
  <head><meta charset = "utf - 8"><title></title></head>
  <body>
    <script type = "text/javascript">
      var i = 1;
      do {
        document.write(i + " ");
        i++;
      } while (i <= 10)
    </script>
  </body>
</html >
```

运行结果如图 3-6 所示,与 while 循环的输出结果是一致的。



图 3-6 do-while 循环

代码分析:

例 3-6 的运行结果与例 3-5 是一致的,但 do-while 循环与 while 循环的区别是先执行再判断,这就意味着不管条件是否符合,do-while 循环至少执行一次。

3. for 循环

语法格式如下。

```
for(初始化;条件;增量)
{
  //JavaScript 语句;
}
```

其中,初始化参数设置循环变量的初始值;条件是用于判断循环终止时的条件,若满足条件,则继续执行循环体中的语句,否则跳出循环;增量或减量用于定义循环控制变量在每次循环时如何变化。在 3 个条件之间,必须使用分号(;)隔开。

【例 3-7】 使用 for 循环遍历数组元素。

参考代码:

```
<!DOCTYPE html >
```

```
<html>
  <head><meta charset = "utf - 8"><title></title></head>
  <body>
    <script type = "text/javascript">
      var colors = new Array("yellow", "green", "blue", "red", "orange");
      for (var i = 0; i < colors.length; i++) {
        document.write(colors[i] + "<br/>");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

运行结果如图 3-7 所示。



图 3-7 for 循环遍历数组

代码分析：

示例中循环控制变量 *i* 初始值为 0, 循环条件是小于数组的长度, 增量自动累加 1, 这样通过 for 循环遍历访问了数组中的每个元素。

4. for-in 循环

for-in 循环常用于数组或对象的遍历。

语法格式如下。

```
for(变量 in 对象){
    //JavaScript 语句;
}
```

其中,“变量”可以是数组元素,也可以是对象。

【例 3-8】 使用 for-in 循环遍历数组元素。

参考代码：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head><meta charset = "utf - 8"><title></title></head>
  <body>
    <script type = "text/javascript">
      var colors = new Array("yellow", "green", "blue", "red", "orange");
      for (var i in colors) {
        document.write(colors[i] + "<br/>");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

```
    </script>
  </body>
</html>
```

运行结果与例 3-7 相同,如图 3-8 所示。



图 3-8 for-in 循环遍历数组

【例 3-9】 使用 for-in 遍历 JS 对象。

参考代码:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head><meta charset = "utf - 8"><title></title></head>
  <body>
    <script type = "text/javascript">
      var student = {
        name: "张三",
        sex: "男",
        age: 21,
        phone: "13857474113"
      };
      for (key in student) { //获取对象的属性名并保存到变量 key 中
        document.write(key + " : " + student[key] + "<br/>");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

运行结果如图 3-9 所示。



图 3-9 for-in 循环遍历 JS 对象

代码分析:

JSON 是一种轻量级的数据交换格式。JSON 对象由“键(key)/值(value)”对组成,例 3-9 中的 student 是类似于 JSON 的 JS 对象。

在 for-in 循环中, key 遍历 student 对象中所有属性, 并通过属性名输出对应的属性值。

5. 中断循环

在 JavaScript 中, 有两个特殊的语句用于在循环内部中断循环: break 和 continue。

(1) break: 立即退出整个循环。

(2) continue: 只退出当前循环, 根据判断条件来判断是否进入下一次循环。

【例 3-10】 break、continue 中断循环。

参考代码:

```
<!DOCTYPE html >
<html >
  <head><meta charset = "utf - 8"><title></title></head >
  <body >
    <script type = "text/javascript">
      document.write("break 中断操作:<br/>");
      for (var i = 0; i < 5; i++) {
        if (i == 2) {
          break;
        }
        document.write("数字是:" + i + "<br/>");
      }
      document.write("<hr/>");
      document.write("continue 中断操作:<br/>");
      for (var i = 0; i < 5; i++) {
        if (i == 2) {
          continue;
        }
        document.write("数字是:" + i + "<br/>");
      }
    </script >
  </body >
</html >
```

运行结果如图 3-10 所示。



图 3-10 break、continue 中断循环